

## Auditorne vježbe 6.

- 6.1 Prikažite *tačan izgled ekrana* na kraju izvršavanja ovog C++ programa, uz kratko obrazloženje zbog čega su rezultati onakvi kakvi jesu (program će ukupno ispisati 5 redova teksta, pri čemu svaki posve ispravno otkriveni red nosi po 1 poen). Oprez: bitan je svaki razmak, kao i prelasci u nove redove. Radi jasnoće, razmake prikažite kao kvadratiće.

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <complex>
using namespace std;
const char s(' ');

void F1(int &a, int b, int &c) {
    a = b + c; b = a + c; c = a + b;
    cout << a << s << b << s << c << s;
}

void F2(int a, int &b, int c) {
    a = b + c; b = a + c; c = a + b;
    cout << a << s << b << s << c << s;
}

int &F3(double (*f)(double), int *p) {
    p[1] = int(f(*p)); return * (--p);
}

int main() {
    int x(4);
    F1(x, x, x);
    cout << x << endl;
    x = 4;
    F2(x, x, x);
    cout << x << endl;
    int a1(5);
    int a2(a1);
    const int a3(a1);
    int &a4(a1);
    const int &a5(a1);
    const int &a6(a1 + 0);
    a1 += 2;
    cout << a1 << a2 << a3 << a4 << a5 << a6 << endl;
    double c1(9);
    complex<double> c2(c1, c3(-c2));
    cout << sqrt(c1) << setw(7) << sqrt(c2) << " " << sqrt(c3) <<
    endl;

    int niz[5] = {3, 7, 4, 5, 2};
    F3(sqrt, niz + 2)++;

    for(int i = 0; i < 5; i++) cout << niz[i] << " ";

    return 0;
}
```

6.2

U biblioteci “*algorithm*” nalazi se generička funkcija “*find if*”. Ova funkcija vraća kao rezultat pokazivač na prvi element u bloku između pokazivača  $p1$  i  $p2$  za koje funkcija  $f$  vraća kao rezultat “true” kad joj se proslijedi kao argument (ili  $p2$  ukoliko takav element ne postoji), pri čemu je sintaksa poziva ove funkcije “*find if*(  $p1$ ,  $p2$ ,  $f$  )”. Napišite sami generičku funkciju “*Nadji*” koja prima potpuno iste parametre i obavlja istu funkciju kao i funkcija “*find if*”. Napisanu funkciju demonstrirajte u testnom programu koji na nekom primjeru demonstrira da napisana funkcija radi isto kao i funkcija “*find if*”.

6.3 Iz numeričke matematike je poznato da se određeni integral neke funkcije  $f(x)$  na intervalu  $(a, b)$  može približno izračunati uz pomoć tzv. *Simpsonovog pravila*, prema kojem je:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left[ f(a) + 4 \cdot \sum_{(k=1,3,5\dots)}^{n-1} f(a + k \cdot h) + 2 \cdot \sum_{(k=2,4,6\dots)}^{n-2} f(a + k \cdot h) + f(b) \right]$$

gdje je  $n$  broj podintervala na koji dijelimo interval  $(a, b)$  i koji mora biti paran (veći broj podintervala daje veću tačnost računanja), a  $h$  je dužina svakog podintervala, tj.  $h = (b-a)/n$ . Napisati funkciju “*Integral*” koja prima kao parametre  $a$ ,  $b$ ,  $n$  i funkciju  $f$ , a koja kao rezultat daje približnu vrijednost integrala za funkciju  $f$ . Napisanu funkciju testirajte na primjerima integrala funkcije  $\sin x$  na intervalu  $(0, \pi)$ , zatim funkcije  $x^3$  na intervalu  $(0, 10)$ , i funkcije  $1/x$  na intervalu  $(1, 2)$ . Testiranje izvršite za različite vrijednosti  $n$  i uporedite rezultate sa tačnim rezultatima. Zaključiti kolike su vrijednosti za  $n$  bile potrebne da se dobije rezultat tačan na 5 decimala za sva tri primjera.

6.4 Napišite generičku funkciju sa 3 parametra  $x$ ,  $f$  i  $n$ .  $x$  je vrijednost nekog nedefiniranog tipa  $T$ ,  $f$  je funkcija koja prima parametar tipa  $T$  i vraća rezultat tipa  $T$ , dok je  $n$  cijeli broj. Funkcija treba da kao rezultat vrati vrijednost  $f(f(f(...(f(x))...))$  gdje se funkcija  $f$  uzastopno primjenjuje  $n$  puta, odnosno vrijednost koja se dobije kada se na argument  $x$  funkcija  $f$  primijeni  $n$  puta. Napišite i mali testni program u kojem ćete demonstrirati napisanu funkciju prosljeđujući joj kao parametar neku funkciju napisanu po volji.