# Systém pro správu chovatelských stanic

vize projektu

verze 1.0

chovnestanice@gmail.com

# Obsah

1	CÍ	ÍL PROJEKTU	3
2	<b>Z</b> A	AINTERESOVANÉ OSOBY A INSTITUCE	3
2.1	Za	adavatelé	3
2.2	Do	odavatelé	3
2.3	Už	živatelé systému	3
	2.3.1	Chovatelské stanice	3
	2.3.2	Zákazníci	3
3	P	OŽADAVKY NA FUNKCIONALITU	3
3.1	Ch	hovatelské stanice	3
	3.1.1	Registraci do systému	3
	3.1.2	Přihlášení do systému	4
	3.1.3	Tvorba a editace obsahu webových stránek	4
	3.1.4	Komunikace s ostatními chovnými stanicemi	4
3.2	Zá	ákazník	4
	3.2.1	Vyhledávání chovatelské stanice	4
	3.2.2	Zaslání dotazu	4
	3.2.3	Zamluvení psa	4
4	FI	INANČNÍ NÁKLADY	4
4.1	W	/ebhosting	4
4.2		vorba systému	
4.3		áklady na provoz systému	
4.4	Oč	čekávané zatížení systému	5
5	H	ARMONOGRAM	5
6	V	ÝHODY PROTI KONKURENCI	6
7	SV	W A HW OMEZENÍ	6
7.1	Pře	repokládaná platforma	6
7.2	Pa	arametry webhostingu	6
8	K	VALITA A SPOLEHLIVOST	6
8.1	Ко	ontroly před nasazením aplikace	6
8.2	Ко	ontroly za běhu aplikace	6
9	LI	ICENCE	6

# 1 Cíl projektu

Cílem projektu je vytvořit systém pro zjednodušení správy informací o chovatelských stanicích. Chovatelské stanice budou mít možnost vytvořit si v systému profil ve formě webových stránek. Stránky budou sloužit k prezentaci dané stanice a sdílení informací o chovaných psech s ostatními stanicemi.

# 2 Zainteresované osoby a instituce

#### 2.1 Zadavatelé

Zadavatel: Sdružení chovatelských stanic

Školní zadavatel: Ing. Martin Komárek

#### 2.2 Dodavatelé

Návrh a implementace systému

- Markéta Badalíková
- Jitka Kubelová
- Václav Legát
- Ondřej Procházka
- Karel Zavřel

Osoby zodpovědné za konzultaci projektu se zadavatelem

- Ondřej Procházka
- Karel Zavřel

## 2.3 Uživatelé systému

Uživatelé systému se dělí na dvě kategorie.

#### 2.3.1 Chovatelské stanice

Majitel stanice jako její hlavní představitel stanici zaregistruje a pak upravuje její obsah. Prostřednictvím systému pak stanice poskytují zákazníkovi informace o chovaných psech.

#### 2.3.2 Zákazníci

Zákazníci jsou návštěvníci webových stránek nebo zájemci o koupi psa. Nemusí se registrovat.

# 3 Požadavky na funkcionalitu

#### 3.1 Chovatelské stanice

#### 3.1.1 Registrace do systému

Systém bude umožňovat registraci chovatelské stanice, při níž dojde k vytvoření profilu – webových stránek.

#### 3.1.2 Přihlášení do systému

Systém bude umožňovat přihlásit se k profilu stanice. Po přihlášení je stanici umožněno upravovat obsah stránek. Obsah stránek může upravovat majitel stanice (smí upravovat jakékoli informace týkající se chovatelské stanice) a chovatel (je oprávněn upravovat jen informace týkající se psů, o které se stará).

#### 3.1.3 Tvorba a editace obsahu webových stránek

Systém bude umožňovat uživatelům chovatelských stanic upravovat informace o:

- stanici (kontakt...),
- zaměstnancích stanice (kontakt na jednotlivé chovatele...),
- psech (fotografie, popis, jméno, rasa, datum narození, věk, předci, výstavy, veterinář, momentální štěňata k prodeji…).

#### 3.1.4 Komunikace s ostatními chovnými stanicemi

Systém bude umožňovat komunikaci mezi chovatelskými stanicemi. Komunikace probíhá hlavně kvůli výměně psů mezi stanicemi, poskytnutí rad a pomoci od jiných chovatelů, domlouvání výstav apod.

#### 3.2 Zákazník

### 3.2.1 Vyhledávání chovatelské stanice

Systém bude umožňovat zákazníkovi vyhledávat mezi stanicemi. Hlavními parametry pro vyhledávání budou rasa, věk psa, název či lokalita chovatelské stanice.

