

Podstawy programowania

Tydzień 2. 10.09.2019

Programy do napisania

1. Napisz program, który wczyta od użytkownika liczbę całkowitą następnie wydrukuje jej wartość bezwzględną (instrukcją if else bez użycia funkcji bibliotecznych).
2. Napisz program, który wczyta od użytkownika liczbę całkowitą i wydrukuje komunikat czy liczba jest ujemna czy dodatnia.
3. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb całkowitych, następnie wydrukuje wynik dzielenia liczby pierwszej przez drugą (o ile druga nie jest zerem) albo wydrukuje informację, że dzielenie jest niemożliwe.
4. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb całkowitych, następnie wydrukuje w konsoli podane liczby w kolejności nie malejącej.