Чтобы посчитать угол между прямой и плоскостью, необходимо

- а) Построить систему координат
- b) Найти уравнение плоскости: Ax + By + Cz + D = 0
- с) Найти координаты вектора нормали к плоскости
- d) Посчитать угол φ между плоскостью и вектором, сонаправленным с прямой по формуле:

$$sin\varphi = \frac{\vec{a}\vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_x + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$$

- 1. В правильной шестиугольной призме ABCDEFA₁ B₁ C₁ D₁ E₁ F₁, все ребра которой равны 1, найдите угол между прямой AF и плоскостью BCC₁.
- 2. В правильной шестиугольной призме ABCDEFA₁ B₁ C₁ D₁ E₁ F₁, все ребра которой равны 1, найдите угол между прямой CC_1 и плоскостью BDE_1 .
- 3. В правильной четырехугольной пирамиде SABCD, все ребра которой равны 1, найдите синус угла между прямой BE и плоскостью SAD, где E середина ребра SC.
- 4. В правильной шестиугольной пирамиде SABCDEF точка M середина ребра. Найти угол между FM и плоскостью основания, если SE=3FE.
- 5. В правильной треугольной призме $ABCA_1B_1C_1$ боковое ребро равно стороне основания. Найдите угол между прямой AA_1 и плоскостью ABC_1 .