



# Lecture 10: 软件定义网络

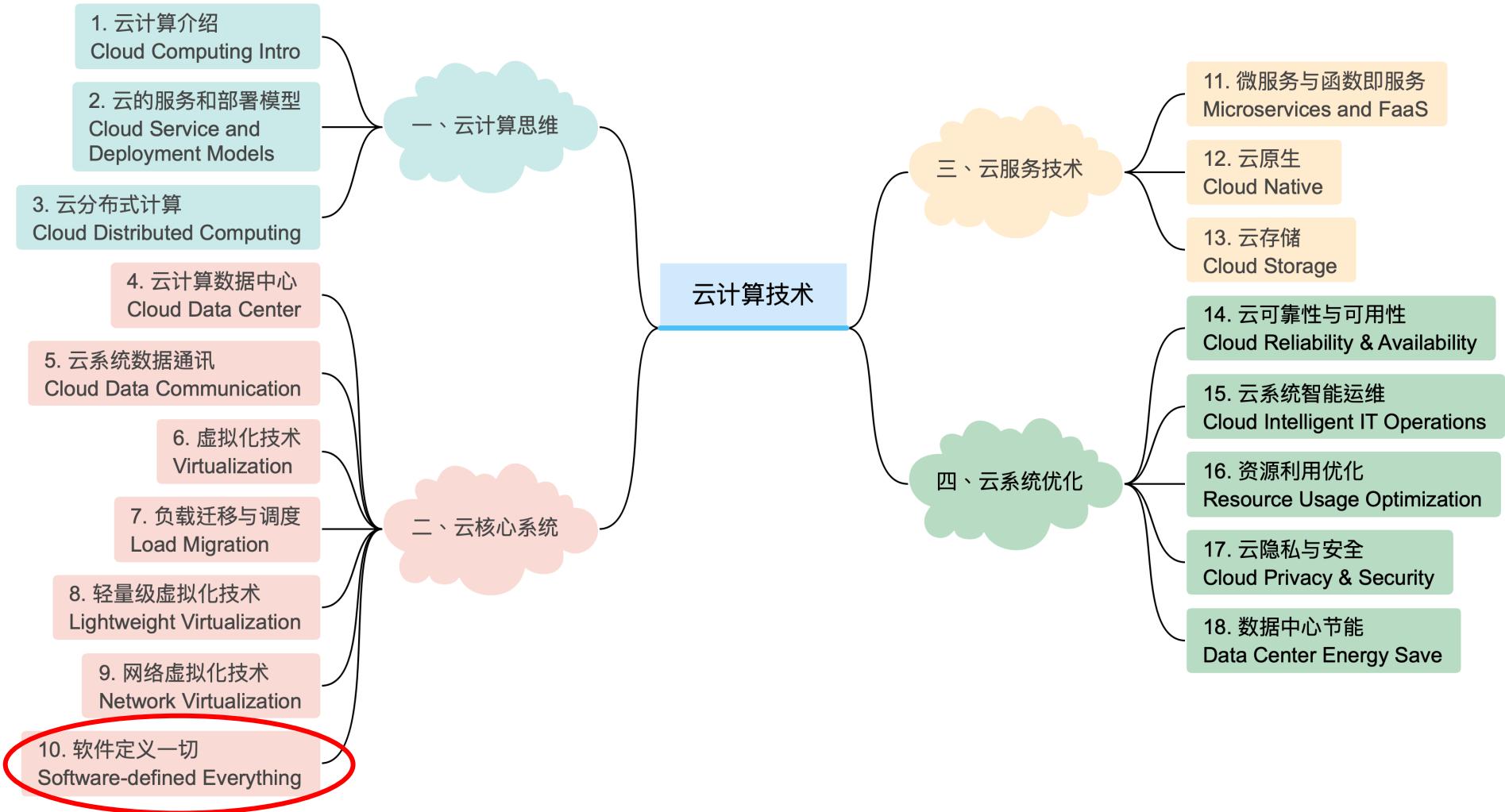
SSE316: 云计算技术  
Cloud Computing Technologies

---

陈壮彬

软件工程学院

chenzhb36@mail.sysu.edu.cn

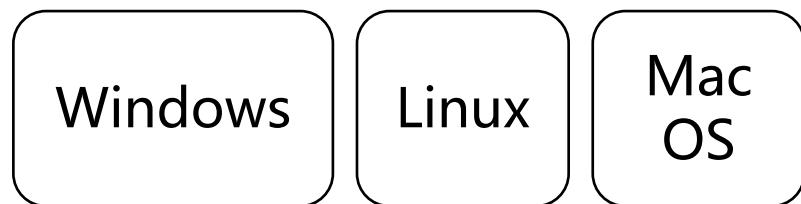
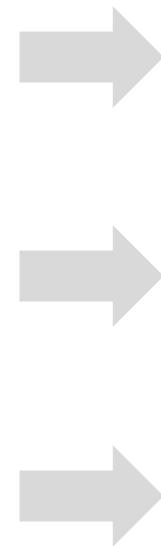


# Today's topics

- 网络的管理、控制、数据平面
- 传统网络的局限性
- 软件定义网络
- OpenFlow 协议
- 网络功能虚拟化

# 计算机时代的演进

## 大型机 (Mainframe)



垂直继承，封闭接口  
小规模行业应用

水平集成，开放接口  
大规模跨产业应用

# 网络产业发展：来自 IT 行业的启示

□ IT 产业的变革引发了网络产业的思考，业界开始提出 SDN  
□ 不断尝试将其商业化，希望网络变得更开放、灵活和简单

## 计算产业开放，促进生态蓬勃发展

云服务

数据库

中间件

操作系统

虚拟化

服务器、存储、  
PC

通用  
硬件



丰富的云服务…



丰富的虚拟化技术、操作  
系统、中间件、数据  
库软件…



X86/ARM 架构服务器

存储阵列 PC ...



X86/ARM 架构芯片

内存 硬盘 ...

## 网络产业会如何变化？



网络应用

SDN 控制器

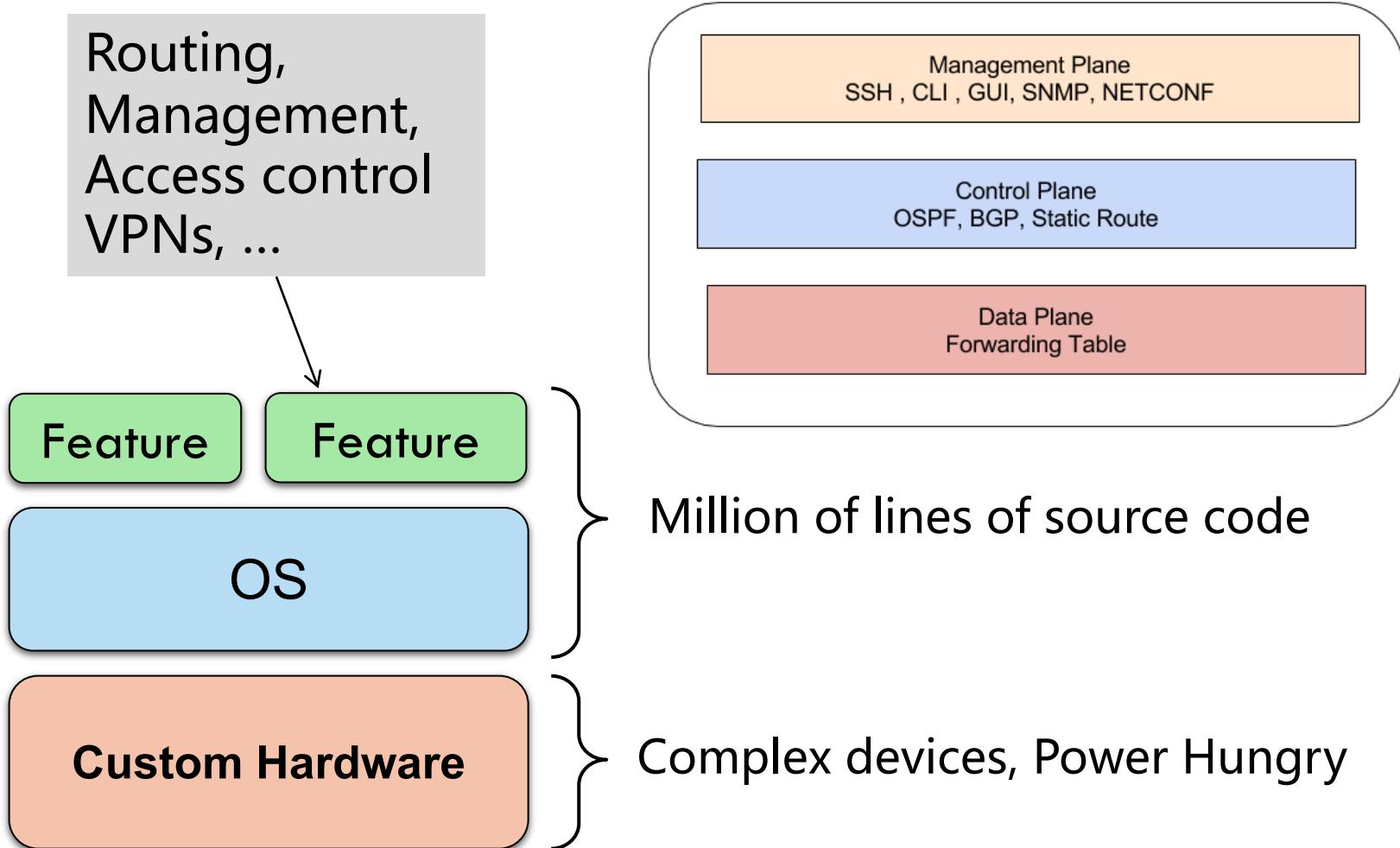
硬件网络设备

- 网络产业是否参考计算产业，  
打造分层、开放的生态架构？

# **经典网络的局限性**

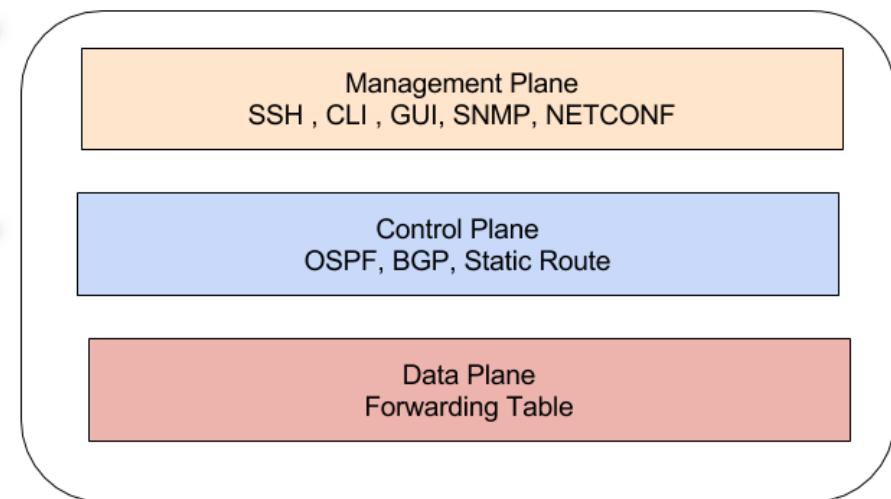
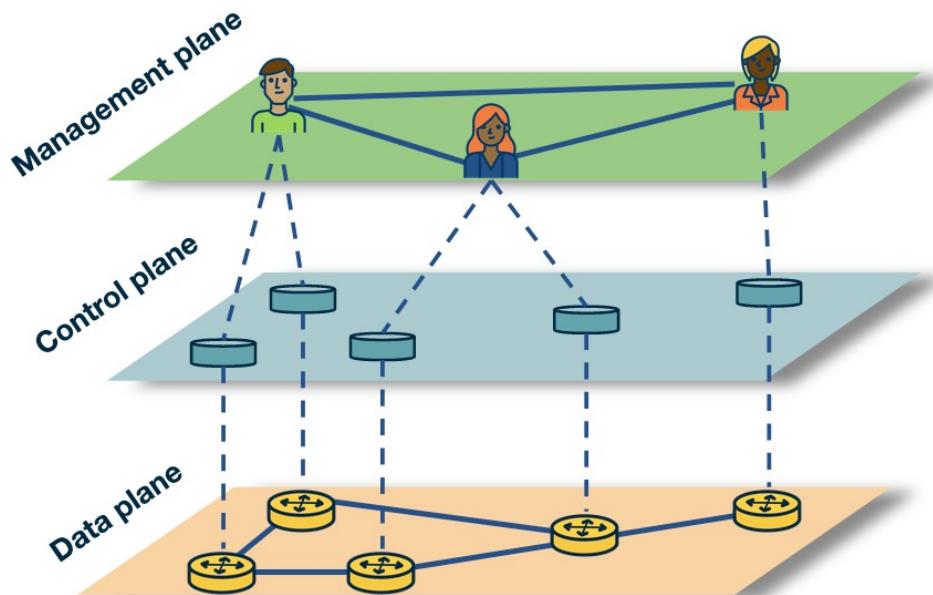
# 传统网络设备

每台设备存在独立的**管理平面、控制平面和数据平面**



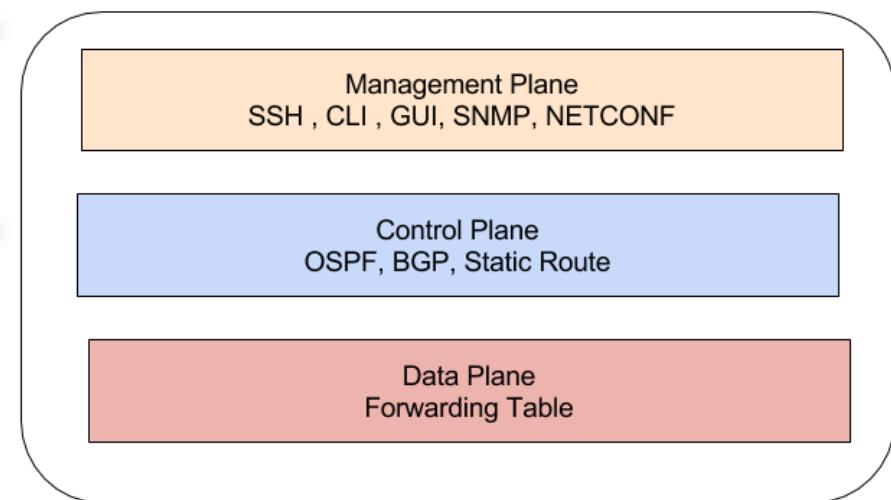
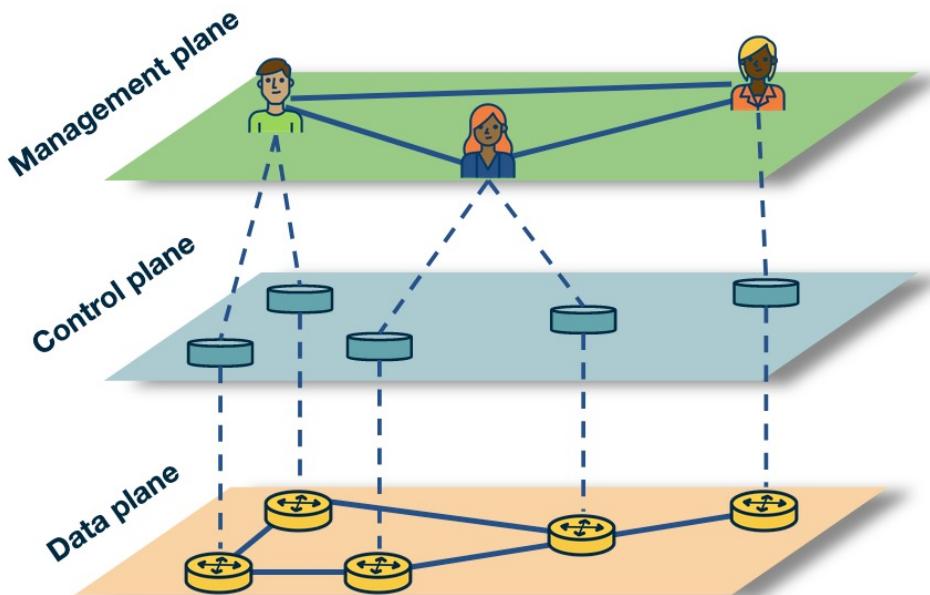
# 管理平面

- 网络管理员与网络设备交互的界面
- 负责网络设备的参数配置、软件升级、故障排除、性能监控等
- 例如，网络管理员可以通过 SSH 或者网络管理协议 (如SNMP) 来访问和配置路由器、交换机等设备的管理接口



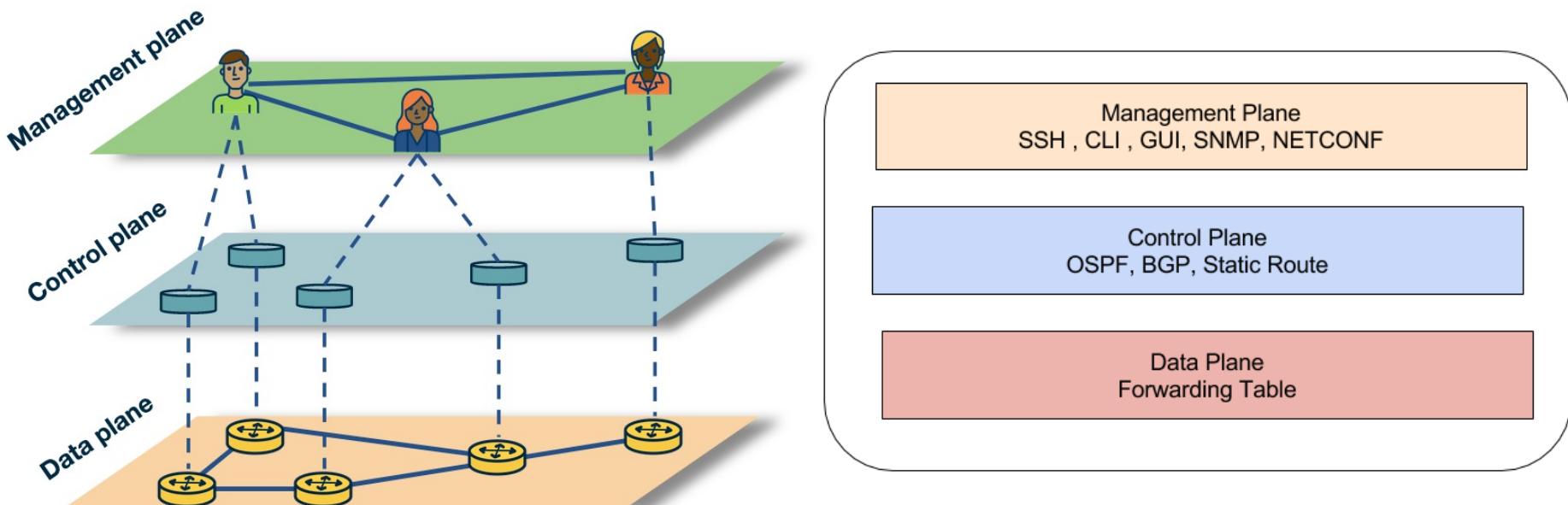
# 控制平面

- 一旦网络被配置，控制平面就**负责网络如何做出决策**
- 涉及确定数据通过网络的路径的所有协议
- 例如，路由协议 (如OSPF、BGP等) 运行在控制平面，负责计算网络的最佳路径，并将这些决策传递给数据平面



