**Tydzień 3. 17.09.2019 (45 min.)**

Temat: Schematy blokowe. Algorytmy z instrukcją if else.

Co powinieneś umieć

* Oznaczenia bloków.

elem-schem-blok

Zadania

1. Co będzie wynikiem działania algorytmów

schem-blok1dla

|  |  |
| --- | --- |
| 1. x=5; y=27; 2. x=7; y=75; 3. x=8; y=32 | 1. x=7; y=14; 2. x=19; y=19; 3. x=29; y=11; |

1. Zapisz schematy blokowe z poprzedniego zadania za pomocą instrukcji w C++.
2. Zapisz za pomocą schemat blokowego następujące polecenia:
3. Wczytaj liczbę całkowitą. Jeżeli podana liczba jest dodatnia oblicz i wydrukuj obwód koła o promieniu równym podanej liczbie. Jeżeli liczba jest mniejsza lub równa zero wyświetl komunikat "podana liczba nie może być promieniem koła".
4. Wczytaj dwie liczby całkowite. Jeżeli obie liczby są dodatnie oblicz i wydrukuj liczbę, która jest polem prostokąta o takich bokach. Jeżeli przynajmniej jedna liczba jest mniejsza lub równa zero wyświetl komunikat "podane liczby nie mogą być długościami boków prostokąta".
5. Wczytaj dwie liczby całkowite. Jeżeli przynajmniej jedna jest mniejsza lub równa zero wydrukuj komunikat "obie liczby muszą być dodatnie".