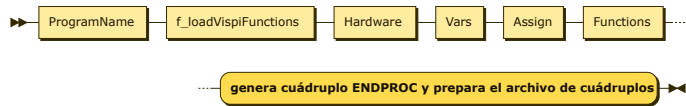


Program:



Program ::= ProgramName f_loadVispiFunctions Hardware Vars Assign Functions 'genera cuádruplo ENDPROC y prepara el archivo de cuádruplos'

no references

ProgramName:



ProgramName
::= 'program' 'id' '\n' 'genera el GOTO main y guarda el nombre del programa'

referenced by:

- [Program](#)

Hardware:

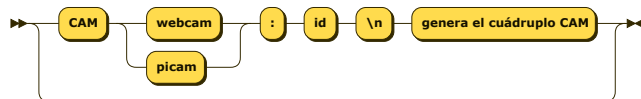


Hardware ::= CamDeclaration InputsDeclaration OutputsDeclaration PwmDeclaration

referenced by:

- [Program](#)

CamDeclaration:

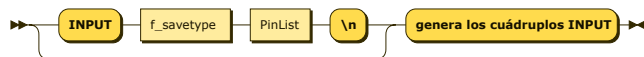


CamDeclaration
::= ('CAM' ('webcam' | 'picam') ':' 'id' '\n' 'genera el cuádruplo CAM')?

referenced by:

- [Hardware](#)

InputsDeclaration:

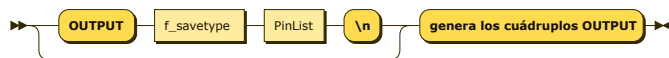


InputsDeclaration
::= ('INPUT' f_savetype PinList '\n')? 'genera los cuádruplos INPUT'

referenced by:

- [Hardware](#)

OutputsDeclaration:

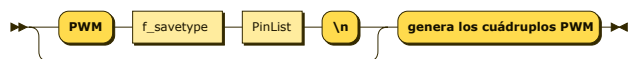


OutputsDeclaration
::= ('OUTPUT' f_savetype PinList '\n')? 'genera los cuádruplos OUTPUT'

referenced by:

- [Hardware](#)

PwmDeclaration:



PwmDeclaration
::= ('PWM' f_savetype PinList '\n')? 'genera los cuádruplos PWM'

referenced by:

- [Hardware](#)

PinList:



PinList ::= 'c_int' ':' 'id' (',' 'c_int' ':' 'id')* 'guarda los id de pines como var. globales'

referenced by:

- [InputsDeclaration](#)
- [OutputsDeclaration](#)
- [PwmDeclaration](#)

Vars:

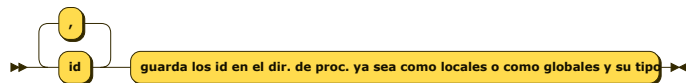


Vars ::= (f_checktab Tipo idList NEWLINE)*

referenced by:

- [Program](#)
- [Statement](#)

idList:

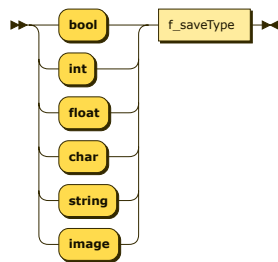


idList ::= 'id' (',' 'id')* 'guarda los id en el dir. de proc. ya sea como locales o como globales y su tipo'

referenced by:

- [Vars](#)

Tipo:



Tipo ::= ('bool' | 'int' | 'float' | 'char' | 'string' | 'image') f_saveType

referenced by:

- [F_Stage1](#)
- [F_Stage2](#)
- [Vars](#)

Functions:

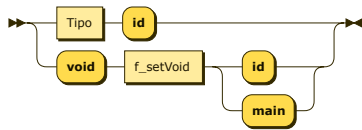


Functions ::= ('def' F_Stage1 f_saveModule '(' F_Stage2 ')' ':' NEWLINE f_incTab Block f_endModule)*

referenced by:

- [Program](#)

F_Stage1:

