

Micro:bit ရဲ့ Button များအကြောင်း

Board ပေါ်မှာ `button_a` နဲ့ `button_b` ဆိုပြီးတော့ ခလုတ်နှစ်ခုရှိပါတယ်။ အဲဒီ ခလုတ်တွေမှာ attribute တွေရှိပါတယ်။ `button_a` ဆိုတာက ဘယ်ဘက်က ခလုတ်လေးကိုပြောတာဖြစ်ပြီးတော့ `button_b` ဆိုတာက ညာဘက်က ခလုတ်လေးကိုပြောတာဖြစ်ပါတယ်။ Button ဆိုတဲ့ class ထဲမှာ instance method သုံးခုရှိပါတယ်။

1. `is_pressed()`

ခလုတ်ကိုနှိပ်ထားရင် True ကို return ပြန်မှာဖြစ်ပြီးတော့ နှိပ်မထားရင်တော့ False ကို return ပြန်မှာဖြစ်ပါတယ်။

2. `was_pressed()`

device စအလုပ်အလုပ်လုပ် တည်းကသို့မဟုတ် အဲဒီ method ကိုနောက်ဆုံးခေါ်ခဲ့အချိန်က တည်းက ခလုတ်ကိုနှိပ်ခဲ့သလား ဆိုတာစစ်ပြီးတော့ နှိပ်ခဲ့တယ်ဆိုရင် True ကို return ပြန်ပါမယ်။ မနှိပ်ခဲ့ရင်တော့ False ကို return ပြန်ပါမယ်။

3. `get_presses()`

ဒီ function ကတော့ ခလုတ်နှိပ်တဲ့အကြိမ်အရေအတွက်ကို ရယူတာဖြစ်ပါတယ်။

```
import microbit
```

```
while True:
```

```
    if microbit.button_a.is_pressed() and microbit.button_b.is_pressed():
```

```
        microbit.display.scroll("AB")
```

```
        break
```

```
    elif microbit.button_a.is_pressed():
```

```
        microbit.display.scroll("A")
```

```
    elif microbit.button_b.is_pressed():
```

```
        microbit.display.scroll("B")
```

```
    microbit.sleep(100)
```

အပေါ်က script ကို run လိုက်ရင် ခလုတ် A ကိုနှိပ်ထားပါက A ကို scroll ပြမှာဖြစ်ပါတယ်။ B ကိုနှိပ်ထားပါက B ဆိုတဲ့စာလုံးကို scroll ပြမှာဖြစ်ပါတယ်။ နှစ်ခုစလုံးနှိပ်ထားပါက "AB" ဆိုတဲ့စာလုံးကို scroll ပြမှာ ဖြစ်ပါတယ်။