**Tydzień 4. 27.09.2019 (45 min.)**

Temat: Instrukcja switch

Co powinieneś umieć

Składnia instrukcji switch

**switch**(wyrazenie)

**{**

**case** wartosc1**:**

//instrukcje wykonywane jeżeli wyrazenie ma wartosc1

**break;**

**case** wartosc2**:**

//instrukcje wykonywane jeżeli wyrazenie ma wartosc2

**break;**

**case** wartosc3**:**

//instrukcje wykonywane jeżeli wyrazenie ma wartosc3

**break;**

**default:**

/\*

instrukcje wykonywane jeżeli wyrazenie ma wartość nie pasującą do wymienionych w blokach case

\*/

**break;**

**}**

Uwagi:

1. Możemy zastosować dowolną ilość bloków case.
2. Brak instrukcji break na końcu bloku case spowoduje, że wykonane zostaną instrukcje z kolejnych bloków case.
3. Blok default jest opcjonalny.
4. Blok default nie musi być umieszczony na końcu. Jeśli jednak zostanie umieszczony na końcu (po wszystkich blokach case) instrukcja break nie jest konieczna.

Zadania:

1. Co zostanie wyświetlone w konsoli w wyniku wykonania następujących instrukcji.

|  |  |
| --- | --- |
| a) | b) |
| char litera = 'b';  switch(litera)  {  case 'a':  cout<<"Mamy litere a";  case 'b':  cout<<"Mamy litere b";  case 'c':  cout<<"Mamy litere c";  } | char litera = 'b';  switch(litera)  {  case 'a':  cout<<"Mamy litere a";  break;  case 'b':  cout<<"Mamy litere b";  break;  case 'c':  cout<<"Mamy litere c";  break;  } |

|  |  |
| --- | --- |
| c) | d) |
| char litera = 'w';  switch(litera)  {  case 'a':  cout<<"Mamy litere a";  break;  case 'b':  cout<<"Mamy litere b";  break;  case 'c':  cout<<"Mamy litere c";  break;  } | char litera = 'w';  switch(litera)  {  case 'a':  cout<<"Mamy litere a";  break;  case 'b':  cout<<"Mamy litere b";  break;  case 'c':  cout<<"Mamy litere c";  break;  default:  cout <<"Jeszcze nie znam takiej litery"; |

1. Zapisz instrukcje z przykładów b), c) i d) za pomocą instrukcji warunkowej if else (bez instrukcji switch).