

Lista 4

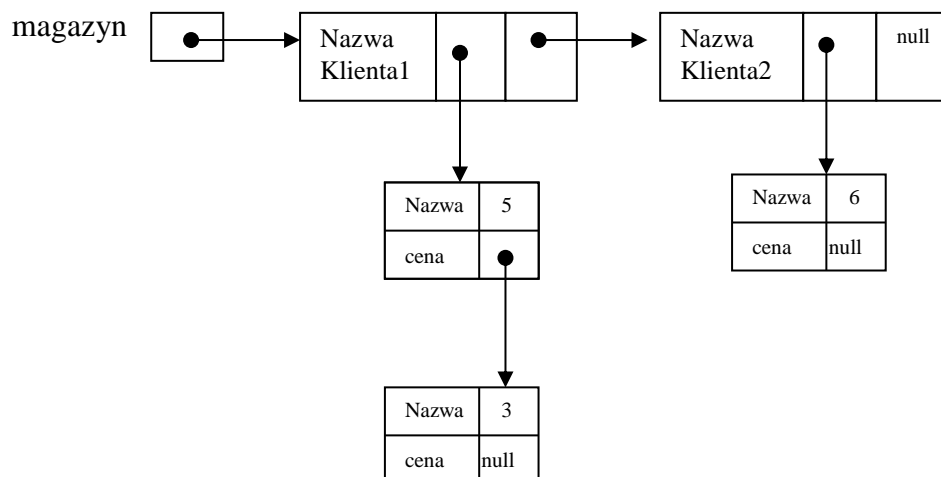
Termin oddania: wtorek – 26.03.2019

Zadanie

Napisz program, w którym będą zdefiniowane dwa byty: Magazyn i Klient. Magazyn tworzy ogólnodostępną kolejkę FIFO i czeka na zgłoszenia klientów. Element kolejki magazynu ma dwie składowe: referencja na następny element i zgłoszenie klienta. Zgłoszenie klienta polega na podaniu nazwy klienta i referencji do własnej kolejki.

Każdy klient tworzy własną kolejkę, poprzez którą będzie podawał swoje zamówienia. Element kolejki klienta ma dwie składowe: referencja na następny element i zamówienie zawierające: nazwę towaru, liczbę sztuk i cenę jednostkową.

Magazyn realizuje zgłoszenie klienta pobierając element ze swojej kolejki, następnie pobiera kolejne elementy z kolejki klienta, oblicza kwotę do zapłaty za zamówienie. Następnie wyświetla komunikat: „Zlecenie zrealizowane:” Nazwa klienta, „ kwota do zapłaty” = kwota.



W programie wykorzystaj materiały z wykładu.

- Interfejs `IQueue <T>` dla kolejki,
- Implementację kolejki za pomocą listy wiązanej

```
public class ListQueue<E> implements IQueue <E>{ ... }
```