

Wspomaganie zarządzania projektami informatycznymi

Sprawozdania [od 1 do 5]



Aleksander stepaniuk

nr indeksu: 272644

Politechnika Wrocławska, Informatyka Stosowana

Spis treści:

[Laboratoria 1 - TCO 3](#_Toc195464159)

[Narzędzia 3](#_Toc195464160)

[Zadania 4](#_Toc195464161)

[Podsumowanie 12](#_Toc195464162)

[Laboratoria 2 - BPMN 12](#_Toc195464163)

[Narzędzia 12](#_Toc195464164)

[Zadania 13](#_Toc195464165)

[Podsumowanie 15](#_Toc195464166)

[Laboratoria 3 – zarządzanie wymaganiami 16](#_Toc195464167)

[Narzędzia 16](#_Toc195464168)

[Zadania 16](#_Toc195464169)

[Podsumowanie 17](#_Toc195464170)

[Laboratoria 4 - Wspomaganie modelowania systemu (UML Tools) 18](#_Toc195464171)

[Narzędzia 18](#_Toc195464172)

[Zadania 18](#_Toc195464173)

[Podsumowanie 19](#_Toc195464174)

[Laboratoria 5 – Wspomaganie modelowania interfejsów 19](#_Toc195464175)

[Narzędzia 19](#_Toc195464176)

[Zadania 20](#_Toc195464177)

[Podsumowanie 22](#_Toc195464178)

[Laboratoria 6 23](#_Toc195464179)

[Narzędzia 23](#_Toc195464180)

[Zadania 23](#_Toc195464181)

[Podsumowanie 23](#_Toc195464182)

[Laboratoria 7 23](#_Toc195464183)

[Narzędzia 23](#_Toc195464184)

[Zadania 23](#_Toc195464185)

[Podsumowanie 23](#_Toc195464186)

[Laboratoria 8 23](#_Toc195464187)

[Narzędzia 23](#_Toc195464188)

[Zadania 23](#_Toc195464189)

[Podsumowanie 23](#_Toc195464190)

[Laboratoria 9 23](#_Toc195464191)

[Narzędzia 23](#_Toc195464192)

[Zadania 23](#_Toc195464193)

[Podsumowanie 23](#_Toc195464194)

[Laboratoria 10 23](#_Toc195464195)

[Narzędzia 23](#_Toc195464196)

[Zadania 23](#_Toc195464197)

[Podsumowanie 23](#_Toc195464198)

[Laboratoria 11 24](#_Toc195464199)

[Narzędzia 24](#_Toc195464200)

[Zadania 24](#_Toc195464201)

[Podsumowanie 24](#_Toc195464202)

[Laboratoria 12 24](#_Toc195464203)

[Narzędzia 24](#_Toc195464204)

[Zadania 24](#_Toc195464205)

[Podsumowanie 24](#_Toc195464206)

# Laboratoria 1 - TCO

## Narzędzia

Kalkulatory TCO:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa** | **Microsoft Azure TCO Calculator** | **Google Cloud’s pricing calculator** | **AWS Pricing Calculator** |
| **Cel** | Szacowanie kosztów migracji do chmur od Azure | Obliczanie kosztów korzystania z Google Cloud Platform | Kalkulacja kosztów wdrożenia w Amazon Web Services |
| **Funkcjonalność** | Porównywanie prognozowanych kosztów rozwiązań on-premises z Azure | Wycena usług chmurowych od firmy Google z podziałem na regiony | Generowanie raportów kosztowych i scenariuszy oszczędności |

Arkusze kalkulacyjne:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa** | **Microsoft Excel** | **Google Sheets** | **Libre Office Calc** |
| **Cel** | Obliczenia, analiza danych, tworzenie raportów | Kolaboracja online dla arkusza kalkulacyjnego | Darmowa alternatywa arkusza kalkulacyjnego |
| **Funkcjonalność** | Obsługuje duże zbiory danych | Współpraca w czasie rzeczywistym nad wspólnym arkuszem | Rozbudowane funkcje arkusza kalkulacyjnego |

## Zadania

Zadanie1:

Korzystając z kalkulatorów wyceny TCO usług chmurowych Azure, Google Cloud i AWS porównaj owe narzędzia oraz ceny oferowanych usług.  
Region Polska, plan usługi na 3 lata potrzebujemy 10 TB pamięci dyskowej oraz 10 serwerów każdy mający 4 rdzenie CPU, oraz 16GB pamięci RAM