# 数据平面 (或转发平面)

- 负责实际的数据包的接收、处理和转发
- 例如，当一个数据包到达一个路由器时，数据平面的硬件或软件将根据控制平面的决策，将数据包转发到正确的接口

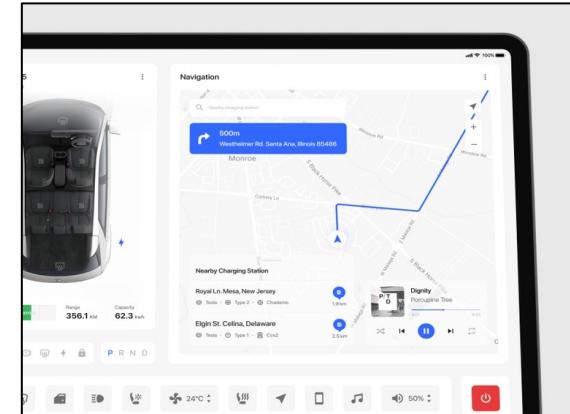


# 类比例子 - 智能汽车



**管理平面：**在仪表盘上选择导航软件(高德还是百度), 并设置出发点和目的地

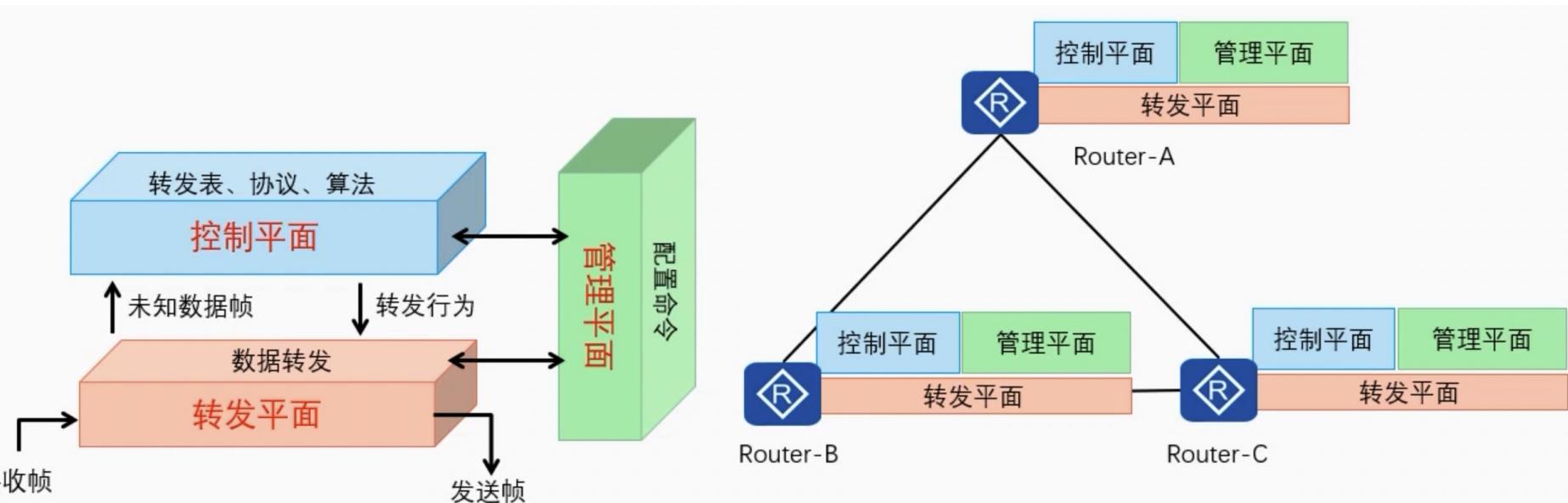
**控制平面：**导航软件接收这些设置, 然后计算最优的驾驶路线



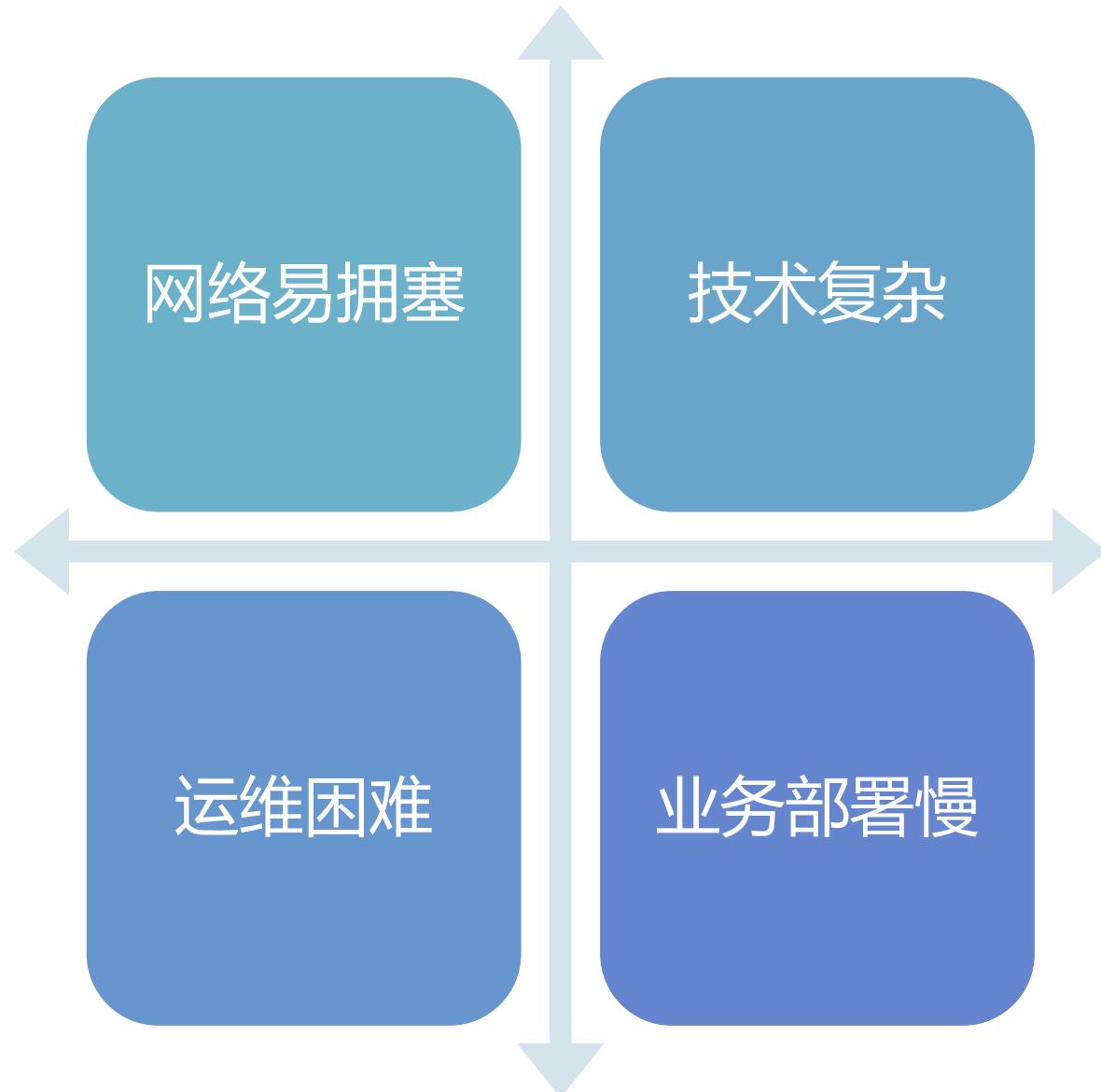
**数据平面：**发动机转动, 依据导航软件确定的路线行驶

# 传统网络 (分布式网络)

- 传统网络是一个分布式、对等控制的网络
- 设备的控制平面对等地交互路由协议，独立地在数据平面转发报文
- 传统网络的优势
  - 设备与协议解耦
  - 厂家之间兼容性较好
  - 故障场景下协议保证网络收敛

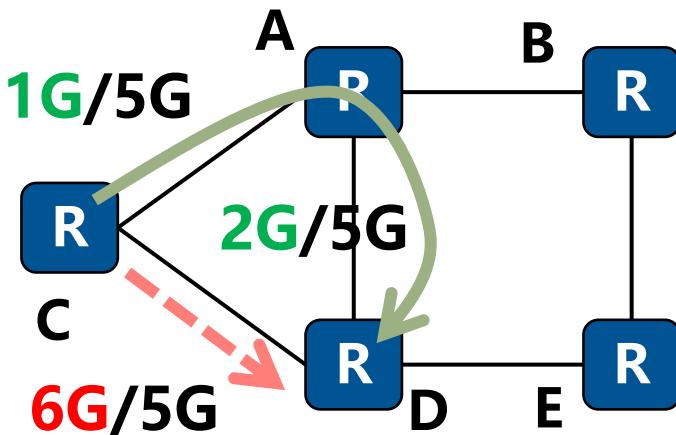


# 经典网络面临的问题



# 网易易拥塞

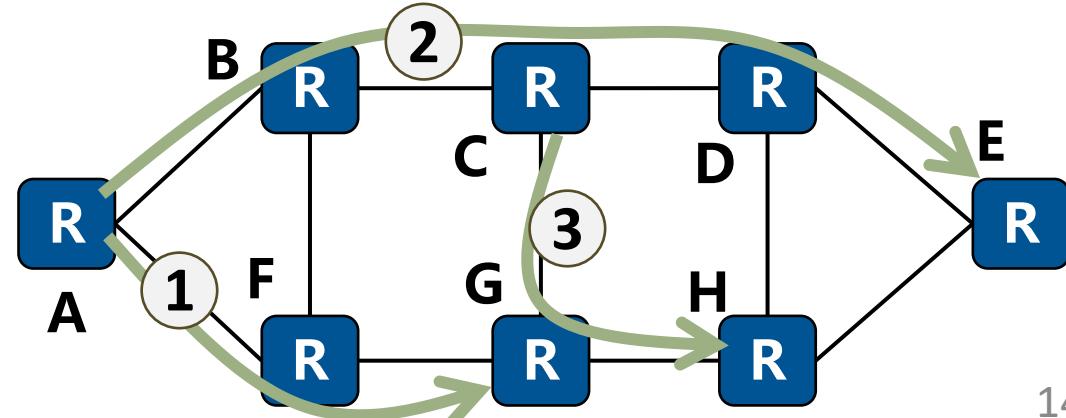
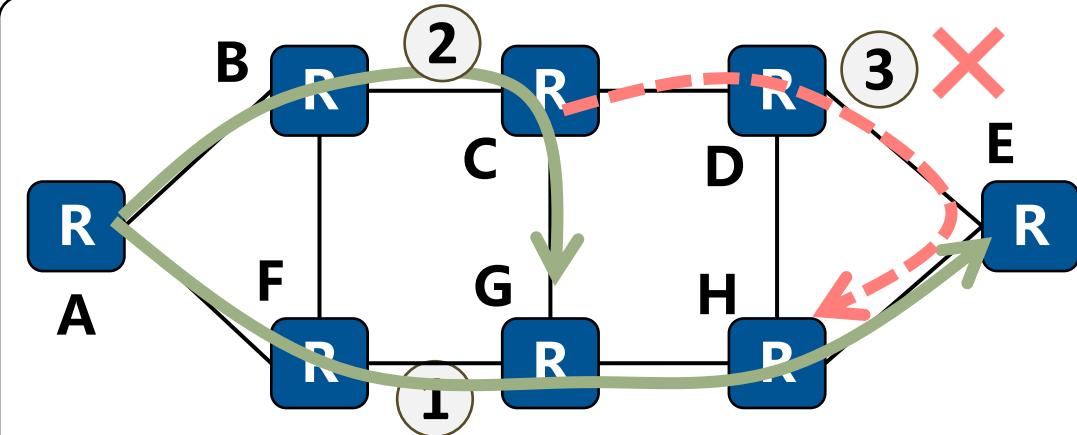
基于带宽固定选路的问题和  
解决思路



网络基于带宽计算转发路径；

路由器C到D的链路为最短转发路径。C-D的业务流量超过带宽，出现丢包现象。虽然其他链路空闲，但算法依选择最短路径转发；全局考虑，此时最优的流量转发路径为C-A-D。

基于固定顺序建立隧道的问题和解决思路



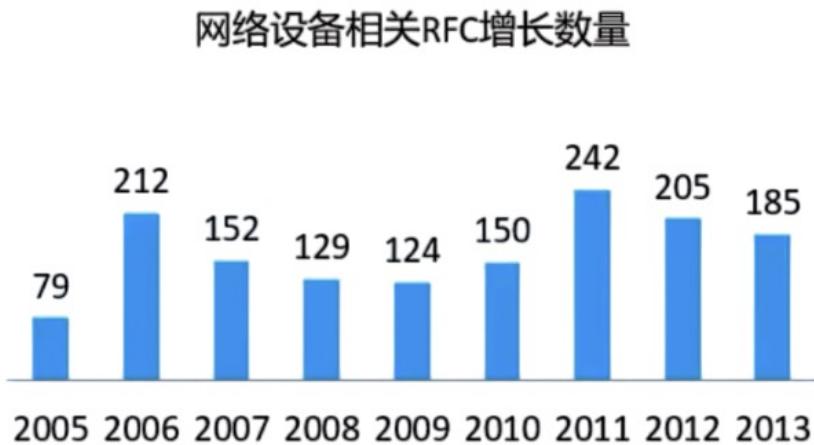
# 网络技术复杂

## □ 网络协议多

- 成为一名网络技术专家，需要阅读网络设备相关 RFC 2500篇
- 一天阅读一篇，需要 6 年时间，这只是整个 RFC 的 1/3

## □ 网络配置难

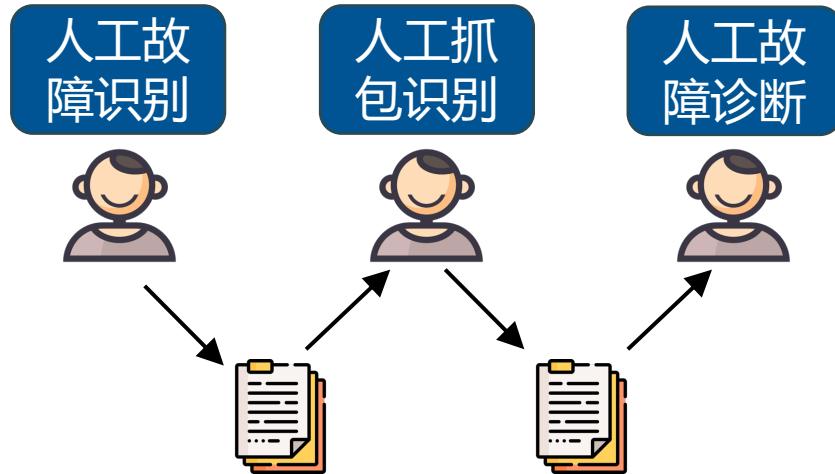
- 成为某个设备商设备的百事通，需要掌握超过 **10000 条命令**



# 网络故障定位、诊断难

## 口故障发现难

- 传统运维网络依靠人工识别、定位和诊断
- 超过 85% 的网络故障业务投诉后才发现，无法有效主动识别、分析问题



## 口故障定位难

- 传统运维仅监控设备指标，存在指标正常但用户体验差的情况，缺少用户和网络的关联分析
- 数据中心网络统计，一个故障定位**平均耗时 76 mins**

异常流占全网流 3.65%



} 经用户投诉而定位的网络故障仅是冰山一角

# 网络业务部署慢

□ 网络策略变更复杂、不灵活

- 大数据带来的策略频繁变更需求
- 网络策略无法细化到用户

□ 新业务部署周期长

- 新业务涉及端到端设备配置修改
- 为了贯彻某种全网策略需兴师动众
- 容易导致安全漏洞等问题

□ 物理网络部署效率低

- 物理网络无零配置部署能力
- 存在一定程度的供应商锁定，缺乏标准的开放式接口

## 网络策略

访问  
策略

带宽  
策略

QoS  
策略

...

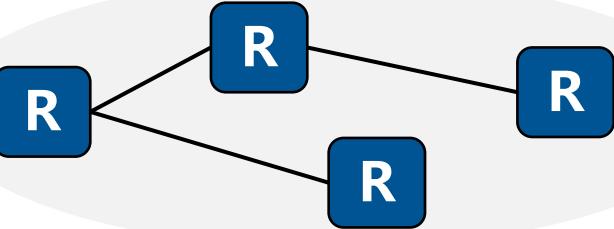
## 业务网络

办公虚拟网

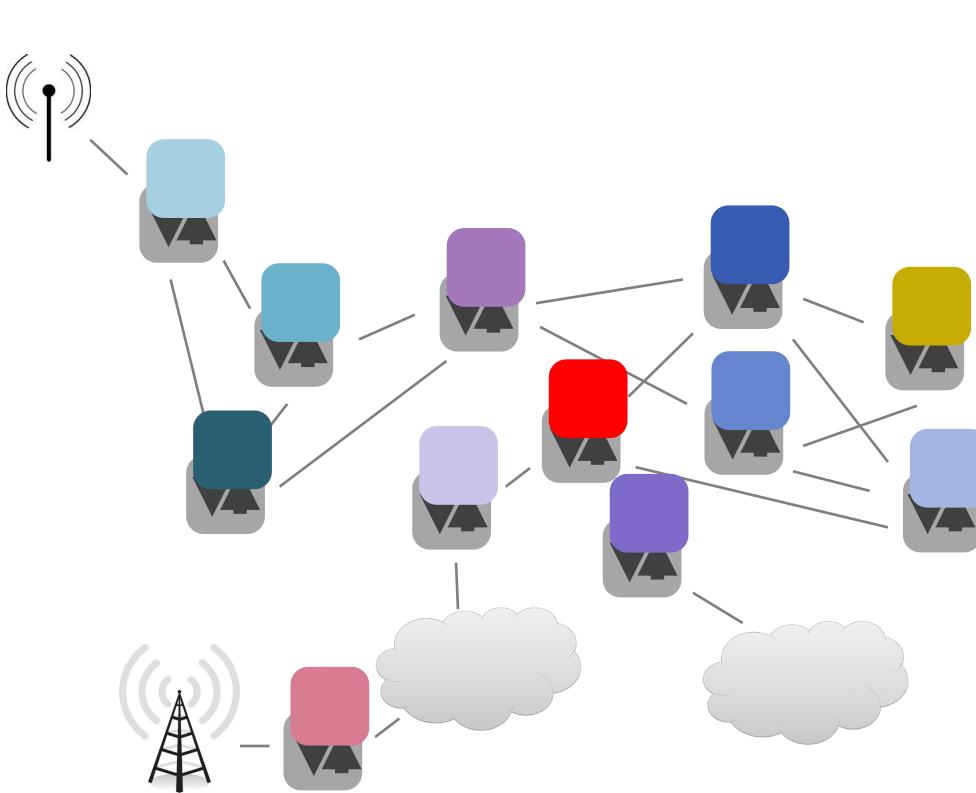
科研虚拟网

监控虚拟网

## 物理网络



# 网络业务部署例子



一家大型企业的网络，拥有分布在多个地点的**数百台**交换机、路由器和其他网络设备



该公司决定实施一项新的安全策略，要求阻止或重新路由某些类型的流量。

## 传统网络做法：

1. 登陆到每一台设备
2. 修改每一台设备的配置
3. 确保配置正确生效
4. 处理其中发送的任何问题（大概率会发生）
5. ...

# 软件定义网络

# SDN 起源

- SDN 诞生于美国 GENI 项目资助的斯坦福大学 Clean Slate 课题
  - GENI (Global Environment for Network Investigations) 由美国国家科学基金会 (NSF) 提出的下一代网络项目行动计划
- 2007 年，首创者是一个叫马丁卡萨多的研究生
- 2008 年，马丁卡萨多和他的导师尼克麦吉翁教授及其团队提出了 OpenFlow 的概念，基于 OpenFlow 进一步提出 SDN
- 2009 年，SDN 概念入围 Technology Review 十大技术
- 2012 年，Google 部署 SDN
- 2007 年共同创立 Nicira，2012 年被 VMware 以 12.6 亿美元收购



Nick McKeown  
尼克麦吉翁



Martin Casado  
马丁卡萨多

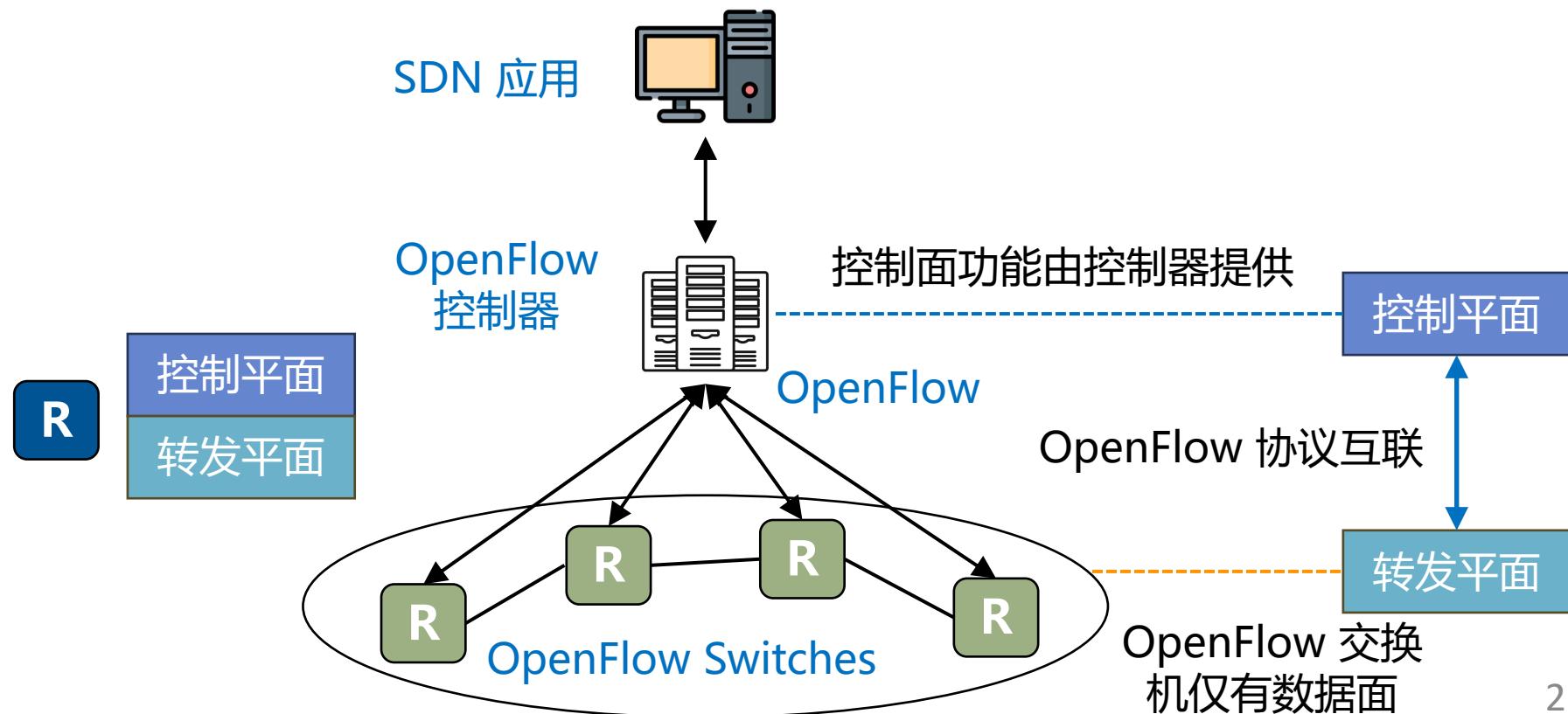


Nick McKeown 教授团队的 Clean Slate 项目成员

# 软件定义网络 (SDN)

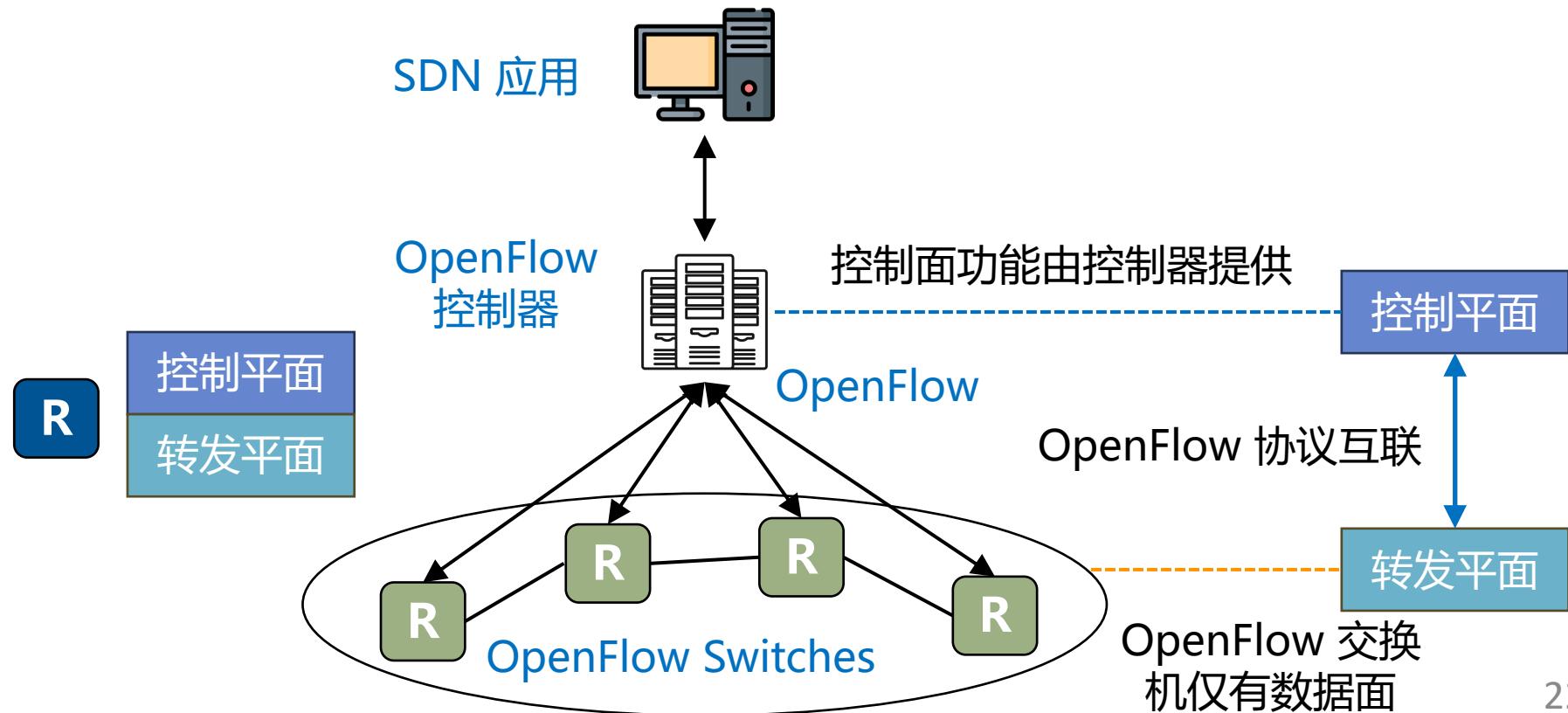
□ SDN (Software-defined Network) 软件定义网络

- 由斯坦福大学 Clean Slate 研究组提出的一种新型网络架构
- 通过将网络设备**控制平面与数据平面分离**，实现**网络的集中控制**
- 三个特征：**转控分离、集中控制和开放可编程接口**



# SDN 不是什么

- SDN 不是一个网络协议，也不是一个网管工具，而是一个网络架构的概念
- SDN 不等于 OpenFlow，也不等于网络虚拟化/网络功能虚拟化
- SDN 不意味着一定要用 OpenFlow，OF 只是最广泛的一个南向接口协议
- SDN 不能适用于所有网络



