### Однородные уравнения – уравнения вида:

$$\sin^2 x + 3\sin x \cos x + 2\cos^2 x = 0$$

Проведем замену:  $u = \sin x$ ,  $v = \cos x$ :

$$u^2 + 3uv + 2v^2 = 0$$

Для решения поделим уравнение на  $v^2$ :

$$\frac{u^2}{v^2} + 3\frac{u}{v} + 2 = 0$$

Проведем замену:  $t = \frac{u}{v}$ 

$$t^2 + 3t + 2 = 0$$

Решая это уравнение, получим  $t_1 = -1; t_2 = -2$ 

Сделав обратную замену, дорешайте данное уравнение

### Биквадратные уравнения – уравнения вида:

$$x^4 - 5x^2 + 6 = 0$$

Проведем замену:  $t = x^2$ 

$$t^2 - 5t + 6 = 0$$

Решая это уравнение, получим  $t_1 = 3; t_2 = 2$ 

Сделав обратную замену, получим

$$x^2 = 3 \text{ or } x^2 = 2$$

# **Трансцендентное уравнение** - уравнения вида f(x) = g(x)

Решаются такие уравнения, как правило, угадыванием корня и построением графика или исследованием левой и правой части на монотонность.

$$e^{x} = 1 - x$$

Заметим, что  $e^x$  — монотонно возрастающая, а 1 - x — монотонно убывающая, значит, корень у уравнения единственный. Очевидно, что это 1.

#### Возвратное уравнение - уравнение типа

$$ax^4 + bx^3 + cx^2 + bx + a = 0$$

Алгоритм решения возвратных уравнений:

- 1) разделим уравнение на  $x^2$
- 2) при помощи группировки приводим уравнение к виду  $a(x^2+\tfrac{1}{x^2})+b(x+\tfrac{1}{x})+c=0$
- 3) введем новую переменную  $t=x+\frac{1}{x}$ , тогда  $t^2=x^2+2+\frac{1}{x^2}$ , значит  $x^2+\frac{1}{x^2}=t^2-2$
- 4) получим уравнение относительно t:  $a(t^2 2) + bt + c = 0$
- 5) дорешиваем данное уравнение и делаем обратную замену

### Кубические уравнение - уравнение третьей степени

$$x^3 + 3x^2 + x + 3 = 0$$

Существует два способа их решения:

1) Метод группировки

$$x^{2}(x+3) + x + 3 = 0 \Rightarrow (x^{2} + 1)(x+3) = 0 \Rightarrow x = -3$$

2) Метод "угадывания" корней

Попытаемся угадать корень (обычно для угадывания подбираются корни из промежутка {-3;-2;-1;1;2;3}). Заметим что -3 является корнем уравнения.

Поделим наш многочлен  $f(x) = x^3 + 3x^2 + x + 3$  на g(x) = x + 3 и получим  $r(x) = x^2 + 1$ .

Значит, 
$$f(x) = (x^2 + 1)(x + 3) = 0 \Rightarrow x = -3$$

По алгоритму деления многочленов: <u>Деление многочленов столбиком</u> Необходимо помнить оба метода, не всегда можно решить только одним методом. Данными методами можно решать уравнения степени больше 3.

### Уравнения с модулем

Уравнения вида: |f(x)| = a

$$\begin{bmatrix}
f(x) = a \\
f(x) = -a
\end{bmatrix}$$

Уравнения вида: |f(x)| = |g(x)|

$$\begin{bmatrix}
f(x) = g(x) \\
f(x) = -g(x)
\end{bmatrix}$$

Уравнения вида: |f(x)| = g(x)

$$\begin{cases} g(x) > 0 \\ f(x) = g(x) \\ f(x) = -g(x) \end{cases}$$

Метод интервалов в задачах с модулем: |f(x)| + |g(x)| = a

$$|x-2| + |x+1| = 3$$

- 1. Найдем нули каждой функции, которая стоит под модулем и отметим на числовой прямой
- 2. Расставим знаки для каждой подмодульной функции

3. Раскроем модуль в соответствии с полученными знаками

$$\left[ \begin{array}{ll} -(x-2)-(x+1)=3, & x \leq -2 \\ (x-2)-(x+1)=3, & 1 \geq x \geq -2 \\ (x-2)+(x+1)=3, & x \geq 1 \end{array} \right.$$

4. Дорешаем каждое из уравнений и в зависимости от указанного для промежутка получим корни

$$\begin{bmatrix} x = -1, & x \le -2 \\ -3 = 3, & -2 \le x \le 1 \\ x = 2, & x \ge 1 \end{bmatrix}$$
 OTBET:  $\{-1; 2\}$ 

## Иррациональные уравнения

Уравнения вида:  $\sqrt{f(x)} = \sqrt{g(x)}$ 

$$\begin{cases} f(x) = g(x) \\ g(x) \ge 0 \end{cases}$$

<u>Уравнения вида:  $\sqrt{f(x)} = g(x)$ </u>

$$\begin{cases} f(x) = g(x)^2 \\ g(x) \ge 0 \end{cases}$$

Уравнения вида: 
$$\frac{\sqrt{A}+\sqrt{B}}{\sqrt{A}-\sqrt{B}}=C$$

Решаются умножением на сопряженное  $\sqrt{A} + \sqrt{B}$ 

$$\frac{A+2\sqrt{AB}+B}{A-B}=C$$