

# HTTP működése

## – HTTP/1.1 alapjai

### Tartalom:

---

HTTP metódusok

---

Státuszkódok

---

Headerek

---

Request–Response folyamat

---

Content Negotiation

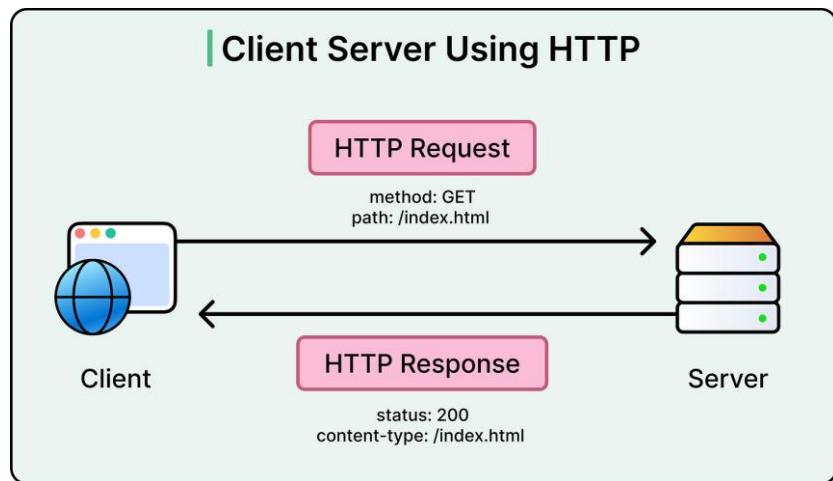
---

Cache kezelés alapjai

# Mi az a HTTP?

## HyperText Transfer Protocol

- Kliens–szerver alapú protokoll
- TCP felett működik (alkalmazási rétegben)
- Állapotmentes ( minden kérés független)
- Szöveges (Human-readable)
- HTTP/1.1 a legelterjedtebb verzió



# Hol helyezkedik el a HTTP?

---

HTTP a TCP/IP modellben:

- ***HTTP → Application layer***
- TCP → Transport layer
- IP → Internet layer
- HTTP az alkalmazás logikával foglalkozik
- Ezért fejlesztőként nekünk ez a legfontosabb réteg.

# HTTP üzenetek felépítése

---

## Két fő elem:

- Kérés (Request)
- Válasz (Response)

## Request tartalma:

- Request line (pl. GET /index.html HTTP/1.1)
- Fejlécek (Headerek)
- Törzs (Body), ez opcionális

## Response tartalma:

- Status line
- Fejlécek (Headerek)
- Törzs (Body): tipikusan HTML, JSON, kép stb.

# HTTP Request példa

---

**GET** /products HTTP/1.1

**Host:** example.com

**User-Agent:** Chrome/123

**Accept:** text/html

# HTTP Response példa

---

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/html

Content-Length: 532

<html>...</html>

# HTTP/1.1 újdonságai

---

A korábbi 1.0-hoz képest:

- Persistent (**keep-alive**) kapcsolatok
- **Host** header kötelező
- Fejlettebb **cache**-elés támogatása
- **Chunked** Transfer Encoding
- Content-Encoding

# HTTP metódusok áttekintése

---

- **GET** - adatlekérés
- **POST** – adat küldés/létrehozás (pl. űrlapok)
- **PUT** – adat módosítás
- **PATCH** – részleges adat módosítás
- **DELETE** – adat törlés
- **HEAD** – fejlécek lekérése (tartalom nélkül)
- **OPTIONS** – elérhető opciók és műveletek lekérdezése

# GET metódus

---

- Olvasási művelet (lekérdezés)
- Általában nincs body
- Biztonságos (safe)
- Idempotens
- Gyorsítótárazható (Caching)
- URL query paramétereket használhat

# POST metódus

---

- Új erőforrás létrehozása
- Body szükséges az adatokkal
- Nem idempotens művelet
- Formok, API-k tipikus metódusa

# PUT és PATCH metódusok

---

- **PUT**
  - Teljes erőforrás cseréje/felülírása
  - Idempotens
- 
- **PATCH**
  - Részleges módosítás
  - Nem feltétlen idempotens

# DELETE metódus

---

- Erőforrás törlése
- Idempotens
- API hívások ezt használják törlésre

# HTTP státuszkódok - kategóriák

---

- 1xx – Információs
- 2xx – Siker
- 3xx – Átirányítás
- 4xx – Kliens hiba
- 5xx – Szerver hiba

# Gyakoribb 2xx és 3xx kódok

---

- **2xx**
- 200 OK
- 201 Created
- 204 No Content
  
- **3xx**
- 301 Moved Permanently
- 302 Found (Moved Temporarily)
- 304 Not Modified

# Gyakoribb 4xx és 5xx kódok

---

- **4xx – klienshibák**
  - 400 Bad Request
  - 401 Unauthorized
  - 403 Forbidden
  - 404 Not Found
- 
- **5xx – szerverhibák**
  - 500 Internal Server Error
  - 503 Service Unavailable

# HTTP headers (fejlécek) szerepe

---

- **Két fő típus:**
  - Request headerek
  - Response headerek
- 
- **Tartalmazhatnak:**
  - Metaadatokat
  - Tartalom (content) leírás
  - Nyelv, tömörítés információk
  - Cache-információk
  - Hítelesítési adatok
  - Kapcsolatkezelés (keep-alive)

# Fontos request és response headerek

---

- **Request:**
- Host
- User-Agent
- Accept
- Accept-Language
- Authorization
- Cache-Control
  
- **Response:**
- Content-Type
- Content-Length
- Set-Cookie
- Cache-Control
- Connection: keep-alive
- Keep-Alive: timeout=30, max=100

# Content Negotiation

---

„Milyen formátumban szeretné a kliens az adatot?”

- **Accept:** text/html, application/json
- **Accept-Language:** hu-HU, en-US
- **Accept-Encoding:** gzip

# Caching alapjai

---

- Példák a Cache-Control fejlécre:
- max-age
- no-cache
- no-store
- public / private

Cache-Control: public, max-age=3600

vagy

Cache-Control: no-store, no-cache

# Összefoglalás

---

- **HTTP** egyszerű, szöveges, stateless
- **Metódusok** → szabályozzák a műveleteket
- **Státuszkódok** → kommunikálnak a klienssel
- **Headerek** → metaadatok, tömörítés, hitelesítés, cache
- **Content negotiation** → a kliens igényeihez igazított válasz
- **Caching** → gyorsabb web, kevesebb terhelés