

Podstawy programowania zadania w C++
Instrukcje wej/wyj, operatory, instrukcja if else - kartkówka 1

25.09.2019

Gr A

Zadania należy wykonać na komputerze. Po zakończonej pracy (zapisaniu i zamknięciu programu CodeBlocks) nazwę pliku main.cpp należy zmienić na NazwiskoImie.cpp oraz wysłać na adres

zawodowe.newtech@gmail.com

W temacie maila proszę wpisać swoje nazwisko i imię i dopisać programowanie kartkówka 1

Napisz program, który

1. Poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb całkowitych
2. Zapisz liczby w zmiennych o nazwach zm1 oraz zm2.
3. Wyświetl komunikat o tym jakie liczby podał użytkownik.
4. Wyświetl liczby w kolejności niemalejącej.
5. W jednej instrukcji warunkowej sprawdź czy obie liczby są dodatnie jeśli tak to wyświetl komunikat "Obie liczby są dodatnie" w przeciwnym przypadku wyświetl komunikat "Któraś liczba nie jest dodatnia".
6. Sprawdź czy pierwsza liczba jest parzysta - wyświetl odpowiedni komunikat.

Uwaga: Oprócz w/w wymagań oceniany będzie również sposób formatowania wyświetlanych napisów (spacje, przejścia do nowej linii).