

Podstawy programowania

Tydzień 6. 08-10.10.2019

Zadania

1. Napisz program, który wczyta liczbę całkowitą dodatnią, sprawdzi poprawność danych i wydrukuje w konsoli kolejno wszystkie cyfry podanej liczby zaczynając od cyfry jednostek

Np. dla liczby 3453 w konsoli należy wydrukować:

Cyfra 1: 3

Cyfra 2: 5

Cyfra 3: 4

Cyfra 4: 3

2. Napisz program, który wczyta liczbę całkowitą dodatnią, sprawdzi poprawność danych i wydrukuje w konsoli kolejne kroki algorytmu „dzielenia” zamiany liczby na system binarny.

Np dla liczby 35 w konsoli powinno pojawić się:

35 | 1

17 | 1

8 | 0

4 | 0

2 | 0

1 | 1

0

3. Napisz program, który zamieni wczytaną liczbę na liczbę w systemie o podstawie podanej przez użytkownika. Należy wykonać algorytm „dzielenia” tak jak poprzednim zadaniu, sprawdzając wcześniej czy podana liczba jest dodatnia, a podstawa jest liczbą z przedziału od 2 do 9.

4. Napisz program, który dla podanej liczby całkowitej dodatniej (sprawdzić poprawność danych) wydrukuje trójkątną tablicę wg wzoru:

Np. dla liczby 7

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,

1, 2, 3, 4, 5, 6,

1, 2, 3, 4, 5,

1, 2, 3, 4,

1, 2, 3,

1, 2,

1,