## Podstawy programowania zadania w C++ Instrukcje wej/wyj, operatory, instrukcja if else - kartkówka 1

25.09.2019

Gr B

Zadania należy wykonać na komputerze. Po zakończonej pracy (zapisaniu i zamknięciu programu CodeBlocks) nazwę pliku main.cpp należy zmienić na Nazwiskolmie.cpp oraz wysłać na adres <a href="mailto:rawodowe.newtech@gmail.com">rawodowe.newtech@gmail.com</a>

W temacie maila proszę wpisać swoje nazwisko i imię i dopisać programowanie kartkówka 1

Napisz program, który

- 1. Poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb całkowitych
- 2. Zapisz liczby w zmiennych o nazwach xx oraz yy.
- 3. Wyświetl komunikat o tym jakie liczby podał użytkownik.
- 4. Wyświetl liczby w kolejności malejącej.
- 5. W jednej instrukcji warunkowej sprawdź czy obie liczby są dodatnie jeśli tak to wyświetl pole prostokąta o takich bokach, w przeciwnym przypadku wyświetl komunikat "Któraś liczba nie jest dodatnia".
- 6. Sprawdź czy druga liczba jest podzielna przez trzy wyświetl odpowiedni komunikat.

Uwaga: Oprócz w/w wymagań oceniany będzie również sposób formatowania wyświetlanych napisów (spacje, przejścia do nowe linii).