# SDN 关键能力

## □ 集中管理

- 通过控制器直接检测整个网络的状态，便于网络全局管理

## □ 网络可编程性

- 网络设备提供API，管理人员使用编程语言向网络设备发送指令

## □ 网络抽象

- 控制器作为中间层隔离服务和硬件，二者不再紧密耦合

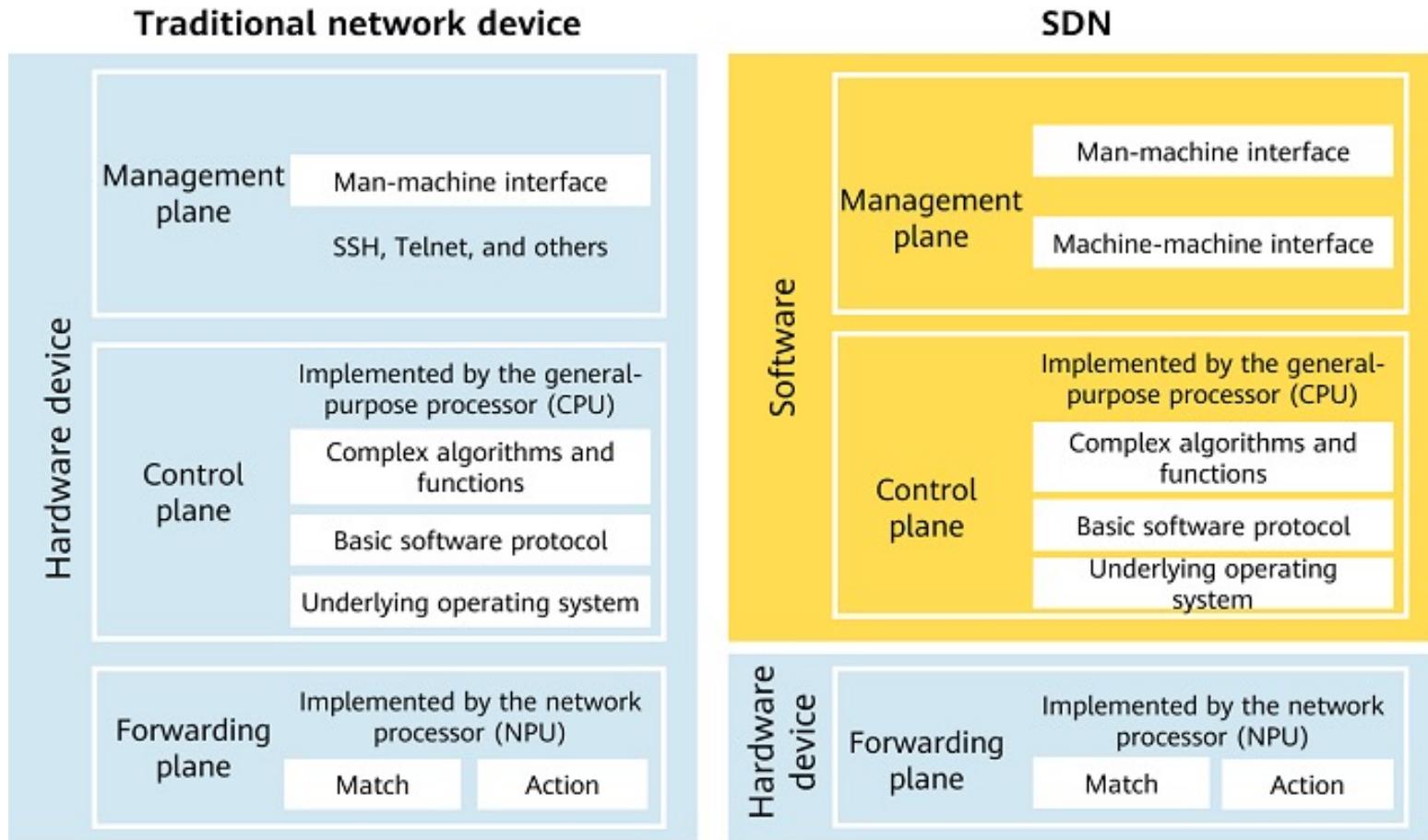
## □ 降低成本

- 将手动配置转为基于机器的配置，降低了网络更新和运维成本

## □ 开放性

- SDN 架构允许供应商通过开放的 API 开发自己的生态系统

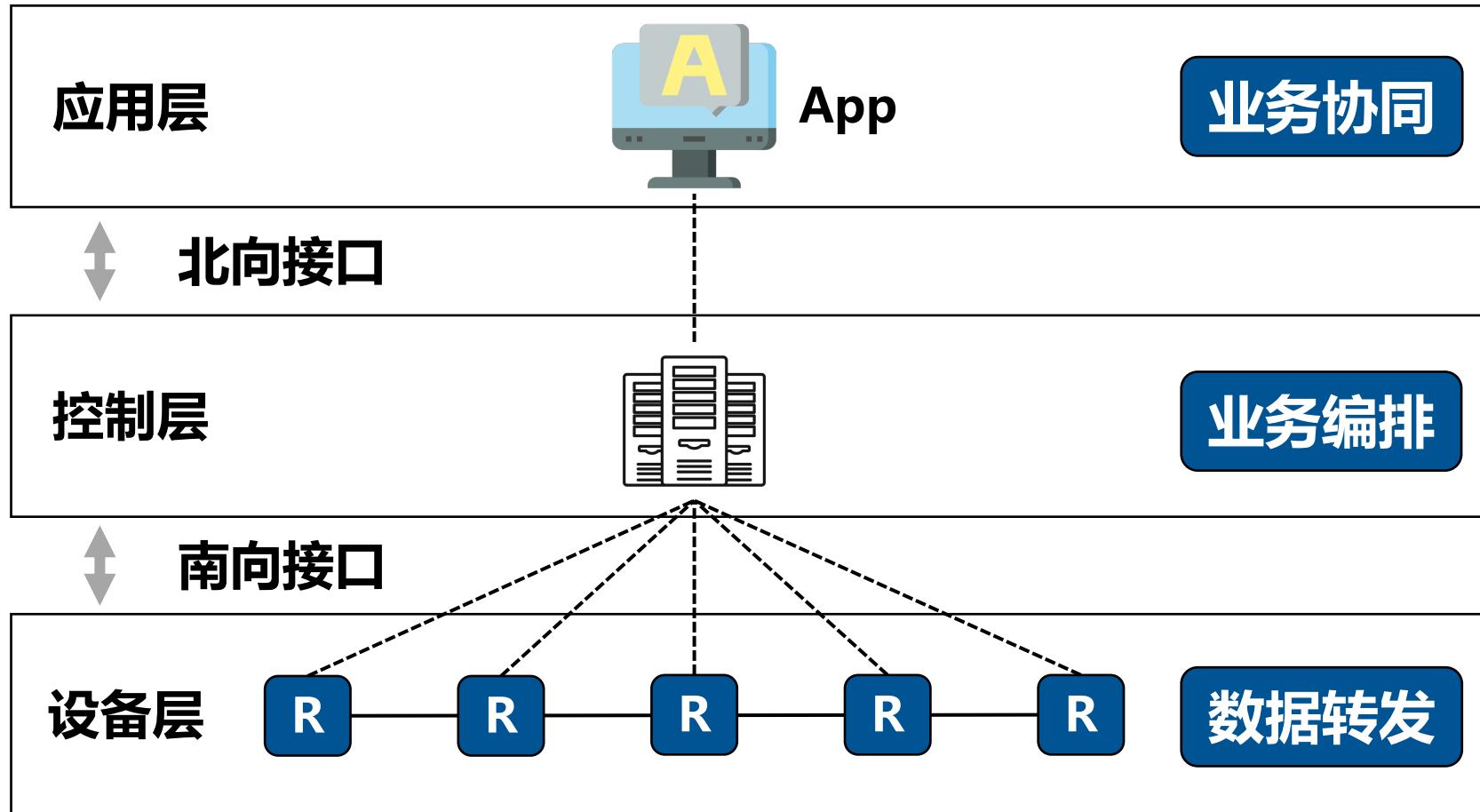
# 传统网络设备 vs. 软件定义网络设备



SDN 技术将网络设备改为**可编程的白盒设备**，以实现用户定义的网络功能

# SDN 网络架构

分为应用层、控制层和基础设施层，层次之间开放接口连接  
以控制层为视角，区分面向基础设施层和应用层的南北接口



# SDN 网络架构

## □ 应用层

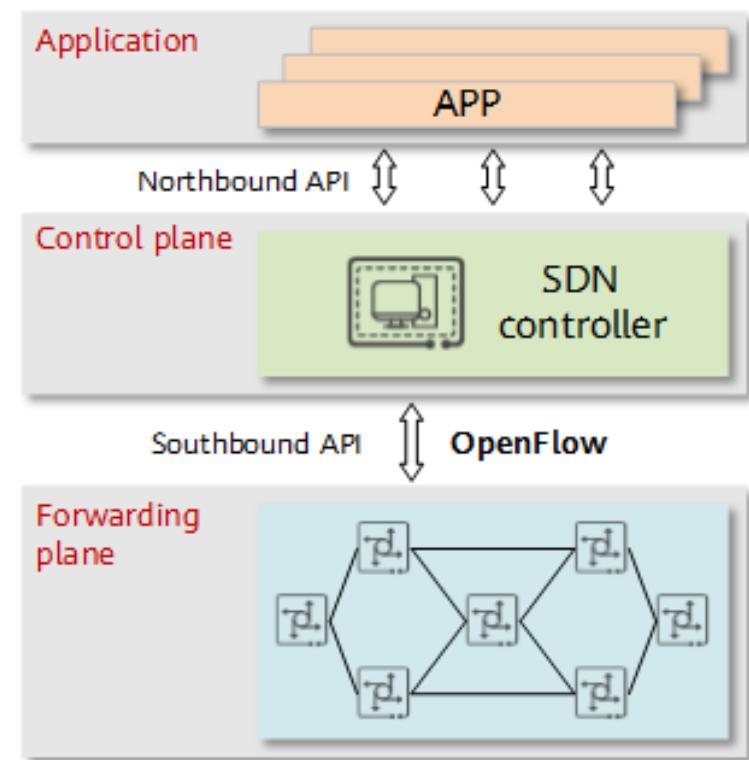
- 利用 SDN 的各种应用， load balancing, security, QoS...
- 例如创建/修改网络流、实现特定负载均衡策略 (调整 QoS 策略保障百万人视频会议流畅)

## □ 控制层

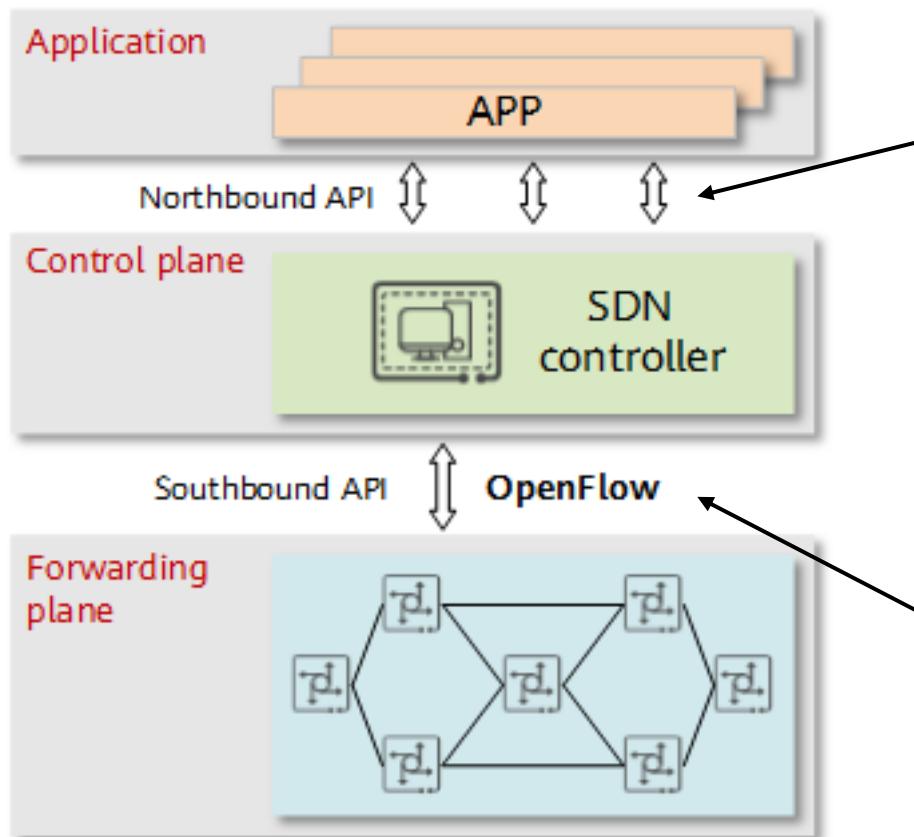
- SDN 的核心
- 将应用请求转化为具体的网络设备配置，并发给设备

## □ 设备层

- 负责处理和转发数据包
- 依据控制层的指示进行操作



# SDN 网络架构



**北向 API:** 控制器与其上运行的应用程序之间的接口。北向API允许应用程序发送请求以改变网络的行为

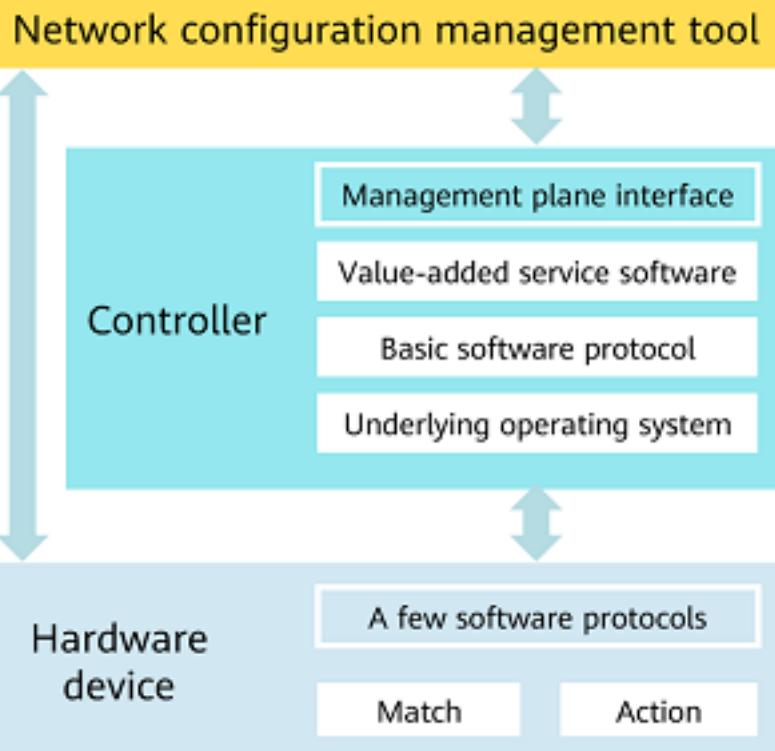
**南向 API:** 控制器与网络设备之间的接口，允许控制器读取网络设备的状态和统计信息

# 软件 SDN vs. 硬件 SDN

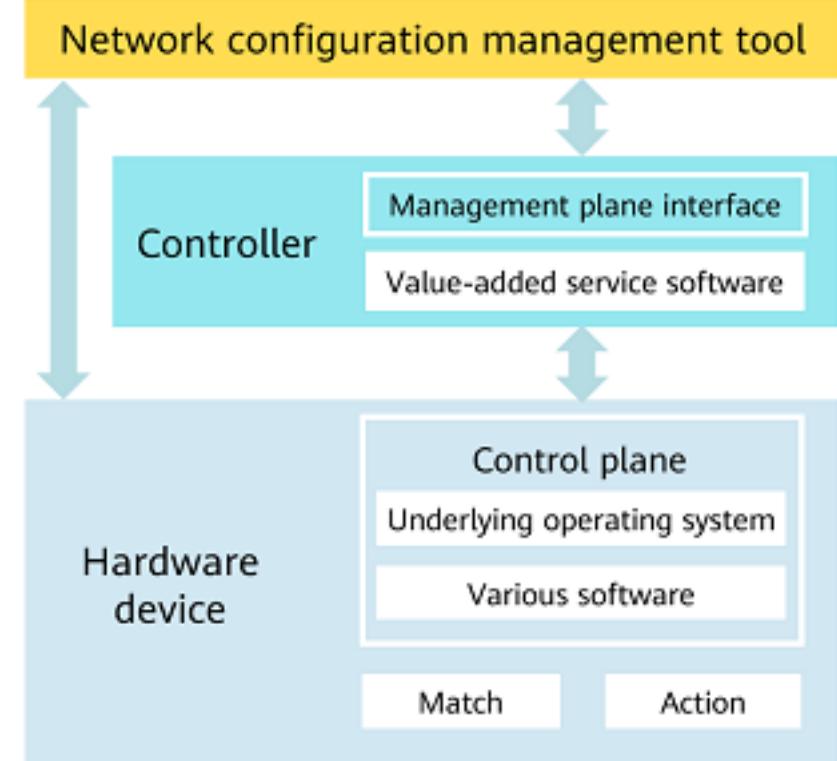
- 随着 SDN 的发展，由于**复杂的底层协议和巨大的软件开发投资**等，供应商逐渐将重点从控制平面的分离转移到**运维自动化**
- 控制器用于与硬件设备和网络配置管理工具互连，以实现管理平面上**硬件设备的统一管理和服务编排**

# 软件 SDN vs. 硬件 SDN

**Software SDN: separates software as much as possible.**



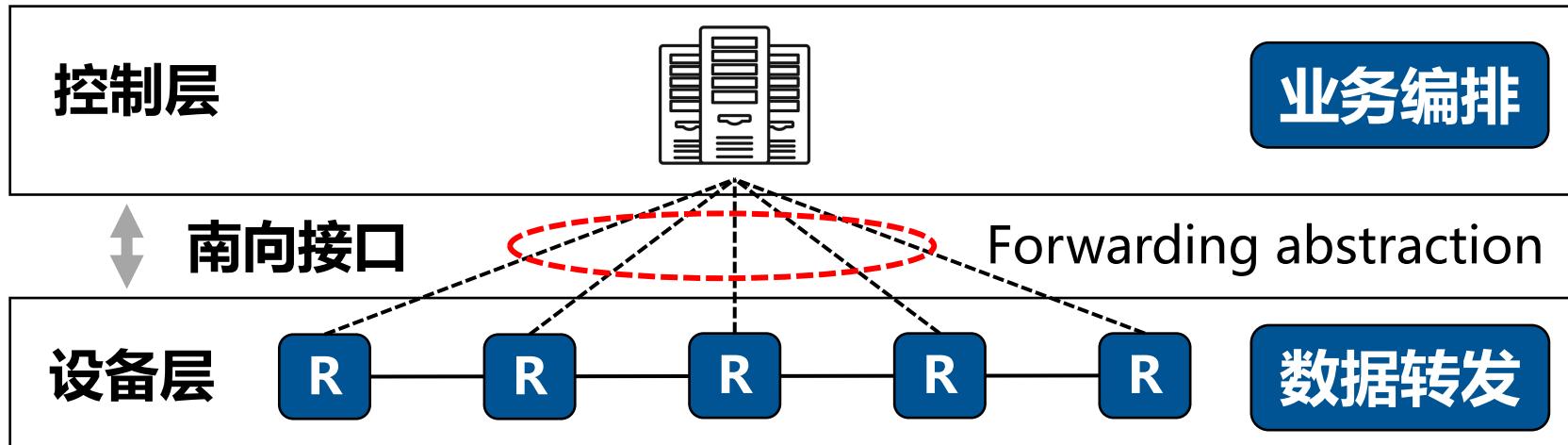
**Hardware SDN: emphasizes O&M automation and weakens the separation of the control plane.**



# **OpenFlow 协议**

# 转发设备的抽象

□ 控制层希望对底层转发设备有一层抽象



□ 灵活性 Flexible

- 控制平面指定转发行为
- 由基本的转发原语构建

□ 最小化 Minimal

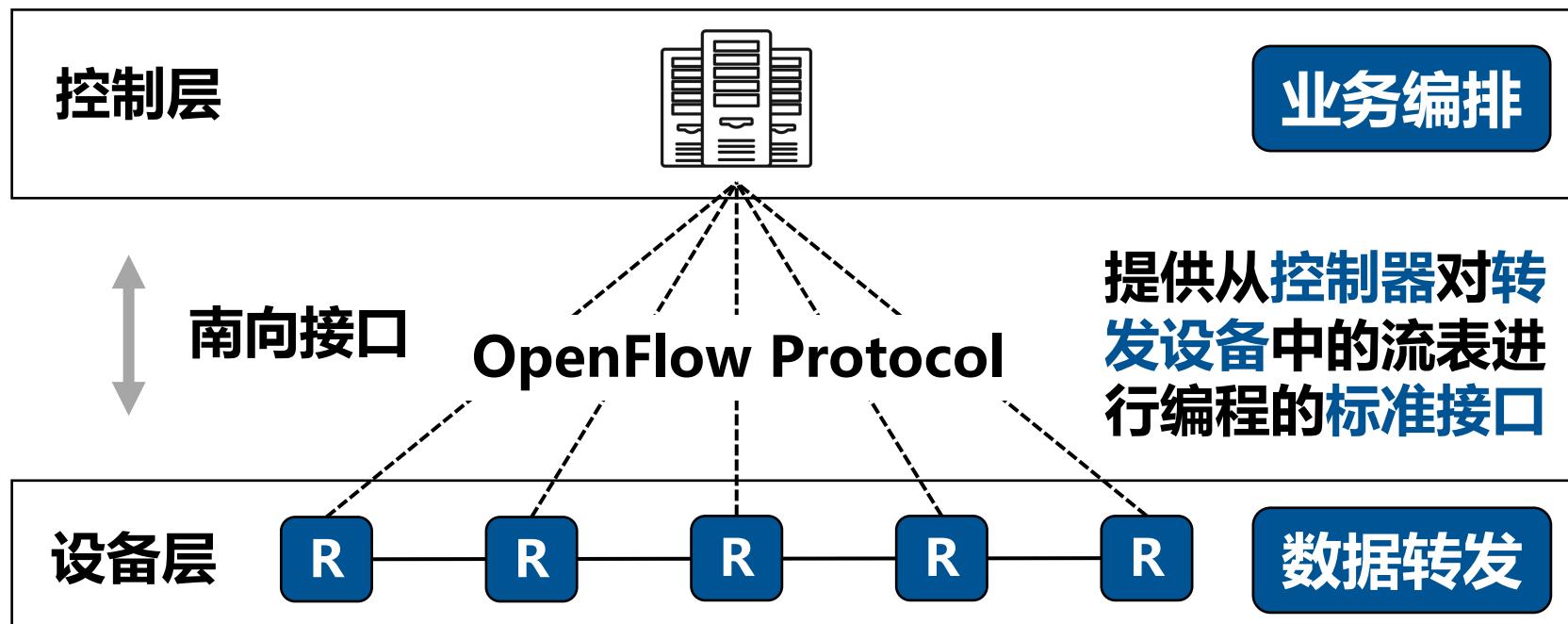
- 精简控制以实现速度和低功耗
- 控制程序不特定于供应商



OpenFlow is an example  
of such an abstraction

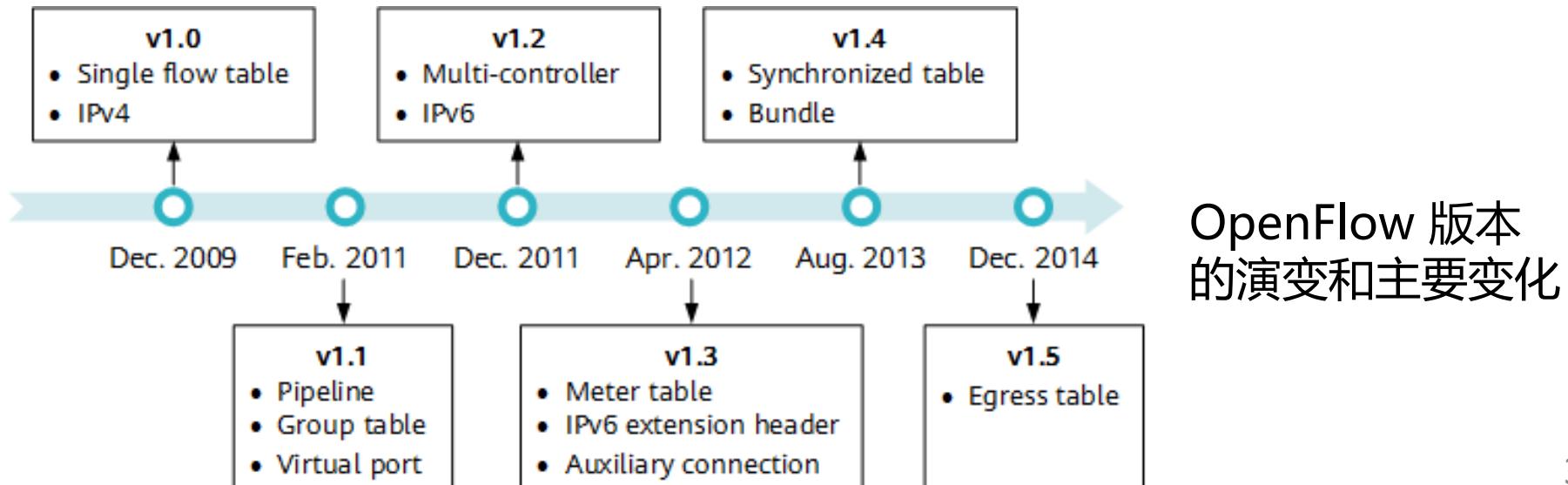
# OpenFlow 协议

- OpenFlow 是一种在 SDN 架构中的**控制器和转发器之间使用的网络通信协议**
- 为了实现转发与控制平面分离，必须在**控制器和转发器之间建立通信标准**，以允许控制器直接访问和控制转发器的转发平面

