

Keberadaan Solusi Tunggal Persamaan Gelombang Akustik pada Senar Gitar dan Ukulele

Laporan Tugas Besar Penambangan Data

SIDE - 02

**1103134344 Zavli Juwantara
1103130277 Bayu Rizky Ramadhan
1301140000 Imam Rahman**



**Program Studi Sarjana Teknik Informatikai
Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung
2016**

Daftar Isi

Abstrak	i
Daftar Isi	ii
I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Hipotesis (opsional)	1
1.5 Rencana Kegiatan	1
1.6 Jadwal Kegiatan	2
II Kajian Pustaka	3
2.1 Persamaan Air Dangkal	3
2.1.1 Cara memanggil pustaka	3
III Metodologi dan Desain Sistem	4
3.1 Flowchart sistem	4
3.2 Algoritma	5
Daftar Pustaka	6
Lampiran	6

Bab I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Menulis Latar Belakang

1.2 Perumusan Masalah

Berikut rumusan masalah yang ingin saya angkat adalah

1. Mengapa ini terjadi?
2. Bagaimana proses kejadiannya?
3. Apa saja yang dipengaruhi?

1.3 Tujuan

Berikut adalah tujuan yang ingin dicapai pada penulisan proposal/TA.

1. Untuk mengetahui mengapa ini terjadi;
2. Untuk mempelajari proses kejadian masalah;
3. Untuk melihat dampak yang dipengaruhi oleh kejadian ini.

1.4 Hipotesis (opsional)

Hipotesis dari tulisan ini adalah

1. Masalah timbul karena A;
2. Hasil numeriknya menuju $x \rightarrow \infty$

1.5 Rencana Kegiatan

Rencana kegiatan yang akan saya lakukan adalah sebagai berikut:

- Studi literatur
- Memeriksa hasil

1.6 Jadwal Kegiatan

The table 1.1 is an example of referenced L^AT_EXelements. Laporan proposal ini akan dijadwalkan sesuai dengan tabel yang diberikna berikutnya.

No	Kegiatan	Bulan ke-																											
		1				2				3				4				5				6							
1	Studi Literatur																												
2	Pengumpulan Data																												
3	Analisis dan Perancangan Sistem																												
4	Implementasi Sistem																												
5	Analisa Hasil Implementasi																												
6	Penulisan Laporan																												

Tabel 1.1: Jadwal kegiatan proposal tugas akhir

Bab II

Kajian Pustaka

2.1 Persamaan Air Dangkal

Berikut diberikan persamaan pengatur dari persamaan gelombang pada gitar

$$\int_0^1 \frac{f(x)}{g(x)} dx = \sin x \quad (2.1)$$

Rumus (2.1) merupakan contoh persamaan matematika. persamaan matematika diatas diberi nama \label{nama-rumus}.



Gambar 2.1: Caption

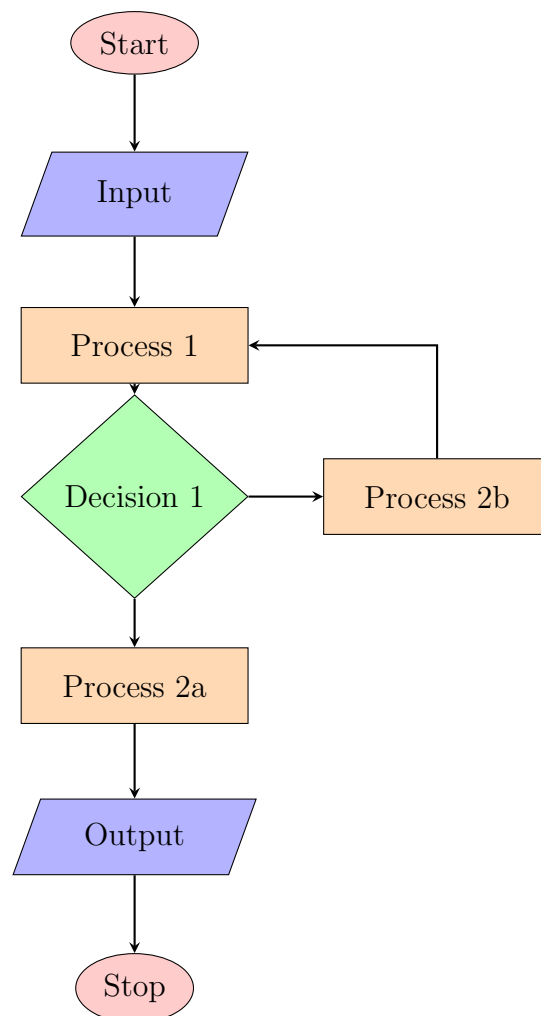
2.1.1 Cara memanggil pustaka

Contoh pustaka prosiding [?], jurnal [?] dan buku [?]. Atau dapat juga menggunakan dua pustaka atau lebih dalam [?, ?].

Bab III

Metodologi dan Desain Sistem

3.1 Flowchart sistem



Gambar 3.1: Caption flowchart

3.2 Algoritma

Atau dalam bentuk algoritma seperti contoh pada Algoritma 1 berikut ini:

Algorithm 1 Prosedur simulasi dinamika lalu lintas menggunakan FVDM.

```
1: procedure FVDM( $T_{final}, \Delta t$ )
2:   Start
3:   For  $n = 1 : N$  do                                     ▷ Pemberian nilai awal
4:     Input nilai  $x[n]$ 
5:     Input nilai  $v[n]$ 
6:   EndFor
7:   time=0
8:   while  $time < T_{final}$  do
9:      $time = time + \Delta t$ 
10:    Hitung jarak bumper menggunakan rumus untuk  $n = 2, \dots, N$ 
11:    If ( $S(n) \leq 0m$ ) then return End If.
12:    Tentukan  $\lambda$  menggunakan.
13:    Hitung kecepatan optimal  $v_o(t)$  menggunakan.
14:    Hitung percepatan  $a_n(time)$  menggunakan .
15:    Hitung kecepatan baru dengan  $v_n(time) = v_n(time - \Delta t) +$ 
       $a_n(time)\Delta t$ .
16:    Hitung posisi baru dengan  $x_n(time) = x_n(time - \Delta t) +$ 
       $v_n(time)\Delta t$ .
17:    If ( $\Delta v \leq 10^{-5} \&\& a_n(time) \leq 10^{-5}$ ) then
18:      OUTPUT Cetak hasil data  $a_n, v_n, x_n$ .
19:      return.
20:    End If.
21:  end while
22:  End
23: end procedure
```

Lampiran