

Live555 TaskScheduler

我们且把三种任务命名为：**socket handler**,**event handler**,**delay task**。这三种任务的特点是，前两个加入执行队列后会一直存在，而delay task在执行完一次后会立即弃掉。

- socket handler保存在队列BasicTaskScheduler0::HandlerSet* fHandlers中;
- event handler保存在数组BasicTaskScheduler0::TaskFunc * fTriggeredEventHandlers[MAX_NUM_EVENT_TRIGGERS]中
- delay task保存在队列BasicTaskScheduler0::DelayQueue fDelayQueue中。

下面看一下三种任务的执行函数的定义：

- socket handler为typedef void BackgroundHandlerProc(void* clientData, int mask);
- event handler为typedef void TaskFunc(void* clientData);
- delay task 为typedef void TaskFunc(void* clientData);//跟event handler一样。

再看一下向任务调度对象添加三种任务的函数的样子：

- socket handler为：void setBackgroundHandling(int socketNum, int conditionSet ,BackgroundHandlerProc* handlerProc, void* clientData)

```
1 socketNum: 为select模型检测到的socket
2 conditionSet: socket状态: 可读还是可写还是出错
3 BackgroundHandlerProc*
4     — typedef void BackgroundHandlerProc(void* clientData, int mask);//用于后台处理套接字
5
```