

Podstawy programowania

Tydzień 2. 10.09.2019

Co powinieneś umieć

- ✓ Wiedzieć co to jest wyrażenie logiczne. Zadeklarować zmienną logiczną.
- ✓ Wiedzieć jak działają operatory logiczne `>` `>=` `<` `<=` `==` `!=`
- ✓ Wiedzieć jak działa operator sumy logicznej `||`
- ✓ Wiedzieć jak działa operator iloczynu logicznego `&&`
- ✓ Wiedzieć jak działa operator negacji `!`
- ✓ Wiedzieć jak działa instrukcja `if`
- ✓ Wiedzieć jak działa instrukcja `if else`

Zadania

1. Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
 - a) `5 < 7;`
 - b) `30 != 40`
 - c) `3.8 > -2`
 - d) `34 == 20`
 - e) `5 <= 7`
 - f) `33 >= 33`
 - g) `8.7 <= 15`
 - h) `'a' == 'A'`
 - i) `'1' < '0'`
 - j) `'<' < '>'`
 - k) `32 == ' '`
 - l) `'o' != 'O'`
2. Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
 - a) `!(15 < 20)`
 - b) `!(30 != 40)`
 - c) `!('d' == 'D')`
3. Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
 - a) `(5 < 6) && (3 < 10)`
 - b) `(2.2 > 1.1) && (2019 == 2020)`
 - c) `('a' > 'b') && (true)`
 - d) `(3 >= 3) && (5 <= 5)`
4. Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
 - a) `(5 != 6) || (3 > 10)`
 - b) `(2.2 < 1.1) || (2019 != 2020)`
 - c) `('a' > 'b') || ('A' < 'B')`
 - d) `(3 >= 3) || (5 <= 5)`
5. *Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
 - a) `(28>37 || 44<55) && (29>14)`
 - b) `('Z'<'B') || ('a'!='A' && 'c'!='C')`
 - c) `(3<5 && 7>=7) || (41==41 && 33!=33)`
 - d) `('!'!='?' && 7>=7) && ('x'=='X' || 'p'!='P')`
 - e) `(2<3 && 'a'=='A') || !('s'=='s')`
6. Czy podana instrukcje wyświetlą komunikat w konsoli?
 - a) `if(5 < 6) cout << "Harry Potter miał sowę";`
 - b) `if(!(8>4)) cout << "Ron miał rude włosy";`
 - c) `if((2>3) || ('a'!='A')) cout << "Neo pokonał Agenta Smitha";`
7. Jaki komunikat zostanie wyświetlony w konsoli?
 - a) `if('a' == 'A') cout << "Simba szanował Skazę"`
`else cout << "Simba kochał Nalę";`
 - b) `int liczba = 12%4;`
`if(liczba != 0) cout << "Wynik nie jest zerem";`
`else cout << "Wynik jest zerem";`