

A travailler plus tard

Proxy et httpClient + api

ReactiveForm

🔗 1    ☒ 0/9

(option) Directive

PWA

(option) Animation

☒ 0/4

Resolver

HttpInterceptor

routing guard

bootstrap

cypress

guard function

api web worker

Projet tous ensemble : avec chacun une partie

Rediscussion des imports (require / import) + configuration + nécessaire si on met un outil sur npmjs

Exercice Grid

1

Probs perf forte sur Composants

### A faire

Seconde étape

ngDoCheck

### En cours

ngrx

0/2

### Fini

EXO 003 - Archi et rxjs

nouveautés angular 16

2/3

OnPush

ngzone

1 6/6

Best performances

5/5

Provider et Component

injection d'un service en lazy

nouveautés angular 17

1/1

Rxjs

Architectures

1 0/1

Tests unitaires

1 6/6

migration angular

4

SCAM / SDAM / SPAM

2 4

Archi des dossiers à expliquer / voir

2 4

Spécificité du appmodule

2 4

package.json

3 5

Intéraction librairie + project  
applicatif

type / interface / class

tsc

Remise à niveau

nouveautés angular 15

standalone

@injectable()

Composant recherche

Composition behavior Subject

Correction behaviorSubject

inject()

module ++ => features modules

Observable / Promesse

EXO - 002

Lazy Loading

## Les boss

Première étape

1

Vous connaissez vraiment les observables / les promesses ?

De l'injection par factory, vous avez dit ?

Troisième étape

Une étape en plus

Quatrième étape

Créer un service (Angular)

Réaliser un jeu video Star wars

Créer un player (en librairie) qui va pouvoir se déplacer sur le appcomponent

### Cadre

Horaires validées

Démarrage

0/3

Valeurs

0/3

Vos emails

Accès elearning

support avancé

### Vous connaître

Xavier

Samuel

Bérénice

Clément

Christophe

Jérôme

Jihane

Christiane

Evan

Christiane

### **Vos attentes**

avoir des bonnes pratiques angular

savoir utiliser les tests unitaires

faire du tree shaking / optimisation  
des bundles / prendre des décisions  
correctes

maîtriser les observables

mieux optimiser mon code / les  
meilleures fonctions / meilleure  
qualité

en apprendre un peu plus sur les  
nouveauautés

savoir améliorer la communication  
entre les composants

### **Le boss final**

BOSS 01

### **Documentations / Liens**

Problèmes techniques

IDE

Bases de données

Communications

Supports

Pour continuer à progresser

Projet

standalone

### Etat des lieux - Avancée

03/04/2024

04/04/2024

05/04/2024

### J'ai une question

clonage

Test Unitaire

Tester playwright

### Demande approfondissement

### Notions vues

### J'ai appris

### J'ai aimé

### Je veux améliorer

### Je n'ai pas compris

### Consigne

## Devoirs à la maison