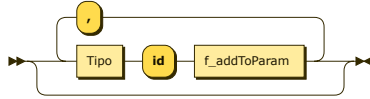


F_Stage1 ::= Tipo 'id'
| 'void' f_setVoid ('id' | 'main')

referenced by:

- [Functions](#)

F_Stage2:

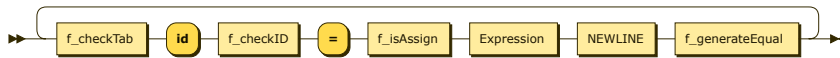


F_Stage2 ::= (Tipo 'id' f_addToParam (',' Tipo 'id' f_addToParam)*)?

referenced by:

- [Functions](#)

Assign:

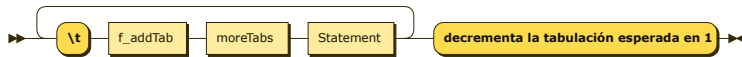


Assign ::= (f_checkTab 'id' f_checkID '=' f_isAssign Expression NEWLINE f_generateEqual)+

referenced by:

- [Program](#)
- [Statement](#)

Block:

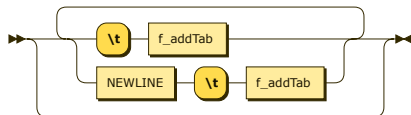


Block ::= ('\t' f_addTab moreTabs Statement)+ 'decrementa la tabulación esperada en 1'

referenced by:

- [Condition](#)
- [Cycle](#)
- [DoCycle](#)
- [Functions](#)

moreTabs:

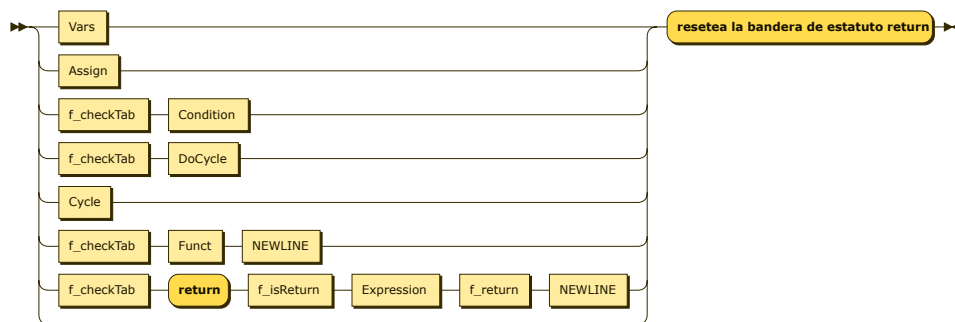


moreTabs ::= ('\t' f_addTab | NEWLINE '\t' f_addTab)*

referenced by:

- [Block](#)

Statement:

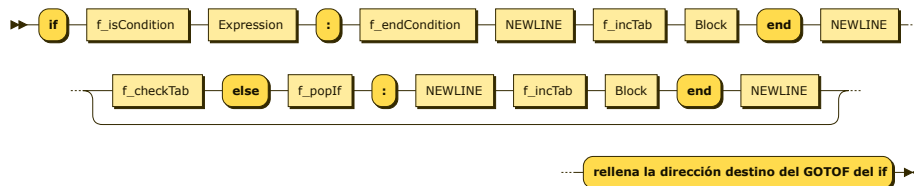


Statement
 ::= (Vars | Assign | f_checkTab Condition | f_checkTab DoCycle | Cycle | f_checkTab Funct NEWLINE | f_checkTab 'return' f_isReturn Expression f_return NEWLINE)? 'resetea la

referenced by:

- [Block](#)

Condition:

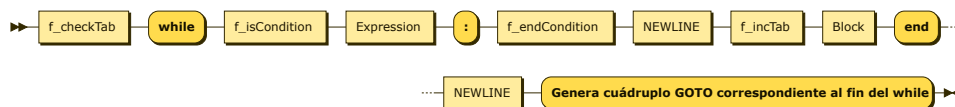


Condition
 ::= 'if' f_isCondition Expression ':' f_endCondition NEWLINE f_incTab Block 'end' NEWLINE (f_checkTab 'else' f_popIf ':' NEWLINE f_incTab Block 'end' NEWLINE)? 'rellena la d

referenced by:

- [Statement](#)

Cycle:

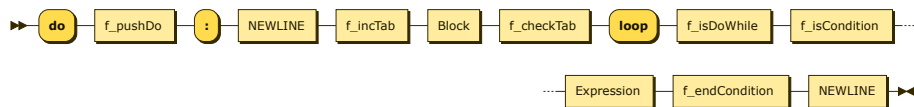


Cycle ::= f_checkTab 'while' f_isCondition Expression ':' f_endCondition NEWLINE f_incTab Block 'end' NEWLINE 'Genera cuádruplo GOTO correspondiente al fin del while'

referenced by:

- [Statement](#)

DoCycle:

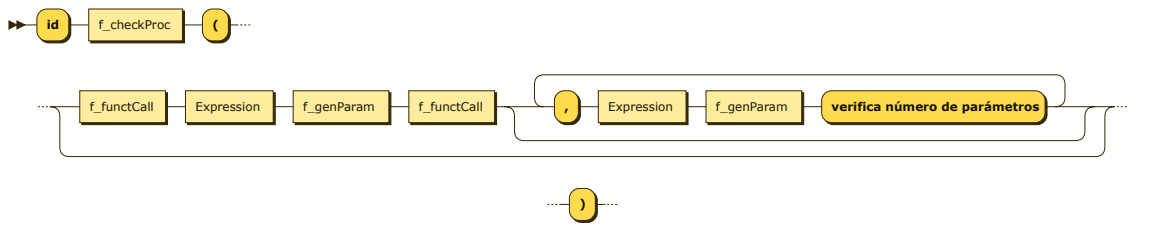


DoCycle ::= 'do' f_pushDo ':' NEWLINE f_incTab Block f_checkTab 'loop' f_isDoWhile f_isCondition Expression f_endCondition NEWLINE

referenced by:

- [Statement](#)

Funct:



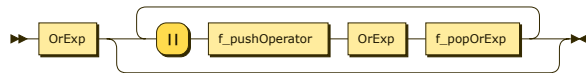
genera cuádruplos GOSUB o CALL así como la asignación del valor de retorno de la función a una variable temporal, si es que no es void. Apaga la bandera functCall

Func ::= 'id' f_checkProc '(' (f_funcCall Expression f_genParam f_funcCall (',' Expression f_genParam 'verifica número de parámetros')*)? ')' 'genera cuádruplos GOSUB o CALL

referenced by:

- [Factor](#)
- [Statement](#)

Expression:

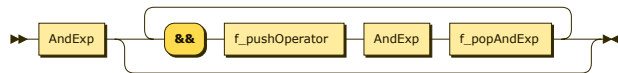


Expression ::= OrExp ('||' f_pushOperator OrExp f_popOrExp)*

referenced by:

- [Assign](#)
- [Condition](#)
- [Cycle](#)
- [DoCycle](#)
- [Factor](#)
- [Func](#)
- [Statement](#)

OrExp:

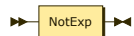


OrExp ::= AndExp ('&&' f_pushOperator AndExp f_popAndExp)*

referenced by:

- [Expression](#)

AndExp:

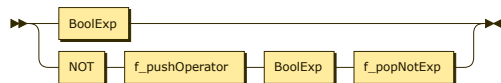


AndExp ::= NotExp

referenced by:

- [OrExp](#)

NotExp:

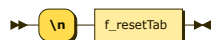


NotExp ::= BoolExp
| NOT f_pushOperator BoolExp f_popNotExp

referenced by:

- [AndExp](#)

NEWLINE:

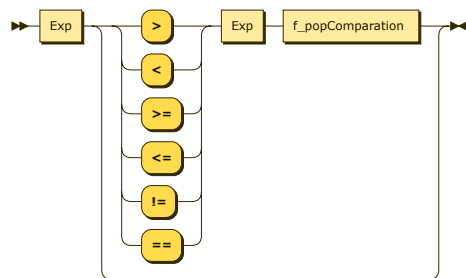


NEWLINE ::= '\\n' f_resetTab

referenced by:

