

Laboratorijske vježbe 1.

- 2.1 Horizontalne i vertikalne šahovske table označene su brojevima od 1 do 8. Unose se četiri broja a, b, c i d . Napisati program koji određuje da li su iste boje polja (a, b) i (c, d) .
- 2.2 Napisati program koji traži da se unesu četiri realna broja, a koji zatim na ekran ispisuje najveći među njima.
- 2.3 Stranice a, b i c čine trougao ako vrijedi $(a+b+c)/2 > \max(a, b, c)$, gdje je "max" maksimum od a, b i c . Napisati program za izračunavanje površine trougla uz provjeru valjanosti ulaznih podataka.

Uputa: koristite Heronov obrazac $P = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$, $s = (a+b+c)/2$. Na primjer, ukoliko se unese $a = 6, b = 4$ i $c = 3$, rezultati bi trebali da budu $P = 5.33268$.

- 2.4 Funkcija $f(x)$ zadana je tablično:

x	< 0	0	3	5	> 5
$f(x)$	nije definisana	0	5	2	nije definisana

Napisati program koji će za zadani x , ($0 \leq x \leq 2$) izračunati $f(x)$ uz pretpostavku linearne interpolacije između datih parova tačaka, odnosno, ispisati " $f(x)$ nije definisana" za $x < 0$ ili $x > 2$.

- 2.5 Napišite program koji traži da se sa tastature unesu pravougle koordinate x, y jedne tačke, a koji zatim na ekran ispisuje njene polarne koordinate tj. ugao (u stepenima) i argument kompleksnog broja $x+iy$.