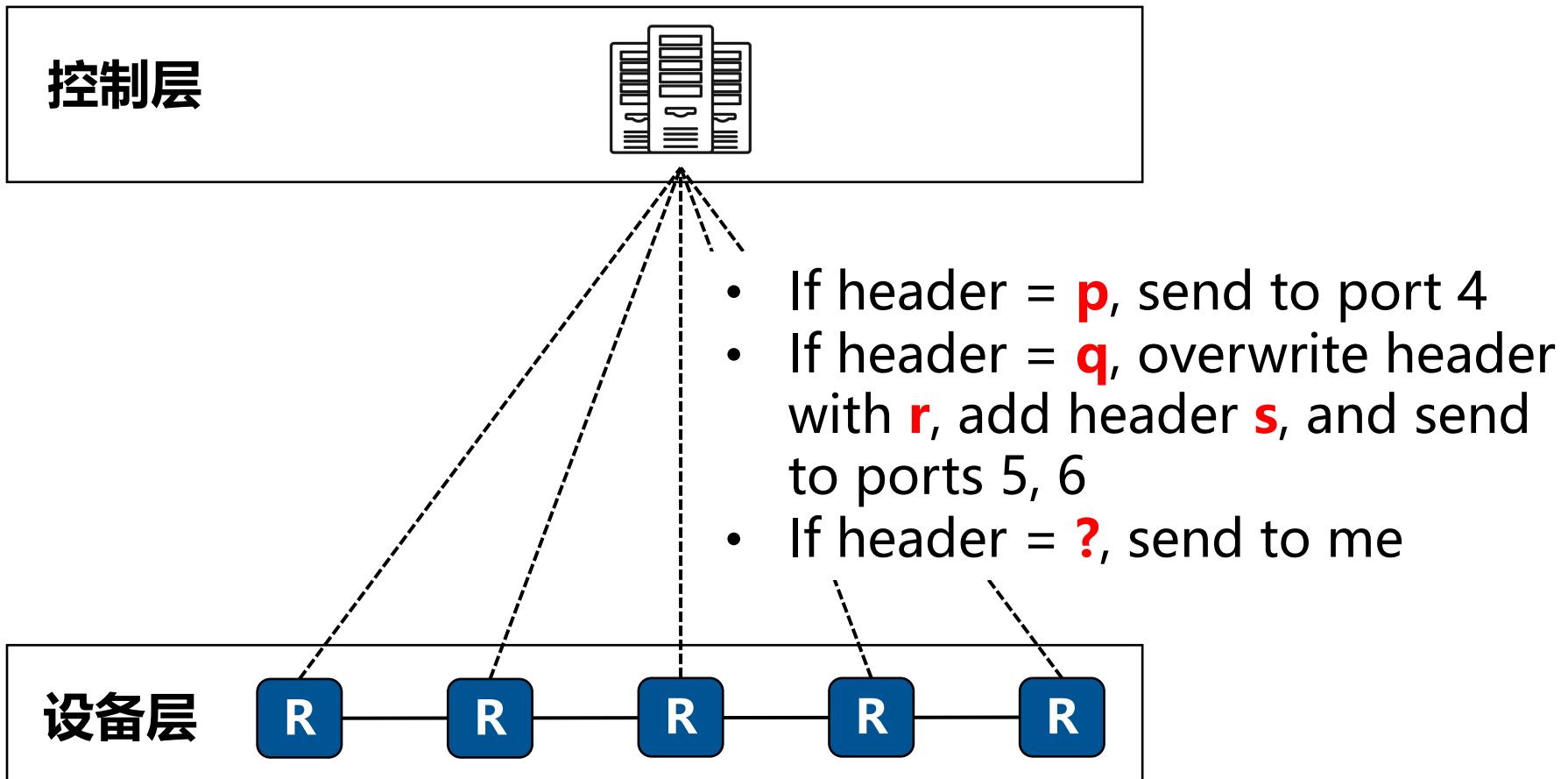


# OpenFlow 的起源和发展

- OpenFlow 起源于斯坦福大学的 Clean Slate Program，这个项目探讨了如何从零开始重新设计互联网，以解决当时网络基础设施的一些缺陷
- 2006年，斯坦福大学的学生 Martin Casado 带领了一个关注网络安全和管理的项目。这个项目试图使用一个集中的控制器，使网络管理员能够基于网络流量轻松定义和实施安全策略
- 受到这个项目的启发，Clean Slate Program 的主管，Nick McKeown 教授，提出了将传统网络设备的数据转发和路由控制模块分离的想法
- 2008年，McKeown 教授在一篇名为 "OpenFlow: Enabling Innovation in Campus Networks" 的论文中首次详细公开介绍了 OpenFlow 的概念



# OpenFlow 基础



# OpenFlow Primitives 原语

## <Match, Action>

### □ Match arbitrary bits in headers

- 能匹配任何头部
- 允许任何流粒度 (Flow granularity)



### □ Action

- 转发到端口，丢弃，或发送给控制器
- 使用掩码覆写头部，推送或弹出
- 以特定比特率转发

# 理解 OpenFlow

- OpenFlow 类似于网络的 x86 指令集
- 为"黑箱"网络节点（例如路由器，L2/L3交换机）提供开放接口，以实现网络的可见性和开放性
- 控制平面和数据平面的分离
  - OpenFlow 交换机的**数据路径**包括一个流表，以及与每个流条目相关联的动作
  - **控制路径**包括一个控制器，用于在流表中编程条目
- OpenFlow 基于以太网交换机，具有内部流表，并有一个标准化的接口来添加和删除流条目

# Open Networking Foundation (ONF)

- 2022 年 3 月成立开方网络基金会
- 负责推广 SDN，由谷歌牵头



MOBILE NETWORKS BROADBAND PROGRAMMABLE NETWORKS OTHER PROJECTS ABOUT GET INVOLVED

Collaboratively transforming  
network infrastructure by leveraging:



Open Source  
Software



Cloud-Native and  
SDN Technologies



Disaggregation and  
White Box Hardware

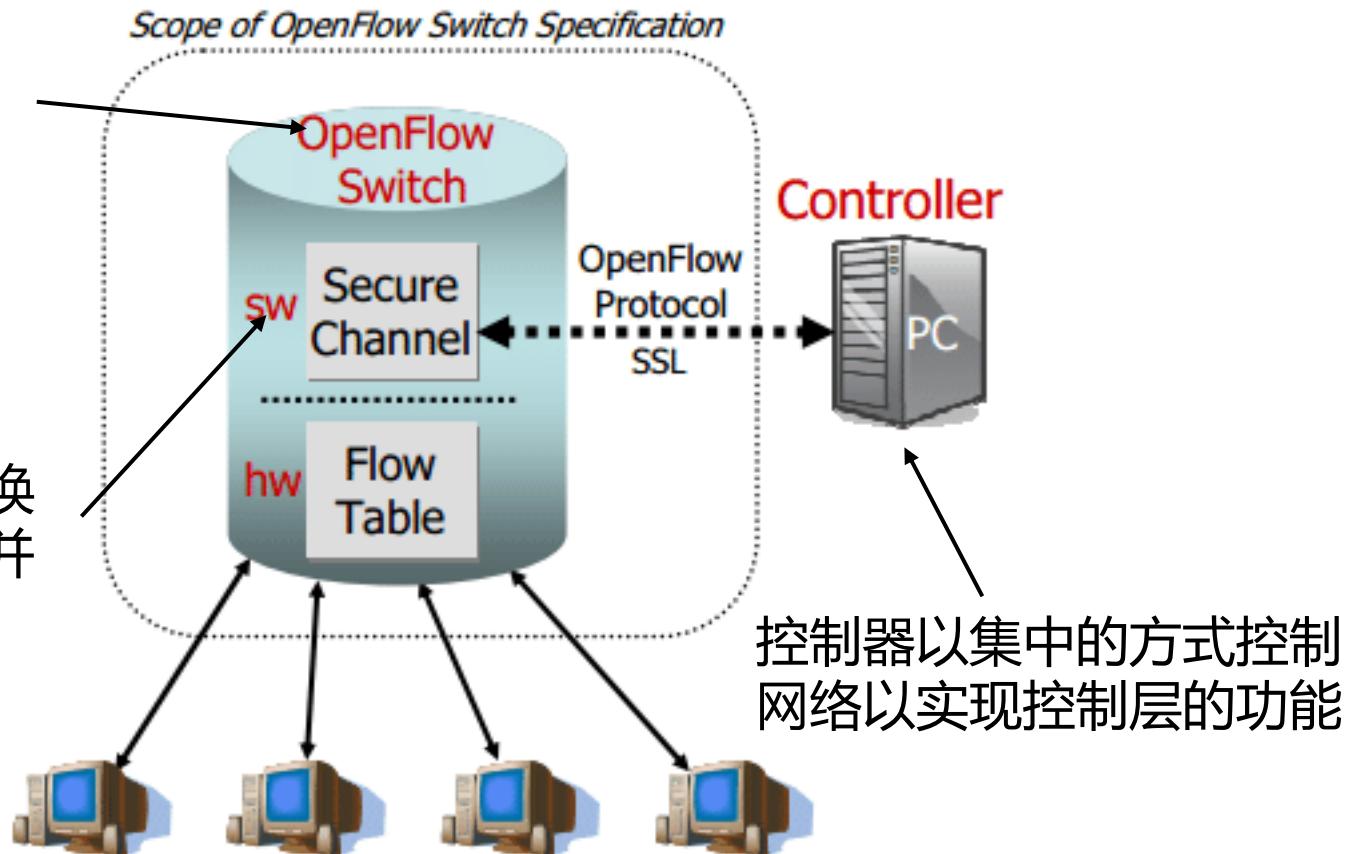


<https://opennetworking.org/>

# OpenFlow 架构

□ OpenFlow 主要由**控制器**、**OpenFlow 交换机**和**安全通道**组成

OpenFlow 交换机负责在数据层进行转发



安全通道与控制器交换消息以接收转发条目并报告其状态

控制器以集中的方式控制网络以实现控制层的功能

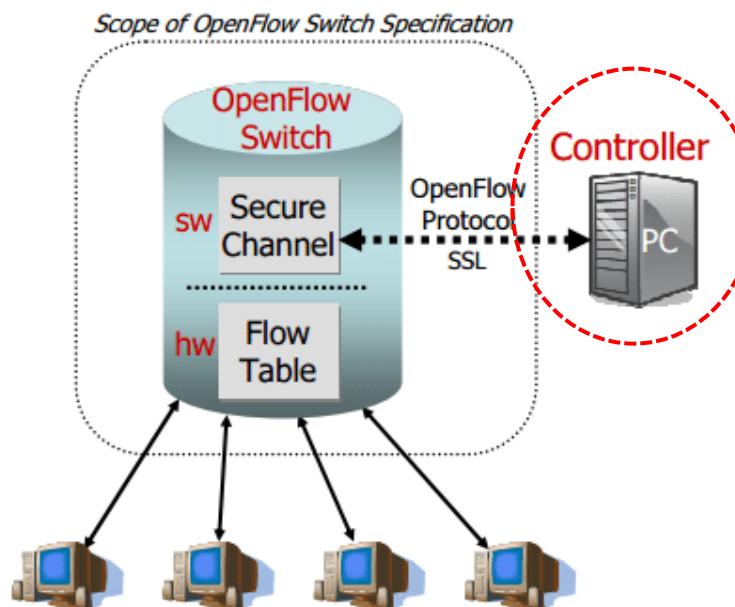
# OpenFlow 控制器

□ OpenFlow 控制器是 SDN 架构的大脑

- ✓ **管理网络设备**: 通过 OpenFlow 协议管理和控制网络中的所有 OpenFlow 兼容设备 (例如交换机)
- ✓ **路由决策**: OpenFlow 控制器负责决定网络流量的路由
- ✓ **网络监控**: OpenFlow 控制器可以收集网络设备的状态信息和统计数据

□ 主流的 OpenFlow 控制器分为两类

- 开源控制器和供应商的商业控制器
- 广泛使用的开源控制器包括 NOX、POX 和 OpenDaylight



# OpenFlow 控制器

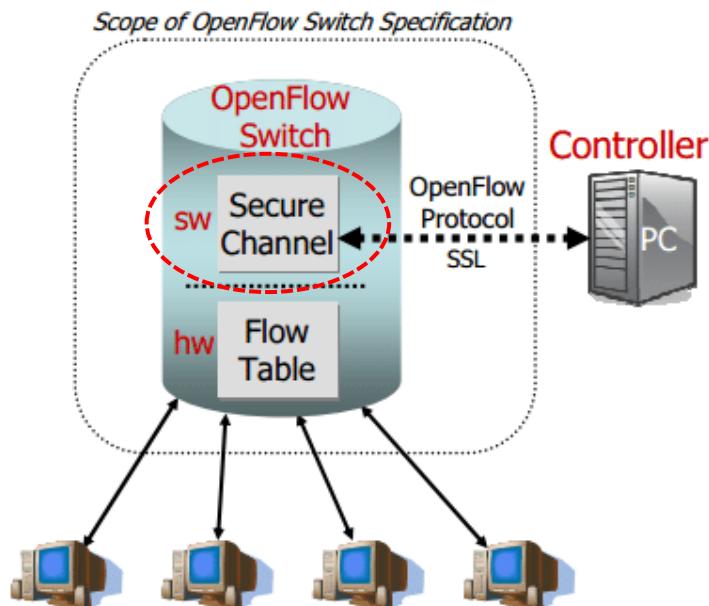
| Name                      | Lang        | Platform(s)              | License                                 | Original Author           | Notes  |
|---------------------------|-------------|--------------------------|---|---------------------------|--|
| OpenFlow Reference        | C           | Linux                    | OpenFlow License                        | Stanford/Nicira           | not designed for extensibility                               |
| <a href="#">NOX</a>       | Python, C++ | Linux                    | GPL                                     | Nicira                    | actively developed   |
| <a href="#">Beacon</a>    | Java        | Win, Mac, Linux, Android | GPL (core), FOSS Licenses for your code | David Erickson (Stanford) | runtime modular, web UI framework, regression test framework |
| <a href="#">Maestro</a>   | Java        | Win, Mac, Linux          | LGPL                                    | Zheng Cai (Rice)          |  |
| <a href="#">Trema</a>     | Ruby, C     | Linux                    | GPL                                     | NEC                       | includes emulator, regression test framework                 |
| <a href="#">RouteFlow</a> | ?           | Linux                    | Apache                                  | CPqD (Brazil)             | virtual IP routing as a service                              |

# OpenFlow 安全通道

□ 安全通道在控制器和 OpenFlow 交换机之间建立；通过该通道，控制器控制和管理交换机，并接收来自交换机的反馈

□ 以下 OpenFlow 消息由安全通道传输：

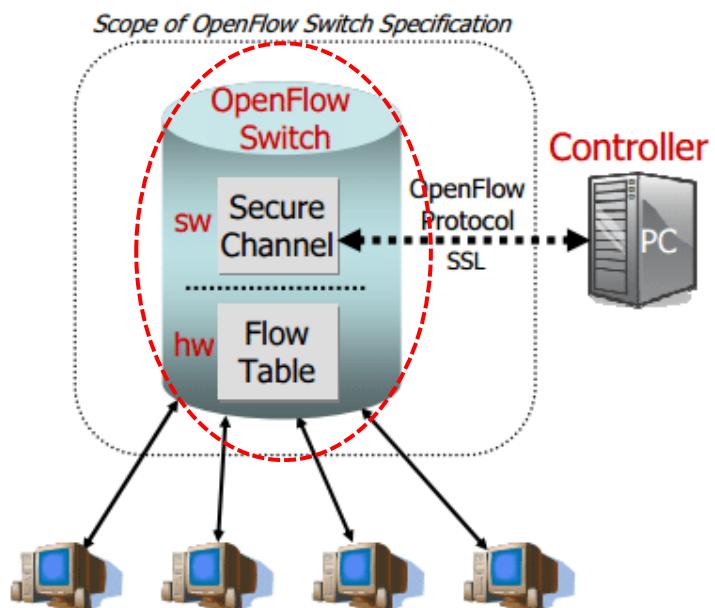
- **控制器到交换机消息**：由控制器发送到 OpenFlow 交换机，以**管理或查询 OpenFlow 交换机状态**
- **异步消息**：由 OpenFlow 交换机发送到控制器，以**更新控制器的网络事件或状态更改**
- **对称消息**：由 OpenFlow 交换机或控制器在没有请求的情况下发送。它主要用于**建立连接和检测对等端是否在线**



# OpenFlow 交换机

- OpenFlow 网络的核心组件，主要负责**数据层的转发**，可以是物理交换机或虚拟交换机/路由器
- OpenFlow 交换机**根据流表转发进入交换机的数据包**，流表包含一组指示交换机如何处理流量的策略条目

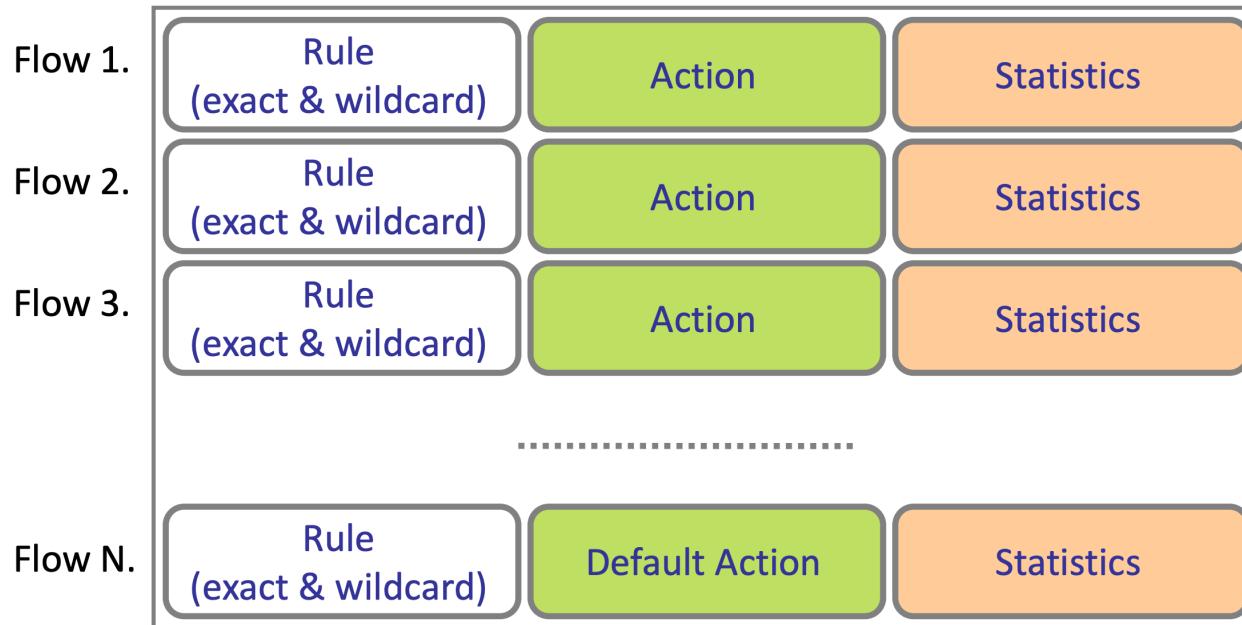
- 流量条目由控制器生成、维护和传递



# OpenFlow 流表

- 交换机和路由器等传统网络设备基于二层 MAC 地址表、三层 IP 地址路由表和传输层端口号来转发数据
- OpenFlow 基于包含网络上所有层的网络配置信息的流表而不是五元组信息来转发数据
- 流表中的条目是某些关键字和操作的灵活组合

规则 (Rule) 动作 (Action) 统计 (Stats)



