Podstawy programowania

Tydzień 5. 27.09.2019 (45 min.)

Temat: Petla for

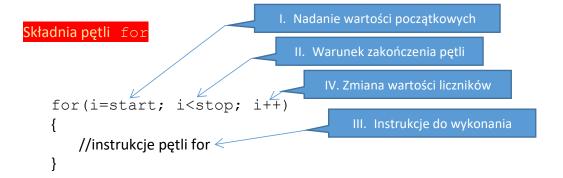
Co powinieneś umieć

```
Działanie operatorów ++ oraz --
zmienna++ zmienna zmienna--
++zmienna --zmienna
```

Zadania

```
Jaki będzie wynik działania instrukcji
```

```
C)
a)
int a = 3;
                                  int a = 16;
                                  int x = (a--) - 15;
int x = a++;
cout << "W zmiennej x jest:</pre>
                                  cout << "W zmiennej x jest:</pre>
" << x;
                                  " << x;
b)
                                  d)
int a = 3;
                                  int a = 101;
                                  int x = (--a) % 100;
int x = ++a;
cout << "W zmiennej x jest:</pre>
                                  cout << "W zmiennej x jest:</pre>
                                  " << x;
" << x;
```



Uwagi:

- 1. I wykonuje się tylko raz na początku działania pętli.
- 2. II sprawdzany jest warunek.
- 3. III jeżeli warunek II jest prawdziwy wykonywane są instrukcje umieszczone w bloku pętli for.
- 4. IV zmieniane są wartości liczników.

Zadania:

Co zostanie wyświetlone w konsoli w wyniku wykonania następujących instrukcji.

Podstawy programowania

```
e) for(i=20; i>17; i--)
        cout << "Liczba: " << i << endl;
f) for(i=15; i>16; i--)
        cout << "Liczba: " << i << endl;
g) cout << "Drukujemy litery: "
    for(i='a'; i<='z'; i++)
        cout << i << "; ";</pre>
```