# Benutzerhandbuch

## Starten

In Intellij öffnet man zuerst den Ordner Blackjack, dann das Projekt Program. Die Main ist die BlackjackMainMenu. In den VM-Options muss man folgendes eingeben: --module-path "path\ofthe\javafxsdk\library" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml --add-modules=javafx.controls,javafx.media

Danach muss man STG-ALT-SHIFT-S drücken, geht auf Libraries und fügt den Pfad der JavaFX Library hinzu. Nun kann man die BlackjackMainMenu ausführen.

Die Musik zu den einzelnen Themes kann man in dem Ordner „resources\music“ selbst hinzufügen als .mp3 Datei.

## Menü

* Spieleranzahl

Standardmäßig ist die Anzahl der Spieler auf 1 gesetzt und kann bis auf 5 gesetzt werden

* Bot Anzahl

Standardmäßig ist die Anzahl der Bots auf 0 und kann bis auf 4 gesetzt werden

* Themes

Es können 4 verschiedene Themes ausgwählt werden: Casino, Tirol, Strand, Weltraum

Jedes Theme hat einen eigenen Style ist jedoch von der Spielweise gleich

* Regeln

Die Spielregeln werden ausführlich beschrieben für ein gutes Verständnis des Spieles

* Gamemode

Die Zahl, bei der man gewinnt, kann eingestellt werden

* Start game

Registrieren: falls man einen neuen Account erstellen will, muss man den username und ein Password eingeben.

Log In: man kann sich mit username und Password bei einem bereits erstelltem Account anmelden   
Als Gast spielen: man kann spielen, ohne sich einloggen zu müssen, die Daten werden jedoch nicht speichern.

## Spielfeld

* Die Spieler werden von links nach rechts geordnet und kommen der Reihenfolge auch dran.
* Chips: der Einsatz kann gesetzt werden, indem man auf die Chips klickt

REDUCE: entfernt den zuletzt geklickten Chip  
BET: bestätigt den ausgewählten Einsatz

ALLIN: setzt das gesamte Geld, das man auf der Bank hat

* HIT: eine zusätzliche Karte wird gezogen
* STAND: man kann keine zusätzlichen Karten ziehen und bleibt auf dem aktuellen Wert der Hand
* SPLIT: wenn die ersten zwei Karten einer Hand gleich sind, kann man aus ihnen zwei unabhängige Hände erstellen, da somit der Einsatz auch verdoppelt wird muss man diesen auf der Bank zur Verfügung haben.
* DOUBLE: der Einsatz wird verdoppelt, wenn man genug Geld auf der Bank hat und es muss eine Karte gezogen werden.
* ESC: man kann zum Startmenü zurück, das Programm beenden oder die Stummschaltung für die Musik setzen/aufheben

## NEUES SPIEL

Nachdem eine Runde zu Ende gespielt wurde, hat man die Auswahl eine neue Runde mit dem Button „Restart“ zu starten, zum Hauptmenü zurückzukehren mit dem Button „Main Menu“ oder mit „Exit Game“ das Programm zu beenden.