**Tydzień 5. 27.09.2019 (45 min.)**

Temat: Pętla for

Co powinieneś umieć

Działanie operatorów ++ oraz --

zmienna++

++zmienna

zmienna--

--zmienna

Zadania

Jaki będzie wynik działania instrukcji

int a = 3;

int x = a++;

cout << "W zmiennej x jest: " << x;

int a = 3;

int x = ++a;

cout << "W zmiennej x jest: " << x;

c)

int a = 16;

int x = (a--) - 15;

cout << "W zmiennej x jest: " << x;

d)

int a = 101;

int x = (--a) % 100;

cout << "W zmiennej x jest: " << x;

1. Nadanie wartości początkowych

Składnia pętli for

1. Warunek zakończenia pętli

IV. Zmiana wartości liczników

for(i=start; i<stop; i++)

1. Instrukcje do wykonania

{

//instrukcje pętli for

}

Uwagi:

1. I - wykonuje się tylko raz na początku działania pętli.
2. II - sprawdzany jest warunek.
3. III - jeżeli warunek II jest prawdziwy wykonywane są instrukcje umieszczone w bloku pętli for.
4. IV - zmieniane są wartości liczników.

Zadania:

Co zostanie wyświetlone w konsoli w wyniku wykonania następujących instrukcji.

1. for(i=0; i<5; i++)

cout << "Liczba: " << i << endl;

1. for(i=0; i<=5; i++)

cout << "Liczba: " << i << endl;

1. for(i=1; i<9; i++)

cout << "Liczba: " << i << endl;

1. for(i=5; i<=5; i++)

cout << "Liczba: " << i << endl;

1. for(i=20; i>17; i--)

cout << "Liczba: " << i << endl;

1. for(i=15; i>16; i--)

cout << "Liczba: " << i << endl;

1. cout << "Drukujemy litery: "

for(i='a'; i<='z'; i++)

cout << i << "; ";