Nama	Zawil Irsyad
Email	zawilirsyad02@gmail.com
Github account	zawilirsyad

Ketentuan ujian IT Fullstack PHP - React:

- 1. Waktu mengerjakan adalah dalam waktu 125 menit termasuk push ke git. 2. Soal nomor 1 hingga 15 dapat dijawab pada lembar soal ini dengan cara menyilang pilihan jawaban dan dikembalikan kepada pengawas. Jangan lupa isikan nama dan alamat email anda.
- 3. Jawaban code dapat di-push ke <u>github</u> dengan invite user "<u>asiasiapac"</u> dengan nama repository **[you-github-account]/php-fullstact-test.git**.
- 4. Diperkenankan untuk menggunakan tools kerja digital yang biasa digunakan.
- 5. Silahkan eksplorasi internet untuk menjawab pertanyaan
- 6. Kecurangan menggunakan kecerdasan buatan seperti ChatGPT, Gemini, Perplexity, dan lainnya akan didiskualifikasi dari proses penerimaan.

Pilihlan jawaban yang tepat

- 1. Dalam eloquent (laravel) ORM, mengapa penting untuk menggunakan properti \$fillable?
 - a. Untuk memberikan default nilai pada kolom-kolom model.
 - **X** b. Untuk memastikan bahwa hanya kolom-kolom tertentu yang dapat diisi melalui mass assignment.
 - c. Agar model dapat menyimpan nilai-nilai yang bersifat rahasia. d. Untuk memberikan batasan pada jumlah data yang dapat diambil dari database.
 - e. Untuk mencegah redudansi insert
 - 2. Manakah dari berikut ini yang **bukan** fitur Redis di Larave
 - a. Pub/Sub (Publisher/Subscriber).
 - b. Manajemen antrian pekerjaan.
 - X c. Penyimpanan file secara terdistribu
 - d. Caching variabel PHP secara langsung.
 - e. Data json sementara secara langsung

- 3. Apa yang dimaksud dengan "Cross-Origin Resource Sharing" (CORS) dalam konteks RESTful API?
 - a. Teknik enkripsi data untuk mengamankan komunikasi.
 - **X** b. Mekanisme untuk membagi sumber daya antar domain.
 - c. Metode otentikasi klien untuk mengakses sumber daya.
 - d. Format data standar untuk pertukaran pesan.
 - e. Optimasi koneksi antar layanan server.
- 4. Apa itu "autoload" dalam konteks Composer?
 - a. Proses menginstal dependensi.
 - X b. Mekanisme untuk muatan otomatis class PHP.
 - c. Fitur untuk mematikan cache Composer.
 - d. Langkah-langkah untuk menyusun file composer.jso
 - e. Semua jawaban benar

Untuk soal nomer 6 hingga 8, perhatikan kode berikut:

```
001 class UserController extends Controller {
003 public function index() {
004 $users = User::all();
006 return response()->json($users);
007 }
800
009 public function store(Request $request) { 010 $validatedData =
$request->validate([ 011 'name' => 'required|string|max:255', 012
'email' => 'required|email|unique:users|max:255', 014 'password'
=> 'required|string|min:6', 015 ]);
016
017 $user = User::create($validatedData); 018
020 return response()->json($user, 201);
021 }
022
023
025 public function show($id) {
026 $user = User::find($id);
027 if ($user) {
028 return response()->json($user);
029 } else {
030 return response()->json(
```

```
['message' => 'User not found'], 404);
031 }
032 }
033 }
```

