**Zapisz za pomocą instrukcji if w języku C++ następujące warunki**

1. Jeżeli zmienna zm jest większa od zera napisz w konsoli "Mamy liczbę dodatnią".
2. Jeżeli zmienna zm jest większa lub równa zero napisz w konsoli "Mamy liczbę nieujemną".
3. Jeżeli zmienna zm jest mniejsza od pięciu napisz w konsoli "Mamy liczbę mniejszą od pięciu".
4. Jeżeli zmienna zm jest różna od zera napisz w konsoli "Mamy liczbę niezerową".
5. Jeżeli zmienna zm jest równa zero "Mamy liczbę zero".
6. Jeżeli zmienna zm jest podzielna przez 3 napisz w konsoli "Liczba podzielna przez trzy".
7. Jeżeli zmienna zm jest podzielna przez 5 napisz w konsoli "Liczba podzielna przez pięć".
8. Jeżeli zmienna zm jest podzielna przez 11 napisz w konsoli "Liczba podzielna przez jedenaście".
9. Jeżeli zmienna zm jest parzysta napisz w konsoli "Liczba parzysta".
10. Jeżeli zmienna zm jest nieparzysta napisz w konsoli "Liczba nieparzysta".

**Używając operatorów || lub && i instrukcji if else zapisz w języku C++ następujące warunki**

1. Jeżeli zmienna zm jest dodatnia napisz w konsoli "Mamy liczbę dodatnią" w przeciwnym przypadku napisz "Liczba mniejsza lub równa zero".
2. Jeżeli zmienna zm jest parzysta napisz w konsoli "Liczba parzysta" w przeciwny przypadku napisz "Liczba nieparzysta".
3. Jeżeli zmienne xx i yy są dodatnie napisz w konsoli "Obie liczby są dodatnie" w przeciwnym przypadku napisz "Niepoprawne dane".
4. Jeżeli zmienna xx jest dodatnia i zmienna yy jest różna od zera wyświetl w konsoli wynik dzielenia zmiennej xx przez yy, w przeciwny przypadku napisz w konsoli "Nie dzielę takich liczb".
5. Jeżeli zmienna xx jest większa lub równa zero i mniejsza lub równa szesnaście napisz w konsoli "To jest cyfra układu szesnastkowego" w przeciwnym przypadku napisz "To nie jest cyfra układu szesnastkowego".
6. Jeżeli zmienna xx jest mniejsza od zera lub większa od stu napisz w konsoli "To nie jest wynik z testu" w przeciwnym przypadku napisz "Moje gratulacje test napisany".
7. Jeżeli zmienna xx (typu char) jest małą literą napisz w konsoli "Znak jest małą literą" w przeciwnym przypadku napisz w konsoli "Trzeba wpisać małą literę".
8. Jeżeli zmienna xx (typu char) jest dużą literą napisz w konsoli "Znak jest dużą literą" w przeciwnym przypadku napisz w konsoli "Trzeba wpisać dużą literę".
9. Jeżeli zmienna xx (typu char) jest literą (dużą lub małą) napisz w konsoli "Lubię litery" w przeciwnym przypadku napisz w konsoli "Napisz jakąś literę".
10. Jeżeli zmienna xx może być numerem miesiąca napisz w konsoli "Teraz podaj dzień miesiąca" w przeciwnym przypadku napisz "Błędne dane".
11. Jeżeli zmienna xx dzieli się przez 4 ale nie dzieli się przez 100 napisz w konsoli "Jestem prawie pewny że to rok przestępny" w przeciwny przypadku napisz "Jestem prawie pewny że to nie jest rok przestępny".
12. Jeżeli zmienna xx dzieli się przez 4 ale nie dzieli się przez 100 chyba że dzieli się przez 400 napisz w konsoli "To jest rok przestępny" w przeciwnym przypadku napisz w konsoli "To nie jest rok przestępny"

**Za pomocą zagłębionych instrukcji if else zapisz w języku C++ następujące warunki**

1. Jeżeli zmienna xx jest z przedziału od 1 do 30 napisz w konsoli "To może być dzień miesiąca" w przeciwnym wypadku sprawdź czy zmienna xx jest równa 31 jeśli tak napisz w konsoli "To może być dzień miesiąca: 1,3,5,7,8,10,12" w przeciwny przypadku napisz w konsoli "To nie może być dzień miesiąca".
2. Jeżeli zmienna xx jest dodatnia napisz w konsoli "Lubię być na plusie" w przeciwny przypadku jeżeli zmienna xx jest równa zero napisz w konsoli "Nic nie zyskam, nic nie stracę", w przeciwny przypadku napisz w konsoli "No i mamy debet :(";
3. Jeżeli zmienna xx jest równa 6 napisz w konsoli "Super! Moje gratulacje" w przeciwny przypadku jeżeli zmienna xx jest z przedziału od 2 do 5 napisz w konsoli "Egzamin do przodu", w przeciwny przypadku jeżeli zmienna xx równa 1 napisz w konsoli "Tak mi przykro. Musisz spróbować jeszcze raz", w przeciwnym przypadku napisz w konsoli "Takiej oceny nie znam".