# OpenFlow 流表

□规则 (Rule): 对流量进行分类的标准

- ✓ 匹配字段包括源 IP 地址、目标 IP 地址、协议类型、端口号等
- ✓ 当数据包到达交换机时，进行规则匹配并进行相应的动作

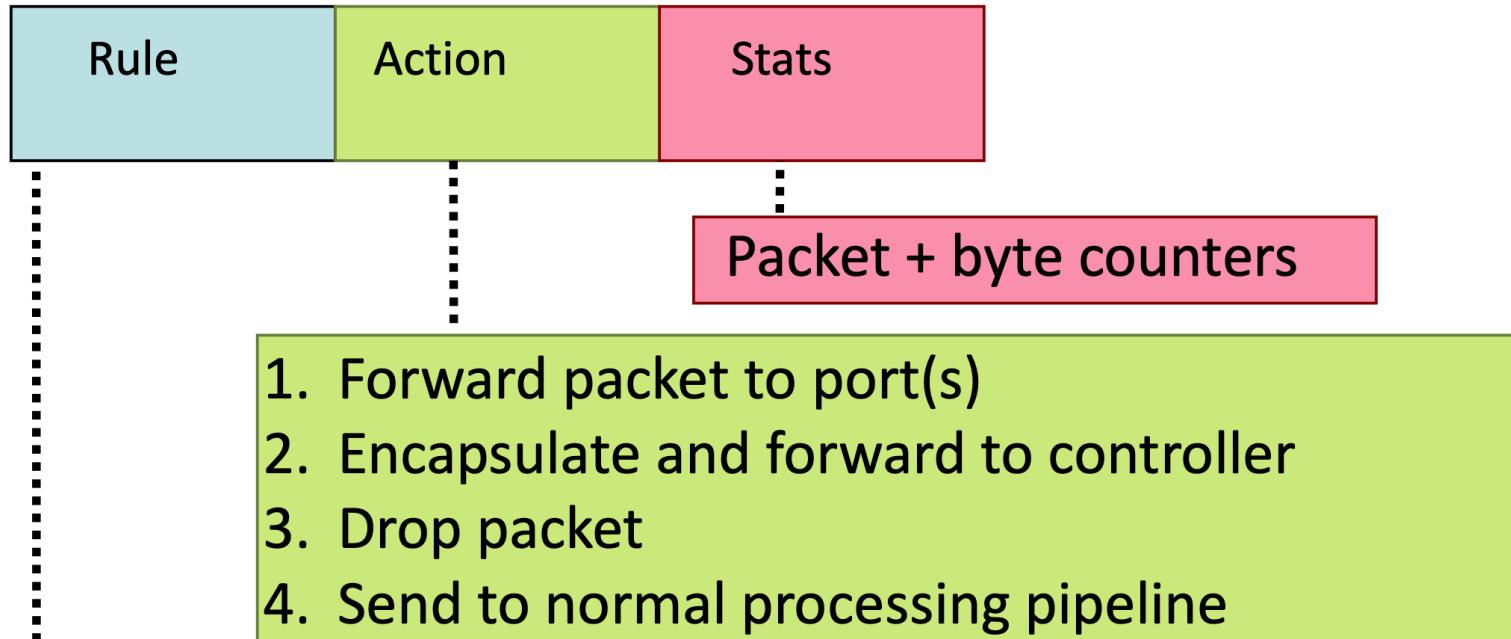
□动作 (Action): 定义一旦匹配规则，交换机处理数据包的指令

- ✓ 转发数据包到特定的端口
- ✓ 修改数据包的某些字段（如改变优先级或VLAN标签）
- ✓ 丢弃数据包
- ✓ 或者将其发送到控制器以进行进一步的处理

□统计 (Stats): 流量的统计数据，由交换机收集并报告给控制器

- ✓ 特定规则匹配的数据包数量、通过特定端口转发的数据包数量、丢弃的数据包数量等
- ✓ 这些统计信息对于网络管理和故障排除非常有用，因为它们可以提供关于网络流量模式和设备性能的详细信息

# OpenFlow 协议 (Version 1.0)



|             |         |         |          |         |        |        |         |           |           |
|-------------|---------|---------|----------|---------|--------|--------|---------|-----------|-----------|
| Switch Port | MAC src | MAC dst | Eth type | VLAN ID | IP Src | IP Dst | IP Prot | TCP sport | TCP dport |
|-------------|---------|---------|----------|---------|--------|--------|---------|-----------|-----------|

+ mask what fields to match

# OpenFlow 流表例子

## Switching

| Switch Port | MAC src | MAC dst  | Eth type | VLAN ID | IP Src | IP Dst | IP Prot | TCP sport | TCP dport | Action |
|-------------|---------|----------|----------|---------|--------|--------|---------|-----------|-----------|--------|
| *           | *       | 00:1f:.. | *        | *       | *      | *      | *       | *         | *         | port6  |

## Flow Switching

| Switch Port | MAC src | MAC dst | Eth type | VLAN ID | IP Src  | IP Dst  | IP Prot | TCP sport | TCP dport | Action |
|-------------|---------|---------|----------|---------|---------|---------|---------|-----------|-----------|--------|
| port3       | 00:2e.. | 00:1f.. | 0800     | vlan1   | 1.2.3.4 | 5.6.7.8 | 4       | 17264     | 80        | port6  |

## Firewall

| Switch Port | MAC src | MAC dst | Eth type | VLAN ID | IP Src | IP Dst | IP Prot | TCP sport | TCP dport | Forward |
|-------------|---------|---------|----------|---------|--------|--------|---------|-----------|-----------|---------|
| *           | *       | *       | *        | *       | *      | *      | *       | *         | 22        | drop    |

# OpenFlow 流表例子

## Routing

| Switch Port | MAC src | MAC dst | Eth type | VLAN ID | IP Src | IP Dst  | IP Prot | TCP sport | TCP dport | Action |
|-------------|---------|---------|----------|---------|--------|---------|---------|-----------|-----------|--------|
| *           | *       | *       | *        | *       | *      | 5.6.7.8 | *       | *         | *         | port6  |

## VLAN

| Switch Port | MAC src | MAC dst | Eth type | VLAN ID | IP Src | IP Dst | IP Prot | TCP sport | TCP dport | Action                    |
|-------------|---------|---------|----------|---------|--------|--------|---------|-----------|-----------|---------------------------|
| *           | *       | *       | *        | vlan1   | *      | *      | *       | *         | *         | port6,<br>port7,<br>port9 |

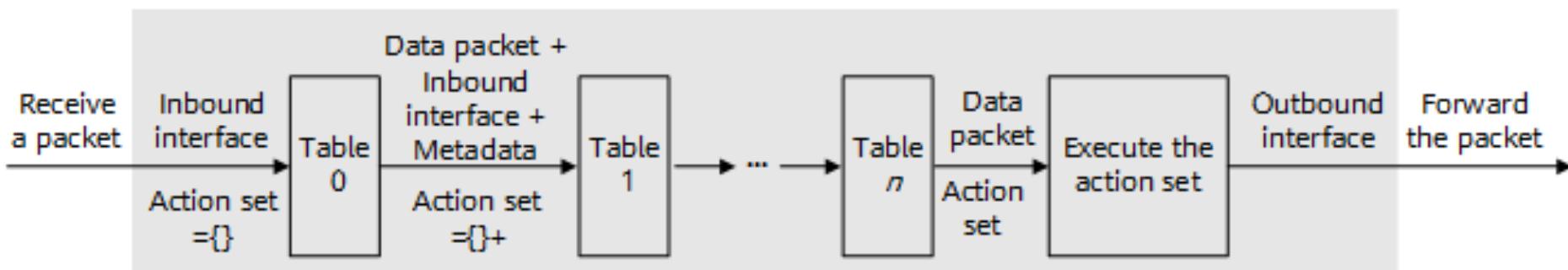
# 多级流表和流水线处理

## □ OpenFlow v1.0 使用单个流表来匹配数据包

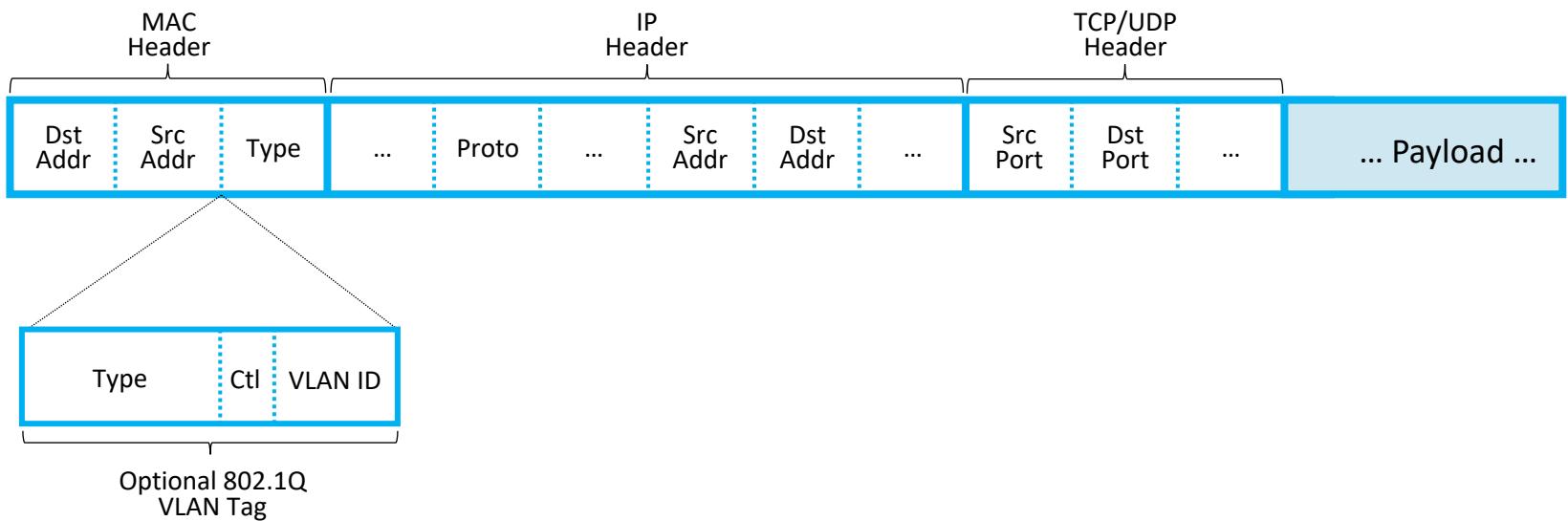
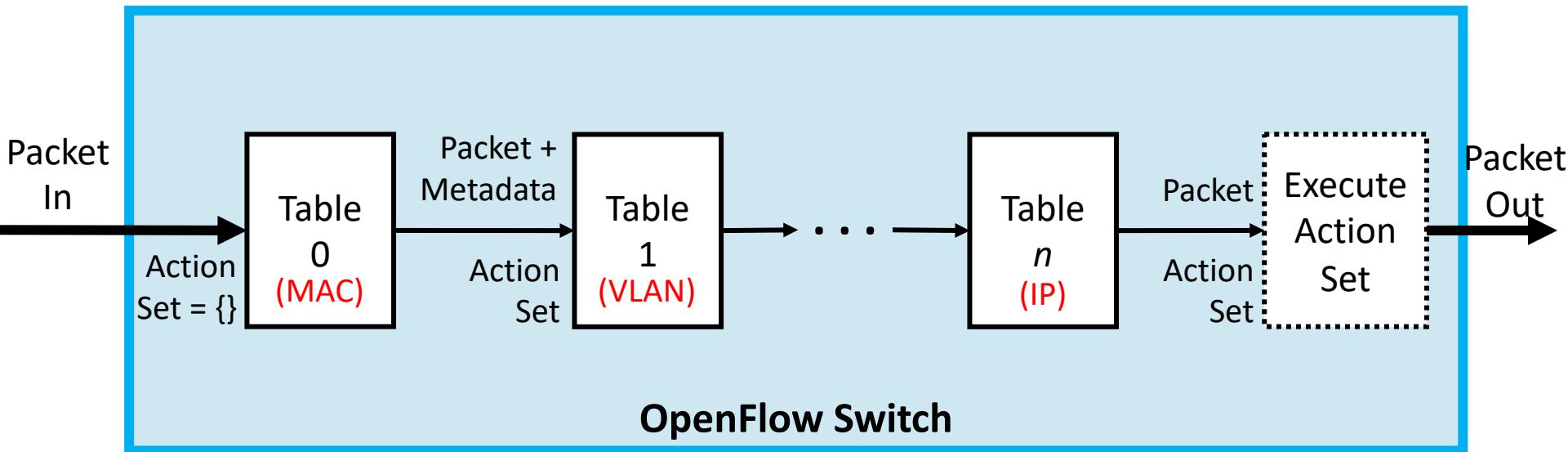
- ✓ 实现很简单，但随着网络需求越来越复杂，流表变得相当大
- ✓ 控制平面的管理更加困难，并且对硬件提出了更高的要求

## □ OpenFlow v1.1 及更高版本支持**多级流表和管道处理**

- 多级流表可以对数据包进行复杂的处理
- 可以减少单个流表的长度，从而提高条目查找效率



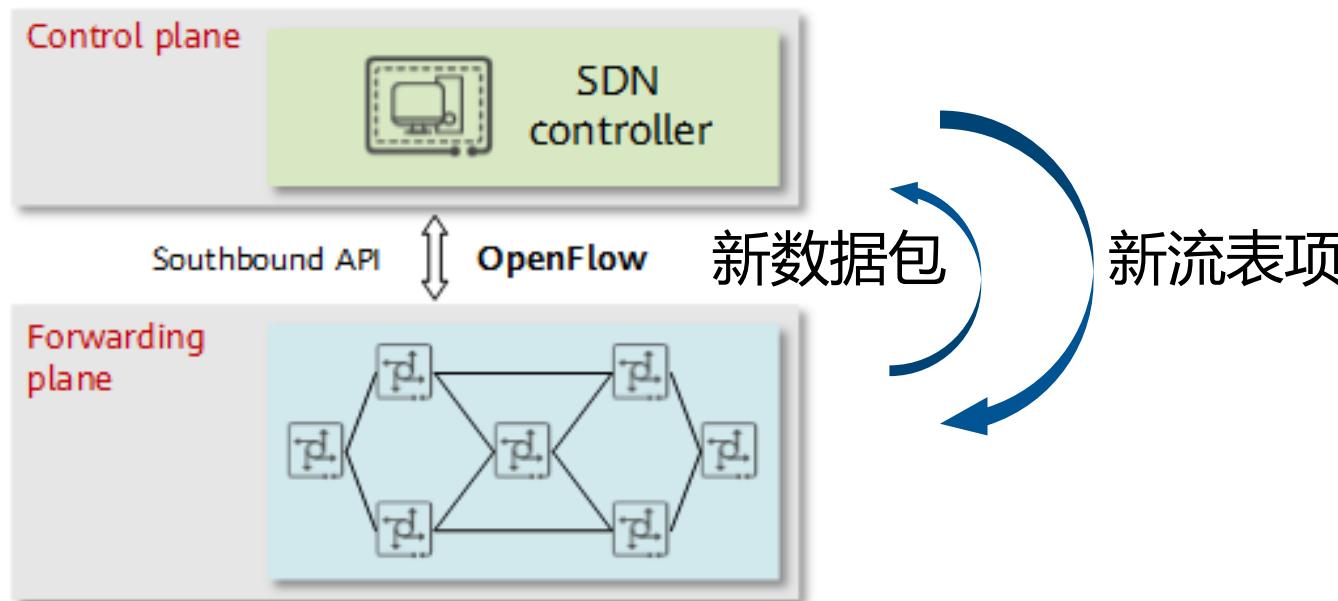
# 多级流表和流水线处理



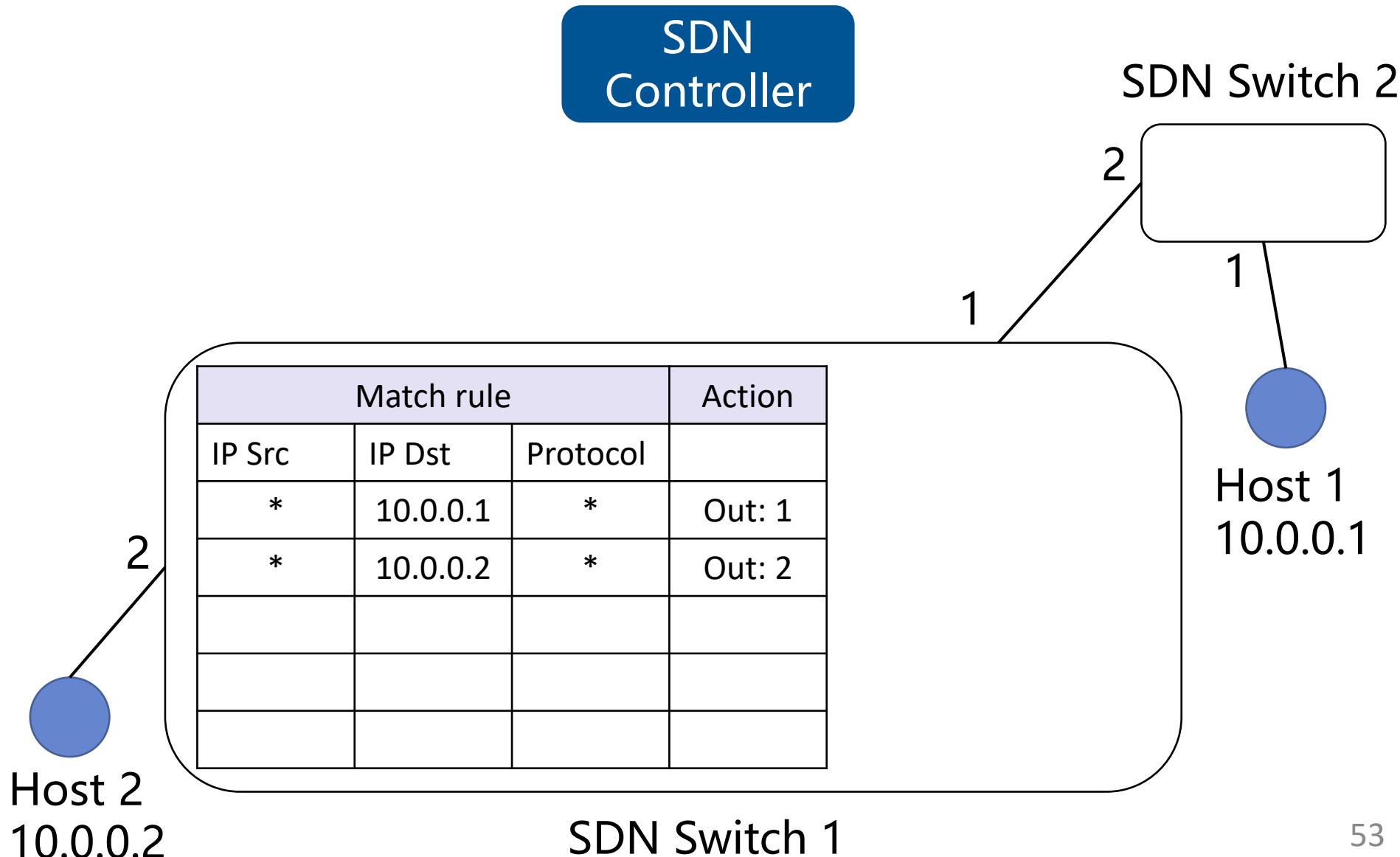
# 流表传递 (Flow Table Delivery)

控制器创建一个或多个流表项，然后发送这些条目到交换机的流表中，分为主动和被动模式

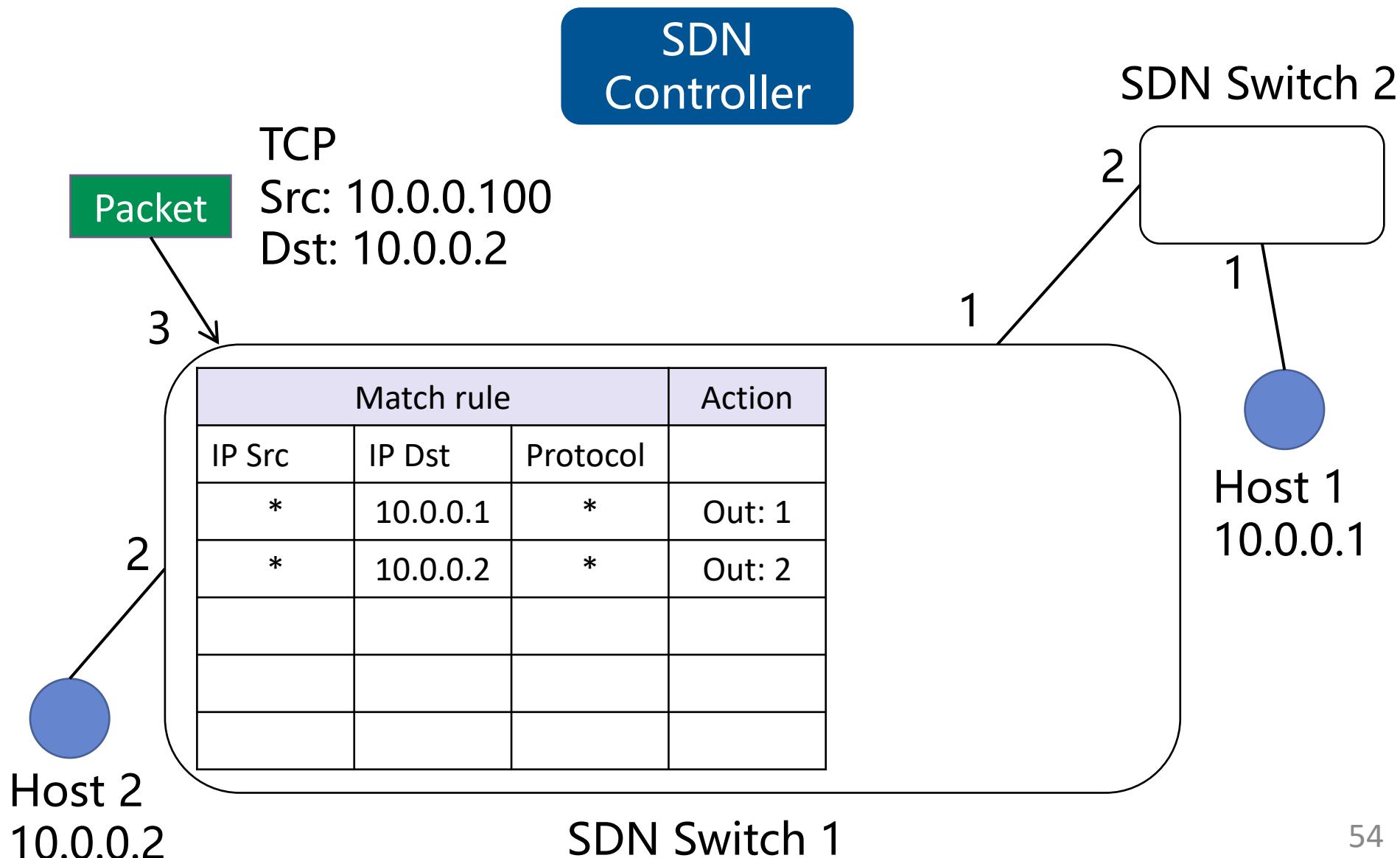
- ✓ 在主动模式中，控制器主动向交换机发送流表信息
- ✓ 在被动模式中，当交换机没有找到任何与接收到的数据包匹配的流表项时，它向控制器发送消息，控制器计算相应的表项并将其传送到交换机