- [Assign](#)
- [Condition](#)
- [Cycle](#)
- [DoCycle](#)
- [Functions](#)
- [Statement](#)
- [Vars](#)
- [moreTabs](#)

BoolExp:

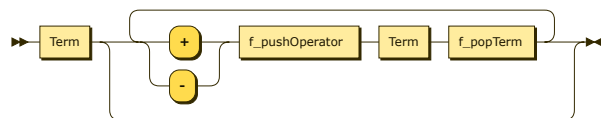


BoolExp ::= Exp (('>' | '<' | '>=' | '<=' | '!=' | '==') Exp f_popComparison)?

referenced by:

- [NotExp](#)

Exp:

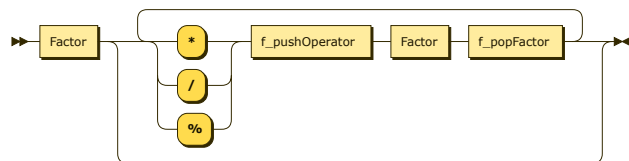


Exp ::= Term (('+' | '-') f_pushOperator Term f_popTerm)*

referenced by:

- [BoolExp](#)

Term:

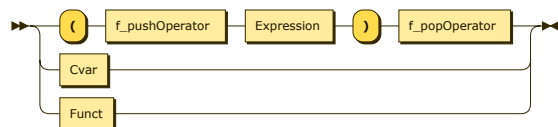


Term ::= Factor (('*' | '/' | '%') f_pushOperator Factor f_popFactor)*

referenced by:

- [Exp](#)

Factor:

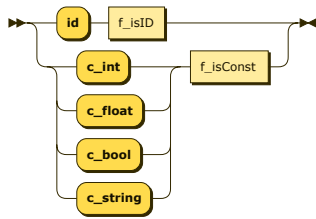


Factor ::= '(' f_pushOperator Expression ')' f_popOperator
| Cvar
| Funct

referenced by:

- [Term](#)

Cvar:



```
Cvar ::= 'id' f_isID
      | ( 'c_int' | 'c_float' | 'c_bool' | 'c_string' ) f_isConst
```

referenced by:

- [Factor](#)

f_loadVispiFunctions:

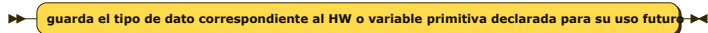


```
f_loadVispiFunctions
  ::= 'carga las funciones predefinidas de nuestro lenguaje en el dir. de procedimientos'
```

referenced by:

- [Program](#)

f_saveType:

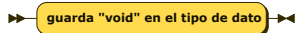


```
f_saveType
  ::= 'guarda el tipo de dato correspondiente al HW o variable primitiva declarada para su uso futuro'
```

referenced by:

- [Tipo](#)

f_setVoid:



```
f_setVoid
  ::= 'guarda "void" en el tipo de dato'
```

referenced by:

- [F_Stage1](#)

f_saveModule:



```
f_saveModule
  ::= 'verifica si el id definido ya existe. Declara un nuevo procedimiento en el directorio'
```

referenced by:

- [Functions](#)

f_addToParam:

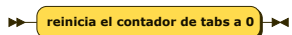


```
f_addToParam
  ::= 'agrega el parametro declarado a su lugar en el dir. de procedimientos'
```

referenced by:

- [F_Stage2](#)

f_resetTab:



```
f_resetTab
  ::= 'reinicia el contador de tabs a 0'
```

referenced by:

- [NEWLINE](#)

f_incTab:

► **Incrementa en 1 la tabulación esperada a partir de este punto** ◀◀

f_incTab ::= 'incrementa en 1 la tabulación esperada a partir de este punto'

referenced by:

- [Condition](#)
- [Cycle](#)
- [DoCycle](#)
- [Functions](#)

f_decTab:

