

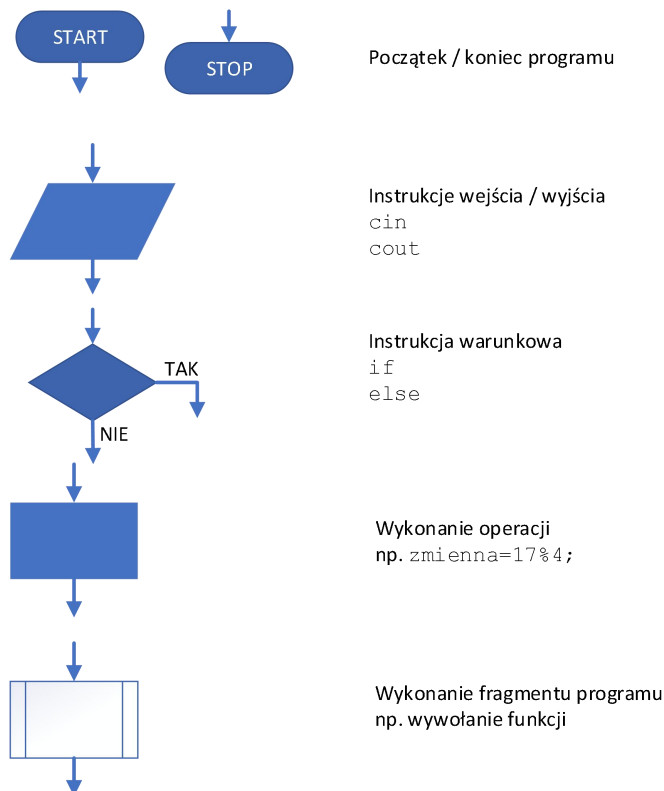
# Podstawy programowania

Tydzień 3. 17.09.2019 (45 min.)

Temat: Schematy blokowe. Algorytmy z instrukcją if else.

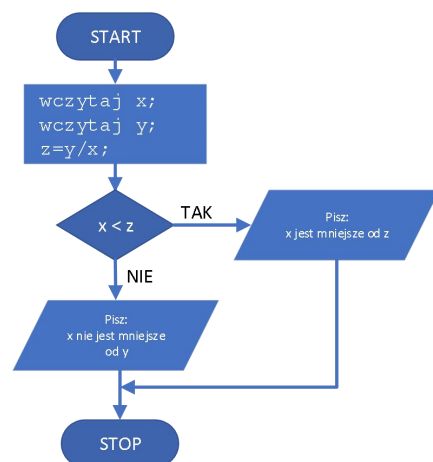
## Co powinieneś umieć

✓ Oznaczenia bloków.



## Zadania

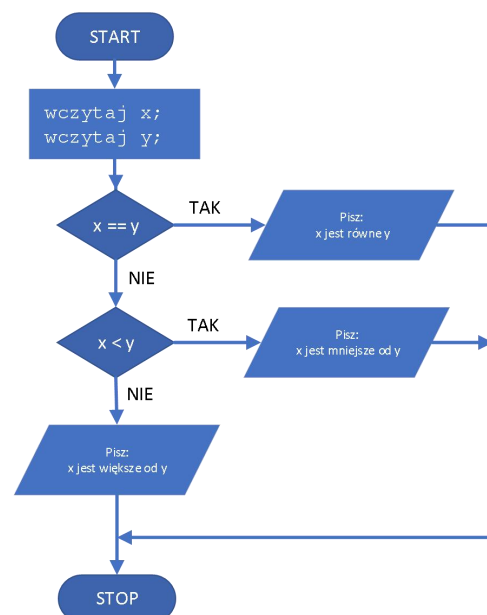
1. Co będzie wynikiem działania algorytmów



dla

a)  $x=5; y=27;$

b)  $x=7; y=75;$



a)  $x=7; y=14;$

b)  $x=19; y=19;$

- c)  $x=8$ ;  $y=32$
2. Zapisz schematy blokowe z poprzedniego zadania za pomocą instrukcji w C++.
3. Zapisz za pomocą schemat blokowego następujące polecenia:
  - a) Wczytaj liczbę całkowitą. Jeżeli podana liczba jest dodatnia oblicz i wydrukuj obwód koła o promieniu równym podanej liczbie. Jeżeli liczba jest mniejsza lub równa zero wyświetl komunikat "podana liczba nie może być promieniem koła".
  - b) Wczytaj dwie liczby całkowite. Jeżeli obie liczby są dodatnie oblicz i wydrukuj liczbę, która jest polem prostokąta o takich bokach. Jeżeli przynajmniej jedna liczba jest mniejsza lub równa zero wyświetl komunikat "podane liczby nie mogą być długościami boków prostokąta".
  - c) Wczytaj dwie liczby całkowite. Jeżeli przynajmniej jedna jest mniejsza lub równa zero wydrukuj komunikat "obie liczby muszą być dodatnie".