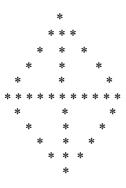
Laboratorijse vježbe 3.

- 3.1 Napraviti program koji zahtijeva da se sa tastature unose realni brojevi sve dok se ne unese broj 0. Nakon toga, program treba da ispiše aritmetičku i geometrijsku sredinu unesenih brojeva, ne računajući unesenu nulu. Na primjer, ukoliko se unesu brojevi 3, 8, 5.4, 2.13, 7 i 0, aritmetička sredina treba da bude 5.106, a geometrijska sredina 4.54168.
- Napišite program koji za prirodan broj n unesen sa tastature ispisuje na ekran formatiranu tablicu množenja za sve brojeve od 1 do n uključivo. Na primjer, ukoliko se unese n = 5, ispis na ekran bi trebao izgledati poput sljedećeg:

İ	1	2 +-	3	4	5
Ì	2	4	6	8	10
İ	3	6	9	12	15
Ì	4	8	12	16	20
İ	5	10	15	20	25

Pretpostavite da je n takav da će čitava tablica stati na ekran i da niti jedan produkt neće imati više od 5 cifre. Za ispis koristite objekat izlaznog toka "cout", a za prilagođavanje širine ispisa manipulator "setw".

Napraviti program koji traži da se sa tastature unese cijeli broj n, a zatim iscrtava na ekranu romb kao na clici, na primjer, ukoliko se unese n = 6:



3.4 Napisati program koji će *N* puta pročitati vrijednosti paralelno vezanih otpora i izračunati ukupan otpor. Koristiti formulu:

$$\frac{1}{R} = \sum_{i=1}^{N} \frac{1}{R_i}.$$

Napisati program koji će ispisati sve cijele brojeve između n i m koji se mogu napisati kao zbir kvadrata dva nenegativne cijela broja x i y. Na proimjer, za n=80 i m=100 program treba da ispiše sljedeće brojeve: 80, 81, 82, 85, 89, 90, 97, 98, 100.