**Tydzień 2. 10.09.2019**

Programy do napisania

1. Napisz program, który wczyta od użytkownika liczbę całkowitą następnie wydrukuje jej wartość bezwzględną (instrukcją if else bez użycia funkcji bibliotecznych).
2. Napisz program, który wczyta od użytkownika liczbę całkowitą i wydrukuje komunikat czy liczba jest ujemna czy dodatnia.
3. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb całkowitych, następnie wydrukuje wynik dzielenia liczby pierwszej przez drugą (o ile druga nie jest zerem) albo wydrukuje informację, że dzielenie jest niemożliwe.
4. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb całkowitych, następnie wydrukuje w konsoli podane liczby w kolejności nie malejącej.
5. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie trzech liczb całkowitych, następnie wydrukuje w konsoli podane liczby w kolejności nie malejącej (zastosować zagłębione instrukcje warunkowe).
6. Napisz program, który wczyta liczbę całkowitą od 0 do 100 (wynik testu) i wydrukuje komunikat

Dostajesz ocenę ...

zgodnie następującą skalą

poniżej 30 - niedostateczny

od 30 do 49 (włącznie) - dopuszczający

od 59 do 69 (włącznie) - dostateczny

od 70 do 89 (włącznie) - dobry

od 90 do 98 (włącznie) - bardzo dobry

powyżej 98 - celujący