## Raspberry Pi Pico အား C Language ဖြင့် ပရိုဂရမ် ရေးရန်ပြင်ဆင်ခြင်း

Apple macOS မှာ install လုပ်တဲ့ပုံစံက Linux နဲ့ဆင်တူပါတယ်။ ကျွန်တော်ကတော့ macOS user ဖြစ်တဲ့အတွက်ကြောင့် macOS မှာ ဘယ်လိုမျိုး install လုပ်မလဲဆိုတာကို ပြောပြပါမယ်။ macOS မှာ install လုပ်ဖို့အတွက် ပထမဦးဆုံးလိုအပ်တာကတော့ "Homebrew" ဖြစ်ပါတယ်။ အဲဒီတော့ Homebrew ကို အရင်ဆုံး install လုပ်ရပါမယ်။ "Homebrew" တင်ဖို့ရန်အတွက် Terminal ကိုသွား ပါတယ်။ Terminal ကိုမသွားခင် သင့်ရဲ့ Mac ကို အင်တာနက်နဲ့ချိတ်ဆက်ထားဖိုလိုအပ်ပါမယ်။

\$ /bin/bash -c "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install.sh)"

## အဲဒီနောက် Toolchain ကို install လုပ်ပါမယ်။

- \$ brew install cmake
- \$ brew tap ArmMbed/homebrew-formulae

```
| zaw_myat@Zaw-Myats-MBP ~ % brew install cmake | Updating Homebrew... | Updating Homebrew! | Updated to tap (homebrew!core). | Updated Tormulae | Updated Formulae | Updated Formulae | Updated Tormulae |
```

\$ brew install arm-none-eabi-gcc

အဲဒီနောက် Pico SDK နဲ့ Example code တွေကိုတင်ရမှာဖြစ်ပါတယ်။ pico-examples ဆိုတဲ့ repository (https://github.com/raspberrypi/pico-examples) မှာ Raspberry Pi Pico အတွက် example application တွေပါဝင်ပြီးတော့ အဲဒီ pio-examples repository ကို pico-sdk (https://github.com/raspberrypi/pico-sdk) သုံးပြီးရေးထားတာဖြစ်ပါတယ်။ အဲဒီ repository ၂ ခု ကို Mac ရဲ့တစ်နေရာရာမှာ clone လုပ်ဖို့လိုအပ်ပါတယ်။

\$ cd ~/ \$ mkdir pico \$ cd pico

အရင်ဆုံး clone လုပ်ထားတဲ့ဖိုင်တွေကို သိမ်းမယ့် folder (pico) ကို mkdir နဲ့တည်ဆောက်လိုက်ပါတယ်။ အဲဒီနောက် pico-sdk နဲ့ pico-examples ဆိုတဲ့ git repository (၂) ခုကို အောက်ပါအတိုင်း terminal မှာ clone လုပ်လိုက်ပါတယ်။

\$ git clone -b master https://github.com/raspberrypi/pico-sdk.git

\$ cd pico-sdk

\$ git submodule update --init

\$ cd ..

\$ git clone -b master <a href="https://github.com/raspberrypi/pico-examples.git">https://github.com/raspberrypi/pico-examples.git</a>

```
pico — -zsh — 123×25
[zaw_myat@Zaw-Myats-MBP Downloads % mkdir pico
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP Downloads % cd pico
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico % git clone -b master https://github.com/raspberrypi/pico-sdk.git
Cloning into 'pico-sdk'...
remote: Enumerating objects: 3539, done.
remote: Counting objects: 100% (695/695), done
remote: Compressing objects: 100% (249/249), done. remote: Total 3539 (delta 537), reused 478 (delta 421), pack-reused 2844
Receiving objects: 100% (3539/3539), 1.60 MiB | 1.02 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1741/1741), done.
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico % cd pico-sdk
zaw_myat@Zaw—Myats-MBP pico-sdk % git submodule update --init
Submodule 'tinyusb' (https://github.com/raspberrypi/tinyusb.git) registered for path 'lib/tinyusb'
Cloning into '/Users/zaw_myat/Downloads/pico/pico-sdk/lib/tinyusb'..
Submodule path 'lib/tinyusb': checked out '11c23f88bf42f64ce14b8a7b0b2a4e207dc4dd12'
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico-sdk % cd ..
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico % git clone -b master https://github.com/raspberrypi/pico-examples.git
Cloning into 'pico-examples'..
remote: Enumerating objects: 683, done.
remote: Counting objects: 100% (122/122), done.
remote: Compressing objects: 100% (95/95), done.
remote: Total 683 (delta 48), reused 51 (delta 23), pack-reused 561
Receiving objects: 100% (683/683), 2.25 MiB | 2.80 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (226/226), done.
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico % 📗
```

Raspberry Pi Pico အတွက် C Program တွေရေးဖို့ရန် Visual Studio Code (VSCode) ကိုအသုံးပြုပါမယ်။ VS Code ဟာ Windows, Linux, Mac သုံးခုစလုံးအတွက်အလုပ်လုပ်နိုင်တဲ့ Cross-platform IDE တစ်ခုဖြစ်ပါ တယ်။ အခုကတော့ MacOS အတွက် download ဆွဲပြီး install ပြုလုပ်လိုက်ပါ။

