Podstawy programowania zadania w C++ Instrukcje wej/wyj, operatory, instrukcja if else - kartkówka 1

25.09.2019

Gr D

Zadania należy wykonać na komputerze. Po zakończonej pracy (zapisaniu i zamknięciu programu CodeBlocks) nazwę pliku main.cpp należy zmienić na Nazwiskolmie.cpp oraz wysłać na adres rawodowe.newtech@gmail.com

W temacie maila proszę wpisać swoje nazwisko i imię i dopisać programowanie kartkówka 1

Napisz program, który

- 1. Poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb całkowitych
- 2. Zapisz liczby w zmiennych o nazwach zm_x oraz zm_y.
- 3. Wyświetl komunikat o tym jakie liczby podał użytkownik.
- 4. Wyświetl mniejszą z liczb.
- 5. W jednej instrukcji warunkowej sprawdź czy obie liczby są ujemne jeśli tak to wyświetl ich sumę w przeciwnym przypadku wyświetl komunikat "Któraś liczba nie jest dodatnia".
- 6. Sprawdź czy pierwsza liczba jest podzielna przez 7 wyświetl odpowiedni komunikat.

Uwaga: Oprócz w/w wymagań oceniany będzie również sposób formatowania wyświetlanych napisów (spacje, przejścia do nowe linii).