1. Azure:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Wybieramy rozmiar 10TB oraz pozostałe parametry

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Łączny koszt w ciągu 3 lat:

A screenshot of a graph

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Google Cloud:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Wybieramy 16GB ramu oraz 4vCPUs

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Region: Polska, Warszawa

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

10TB pamięci:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Łączny koszt:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. AWS

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

3 – letni plan (wychodzi taniej niż 3 razy roczny plan)

A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

10 TB pamięci:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

10 instancji (tak jak w poleceniu)

A close-up of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

Raport podsumowujący:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Zadanie2:

Korzystając z wybranego arkusza kalkulacyjnego dla obu ofert oblicz: Koszty początkowe inwestycji, koszty roczne, TCO dla okresu 3, 5, 10 lat Pytanie: Czy to, która z ofert jest bardziej opłacalna zależy od czasu użytkowania, jeżeli tak to po ilu latach sytuacja się zmienia? Co to oznacza?

Założenia:

1. Obie oferty przynoszą te same zyski, porównujemy jedynie koszty

2. Pomijamy kwestię inflacji i spadku wartości pieniądza

A white background with black text

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a white sheet with black text

AI-generated content may be incorrect.

Wniosek: opłacalność zależy od planowanego czasu użytkowania. **Oferta 2** jest tańsza przez pierwsze ~prawie 4 lata, natomiast po tym okresie **Oferta 1** staje się bardziej opłacalna. Oznacza to, że wybór zależy od planowanego czasu korzystania z rozwiązania.

## Podsumowanie

Microsoft Azure TCO Calculator, Google Cloud’s Pricing Calculator oraz AWS Pricing Calculator to narzędzia przeznaczone do szacowania kosztów usług chmurowych. Wszystkie trzy oferują szeroką funkcjonalność i umożliwiają precyzyjne obliczenia z uwzględnieniem bardzo wielu zmiennych. Wszystkie ich interfejsy są czytelne, choć wymagają pewnej znajomości ekosystemów chmurowych. Azure TCO wyróżnia się możliwością analizy całkowitego kosztu posiadania (TCO), podczas gdy kalkulatory Google i AWS skupiają się bardziej na elastycznych konfiguracjach usług.

Microsoft Excel, Google Sheets i LibreOffice Calc to wszechstronne arkusze kalkulacyjne o szerokim zastosowaniu. Excel oferuje najbardziej zaawansowane funkcje analityczne i integrację z ekosystemem Microsoftu. Google Sheets wyróżnia się współpracą w czasie rzeczywistym i łatwą integracją z innymi narzędziami Google. LibreOffice Calc to darmowe rozwiązanie o dużych możliwościach, choć czasami mniej intuicyjne niż konkurencyjne programy.

Pod względem interfejsu Excel zapewnia najbardziej rozbudowane opcje personalizacji, Google Sheets stawia na prostotę i szybkość działania online, a LibreOffice Calc koncentruje się na zgodności z formatami plików i dostępności w środowiskach offline.

# Laboratoria 2 - BPMN

## Narzędzia

1. Microsoft Visio – popularne narzędzie do tworzenia diagramów ( wtym BPMN). Jest w pakiecie Microsoft 365, więc łatwo jest za jego pomocą pracować w ramach pakietu Microsoft i kolaborować z innymi uczestnikami organizacji

2. LucidChart – aplikacja oparta na chmurze, umożliwiająca współpracę zespołową przy tworzeniu diagramów BPMN w czasie rzeczywistym. Charakteryzuje się prostym interfejsem, dużą liczbą szablonów i możliwością integracji z popularnymi narzędziami biurowymi.

3. SmartDraw - narzędzie do tworzenia schematów BPMN, charakteryzujące się automatycznym wyrównywaniem elementów oraz bogatą biblioteką gotowych symboli. Umożliwia eksport diagramów do różnych formatów oraz współpracę w chmurze.

4. Visual Paradigm - narzędzie wspierające modelowanie BPMN oraz inne techniki projektowania oprogramowania. Posiada zaawansowane funkcje inżynierii odwrotnej, generowania kodu oraz szerokie możliwości współpracy zespołowej.

5. jBPM - Otwarta platforma BPMN zaprojektowana do automatyzacji procesów biznesowych, szczególnie w środowiskach Java. Umożliwia modelowanie, wykonywanie i monitorowanie procesów, wspierając integrację z systemami zewnętrznymi.

