**Tydzień 2. 10.09.2019**

Co powinieneś umieć

* Wiedzieć co to jest wyrażenie logiczne. Zadeklarować zmienną logiczną.
* Wiedzieć jak działają operatory logiczne **> >= < <= == !=**
* Wiedzić jak działa operator sumy logicznej **||**
* Wiedzieć jak działa operator iloczynu logicznego **&&**
* Wiedzieć jak działa operator negacji **!**
* Wiedzieć jak działa instrukcja **if**
* Wiedzieć jak działa instrukcja **if else**

Zadania

1. Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
2. 5 < 7;
3. 30 != 40
4. 3.8 > -2
5. 34 == 20
6. 5 <= 7
7. 33 >= 33
8. 8.7 <= 15
9. 'a' == 'A'
10. '1' < '0'
11. '<' < '>'
12. 32 == ' '
13. 'o' != 'O'
14. Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
15. !(15 < 20)
16. !(30 != 40)
17. !('d' == 'D')
18. Jaką wartość logiczną logiczną mają wyrażenia
19. (5 < 6) && (3 < 10)
20. (2.2 > 1.1) && (2019 == 2020)
21. ('a' > 'b') && (true)
22. (3 >= 3) && (5 <= 5)
23. Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
24. (5 != 6) || (3 > 10)
25. (2.2 < 1.1) || (2019 != 2020)
26. ('a' > 'b') || ('A' < 'B')
27. (3 >= 3) || (5 <= 5)
28. \*Jaką wartość logiczną mają wyrażenia
29. (28>37 || 44<55) && (29>14)
30. ('Z'<'B') || ('a'!='A' && 'c'!='C')
31. (3<5 && 7>=7) || (41==41 && 33!=33)
32. ('!'!='?' && 7>=7) && ('x'=='X' || 'p'!='P')
33. (2<3 && 'a'=='A') || !('s'=='s')
34. Czy podana instrukcje wyświetlą komunikat w konsoli?
35. if(5 < 6) cout << "Harry Potter miał sowę";
36. if(!(8>4)) cout << "Ron miał rude włosy";
37. if((2>3) || ('a'!='A')) cout << "Neo pokonał Agenta Smitha";
38. Jaki komunikat zostanie wyświetlony w konsoli?
39. if('a' == 'A') cout << "Simba szanował Skazę"

else cout << "Simba kochał Nalę";

1. int liczba = 12%4;

if(liczba != 0) cout << "Wynik nie jest zerem";

else cout << "Wynik jest zerem";