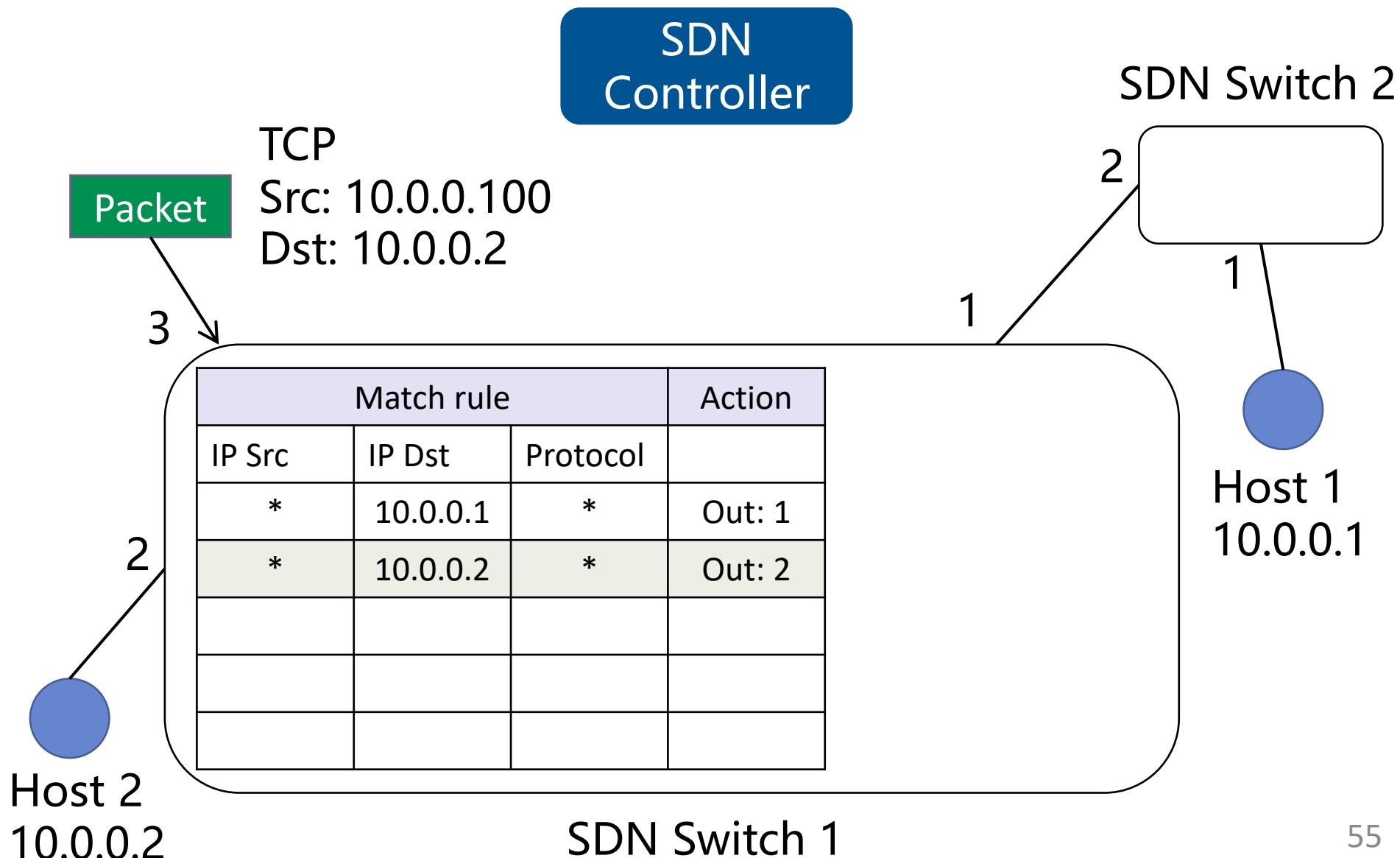
# OpenFlow 例子



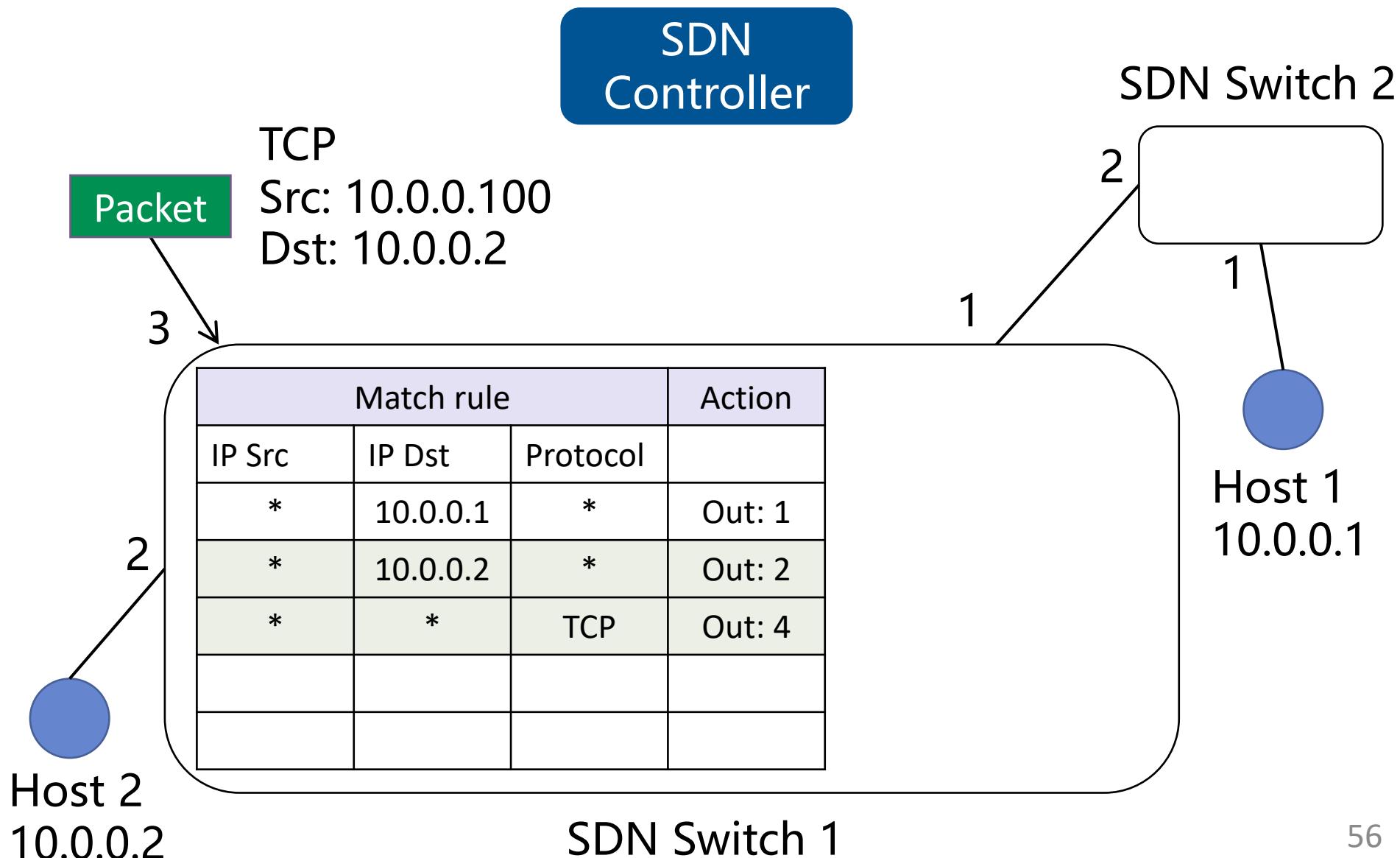
# OpenFlow 例子



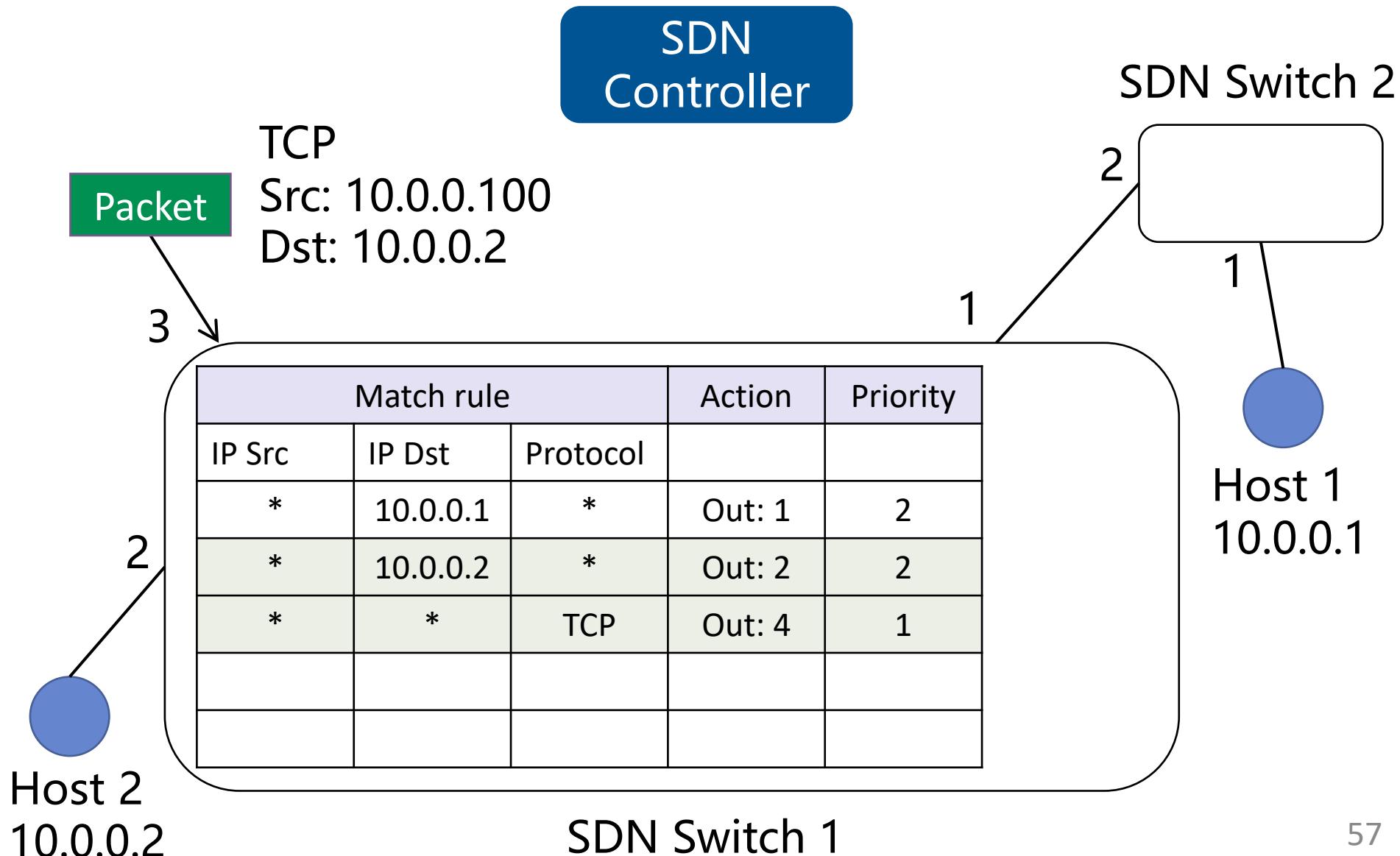
# OpenFlow 例子



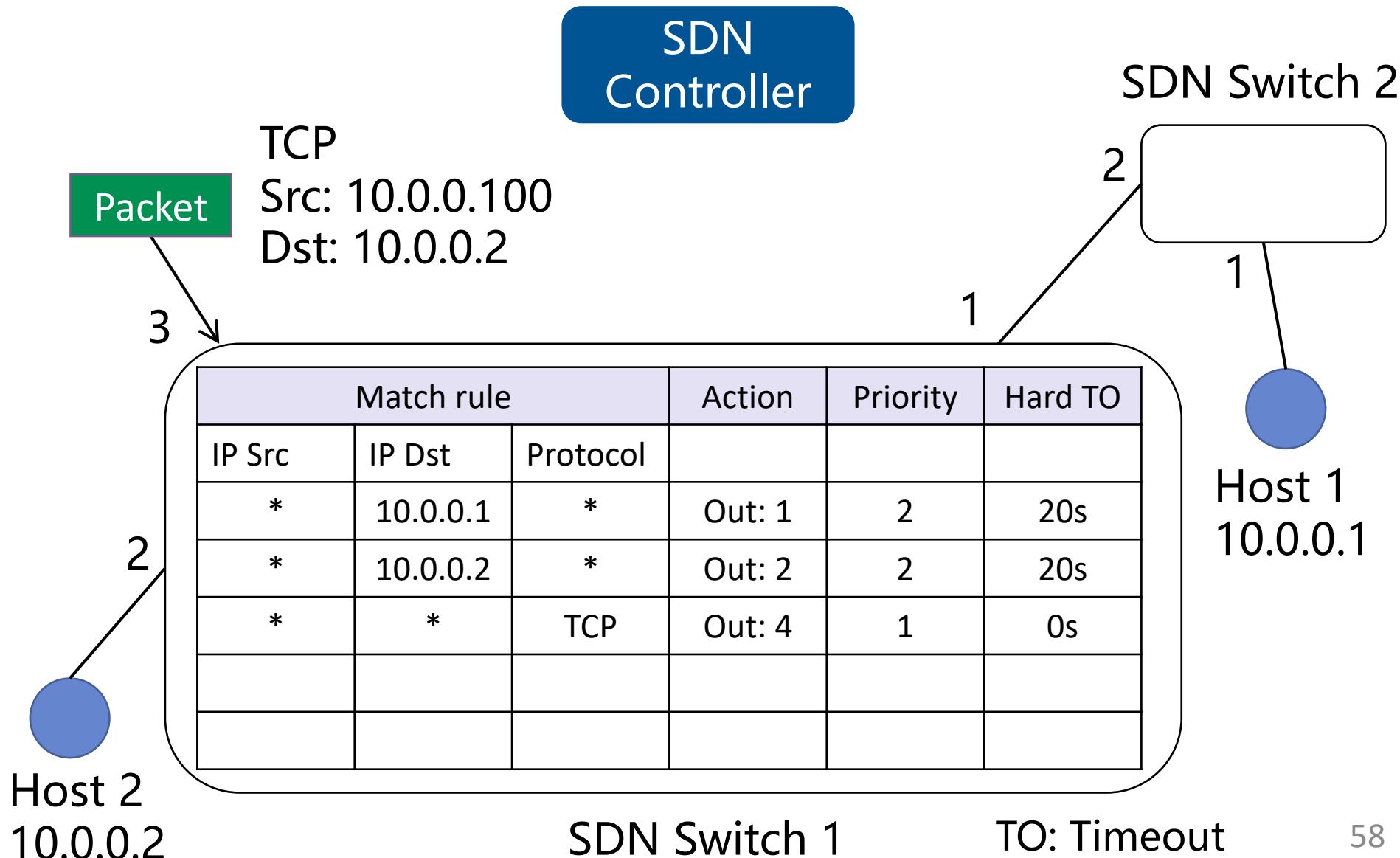
# OpenFlow 例子



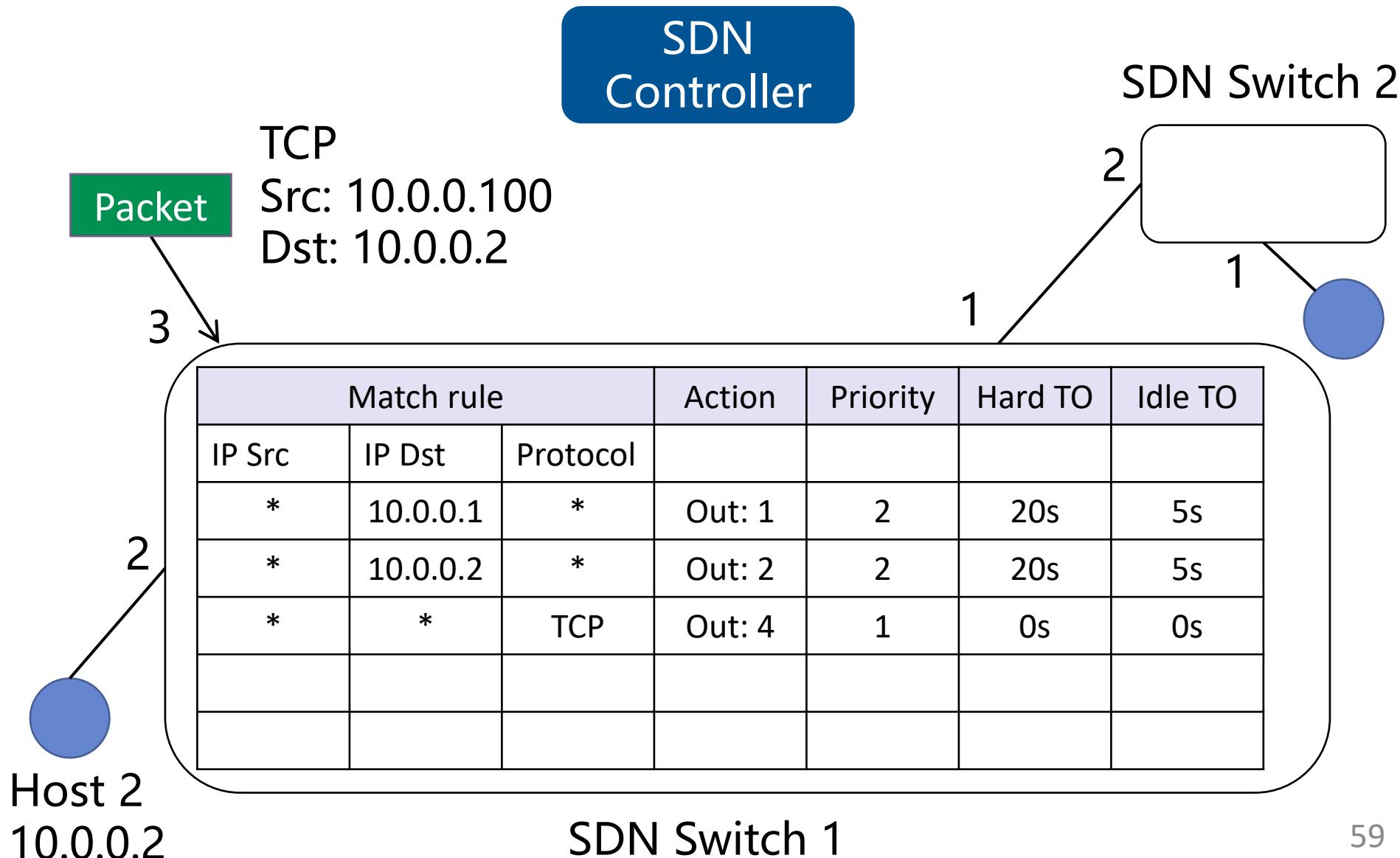
# OpenFlow 例子



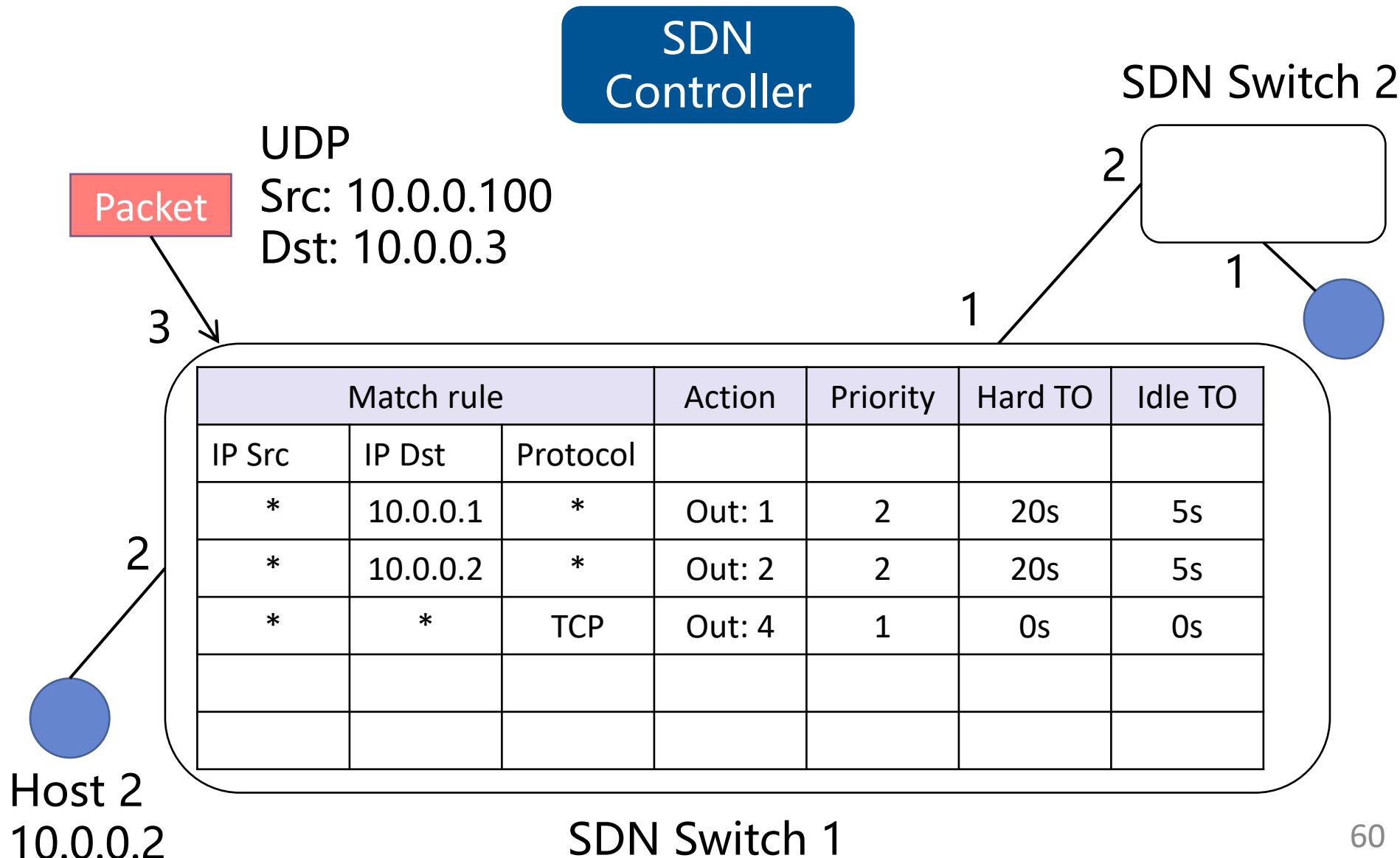
# OpenFlow 例子



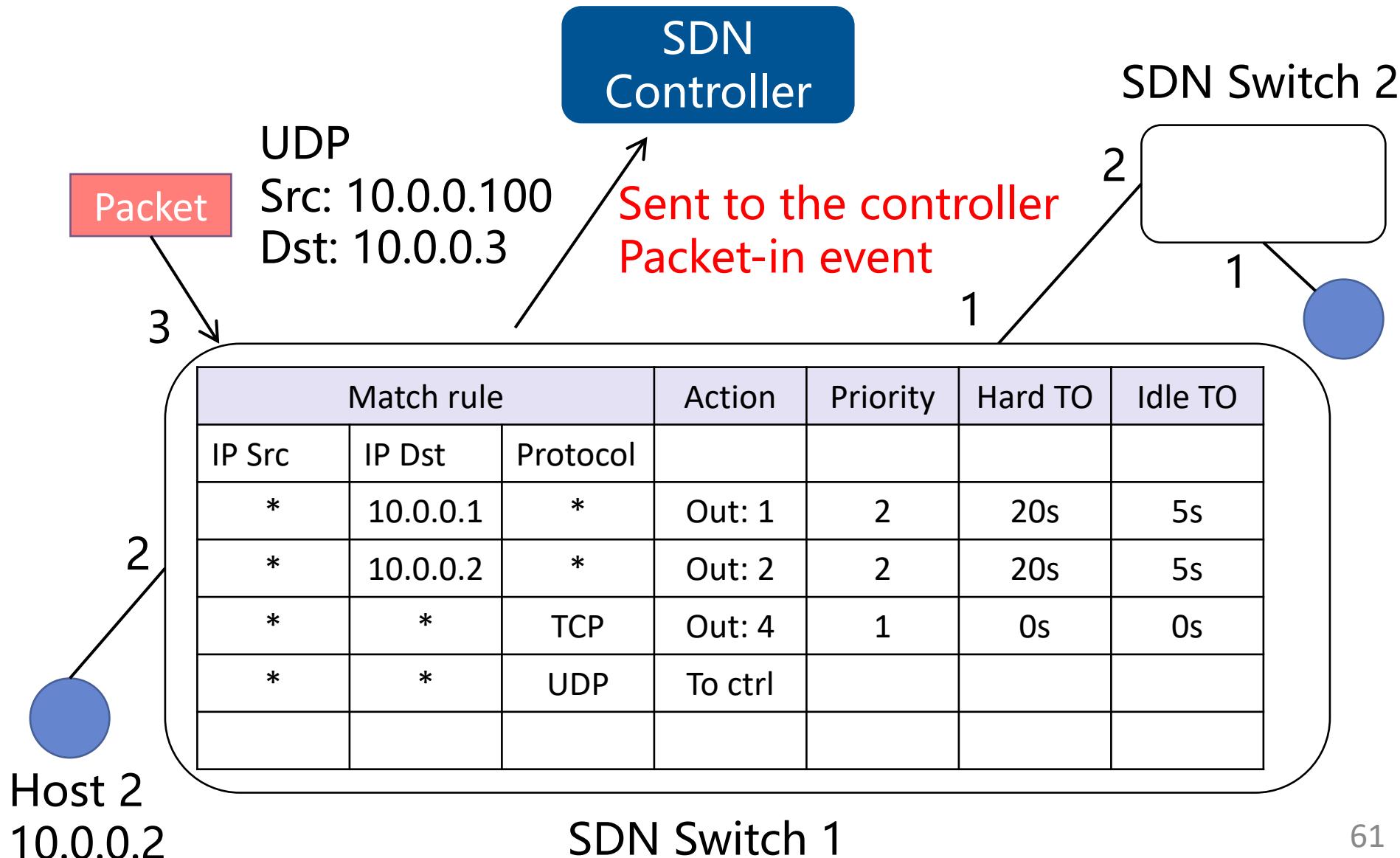
# OpenFlow 例子



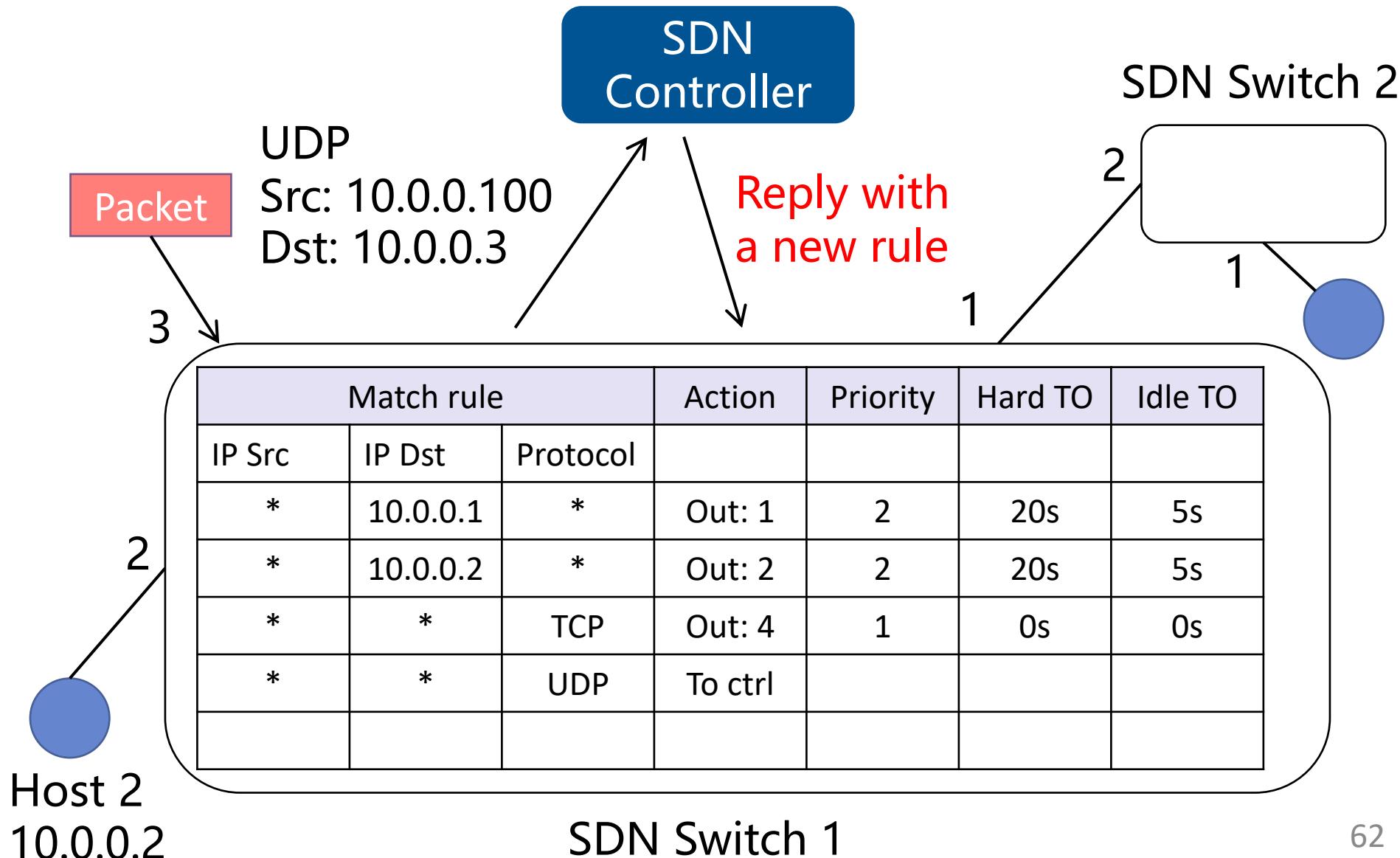
# OpenFlow 例子



# OpenFlow 例子

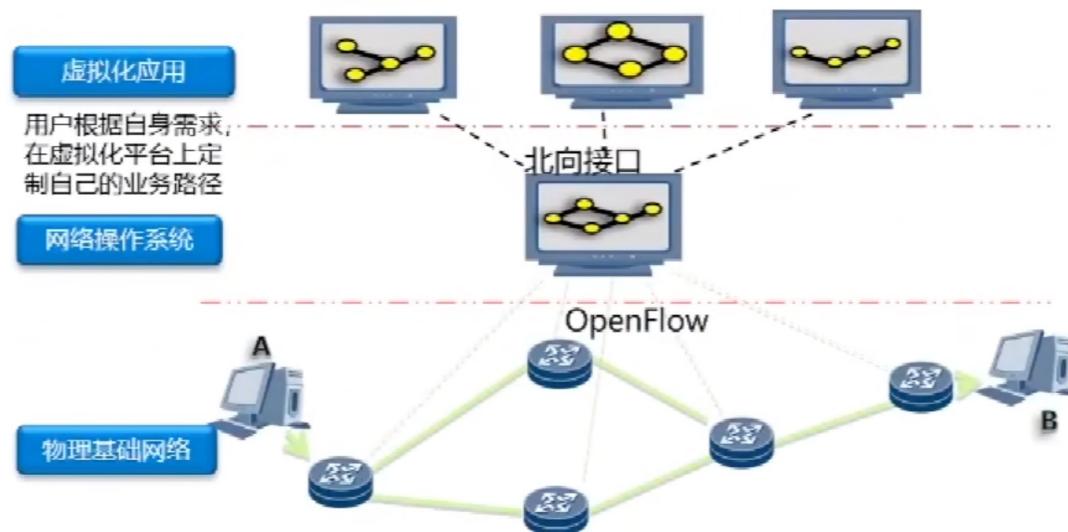


# OpenFlow 例子



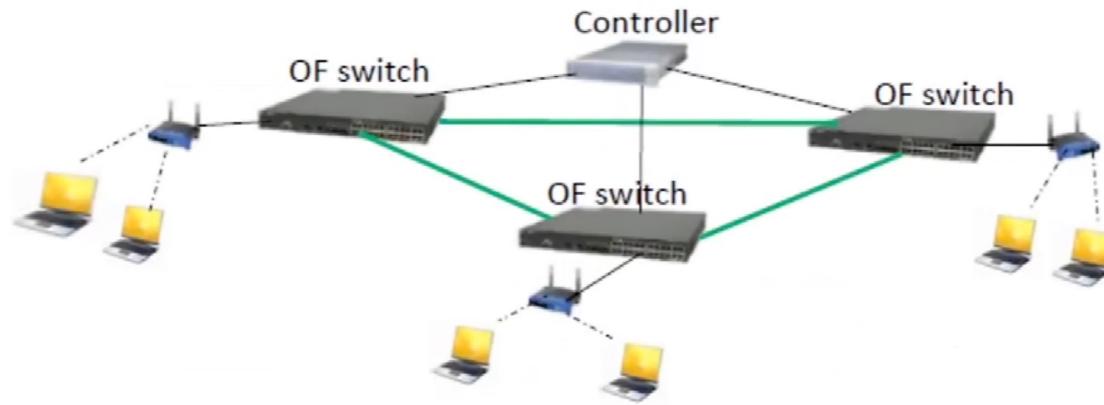
# SDN 优势一：网络业务快速创新

- SDN 的可编程性和开放性，加速开发新的网络业务和加速业务创新
- 如果希望在网络上部署新业务，可以通过针对 SDN 软件的修改实现网络快速编程，业务快速上线



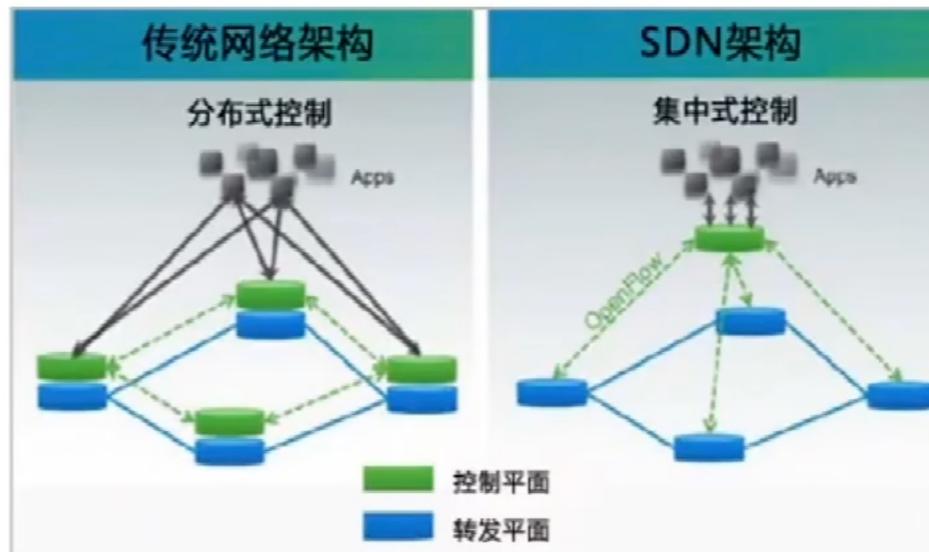
# SDN 优势二：简化网络

- SDN 简化了网络，消除了很多 IETF 的协议