6. diagram.net (draw.io) - Darmowe, intuicyjne narzędzie online do tworzenia diagramów BPMN z możliwością lokalnego zapisywania plików. Idealne dla użytkowników szukających prostego i funkcjonalnego rozwiązania bez konieczności rejestracji.

7. bpmn.io - Lekka aplikacja webowa skupiona na modelowaniu BPMN z prostym interfejsem i możliwością eksportu diagramów w formacie XML. Skierowana głównie do programistów i osób technicznych, umożliwia łatwą integrację z projektami.

## Zadania

Zadanie 1

**Zamodeluj za pomocą narzędzia bpmn.io proces składania i rozpatrywania wniosku o urlop dziekański.**

Proces rozpoczyna się od złożenia wniosku przez studenta (elektronicznie lub w formie papierowej) do dziekanatu. Następnie wniosek jest weryfikowany pod kątem formalnym (czy zawiera wszystkie wymagane dokumenty). Jeśli wniosek jest kompletny, przekazywany jest do dziekana w celu podjęcia decyzji. W przeciwnym wypadku student jest informowany o konieczności uzupełnienia dokumentów. Po rozpatrzeniu wniosku student otrzymuje decyzję (zatwierdzenie lub odmowa) oraz ewentualne uzasadnienie. Jeśli wniosek jest rozpatrzony pomyślnie, status studenta jest aktualizowany.

Zadanie 2

**Zamodeluj za pomocą narzędzia bpmn.io proces rekrutacji pracownika na stanowisko programisty.**

Proces ten rozpoczyna się od otrzymania zgłoszenia zapotrzebowania na nowego pracownika od działu IT. Dział HR weryfikuje zgłoszenie, jeśli uzna je za niekompletne, zwraca je do działu IT z prośbą o uzupełnienie informacji. Po zatwierdzeniu zgłoszenia dział HR publikuje ogłoszenie o pracę oraz oczekuje na CV od kandydatów. Wybrani w ramach wstępnej selekcji kandydaci są zapraszani na rozmowę kwalifikacyjną, a po jej zakończeniu dział HR podejmuje decyzję o zatrudnieniu. Jeśli kandydat zostanie zaakceptowany, przygotowywana jest umowa o pracę i po jej podpisaniu przeprowadzane są formalności związane z onboardingiem. W przeciwnym wypadku wysyłana jest wiadomość o odrzuceniu kandydatury.

Zadanie 1

A diagram of a flowchart

AI-generated content may be incorrect.

Zadanie 2

Obraz zawierający diagram, Plan, Rysunek techniczny, wykres

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

## Podsumowanie

Wszystkie programy działają bardzo podobnie ze względu na ścisły standard BPMN. Niektóre programy mają ładniejszy i czytelniejszy interfejs użytkownika o wiele lepszy dla początkujących (Microsoft Visio lub bpmn.io), natomiast inne (Visual Paradigm lub jBPM) są o wiele mniej czytelne i do sprawnego użytkowania wymaga dokładnej znajomości struktury i działania danego oprogramowania, nawet żeby wykonać banalne i podstawowe diagramy.

# Laboratoria 3 – zarządzanie wymaganiami

## Narzędzia

1. ClickUp – wszechstronne narzędzie do zarządzania projektami i zadaniami, oferujące elastyczne widoki (listy, tablice, wykresy Gantta). Umożliwia integrację z wieloma aplikacjami oraz dostosowanie przepływów pracy do potrzeb zespołu.

2. Jira – popularne narzędzie do zarządzania projektami IT, szczególnie w metodykach Agile (Scrum, Kanban). Umożliwia śledzenie zgłoszeń, planowanie sprintów i automatyzację procesów. Integruje się z wieloma narzędziami deweloperskimi.

3. Aha! – platforma do zarządzania produktami, koncentrująca się na roadmapach, strategii i priorytetyzacji funkcji. Umożliwia współpracę między zespołami i synchronizację z narzędziami deweloperskimi, takimi jak Jira.

4. OpenProject – open-source’owe narzędzie do zarządzania projektami, wspierające klasyczne i Agile'owe podejście. Oferuje wykresy Gantta, zarządzanie wymaganiami i budżetem oraz możliwość samodzielnego hostowania.

