

驱动编写的流程

- 修改设备树
- 编写驱动

1

1. 定义设备出口函数和入口函数
2. 定义设备属性结构体（设备的私有属性）

属性一步步添加，首先添加的是设备号主设备号和次设备号

```
1 dev_t devid;  
2 int major;  
3 int minor;
```

3.注册设备号

分是否给定主设备号，不同情况利用不同的函数进行申请（具体函数详见字符设备驱动笔记）

4.初始化cdev; （cdev 的具体含义见字符设备驱动笔记）

5.添加cdev;

6: 创建类

7.创建设备

- 删除驱动的步骤

1. 注销字符设备驱动
2. 注销设备号
3. 注销自动生成节点的设备
4. 注销自动生成节点的类