













DEV – INTENSIVE 2016 CASE 1







Что необходимо знать к началу курса



Знать и понимать принципы ООП



Знать синтаксис и специфику разработки на JAVA (как минимум базовый уровень)

- классы и объекты
- примитивы и типы данных
- массивы и коллекции
- циклы



Знать назначение и уметь работать c VCS Git













Полезные ссылки





• Основы ООП с примерами (часть 2) - <u>habrahabr.ru/post/87205/</u>



•Видео уроки по основам Java - youtube.com/watch?v=9Yz3unV4NDw&list=PLIU76b8Cjem48KXIy83YIm-QM6SwvzjQd

- Начинающим Java программистам habrahabr.ru/post/43293/
- Модификаторы доступа Java <u>javenue.info/post/java-modifiers-summary</u>
- Интерфейсы vs. Классы <u>habrahabr.ru/post/30444/</u>
- Отличие абстрактного класса от интерфейса <u>java-soft.ru/abstract-differences-interface/</u>
- Шпаргалка по коллекциям Java habrahabr.ru/company/luxoft/blog/256877/



• Интерактивное обучение работы с Git - http://learngitbranching.js.org/













Необходимое ПО





Android Studio 2.1.+ / SDK / JDK 8 (Среда разработки + Development Kit)



 \ominus



Genymotion (Эмулятор Android)





Git (Система контроля версий)





Полезные ссылки













- Android Studio <u>developer.android.com/studio/</u>
- JDK <u>oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/</u>



Genymotion - genymotion.com/thank-you-freemium/



Git - git-scm.com/downloads