Install ပြုလုပ်ပြီးတဲ့အချိန်မှာ VSCode ကိုဖွင့်ပြီး VSCode ရဲ့ ဘယ်ဘက်ချမ်း Toolbar ပေါ်က "Extensions" icon လေးကိုနှိပ်လိုက်ပါမယ်။



Search box မှာ "CMake Tools" ဆိုပြီး ရှာလိုက်ပါ။ ပြီးရင် "Install" ခလုတ်ကိုနှိပ်ပြီး CMake Tools ကိုတင်ပါမယ်။



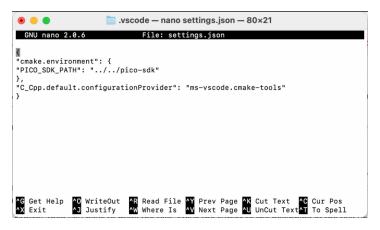
အခုဆက်လုပ်ရမှာကတော့ "PICO\_SDK\_PATH" environment variable ကိုသတ်မှတ်ပေးရမှာပါ။ ဒါကြောင့် terminal ကနေတစ်ဆင့် စောနက git clone လုပ်ထားတဲ့ "pico-examples" ဆိုတဲ့ ဖိုဒါကို navigate လုပ်ပါမယ်။ အဲဒီနောက် "mkdir .vscode" ဆိုတဲ့ command နဲ့ ".vscode" အမည်နဲ့ directory အသစ်တစ်ခုတည်ဆောက်လိုက်ပါမယ်။ အသစ်ဆောက်လိုက်တဲ့ ".vscode" directory ထဲကို "cd .vscode" နဲ့ဝင်ပြီးတော့ ဖိုင်အသစ်တစ်ခုထပ်ထည့်ရပါမယ်။

```
.vscode — -zsh — 123×15
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico-examples % mkdir .vscode
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico-examples % ls
LICENSE.TXT
                                     gpio
                                                                         reset
README.md
                                    hello_world
                                                                         rtc
adc
                                     i2c
                                                                         spi
blink
                                                                         system
clocks
                                     interp
                                                                          timer
cmake
                                     multicore
                                                                         uart
                                    pico_sdk_import.cmake
divider
                                                                         usb
                                    picoboard
                                                                         watchdog
\verb|example_auto_set_url.cmake| \\
[zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico-examples % cd .vscode
[zaw_myat@Zaw-Myats-MBP .vscode % ls
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP .vscode %
```

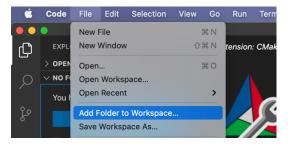
ထည့်ရမယ့်ဖိုင်က Pico SDK ရဲ့ location ကို CMake Tools တွေဆီပြောပြမယ့် "settings.json" ဖိုင်ဖြစ်ပါ တယ်။

## \$ nano settings.json

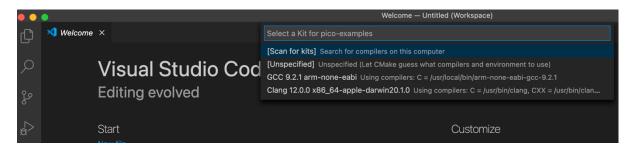
Nano editor နဲ့ ရေးပြီး "settings.json" ဖိုင်ဆောက်ဖို့ရန်အတွက် "nano settings.json" ဆိုပြီး terminal မှာ ရိုက်လိုက်ပါတယ်။



အဲဒီနောက် VSCode ရဲ့ File Menu ထဲက "Add Folder to Workspace..." ကိုဝင်ပြီး "pico-examples" ဖိုဒါ ကို navigate လုပ်ဖွင့်လိုက်ပါမယ်။



ပြီးနောက် အောက်ပါပုံအတိုင်း "GCC arm-none-eabi" compiler ကိုရွေးပေးလိုက်ပါ။



အရိုရှင်းဆုံး LED blink project ကို "Build လုပ်ပြီးစမ်းကြည့်ပါမယ်။ "Build" ကိုနှိပ်ပါ။



အောက်ပါပုံအတိုင်း "Build" လုပ်တဲ့လုပ်ငန်းစဉ်ပြီးဆုံးတဲ့နောက်မှာ "build" directory အသစ်တစ်ခု ထပ်ဆောက်ဖို့ လိုပါသေးတယ်။

အပေါ်မှာ ဖန်တီးခဲ့တဲ့ "pico" directory ထဲကို ဝင်ပါမယ်။ အဲဒီမှာ "pico-examples" နဲ့ "pico-sdk" ဆိုပြီး နှစ်ခုရှိတဲ့အနက် "pico-examples" ထဲကို ဝင်လိုက်ပါ။