- 6. Apa yang dilakukan metode store pada kode diatas?
 - a. Menghapus pengguna dari basis data.
 - b. Menambahkan data pengguna baru ke dalam memory index.
 - c. Memperbarui informasi pengguna yang sudah ada.
 - d. Mengambil data satu pengguna berdasarkan ID.
 - **X** e. Menambahkan pengguna baru ke dalam database berdasarkan input yang divalidasi.
- 7. Apa yang dihasilkan oleh metode show jika pengguna dengan ID yang diberikan tidak ditemukan?
 - a. Respons JSON dengan data pengguna yang ditemukan.
 - **X** b. Respons 404 dengan pesan 'User not found'.
 - c. Respons header kosong dengan kode 404 tanpa data pengguna.
 - d. Respons 500 dengan pesan kesalahan server.
 - e. Respons null dengan parameter http 404
- 8. Jika model user diatas tersedia, maka untuk mempersiapkan model tersebut dapat menggunakan perintah

```
X a. use App\Models\User;
b. use \App\Models\User;
c. use App\Models/User;
d. use App\User->load();
e. use Models\User;
```

- 9. Apa arti karakter "+" dalam pola regex [a-zA-z0-9._-]+? a. Karakter "+" menandakan bahwa setiap karakter khusus harus diulangi tepat satu kali.
 - b. Karakter "+" menandakan bahwa setiap karakter khusus bersifat opsional.
 - **X** c. Karakter "+" menandakan bahwa setiap karakter tersebut dapat diulangi lebih dari 1 kali.
 - d. Karakter "+" menandakan bahwa setiap karakter khusus bersifat eksklusif.
 - e. Karakter "+" menandakan bahwa setiap karakter khusus bersifat sementara dan repetisi.

```
10. preg_match("/^\+?[0-9]$/", $nomor)

pada potongan kode diatas, maka bernilai TRUE jika isi dari
variable nomor adalah.
```

```
a. +123.456.789
b. +1.2.3.4.5.6.7.8.9
c. 1.2.3.4.5.6.7.8.9
d. +1,2,3,4,5,6,7,8,9
X e. +123456789
```

Untuk soal nomor 11, perhatikan potongan kode berikut

```
import React, { useState } from 'react';
 2
   const Counter: React.FC = () => {
 4
     const [count, setCount] = useState<number>(0);
 5
 6
     const increment = () => setCount(count + 1);
 7
 8
     return (
 9
       <div>
10
         <h1>Count: {count}</h1>
11
         <button onClick={increment}>Increment</button>
12
       </div>
13
     );
14
    };
15
16
   export default Counter;
```

11. Pada baris 4, Apa yang terjadi jika kita menghapus tipe number pada penggunaan useState, menjadi

```
const [count, setCount] = useState(0);
```

- a. TypeScript akan memberikan error karena tidak ada tipe yang ditentukan
 X b. TypeScript akan secara otomatis mendeteksi tipe count sebagai number berdasarkan nilai awal 0
- c. Kompiler TypeScript akan mengubah count menjadi tipe any
- d. Kompiler TypeScript akan memberikan peringatan bahwa tipe count adalah any
- e. useState tidak dapat bekerja tanpa tipe yang ditentukan dalam TypeScript

Untuk soal nomor 12 hingga 14, perhatikan kode kompleks berikut

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';
 2
 3
     // Interface untuk props komponen
     interface Todo {
       id: number;
 5
       text: string;
 6
       completed: boolean;
 7
 8
     }
 9
     interface TodoAppProps {
10
       initialTodos: Todo[];
11
     }
12
13
     const TodoApp: React.FC<TodoAppProps> = ({ initialTodos
14
     }) => {
15
       const [todos, setTodos] =
16
       useState<Todo[]>(initialTodos); const [newTodo,
17
       setNewTodo] = useState<string>('');
18
19
       useEffect(() => {
20
         console.log('Todos updated:', todos);
21
       }, [todos]);
22
23
       const handleAddTodo = () => {
24
         if (newTodo.trim()) {
25
           const newTodoObj: Todo = {
26
             id: Date.now(),
27
             text: newTodo,
28
             completed: false,
29
30
           setTodos([...todos, newTodoObj]);
31
           setNewTodo('');
32
         }
33
       };
34
35
       const toggleTodoCompletion = (id: number) => {
36
         const updatedTodos = todos.map(todo =>
37
           todo.id === id ? { ...todo, completed:
     !todo.completed } : todo
38
         );
39
         setTodos(updatedTodos);
40
       };
41
42
       return (
43
         <div>
44
           <h1>Todo App</h1>
```

