6.- Explique el ciclo de vida de un view controller.

Inicia con el método viewDidLoad si el ViewController no existe, en este punto se cargan e inicializan todos los elementos visuales del ViewController

Posteriormente pasa por viewWillAppear, este método es el primero en ser llamado cuando el ViewController ya existe y regresa de background.

ViewDidAppear es el método que es llamada previamente a la visualización completa del VC.

viewWillDisappear y viewDidDisappear son los métodos que se llaman antes de que el ViewController pase a ser no visible.

Existe un método extra llamada didReceiveMemoryWarning, el cual nos indica cuando el SO está pidiendo los recursos asignados al ViewController, previo a ser destruido.

7.- Explique el ciclo de vida de una aplicación.

El primer estado es not runnig o sin ejecución, en este punto la aplicación no tiene recursos asignados.

El segundo estado es Foreground, teniendo dos estados internos

\* Activo : La aplicación está en primer plano y está siendo usada

\* Inactivo : La aplicación está en primer plano pero no se tiene interacción con la aplicación o un mensaje emergente la bloquea.

El tercer estado es Background, la aplicación tiene recursos asignados pero no se encuentra en primera plano u otra aplicación está siendo utilizada.

8.- En que casos se usa un weak, un strong y un unowned.

Weak, se utiliza cuando es posible que la instancia de un objeto al que se hace referencia sea reasignada en algún momento.

Strong, se utiliza para eviar que el ARC elimine los objetos de memoria.

Unowned, son referencias sin dueño y se espera que siempre estén apuntando a una instancia de clase.

9.- ¿Qué es el ARC?

Automatic Reference Counting es el elemento que facilita a los desarrolladores la gestión de momoria en iOS, es decir, lleva la cuenta de los apuntadores a instancia en memora.