

Podstawy programowania

Tydzień 4. 27.09.2019 (45 min.)

Temat: Instrukcja switch

Co powinieneś umieć

Składnia instrukcji switch

```
switch(wyrażenie)
{
    case wartosc1:
        //instrukcje wykonywane jeżeli wyrażenie ma wartosc1
        break;
    case wartosc2:
        //instrukcje wykonywane jeżeli wyrażenie ma wartosc2
        break;
    case wartosc3:
        //instrukcje wykonywane jeżeli wyrażenie ma wartosc3
        break;
    default:
        /*
            instrukcje wykonywane jeżeli wyrażenie ma wartość nie pasującą
            do wymienionych w blokach case
        */
        break;
}
```

Uwagi:

1. Możemy zastosować dowolną ilość bloków `case`.
2. Brak instrukcji `break` na końcu bloku `case` spowoduje, że wykonane zostaną instrukcje z kolejnych bloków `case`.
3. Blok `default` jest opcjonalny.
4. Blok `default` nie musi być umieszczony na końcu. Jeśli jednak zostanie umieszczony na końcu (po wszystkich blokach `case`) instrukcja `break` nie jest konieczna.

Zadania:

1. Co zostanie wyświetlone w konsoli w wyniku wykonania następujących instrukcji.

a)

```
char litera = 'b';
switch(litera)
{
    case 'a':
        cout<<"Mamy litere a";
    case 'b':
        cout<<"Mamy litere b";
    case 'c':
        cout<<"Mamy litere c";
}
```

b)

```
char litera = 'b';
switch(litera)
{
    case 'a':
        cout<<"Mamy litere a";
        break;
    case 'b':
        cout<<"Mamy litere b";
        break;
    case 'c':
        cout<<"Mamy litere c";
        break;
}
```

Podstawy programowania

c)	d)
<pre>char litera = 'w'; switch(litera) { case 'a': cout<<"Mamy litere a"; break; case 'b': cout<<"Mamy litere b"; break; case 'c': cout<<"Mamy litere c"; break; }</pre>	<pre>char litera = 'w'; switch(litera) { case 'a': cout<<"Mamy litere a"; break; case 'b': cout<<"Mamy litere b"; break; case 'c': cout<<"Mamy litere c"; break; default: cout <<"Jeszcze nie znam takiej litery"; }</pre>

2. Zapisz instrukcje z przykładów b), c) i d) za pomocą instrukcji warunkowej `if` `else` (bez instrukcji `switch`).