```
45 <input
4 type="text"
6
```

```
47
             value={newTodo}
48
            onChange={(e) => setNewTodo(e.target.value)}
             placeholder="Add new todo"
49
50
           />
51
           <button onClick={handleAddTodo}>Add
52
           Todo</button> 
             {todos.map(todo => (
53
               key={todo.id}>
54
                 <span
55
                  style={{ textDecoration: todo.completed ?
56
     'line-through' : 'none' }}
57
                 onClick={() => toggleTodoCompletion(todo.id)}
58
                    {todo.text}
59
                 </span>
60
               61
             ) ) }
62
           63
         </div>
64
       );
65
     };
66
     export default TodoApp;
6
7
```

12.Pada kode di atas, komponen TodoApp menggunakan useState untuk menyimpan list todos. Apa tipe data yang diterima oleh useState pada baris 16 ? **X** a. Todo[]

- b. string[]
- c. object[]
- d. any[]
- e. number[]
- 13. Dalam kode di atas, useEffect digunakan untuk melacak perubahan pada array todos. Apa yang akan terjadi jika kita menghapus todos dari dependency array dalam useEffect pada baris 19 sampai 21?:
 - a. useEffect tidak akan dipanggil sama sekali.

- **X** b. useEffect hanya akan dipanggil sekali setelah komponen dirender pertama kali
- c. useEffect akan dipanggil setiap kali ada perubahan pada state atau props komponen.
- d. useEffect akan dipanggil setiap kali ada perubahan pada todos dan newTodo
- e. useEffect akan dipanggil tanpa mempedulikan perubahan pada state atau props.
- 14. Perhatikan baris 35 sampai 40.

Apa yang terjadi jika kita memanggil toggleTodoCompletion dengan id yang tidak ada dalam array todos?

- X a. Array todos akan tetap tidak berubah.
- b. Array todos akan terhapus
- c. Array todos akan menambah elemen baru dengan status completed menjadi true
- d. Array todos akan melempar error
 - e. Status completed untuk semua todo akan berubah menjadi true
- 15.Bagaimana cara mengidentifikasi unik suatu objek di dalam bucket AWS S
 - a. Etag (Entity Tag)
 - X b. Nama objek
 - c. URL objek
 - d. Domain region
 - e. ID pengguna AWS

Untuk tugas code perhatikan sql berikut:

```
CREATE TABLE my client (
  id int NOT NULL GENERATED ALWAYS AS IDENTITY,
 name char (250) NOT NULL,
  slug char (100) NOT NULL,
  is_project varchar(30) check (is_project in ('0','1')) NOT NULL DEFAULT '0',
  self_capture char(1) NOT NULL DEFAULT '1',
  client prefix char(4) NOT NULL,
 client logo char (255) NOT NULL DEFAULT 'no-image.jpg',
  address text DEFAULT NULL,
 phone number char (50) DEFAULT NULL,
 city char(50) DEFAULT NULL,
 created at timestamp(0) DEFAULT NULL,
 updated_at timestamp(0) DEFAULT NULL,
 deleted at timestamp(0) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (id)
) :
```

Dari table yang dibuat:

a. Silakan buat CRUD table ini ke dalam database postgresql

- b. Setiap yang tersimpan akan di generate redis dengan isi redis json data yang dimaksud, dan tersimpan secara persisten dengan key adalah isi slug c. Field column client_logo adalah sebuah URL image file yang di upload d tersimpan dalam S3.
- d. Ketika update, redis akan terdelete dan di generate baru.
- e. Ketika delete data hanya membuat update kolom deleted_at dengan menghapus redis