- 协议的去除，意味着学习成本的下降，运行维护成本下降，业务部署速度提升
- 主要得益于 SDN 网络架构下的网络集中控制和转控分离



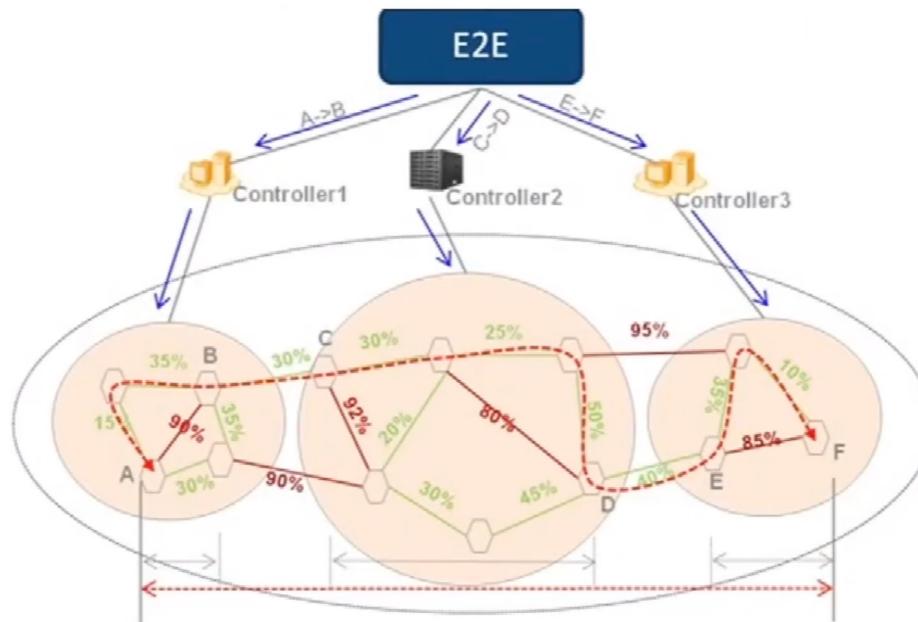
# SDN 优势三：业务自动化

- SDN 网络架构下，由于整个网络归属控制器控制，那么网络业务自动化就是理所当然的，不需要另外的系统进行配置分解
- SDN 控制器自己可以完成网络业务的部署，提供各种网络服务，屏蔽网络内部细节，提供网络业务自动化能力



# SDN 优势四：网络路径流量优化

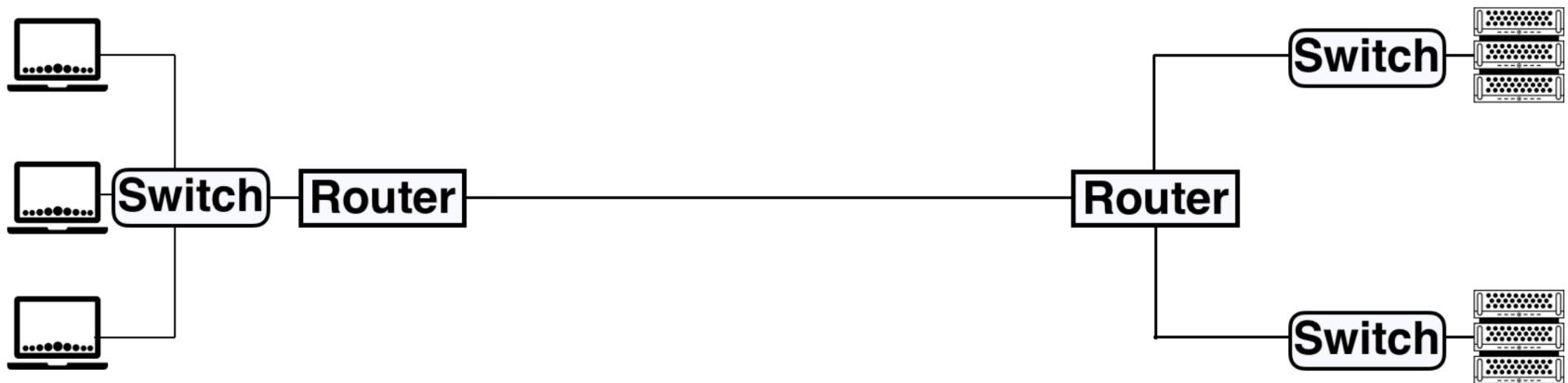
- 传统网络的路径选择依据是通过路由协议计算出的“最优”路径，可能会导致“最优”路径上流量拥塞，其它非“最优”路径空闲
- 采用 SDN 网络架构，SDN 控制器可以根据网络流量状态智能调整流量路径，提升网络利用率



# 网络功能虚拟化

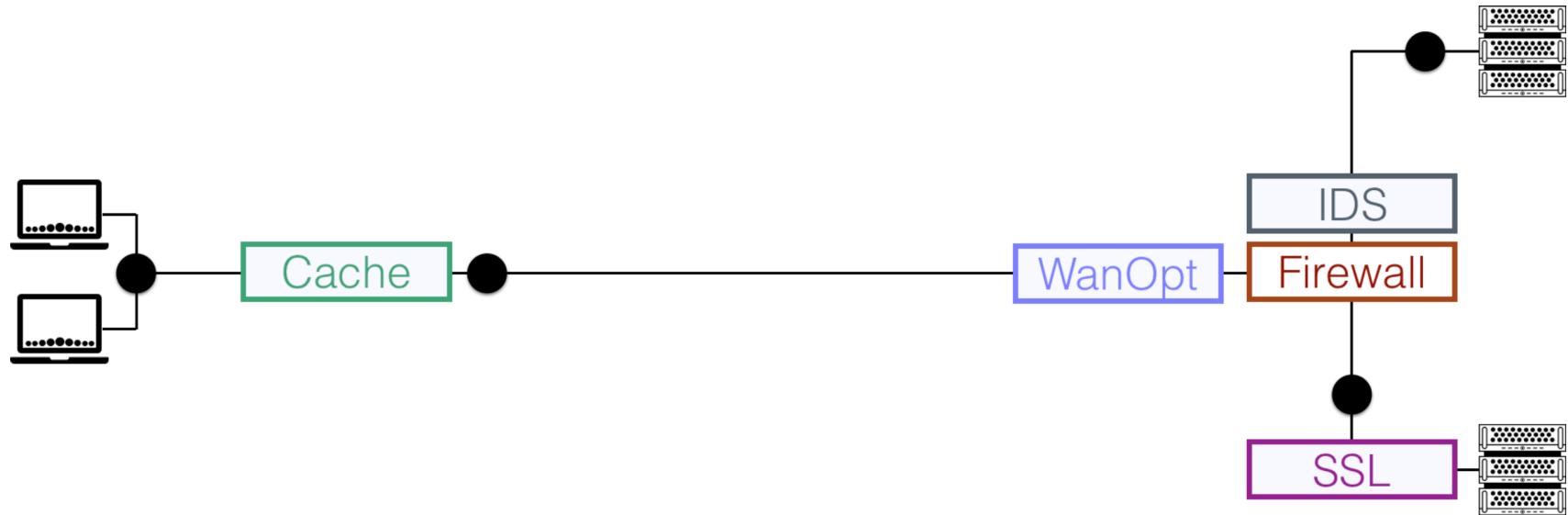
# 网络的传统视角

这样的网络仅提供数据传输 (Data delivery) 功能



# 网络中间设备

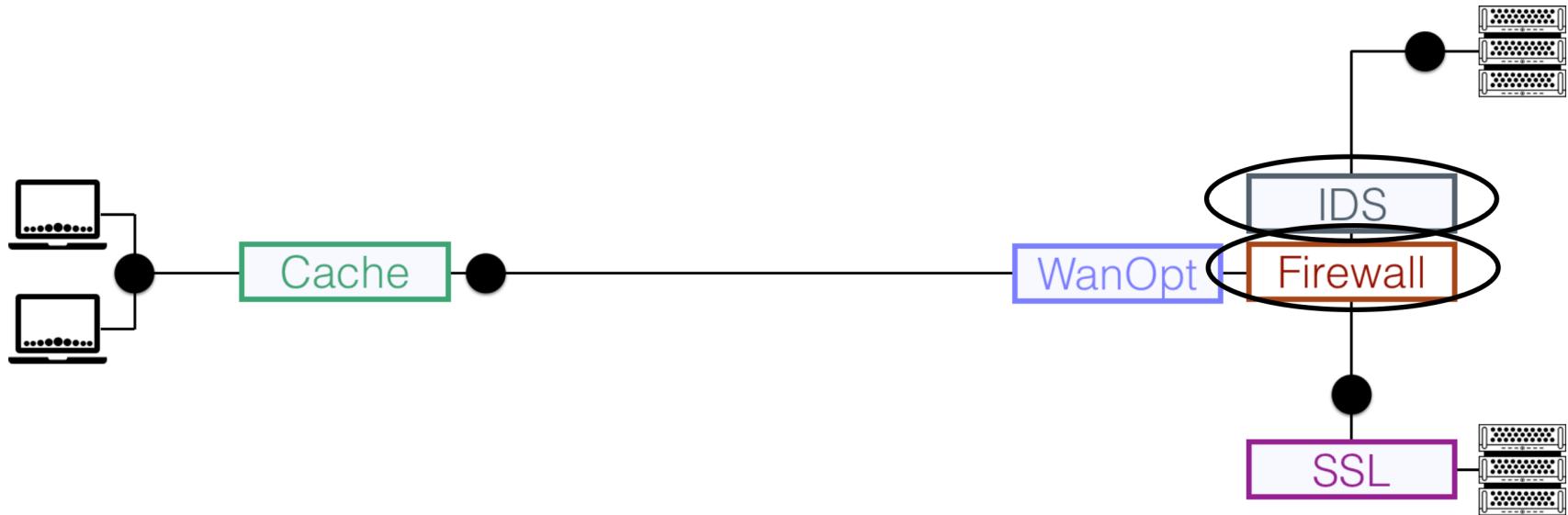
口在实际网络中，数据传输不是唯一需要的功能



# 网络中间设备

□ 安全 Security：识别并拦截不想要的流量

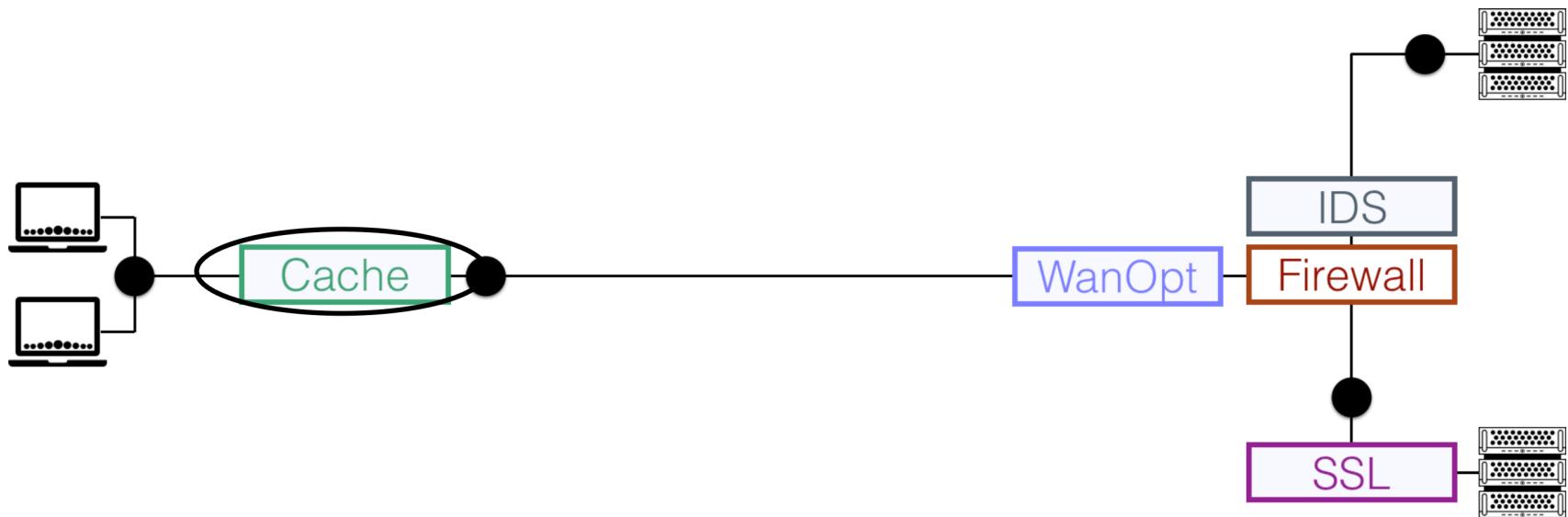
- IDS (入侵检测系统, Intrusion Detection System)
- Firewall (防火墙)



