

前言

在上一篇文章中，我们介绍过，变量有以下数据类型：

- **基本数据类型（值类型）**：String 字符串、Number 数值、Boolean 布尔值、Null 空值、Undefined 未定义。
- **引用数据类型（引用类型）**：Object 对象。

本文，我们针对这两种类型，做进一步介绍。我们先来看个例子。

基本数据类型举例：

```
1   var a = 23;
2   var b = a;
3
4   a++;
5
6   console.log(a); // 打印结果: 24
7   console.log(b); // 打印结果: 23
```

上面的代码中：a 和 b 都是基本数据类型，让 b 等于 a，然后**改变 a 的值之后，发现 b 的值并没有被改变。**

但是在引用数据类型中，就不同了，我们来看一看。

引用数据类型举例：

```
1   var obj1 = new Object();
2   obj1.name = 'hu';
3
4   // 让 obj2 等于 obj1
5   var obj2 = obj1;
6
7   // 修改 obj1 的 name 属性
8   obj1.name = 'vae';
9
10  console.log(obj1.name); // 打印结果: vae
11  console.log(obj2.name); // 打印结果: vae
```

上面的代码中：obj1 和 obj2 都是引用数据类型，让 obj2 等于 obj1，然后**修改 obj1.name 的值之后，发现 obj2.name 的值也发生了改变。**

从上面的例子中，可以反映出，基本数据类型和引用数据类型是有区别的。

那到底有什么区别呢？我们进一步往下看。

栈内存和堆内存

我们首先记住一句话：JS中，所有的**变量**都是保存在**栈内存**中的。

然后来看看下面的区别。

基本数据类型：

基本数据类型的值，直接保存在栈内存中。值与值之间是独立存在，修改一个变量不会影响其他的变量。

引用数据类型：

对象是保存到**堆内存**中的。每创建一个新的对象，就会在堆内存中开辟出一个新的空间，而**变量保存了对象的内存地址**（对象的引用）。如果两个变量保存了同一个对象的引用，当一个通过一个变量修改属性时，另一个也会受到影响。