

Podstawy programowania

Tydzień 1. 04.09.2019

Temat: Program "Hello World!"

Co powinieneś umieć

- ✓ Utworzyć nowy projekt konsolowy w środowisku CodeBlocks (lub innym)
- ✓ Zadeklarować zmienną odpowiedniego typu (w zależności od przechowywanych danych) `int`, `float`, `char`, `string`
- ✓ Zainicjować zmienne odpowiednią wartością (podstawić odpowiednią wartość)
- ✓ Wydrukować w konsoli dowolny napis lub wartość zmiennej
- ✓ Wiedzieć jaki wynik dadzą działania `+-*/%` dla zmiennych typu `int`
- ✓ Wiedzieć jaki wynik daje działanie `+` dla zmiennych typu `char`

Zadania

1. Zadeklaruj dwie zmienne typu całkowitego, przypisz im dowolne wartości i wydrukuj w konsoli wynik będący resztą dzielenia jednej zmiennej przez drugą. Komunikat w konsoli powinien mieć postać np.
`Reszta z dzielenia liczby 10 przez liczbę 7 wynosi 3.`
Treść komunikatu powinna zmieniać się gdy zmienimy wartości zmiennych.
2. Zadeklaruj zmienną przechowującą dowolny znak. Wydrukuj komunikat w konsoli podając znak przechowywany w zmiennej i jego kod z tablicy ASCII np.
`Znak % ma numer 64.`
3. Zadeklaruj dwie zmienne przechowujące dwa różne słowa. Wydrukuj w konsoli te napisy w dwóch liniach używając jednego polecenia `cout`.