

Tworzenie stron WWW

Tydzień 6. 08,10.09.2019 (45 min. + 45 min.)

Temat: Mapa odsyłaczy

Co musisz wiedzieć

1. Jeżeli cały obrazek ujmujemy w znaczniki `<a>` stanie się on odsyłaczem (linkiem) do strony.

```
<a href="adresStrony.html">  
    
</a>
```

2. Możliwe jest podzielenie obrazka tak, żeby jego różne części były linkami do różnych stron.

➤ W tym celu należy umieścić na tronie obrazek dodając mu atrybut `usemap`

```

```

➤ Utworzyć mapę odsyłaczy

Połączenie obrazka z mapą

```
<map name="mapa">  
  <area shape="rect" coords="0,0,77,100" href="strona1.html">  
  <area shape="circle" coords="142,50,49" href="strona1.html">  
  <area shape="poly"  
    coords="213,37,227,22,243,6,253,1,265,4,279,14,281,20,293,40,299,  
    51,299,59,293,68,285,72,278,76,269,76,260,77,258,75,251,75,233,76,  
    225,74,217,66,213,59,211,48" href="strona1.html">  
</map>
```

Rodzaje
kształtów

3. Obszary definiowane na mapach odsyłaczy mogą się nakładać. Jeżeli powierzchnie, zdefiniowane na obrazku za pomocą elementu `area`, nakładają się, pierwszeństwo mają te obszary, które zostały zdefiniowane wcześniej. Kształt wstawiony na końcu, nie przykrywa ustalonych wcześniej obszarów, ale zostaje umieszczony pod nimi.