Tworzenie stron WWW

Tydzień 6. 08,10.09.2019 (45 min. + 45 min.)

Temat: Mapa odsyłaczy

Co musisz wiedzieć

1. Jeżeli cały obrazek ujmiemy w znaczniki <a> stanie się on odsyłaczem (linkiem) do strony.

```
<a href="adresStrony.html">
  <img src="obrazek.jpg" alt="Opis obrazka">
</a>
```

- 2. Możliwe jest podzielenie obrazka tak, żeby jego różne części były linkami do różnych stron.
- > W tym celu należy umieścić na tronie obrazek dodając mu atrybut usemap

```
<img src="rys.jpg" alt="Rysynek z linkami" usemap="#mapa">
```

Utworzyć mapę odsyłaczy

Połączenie obrazka z mapa

```
<map name="mapa"
```

```
<area shape="rect" coords="0,0,77,100" href="strona1.html">
<area shape="circle" coords="142,50,49" href="strona1.html">
<area shape="poly"</pre>
```

coords="213,37,227,22,243,6,253,1,265,4,279,14,281,20,293,40,299,51,299,59,293,68,285,72,278,76,269,76,260,77,258,75,251,75,233,76,225,74,217,66,213,59,211,48" href="stronal.html">

</map>

3. Obszary definiowane na mapach odsyłaczy mogą się nakładać. Jeżeli powierzchnie, zdefiniowane na obrazku za pomocą elementu area, nakładają się, pierwszeństwo mają te obszary, które zostały zdefiniowane wcześniej. Kształt wstawiony na końcu, nie przykrywa ustalonych wcześniej obszarów, ale zostaje umieszczony pod nimi.

Rodzaje kształtów