Cel zadania (projektu):

- Umożliwić tworzenie plików tekstowych publicznych i prywatnych dla bezpieczeństwa.
- Nauczyć się wykorzystywać wygodne narzędzia do tworzenia GUI w języku Python.

Proponowana funkcjonalność:

Ogólna funkcjonalność aplikacji:

- Otwieranie plików
- Tworzenie nowych plików
- Otwieranie zaszyfrowanych plików
- Usuwanie szyfrowania w pliku (tylko jeżeli mamy klucza)
- Wygodne wprowadzenie danych z hotkey
- Otwieranie jednocześnie kilku plików
- Oglądanie logów
- Wyświetlenie informacji pomocniczej
- Wyświetlenie informacji o programie
- Liczenie ilości linii w pliku
- Zwiększenie i zmniejszenie czcionki
- Zmiana czcionki i jej koloru
- Tracking pozycji kursora w polu tekstowym (statusbar)
- Zmiana koloru tła aplikacji

Funkcjonalność edytora tekstu:

- Zamiana tekstu
 - Zamiana dokładnie ukazanego wyrazu
 - Zamiana przez użycie wyrażeń regularnych
- Wyszukiwanie tekstu
 - Wyszukiwanie dokładnie ukazanego wyrazu
 - Wyszukiwanie przez użycie waraż regularnych
- Wstawienie dzisiejszej daty i czasu

Dostępne algorytmy do szyfrowania plików:

- Triple DES
- AES
- RSA
- inne

W projekcie będę wykorzystywał wszystkie materiały z wykładu i laboratorium.

Harmonogram

- 1. GUI i główne funkcje aplikacji
- 2. Szyfrowanie plików
- 3. Poprawienie wszystkich niepewności programu

Szkice GUI

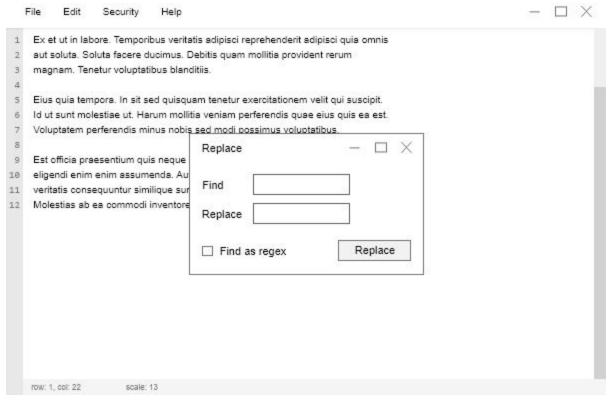
Główny wygląd aplikacji



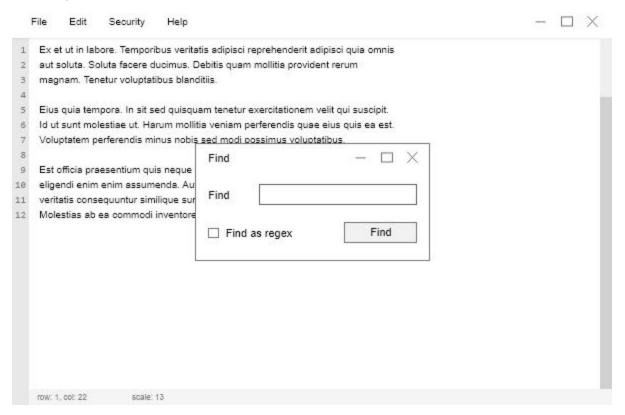
Widok przy szyfrowaniu pliku tekstowego



Widok zamiany znalezionego tekstu



Widok wyszukiwania tekstu



Już zrealizowana część:

