**Tydzień 1. 04.09.2019**

Temat: Program “Hello World!”

Co powinieneś umieć

* Utworzyć nowy projekt konsolowy w środowisku CodeBlocks (lub innym)
* Zadeklarować zmienną odpowiedniego typu (w zależności od przechowywanych danych) int, float, char, string
* Zainicjować zmienne odpowiednią wartością (podstawić odpowiednią wartość)
* Wydrukować w konsoli dowolny napis lub wartość zmiennej
* Wiedzieć jaki wynik dadzą działania +-\*/% dla zmiennych typu int
* Wiedzieć jaki wynik daje działanie + dla zmiennych typu char

Zadania

1. Zadeklaruj dwie zmienne typu całkowitego, przypisz im dowolne wartości i wydrukuj w konsoli wynik będący resztą dzielenia jednej zmiennej przez drugą. Komunikat w konsoli powinien mieć postać np.

Reszta z dzielenia liczby 10 przez liczbę 7 wynosi 3.

Treść komunikatu powinna zmieniać się gdy zmienimy wartości zmiennych.

1. Zadeklaruj zmienną przechowującą dowolny znak. Wydrukuj komunikat w konsoli podając znak przechowywany w zmiennej i jego kod z tablicy ASCI np.

Znak % ma numer 64.

1. Zadeklaruj dwie zmienne przechowujące dwa różne słowa. Wydrukuj w konsoli te napisy w dwóch liniach używając jednego polecenia cout.