

简单的web服务器

超文本标记语言HTML

标签成对出现，有开始，有结束。比如<html>.....</html> 不成对出现的称为短标签

标签的属性和值

属性= “属性值”

hello,word//属性值建议加 ""

html的组成部分

html文件结构包括头和主体两大部分，头部描述的是浏览器所需信息，而主体则包含所要说明的具体内容。

```
1 <!doctype html>
2 <html>
3     <head><title>.....</title></head>
4     <body>
5         .
6         .
7         .
8     </body>
9 </html>
```

注释

```
1 <!-- 我是一个注释 -->
```

常用标签

```
1 https://zhuanlan.zhihu.com/p/58322900#:~:text=HTML%E5%B8%B8%E7%94%A8%E6%A0%87%E7%AD%BE%20
```

HTTP协议

通常http消息包括客户机向服务器的请求消息和服务器向客户机的响应消息

请求消息

浏览器发给服务器，内容包括四个部分

- 请求行
- 请求头
- 空行
- 请求数据

```
1 GET /hello.c HTTP/1.1
```

```
2
3
4
5 修后一行是空行
6 如果是post请求的话数据在空行的下一行
```

响应消息

服务器发给浏览器的

- 状态行
- 消息报头：说明客户端要使用的一些附加信息（有一个必须写的消息报头）
- 空行
- 响应正文：服务器返回给客户端的文本信息

```
1 HTTP/1.1 200(状态码) Ok(对状态码的描述)
2 (消息报头)
3 Content-Type:text/plain;charset=iso-8859-1(必写项): 文本类型, 编码类型
4 文本类型可以搜索常见的网络文件类型
```

实现源码

解析http协议

- getline()获取http协议的第一行
- 从首行中拆分 GET、文件名、协议版本、获取用户请求的文件名

```
1 sscanf()函数
```

- 判断文件是否存在stat()函数
- 判断是文件还是目录
- 如果是文件open read 写回给浏览器
- 写http协议头,
- 写文件数据