#### 3.2.2 Zaslání dotazu

Systém bude umožňovat zákazníkovi prostřednictvím formuláře dotázat se na další informace týkajících se koupě psa.

#### 3.2.3 Zamluvení psa

Systém bude umožňovat zákazníkovi registrovat se v případě zájmu o koupi psa. Následně si s chovatelem bude moci domluvit čas a místo setkání, aby se mohl na psa podívat.

# 4 Finanční náklady

#### 4.1 Webhosting

Jako webhosting byl vybrán server <a href="http://aws.amazon.com/free/">http://aws.amazon.com/free/</a> pro nejlepší konfigurovatelnost ze strany zákazníka (může si vybrat z nabízených operačních systémů a může si tu nainstalovat velké množství dodatečného softwaru), nabízí bezplatné roční používání.

## 4.2 Tvorba systému

Systém bude vytvořen a nasazen zdarma. Nepředpokládá se, že by byl systém do budoucna zpoplatněn (výjimku tvoří poplatky spojené s webhostingem).

## 4.3 Náklady na provoz systému

Případné náklady spojené s hostingem budou odvozeny z ceníku poskytovatele hostingu a budou hrazeny zadavatelem.

## 4.4 Očekávané zatížení systému

Očekávaný počet uživatelů systému je odhadován na několik set. Očekávaný počet návštěvníků denně je několik desítek.

# 5 Harmonogram

http://ocw.cvut.cz/moodle/mod/resource/view.php?id=15540 http://www.fel.cvut.cz/education/bk/predmety/14/08/p1408506.html

Základní harmonogram se skládá přibližně z pěti několikatýdenních iterací.

- 3. týden
  - Sestavení vize projektu
- 5. týden
  - BPM (Business Process Model)
  - BDM (Business Domain Model)
  - Katalog funkčních a obecných požadavků
  - Model případu užití
- 8. týden
  - Model případu užití
  - Analytický doménový model
  - Robustní architektonický základ
- 10. týden
  - Model nasazení + instalační manuál
  - Zpráva o implementaci + základ uživatelského manuálu
  - Plán testování
- 12. týden
  - Kompletní dokumentace projektu viz předchozí iterace
  - Zpráva o implementaci + uživatelský manuál
  - Zpráva o testování

# 6 Výhody proti konkurenci

- Bezplatná registrace i správa systému
- Nástroj pro správu údajů o chodu chovatelských stanic, které jsou soustředěny do jednoho systému
- Možnost vyhledávání podle určitých parametrů v rámci více chovatelských stanic

# 7 SW a HW omezení

## 7.1 Přepokládaná platforma

Předpokládaná platforma systému je Play Framework (http://www.playframework.com/).

## 7.2 Parametry webhostingu

http://aws.amazon.com/ec2/#instance

aws.amazon.com poskytuje ve verzi Micro Instance 613 MiB paměti, až 2 řídící jednotky (pro krátké pravidelné dávky), EBS ukládání pouze 32-bit nebo 64-bit platformy

# 8 Kvalita a spolehlivost

## 8.1 Kontroly před nasazením aplikace

Aplikace bude automaticky otestována různými testy, které budou probíhat až do data před odevzdáním softwarového produktu zadavateli. Při souhlasu budou testy probíhat i za provozu aplikace, počet dnů testování bude záležet na dohodě mezi smluvními stranami.

# 8.2 Kontroly za běhu aplikace

- Databáze bude pravidelně zálohována
- Aplikace bude chráněna testy na ochranu proti zadání nesprávných dat (např. captcha kontrola u formulářů apod.)

## 9 Licence

Předmětem licenční smlouvy bude poskytnutí nevýhradní licence k užívání softwarového produktu mezi smluvními stranami.

Licence nebude opravňovat k nakládání se softwarovým produktem jiným způsobem, než bude upraveno licenční smlouvou.

Bez svolení dodavatele bude zakázáno šířit softwarový produkt nebo jeho části jako součást jiné aplikace. Zadavatel bude oprávněn produkt pouze užívat, bude zakázáno jakkoliv zasahovat do zdrojového kódu produktu.

Licenční smlouva bude podepsána zástupci smluvních stran nejpozději 31. 12. 2013. Po podepsání licenční smlouvy bude zadavateli předán produkt a dokumentace, a to nejpozději do 10 pracovních dní od data podepsání licenční smlouvy.