

Afficher 1 sur 2 it (l: liste)

Donnée : l : liste à parcourir

debut

```
tantque ( l != vide )
|
|   afficher ( l → info )
|   l ← l → succ
|   si l ≠ ∅ alors l ← l → succ
|
| fin tq
fin
```

```
class Maillon { int info;
                Maillon succ;
            }
```

```
class liste { Maillon premier }
```

Affiche 1 sur 2 rec (l: m
Donnée : l : liste à p
deb

```
si l = ∅ retourner
afficher ( l → info )
l ← l → succ
- Afficher 1 sur 2 rec ( l →
fin
```

```
Affiche 1 sur 2 rec ( l: list
- afficher 1 sur 2 rec ( l → pr
```

longueur_liste_circ (l: liste): entier

Donnée: l: liste circulaire à afficher

Var loc: taille: entier, tete: maillon

Résultat: taille

debut

Si $l = \emptyset$ alors $taille \leftarrow 0$

Sinon

tete $\leftarrow l$

taille $\leftarrow 1$

tantque. $l \rightarrow succ \neq tete$ faire

taille ++

$l \leftarrow l \rightarrow succ$

Fin tq

Fins:

retourner taille

fin

[Affiche - liste-inverse (l: liste)
affiche-liste-inverse-rec (l.premier)

afficher-liste-inverse-rec (tete: maillon)

Donnée: tete: tete de la liste

debut

Si $l = \emptyset$ retourner

^{fin} affiche-liste-invers-rec (tete \rightarrow succ)

afficher (tete \rightarrow info)

Fin

! concatener (l_1 : liste, l_2 : liste) : liste
 Donnees : l_1, l_2 : les listes à concatener
 var loc : courant : maillon temporaire
 Resultat : la liste concaténée de l_1 et l_2

debut

Si $l_1 = \emptyset$ alors retourner l_2

Si $l_2 \neq \emptyset$ alors

$cur \leftarrow l_1$

 // avancer jusqu'au dernier
 maillon de l_1

 tantque ($cur \rightarrow succ \neq \emptyset$)

$cur \leftarrow cur \rightarrow succ$

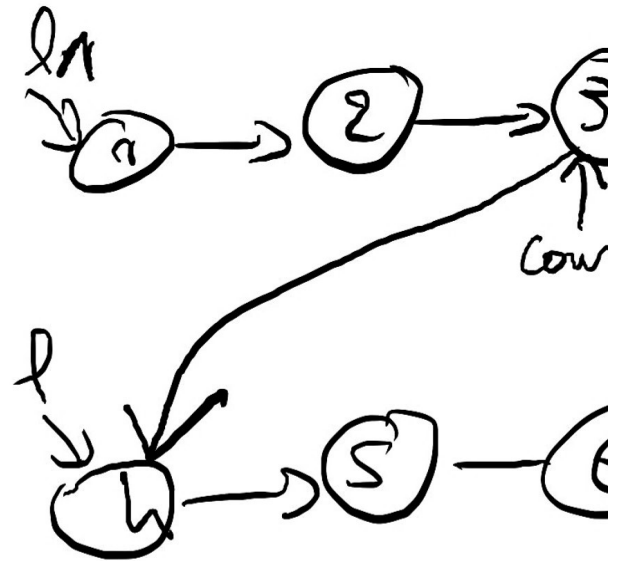
 fin tq

$cur \rightarrow succ \leftarrow l_2$

fin Si

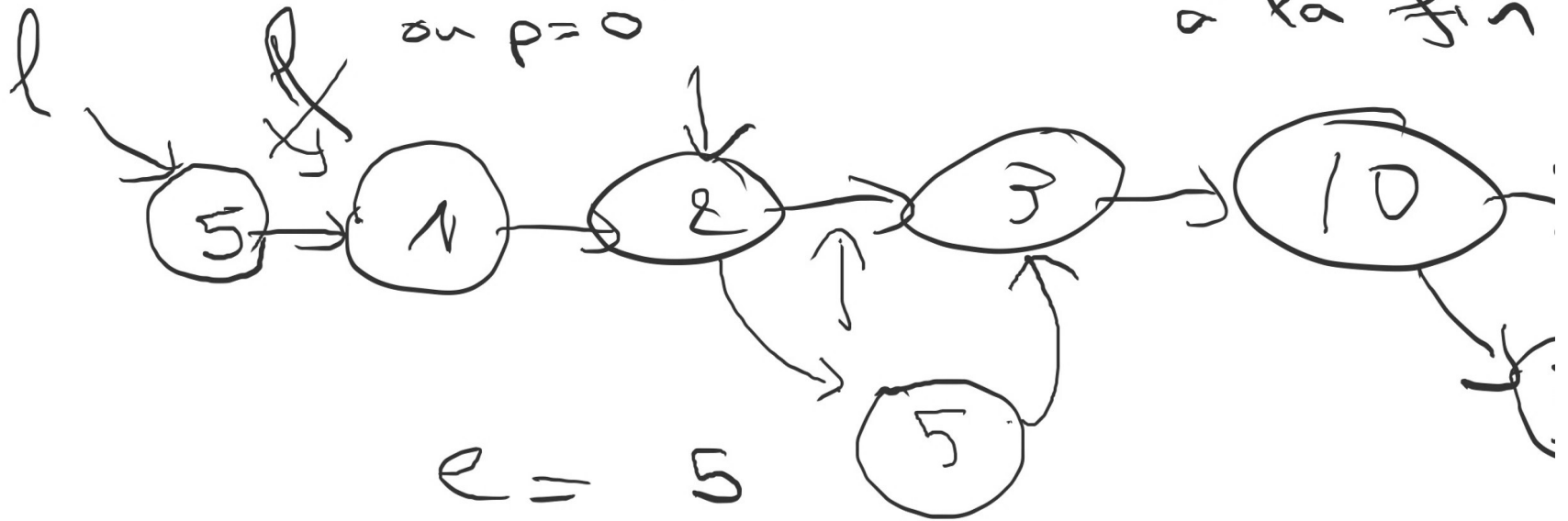
retourner l_1

fin



2 Ajout (l: liste, p: entier, e: entier)

2 cas : ① Ajout au début
② Ajout au milieu
ou à la fin



e = 5

p = 2

p = 0