



Alexandre Alleaume

22 ans 01/09/2001



77680, Roissy-En-Brie



06 23 75 24 35



alexandrealleume77
@gmail.com



Permis B



Alexandre ALLEAUME



zayden-dev.github.io

Langues :

Anglais : ● ● ● ● ●

Niveau C1

Renforcé par de l'apprentissage
extrascolaire et des séjours en
Angleterre

Espagnol : ● ● ● ● ●

Niveau B2

Compréhension orale et écrite

Formation

2023

Obtention BTS

SIO SLAM (Solutions Logicielles et applications métiers)

2022-2023

2ème année BTS SIO (Services Informatique aux organisations) SLAM au Lycée
René Descartes 77420 Champs-Sur-Marne

2020-2022

2ème année BTS SIO (Services informatique aux organisations) • Lycée Léonard
de Vinci 77000 Melun

Stages : 4 semaines chez Les Francs Gamers et 4 semaines chez Atexiom

2019-2020

Formation complémentaire interprétation de données digitales • Lycée
Champlain Chennevières-sur-Marne (94430) en alternance avec l'UPEC de
Créteil

Depuis Décembre 2019 à aujourd'hui

Équipier polyvalent chez Quick France puis chez Burger King en plus des cours

2019

Obtention du BAC Technologique STI2D - option : SIN

(Système d'information numérique)

2017-2019

Première et Terminale Technologique • STI2D option : SIN •
Lycée Clément Ader (77220)

2016

Brevet des collèges • Série générale • Mention assez bien

Stage de 3^{ème} réalisé pendant deux semaines dans un Hypermarché

Compétences

Bureautique : Maîtrise d'Office et du Google Workspace

OS : Windows & Linux (ouvert à l'apprentissage de MacOS)

Edition : Montage vidéo et photo avec les outils Adobe (Photoshop,
Premiere, Illustrator), ainsi que des maquettes web avec Adobe XD

Langages & outils (IT) : HTML/CSS, JS, C, PHP | Database : MongoDB,
MySQL | Frameworks : Symfony, Angular, React

Connaissances approfondies dans les builders comme Wordpress ou
Shopify.

Activités extrascolaires et centres d'intérêts

Sport : pratique régulière : VTT, Club de tennis

Informatique : montage vidéo, montage photo, développement de sites
internet, programmation, maintenance, montage/démontage d'ordinateurs.