\$ cd pico-examples

\$ mkdir build

\$ cd build

အဲဒီနောက် "cmake .." နဲ့ CMake build directory ကိုပြင်ဆင်လိုက်ပါတယ်။ \$ cmake ..

```
🚞 build — -zsh — 87×22
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico-examples % mkdir build
mkdir: build: File exists
[zaw_myat@Zaw-Myats-MBP pico-examples % cd build
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP build % cmake ..
{\tt PICO\_SDK\_PATH\ is\ /Users/zaw\_myat/Downloads/pico/pico-sdk}
PICO platform is rp2040.
PICO compiler is
PICO_GCC_TRIPLE defaulted to arm-none-eabi
Using regular optimized debug build (set PICO_DEOPTIMIZED_DEBUG=1 to de-optimize)
PICO target board is pico.
Using board configuration from /Users/zaw_myat/Downloads/pico/pico-sdk/src/boards/inclu
de/boards/pico.h
\label{tinyUSB} TinyUSB \ available \ at \ /Users/zaw\_myat/Downloads/pico/pico-sdk/lib/tinyusb/src/portable/rational control of the control
aspberrypi/rp2040; adding USB support.
Compiling TinyUSB with CFG_TUSB_DEBUG=1
-- Could NOT find Doxygen (missing: DOXYGEN_EXECUTABLE)
ELF2UF2 will need to be built
PIOASM will need to be built
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /Users/zaw_myat/Downloads/pico/pico-examples/build
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP build %
```

ဒီအဆင့်ပြီးသွားရင်တော့ CMake ဟာ "pico-examples" directory tree တစ်ခုလုံးအတွက် build area တစ်ခု တည်ဆောက်လိုပြီးသွားပါပြီ။ "make" လို့ရိုက်ပြီးတော့ example application အားလုံးကို build လိုက်လို့ရပါ တယ်။ ဒါပေမယ့် "blink" example လေးတစ်ခုကိုဘဲ build လုပ်ကြည့်ပါမယ်။

ဒါကြောင့် လက်ရှိရောက်နေတဲ့ directory ကနေ "blink" directory ကို "cd blink" နဲ့ ပြောင်းလိုက်ပါတယ်။ \$ cd blink

\$ make -i4

"make" အစား "make -j4" ကို သုံးတဲ့အခါမှာ အလုပ်လေးခုကို တပြိုင်တည်းဆောင်ရွက်တာဖြစ်တဲ့အတွက် speed ပိုမြန်စေပါတယ်။ "make -j4" နဲ့ blink ပရောဂျက်လေးကို build လုပ်လိုက်ပါတယ်။

```
blink — -zsh — 110x31
PIOASM will need to be built
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /Users/zaw_myat/Downloads/pico/pico-examples/build
{\tt zaw\_myat@Zaw-Myats-MBP\ build\ \%\ ls}
CMakeCache.txt
                         elf2uf2
                                                  pioasm
CMakeFiles
                         flash
                                                  pwm
Makefile
                         generated
                                                  reset
adc
                         apio
                                                  rtc
                         hello\_world
blink
                                                  spi
clocks
                         i2c
                                                  system
cmake
                         intern
                                                  timer
cmake install.cmake
                         multicore
                                                  uart
compile_commands.json
                         pico-sdk
                                                  usb
                                                  watchdod
divider
                         picoboard
dma
                         pio
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP build % cd blink
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP blink % make -j4
[Scanning dependencies of target bs2_default
[ 0%] Performing build step for 'ELF2UF2Build'
[ 0%] Built target bs2_default
[ 0%] Built target bs2_default_padded_checksummed_asm
Consolidate compiler generated dependencies of target elf2uf2
[100%] Built target elf2uf2
[ 0%] No install step for 'ELF2UF2Build'
  0%] Completed 'ELF2UF2Build
[ 0%] Built target ELF2UF2Build
Scanning dependencies of target blink
Consolidate compiler generated dependencies of target blink
[100%] Built target blink
zaw_myat@Zaw-Myats-MBP blink %
```

Build လုပ်ပြီးတဲ့အခါ debugger ကနေအသုံးပြုမယ့် ".elf" ဖိုင်နဲ့ Raspberry Pi Pico ရဲ့ USB Mass Storage ထဲကို ဆွဲထည့်လို့ရမယ့် ".uf2" ဖိုင်တွေထွက်လာမှဖြစ်ပါတယ်။ "blink" ပရိုဂရမ်လေး ကတော့ Raspberry Pi Pico မှာပါပြီးသား GP25 က LED ကို မိုတ်တုတ်မိုတ်တုတ်ဖြစ်စေမှာဖြစ်ပါတယ်။

```
#include "pico/stdlib.h"
int main() {
#ifndef PICO DEFAULT LED PIN
#warning blink example requires a board with a regular LED
#else
  const uint LED_PIN = PICO_DEFAULT_LED_PIN;
  gpio init(LED PIN);
  gpio_set_dir(LED_PIN, GPIO OUT);
  while (true) {
    gpio_put(LED_PIN, 1);
    sleep ms(250);
    gpio_put(LED_PIN, 0);
    sleep ms(250);
  }
#endif
}
```