

Podstawy programowania zadania w C++
Instrukcje wej/wyj, operatory, instrukcja if else - kartkówka 1

02.10.2019

Gr B

Zadania należy wykonać na komputerze. Po zakończonej pracy (zapisaniu i zamknięciu programu CodeBlocks) nazwę pliku `main.cpp` należy zmienić na `NazwiskoImie.cpp` oraz wysłać na adres

zawodowe.newtech@gmail.com

W temacie maila proszę wpisać swoje nazwisko i imię i dopisać programowanie kartkówka 1

1. Zadeklaruj dwie zmienne typu `int` i jedną zmienną typu `char`. Zmienne całkowitoliczbowe nazwij `licz1` oraz `licz2`, znakową `znak`.
2. Poproś użytkownika o podanie liczby całkowitej dodatniej (prośba i wczytanie), zapisz je w zmiennej `licz1`.
3. Poproś użytkownika o podanie liczby całkowitej ujemnej (prośba i wczytanie), zapisz je w zmiennej `licz2`.
4. Poproś użytkownika o podanie dużej litery (prośba i wczytanie), zapisz je w zmiennej `znak`.
5. Trzema kolejnymi instrukcjami `if` sprawdź czy podano poprawne dane, wyświetl komunikat w przypadku każdej źle podanej zmiennej.
6. W jednej instrukcji `if else` sprawdź czy `licz1` jest z przedziału od 10 do 99 jeżeli tak to napisz w konsoli komunikat "Lubię liczby dwucyfrowe" w przeciwnym przypadku napisz w konsoli komunikat "Liczyłem na liczbę dwucyfrową".