5. Taiga – lekkie i intuicyjne narzędzie do zarządzania projektami Agile, szczególnie przyjazne dla małych zespołów. Obsługuje Scrum i Kanban, oferując tablice zadań, backlogi i raporty dotyczące postępu prac.

## Zadania

Utwórz projekt z wykorzystaniem szablonu Scrum w Jira. Projekt ma opisywać system rezerwacji biletów na wydarzenia. Powinien on posiadać jeden Epik, w którym zawartych jest 5 zadań (child issues). Przynajmniej jedno z zadań powinno mieć podzadanie. Ustaw różne priorytety dla zadań, przypisz jedno z zadań do siebie, ustaw różne statusy wykonania zadań, dodaj komentarz do dwóch zadań.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer, Czcionka

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Podsumowanie

Wszystkie wymienione narzędzia służą do zarządzania projektami, jednak różnią się zakresem funkcji i przeznaczeniem. ClickUp i Jira to wszechstronne platformy z bogatymi możliwościami dostosowania, przy czym Jira jest szczególnie popularna w zespołach programistycznych pracujących w metodykach Agile. Aha! skupia się na zarządzaniu produktami i roadmapami, co czyni je idealnym dla menedżerów produktu. OpenProject oferuje szerokie możliwości, a jako open-source daje większą kontrolę nad danymi. Taiga natomiast wyróżnia się prostotą i przejrzystym interfejsem, co sprawia, że jest świetnym wyborem dla mniejszych zespołów Agile. Osobiście uważam że interfejs graficzny Jiry jest najprostszy do korzystania, intuicyjny i prosty w obsłudze.

# Laboratoria 4 - Wspomaganie modelowania systemu (UML Tools)

## Narzędzia

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Narzędzie | Obsługa diagramów | Generowanie kodu | Reverse Eng | Współpraca zespołowa | Cena |
| Enterprise Architect | Wszystkie | Tak (C++, Java, C#) | Tak | Ograniczona | 245-750$/rok |
| Visual Paradigm | Wszystkie | Tak (Java, C#, Python) | Tak | Tak | 6-89$/ miesiąc |
| StarUML | Większość | Tak (Java, JavaScript) | Tak | Nie | 129-199$/ dożywotnio |
| Lucidchart | Większość | Nie | Nie | Tak | 7,95$/miesiąc |
| Draw.io | Większość | Nie | Nie | Tak | Darmowy |
| PlantUML | Tektstowe | Nie | Nie | Tak | Darmowy |

Funkcjonalności narzędzi UML:

* Projektowanie oprogramowania
* Generowanie kodu na podstawie diagramów
* Reverse engineering (tworzenie diagramów z istniejącego kodu)
* Współpraca zespołowa (praca w chmurze, wersjonowanie)
* Integracja z IDE (np. dla Eclipse lub IntelliJ)

## Zadania

Zad1. Stwórz diagram klas dla systemu bibliotecznego z encjami: Autor (imię, nazwisko), Książka (tytuł, autor, ISBN), Czytelnik (imię, nazwisko, identyfikator), Wypożyczenie (data wypożyczenia, data zwrotu, książka, czytelnik).

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, Czcionka

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Zad 2. Stwórz diagram przypadków użycia (min. 5) dla zaprojektowanego w poprzednim zadaniu systemu

Obraz zawierający tekst, diagram, zrzut ekranu, linia

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

## Podsumowanie

Narzędzia UML są przydatne przy modelowaniu systemów – umożliwiają szybsze prototypowanie, lepszą dokumentację oraz wspomagają komunikację między zespołami. Wyróżnić można możliwość projektowania różnorodnych diagramów, generowania kodu, reverse engineering oraz wsparcie dla współpracy zespołowej. Interfejs użytkownika jest zróżnicowany – od intuicyjnych, nowoczesnych rozwiązań (np. Lucidchart, Draw.io) po bardziej klasyczne i czasem mniej przyjazne środowiska (np. Enterprise Architect). Inne atrybuty, takie jak integracja z popularnymi IDE, wsparcie wersjonowania, czy opcje pracy offline, dodatkowo zwiększają wartość tych narzędzi w procesie inżynierii oprogramowania.