► **decrementa en 1 la tabulación esperada a partir de este punto** ◀◀

f_decTab ::= 'decrementa en 1 la tabulación esperada a partir de este punto'

no references

f_endModule:

► **guarda el tamaño de la función declarada, reinicia contadores de variables y genera el cuad. RET** ◀◀

f_endModule
::= 'guarda el tamaño de la función declarada, reinicia contadores de variables y genera el cuad. RET'

referenced by:

- [Functions](#)

f_checkTab:

► **verifica que el contador de tabs corresponda con lo esperado** ◀◀

f_checkTab
::= 'verifica que el contador de tabs corresponda con lo esperado'

referenced by:

- [Assign](#)
- [Condition](#)
- [Cycle](#)
- [DoCycle](#)
- [Statement](#)

f_checkID:

► **verifica que el id ya haya sido declarado como local o global. Si sí, inserta operando y tipo en sus pilas respectivas** ◀◀

f_checkID
::= 'verifica que el id ya haya sido declarado como local o global. Si sí, inserta operando y tipo en sus pilas respectivas'

referenced by:

- [Assign](#)

f_isAssign:

► **enciende una bandera para saber que se procesa una asignación** ◀◀

f_isAssign
::= 'enciende una bandera para saber que se procesa una asignación'

referenced by:

- [Assign](#)

f_generateEqual:

► **hace 2 pop de la pila de tipos y de operandos, verifica tipos y genera el cuádruplo de la asignación** ◀◀

f_generateEqual
::= 'hace 2 pop de la pila de tipos y de operandos, verifica tipos y genera el cuádruplo de la asignación'

referenced by:

- [Assign](#)

f_addTab:

► **Incrementa en 1 el contador de tabs y verifica que corresponda con la tabulación esperada** ◀◀

f_addTab ::= 'incrementa en 1 el contador de tabs y verifica que corresponda con la tabulación esperada'

referenced by:

- [Block](#)
- [moreTabs](#)

f_return:

► **marca error si hay return en función void. Verifica que el valor de retorno (top de pila) sea del tipo adecuado. Genera el cuádruplo RETURN** ◀◀

f_return ::= 'marca error si hay return en función void. Verifica que el valor de retorno (top de pila) sea del tipo adecuado. Genera el cuádruplo RETURN'

referenced by:

- [Statement](#)

f_isReturn:

► **enciende una bandera que indica que el estatuto es un return** ◀◀

f_isReturn
::= 'enciende una bandera que indica que el estatuto es un return'

referenced by:

- [Statement](#)

f_isCondition:

► **enciende una bandera para indicar que se está procesando una condición o ciclo. Si es del tipo while, se inserta el número de cuádruplo en pilaDeBranch** ◀◀

f_isCondition
::= 'enciende una bandera para indicar que se está procesando una condición o ciclo. Si es del tipo while, se inserta el número de cuádruplo en pilaDeBranch'

referenced by:

- [Condition](#)
- [Cycle](#)
- [DoCycle](#)

f_popIf:

► **dado que vino un else, genera el GOTO del final del if e inserta en una pilaDeBranch el número del siguiente cuádruplo** ◀◀

f_popIf ::= 'dado que vino un else, genera el GOTO del final del if e inserta en una pilaDeBranch el número del siguiente cuádruplo'

referenced by:

- [Condition](#)

f_pushDo:

► **genera un cuádruplo DO que indica el inicio de un do..loop e inserta su número en la pilaDeBranch** ◀◀

f_pushDo ::= 'genera un cuádruplo DO que indica el inicio de un do..loop e inserta su número en la pilaDeBranch'

referenced by:

- [DoCycle](#)

f_isDoWhile:

► **enciende una bandera que indica que se está procesando un do..loop** ◀◀

f_isDoWhile
::= 'enciende una bandera que indica que se está procesando un do..loop'

referenced by:

- [DoCycle](#)

f_checkProc:

► verifica que el módulo llamado esté definido y genera el cuádruplo ERA ◀◀

```
f_checkProc
  ::= 'verifica que el módulo llamado esté definido y genera el cuádruplo ERA'
```

referenced by:

- [Funct](#)

f_genParam:

► dados los parámetros de la función, genera los cuádruplos PARAM verificando el tipo ◀◀

```
f_genParam
  ::= 'dados los parámetros de la función, genera los cuádruplos PARAM verificando el tipo'
```

referenced by:

- [Funct](#)

f_popOrExp:

► si la operación es || verifica tipos en el cubo semántico y genera el cuádruplo ◀◀

```
f_popOrExp
  ::= 'si la operación es || verifica tipos en el cubo semántico y genera el cuádruplo'
```

referenced by:

- [Expression](#)

f_popAndExp:

► si la operación es && verifica tipos en el cubo semántico y genera el cuádruplo ◀◀

```
f_popAndExp
  ::= 'si la operación es && verifica tipos en el cubo semántico y genera el cuádruplo'
```

referenced by:

- [OrExp](#)

f_popNotExp:

► si la operación es ! verifica el tipo en el cubo semántico y genera el cuádruplo ◀◀

```
f_popNotExp
  ::= 'si la operación es ! verifica el tipo en el cubo semántico y genera el cuádruplo'
```

referenced by:

- [NotExp](#)

f_popComparison:

► si se hizo una comparación: verifica tipo en el cubo semántico, genera una temporal con el resultado (a la pila pilaOperandos) y genera el cuádruplo correspondiente ◀◀

```
f_popComparison
  ::= 'si se hizo una comparación: verifica tipo en el cubo semántico, genera una temporal con el resultado (a la pila pilaOperandos) y genera el cuádruplo correspondiente'
```

referenced by:

- [BoolExp](#)

f_popTerm:

► si la operación fue + o -:: verifica tipos en el cubo semántico, genera una temporal con el resultado (a la pila pilaOperandos) y genera el cuádruplo ◀◀

```
f_popTerm
  ::= 'si la operación fue + o -:: verifica tipos en el cubo semántico, genera una temporal con el resultado (a la pila pilaOperandos) y genera el cuádruplo'
```

referenced by:

- [Exp](#)

f_popFactor:

► si es * / o % la operación: verifica tipos en el cubo semántico y genera el cuádruplo ◀◀

f_popFactor
::= 'si es * / o % la operación: verifica tipos en el cubo semántico y genera el cuádruplo'

referenced by:

- [Term](#)

f_pushOperator:

► siempre que la bandera de condición esté apagada inserta el operador en su pila ◀◀

f_pushOperator
::= 'siempre que la bandera de condición esté apagada inserta el operador en su pila'

referenced by:

- [Exp](#)
- [Expression](#)
- [Factor](#)
- [NotExp](#)
- [OrExp](#)
- [Term](#)

f_popOperator:

► hace pop del operador en la cima del stack ◀◀

f_popOperator
::= 'hace pop del operador en la cima del stack'

referenced by:

- [Factor](#)

f_isID:

► verifica que el id esté declarado como local o global ◀◀

f_isID ::= 'verifica que el id esté declarado como local o global'

referenced by:

- [Cvar](#)

f_isConst:

► guarda la constante en la tabla de constantes junto con su tipo y los inserta en la pila de operandos y tipos ◀◀

f_isConst
::= 'guarda la constante en la tabla de constantes junto con su tipo y los inserta en la pila de operandos y tipos'

referenced by:

- [Cvar](#)

f_endCondition:

► verifica que tipo del operando en stack.top sea bool o int. Genera GOTOF y hace push a pilaDeBranch si es if o while, o hace pop a pilaDeBranch y genera GOTOT si es do ◀◀

f_endCondition
::= 'verifica que tipo del operando en stack.top sea bool o int. Genera GOTOF y hace push a pilaDeBranch si es if o while, o hace pop a pilaDeBranch y genera GOTOT si es do'

referenced by:

- [Condition](#)
- [Cycle](#)
- [DoCycle](#)

f_functCall:

► enciende una bandera que indica que se procesa una llamada a función ◀◀

f_functCall
::= 'enciende una bandera que indica que se procesa una llamada a función'

referenced by:

- [Funct](#)