# Laboratoria 5 – Wspomaganie modelowania interfejsów

## Narzędzia

Narzędzia do wspomagania modelowania interfejsów służą przede wszystkim do wizualizacji i prototypowania pomysłów na interfejsy użytkownika. Umożliwiają projektantom szybkie przedstawienie koncepcji, iteracyjne poprawki oraz łatwe zbieranie feedbacku od interesariuszy. Dzięki temu, zanim rozpocznie się fazę deweloperską, możliwe jest uzyskanie jasnego obrazu funkcjonalności i estetyki aplikacji czy strony internetowej.

1. **Balsamiq** - pozwala na tworzenie niskiej jakości (lo-fi) prototypów, dzięki czemu skupia się na funkcjonalności i strukturze interfejsu. Jego uproszczona stylistyka sprzyja szybkiemu generowaniu pomysłów bez skupiania się na detalach graficznych.
2. **Adobe XD** - kompleksowe narzędzie do projektowania i prototypowania interfejsów, które umożliwia tworzenie interaktywnych makiet. Integracja z ekosystemem Adobe pozwala na łatwe korzystanie z zasobów graficznych i współpracę z innymi projektantami.
3. **Sketch** - jest popularnym narzędziem dedykowanym głównie dla użytkowników systemu macOS, znanym z intuicyjnego interfejsu i wsparcia dla tworzenia komponentów. Umożliwia precyzyjne projektowanie interfejsów oraz ich późniejsze łatwe modyfikacje i aktualizacje.
4. **Figma** - to narzędzie oparte na chmurze, które kładzie nacisk na współpracę w czasie rzeczywistym, co umożliwia zespołom pracę nad jednym projektem z różnych lokalizacji. Oferuje szerokie możliwości projektowania interfejsów oraz integrację z narzędziami do prototypowania i testowania.

## Zadania

Treść zadania:

Zaprojektuj aplikację mobilną na dowolny temat w Figmie. Aplikacja powinna:

• składać się z co najmniej 2 ekranów

• używać funkcjonalności Auto Layout do ułożenia elementów

• używać gotowych komponentów Material Design lub iOS (np. przycisków, pól wejściowych)

• używać zmiennych do kolorów i tekstów widocznych na obu ekranach (np. kolor tła i tytuł aplikacji)

• po wykonaniu zadania, zmienić wartości zmiennych na inne

• używać przynajmniej 1 pluginu, np. Faker do generowania placeholderów

• umożliwiać przejście z pierwszego ekranu do drugiego po naciśnięciu przycisku nawigacji oraz powrót do pierwszego z drugiego

• przetestować nawigację w trybie Present/Preview

Rozwiązanie:

Plugin faker do generowania placeholderów:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Przejście z pierwszego ekranu do drugiego:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, elektronika

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Obraz zawierający tekst, Telefon komórkowy, zrzut ekranu, gadżet

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Telefon komórkowy, Urządzenie przenośne

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Użyłem gotowych komponentów z Material Design 3, ułożone przy użyciu AutoLayout.

## Podsumowanie

Narzędzia wspomagające modelowanie interfejsów, takie jak Balsamiq, Adobe XD, Sketch i Figma, umożliwiają szybkie tworzenie prototypów, wizualizację funkcjonalności oraz iteracyjne udoskonalanie koncepcji aplikacji i stron internetowych. Wykonane zadanie projektowania aplikacji mobilnej w Figmie ilustruje praktyczne zastosowanie tych narzędzi – aplikacja składająca się z dwóch ekranów, wykorzystująca gotowe komponenty Material Design, zmienne do zarządzania kolorami i tekstami oraz plugin Faker potwierdza, że dzięki takim rozwiązaniom możliwe jest nie tylko stworzenie spójnego i intuicyjnego interfejsu, ale także łatwe wprowadzanie modyfikacji i testowanie różnych wariantów projektu. W rezultacie, wykorzystanie dedykowanych narzędzi do prototypowania znacznie przyspiesza proces projektowy, umożliwiając efektywną współpracę i szybką iterację rozwiązań.

# Laboratoria 6

## Narzędzia

## Zadania

## Podsumowanie

# Laboratoria 7

## Narzędzia

## Zadania

## Podsumowanie

# Laboratoria 8

## Narzędzia

## Zadania

## Podsumowanie

# Laboratoria 9

## Narzędzia

## Zadania

## Podsumowanie

# Laboratoria 10

## Narzędzia

## Zadania

## Podsumowanie

# Laboratoria 11

## Narzędzia

## Zadania

## Podsumowanie

# Laboratoria 12

## Narzędzia

## Zadania

## Podsumowanie