# 网络中间设备

□ 性能 Performance: 更快地加载内容

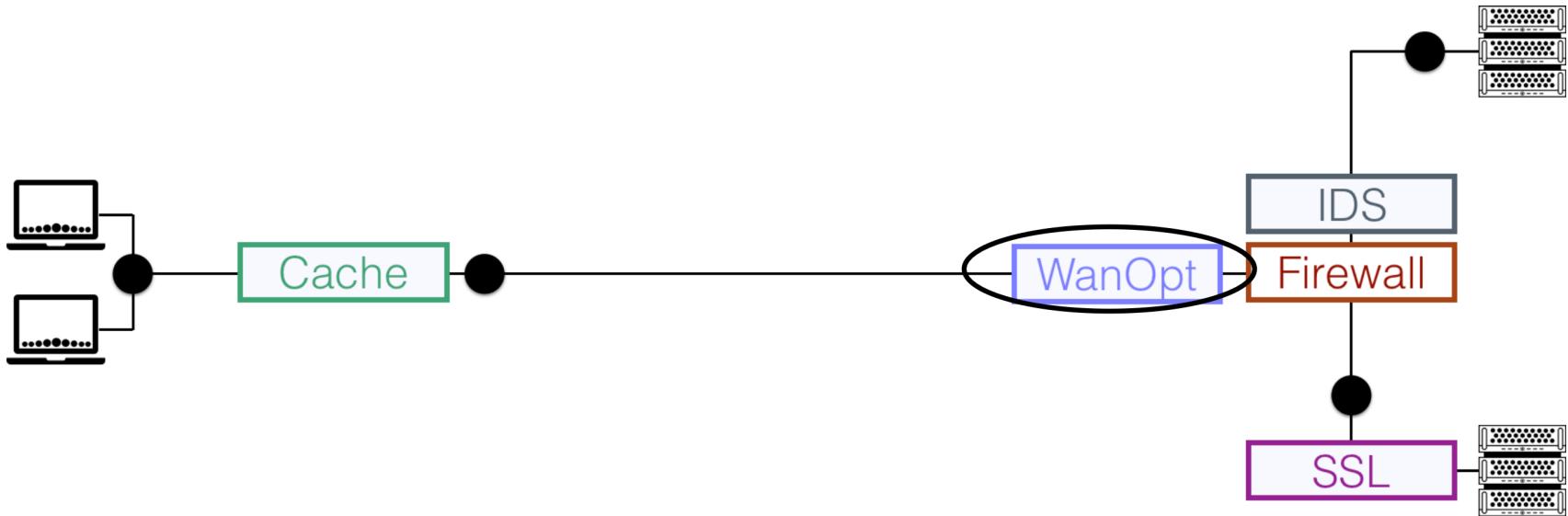
- Cache (缓存)



# 网络中间设备

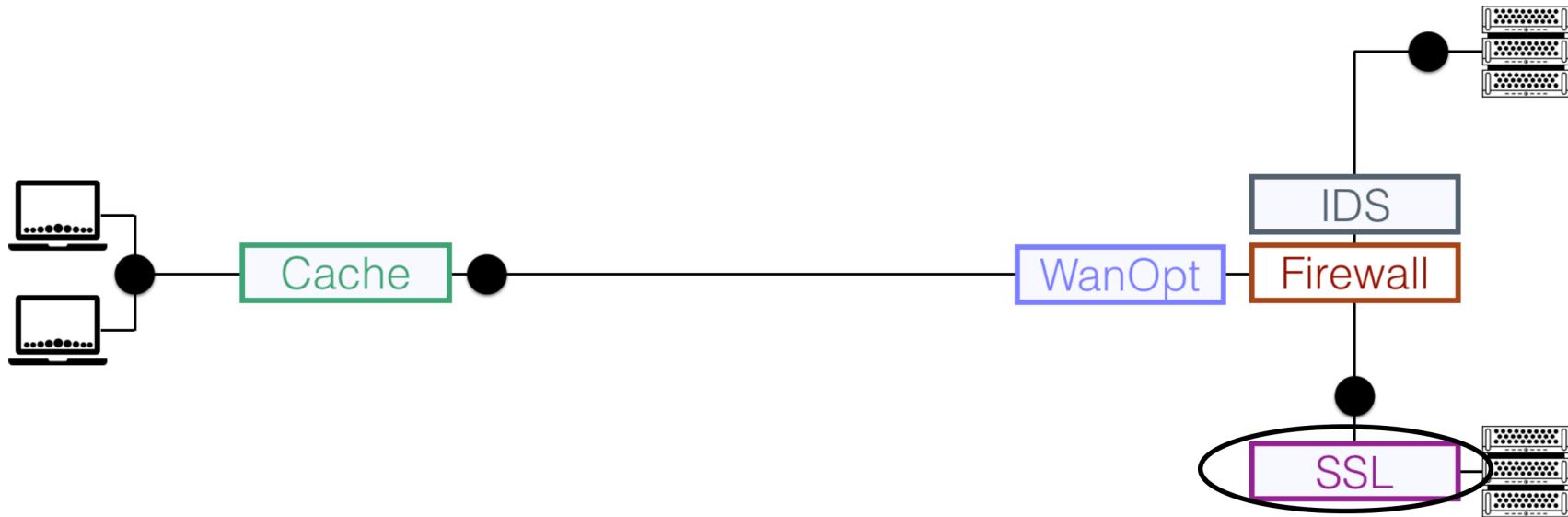
□ 性能 Performance: 减少带宽使用

- WANOpt (广域网优化, Wide Area Network Optimization)



# 网络中间设备

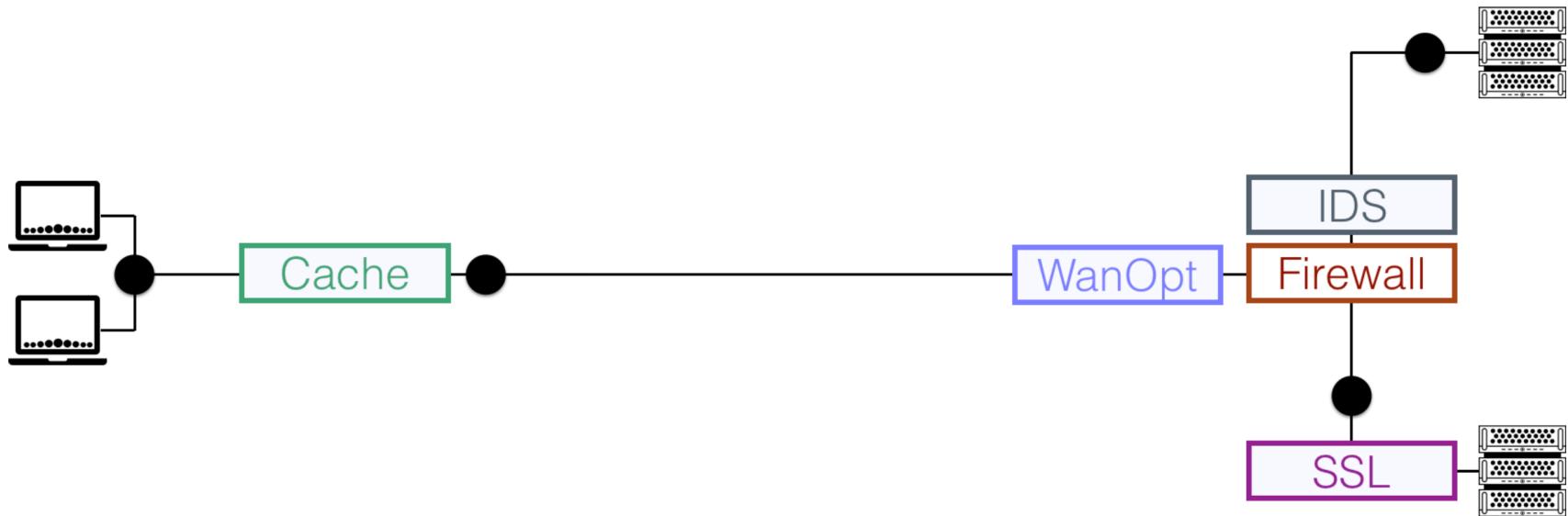
- 应用支持 Application support: 支持过时应用的协议
  - SSL (安全套接层, Secure Socket Layer)



# 网络中间设备

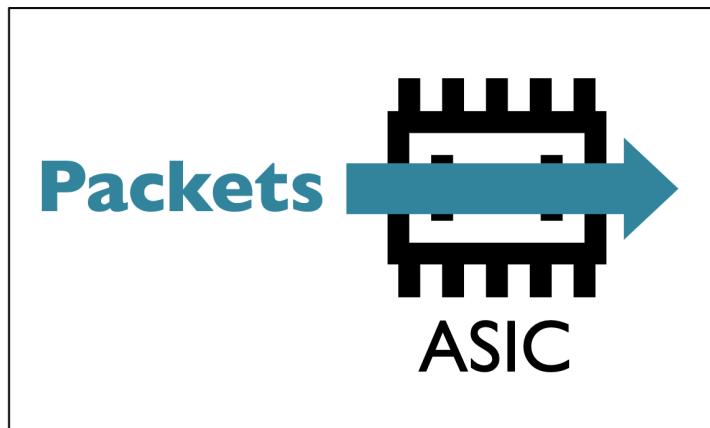
企业在所有网络设备的三分之一都是中间设备！

- Sherry et. al., SIGCOMM' 12



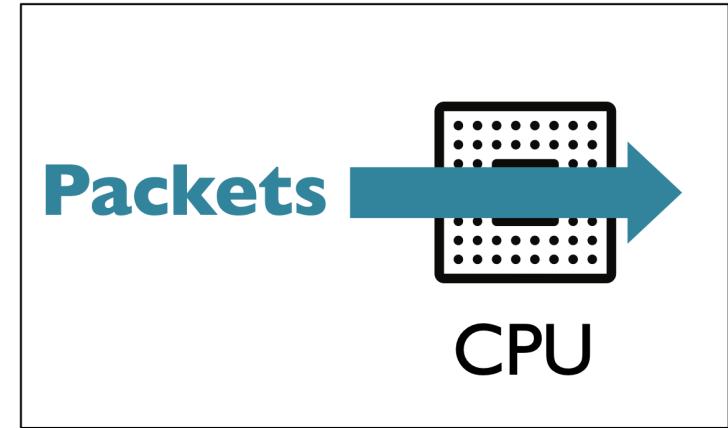
# 网络中间设备的变革

Dedicated hardware



*Need for  
flexibility*

Software

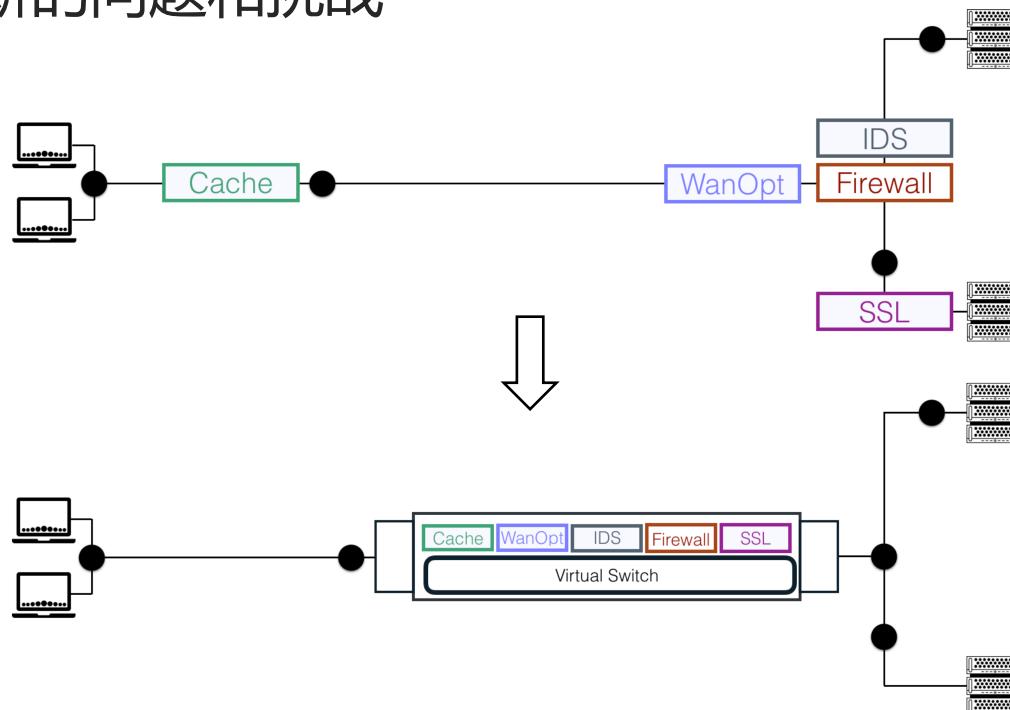


Middleboxes

Network functions

# 网络中间设备 -> 网络功能

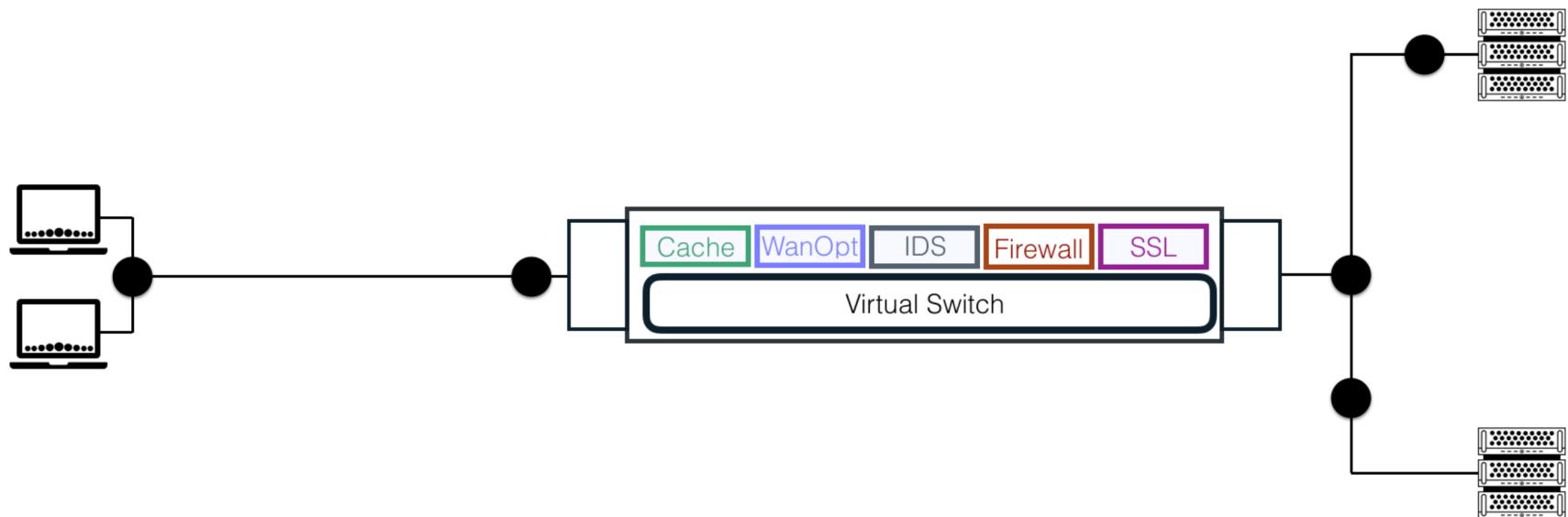
- NFV（网络功能虚拟化）是指利用虚拟化技术在标准化的通用IT设备（x86服务器，存储和交换设备）上实现各种网络功能
- NFV的目标是取代通信网络中私有、专用和封闭的网元，实现统一通用硬件平台+业务逻辑软件的开放架构
- NFV与SDN结合使用将对未来通信网络的发展带来重大影响，同时也带来了新的问题和挑战



# 网络功能虚拟化

□NFV (Network Function Virtualization)

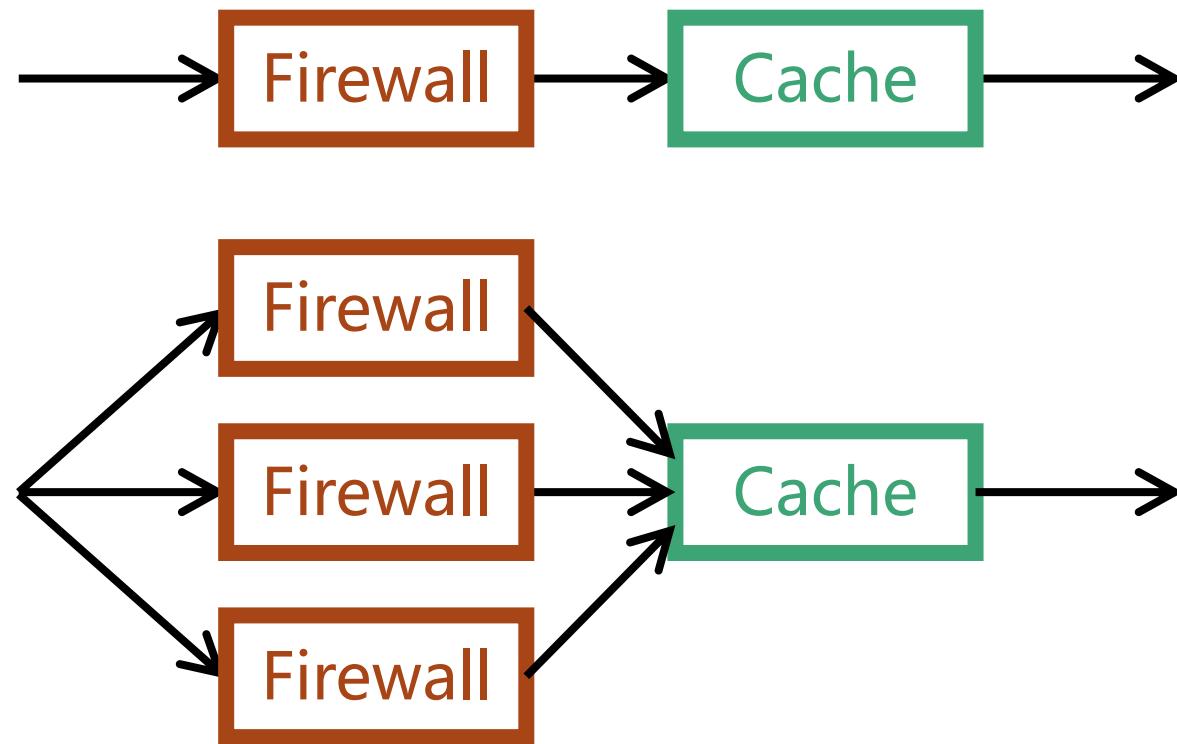
- 主要部署在虚拟机中



# 网络功能虚拟化的优势

口可编程性 – 更新和创造新网络功能的能力

口易于部署、配置和管理



# 网络功能虚拟化的代价

- 口复杂的状态管理
- 口无法预测的性能
- 口性能下降

## State management during scaling or failover

**Elastic Scaling of Stateful Network Functions**  
Shankar Iyer\*, Justine Sherry\*, Sangjin Han\*, Sue Moon\*, Sylvia Ratnasamy\*, and Scott Shenker\*  
University of California, Berkeley

**Abstract:** Elastic scaling is a central problem to realize in practice. This paper proposes a framework that must to be able to scale across N state sharing while meeting requirements of network functions. No solution exists that meet the requirements of NFV. So it is a new framework of NFVs where each component has its own state abstraction as well-suited to the state as a distributed shared state.

**Keywords:** Network Function Virtualization, Stateful, Stateless, Shared State, Stateful Scaling.

**Rollback-Recovery for Middleboxes**  
Justine Sherry\*, Arvind Krishnamurthy\*, Christian Macioco\*, Sylvia Ratnasamy\*, Luigi Rizzo\*, Scott Shenker\*, Murad Kahan, Azam Alasrai, Eric Keller, University of Colorado, Boulder

**Abstract:** Middleboxes are being researched for more portable, extensible, and higher performance availability. We propose a framework for middlebox replication (PR) to achieve higher reliability. HA. Unlike previous approaches, PR operates at a lower level.

**OpenBox: A Software-Defined Framework for Developing, Deploying, and Managing Network Functions**  
Anal Bremer Barri\*, Anil Balaji\*, School of Computer Science, The Hebrew University of Jerusalem, Israel

**Abstract:** We present OpenBox — a software-defined framework for developing, deploying, and managing network functions (NF). Our system allows the control plane to easily modify the behavior of middleboxes. The framework consists of three main components: a controller, a database, and a

**Pico Replication: A High Availability Framework for Middleboxes**  
Shankar Rajagopalan\*, Dan Williams\*, Hani Jamjoom\*, Andrew Warfield\*, IBM T.J. Watson Research Center, Yorktown Heights, NY

**Abstract:** Middleboxes are being researched for more portable, extensible, and higher performance availability. We propose a framework for middlebox replication (PR) to achieve higher reliability. HA. Unlike previous approaches, PR operates at a lower level.

**Simplifying Middlebox Modifications using StateAlyzr**  
Junaid Khalid, Aaron Gember Jacobson, Roney Michael, Ambarishvali Alhabshah, Aditya Kella, University of Wisconsin-Madison

**Abstract:** StateAlyzr is a novel framework for simplifying middlebox modifications. It provides a general construction of stateful middleboxes.

**E2: A Framework for NFV Applications**  
Shomik Palkar\*, UC Berkeley, spalkar@berkeley.edu; Chang Lan\*, UC Berkeley, clan@eecs.berkeley.edu; Sangjin Han, UC Berkeley, sangjin@eecs.berkeley.edu; Keon Jang, Intel Labs, keon@intel.com; Arunraj Panda, UC Berkeley, arunraj@cs.berkeley.edu; Sylvia Ratnasamy, UC Berkeley, sylvias@cs.berkeley.edu; Scott Shenker, UC Berkeley and ICSI, shenker@icsi.berkeley.edu; Luigi Rizzo, Università di Pisa, rizzo@et.unipi.it

## Understanding NF Performance

**Backtracking Algorithmic Complexity Attacks Against a NIDS**  
Randy Sauer, Christian Esteve, Svenja Isen, Computer Sciences Department

**Abstract:** In this paper we show how to attack a Network Intrusion Detection System (NIDS) using algorithmic complexity attacks. We show how to use our attacks to determine which signatures in the NIDS are most likely to be triggered by benign traffic. We also show how to use our attacks to determine which signatures are most likely to be triggered by malicious traffic.

**Automated Synthesis of Adversarial Workloads for Network Functions**  
Luis Pedrosa, EPFL, luis.pedrosa@epfl.ch; Rishabh Iyer, EPFL, rishabh.iyer@epfl.ch; Jonas Pfeift, EPFL, jonas.pfeift@epfl.ch; Arseniy Zaslavskykh, EPFL, arseniy.zaslavskykh@epfl.ch; Katerina Argyraki, EPFL, katerina.argyraki@epfl.ch

**Abstract:** Software-defined network functions have become increasingly complex, yet there is no automated way to generate adversarial workloads for them. We propose a synthesis-based approach to automatically generate adversarial workloads for network functions. Our approach takes a specification of a network function and generates a workload that is designed to cause the function to make incorrect decisions. We show that our approach can generate workloads that are effective against a variety of network functions.

**Denial of Service via Algorithmic Complexity Attacks**  
Scott A. Crosby, Department of Computer Science, Rice University, crosby@rice.edu; Dan S. Wallach, daw@cs.rice.edu

**Abstract:** We present a new class of low-bandwidth denial-of-service attacks that exploit algorithmic deficiencies in common application code. We show that the “average-case” execution time of many programs is “worse-case” execution time times that’s more than twice. For example, some programs can be easily tricked into taking longer to process inputs than they are designed for. We show that this is true for many common applications and demonstrate effects of such attacks on real-world systems. Using bandwidth-aware attacks, we show that the two versions of Perl, the highly popular scripting language, are vulnerable to being attacked by this algorithm. The two versions of Perl differ in their execution times, effectively creating a Denial-of-Service attack.

**PerfSight: Performance Diagnosis for Software Dataplanes**  
Wenfu Wu, Keqin He, Acharya Asokan, University of Wisconsin-Madison

**Abstract:** The recent interest in NFV has been spurred by the salient of NFV technologies for efficient packet processing in the cloud. To support the cost and delay reduction to add new traffic load by adding more NFV nodes, it is required to make sure the level of resources is enough to make the traffic load.

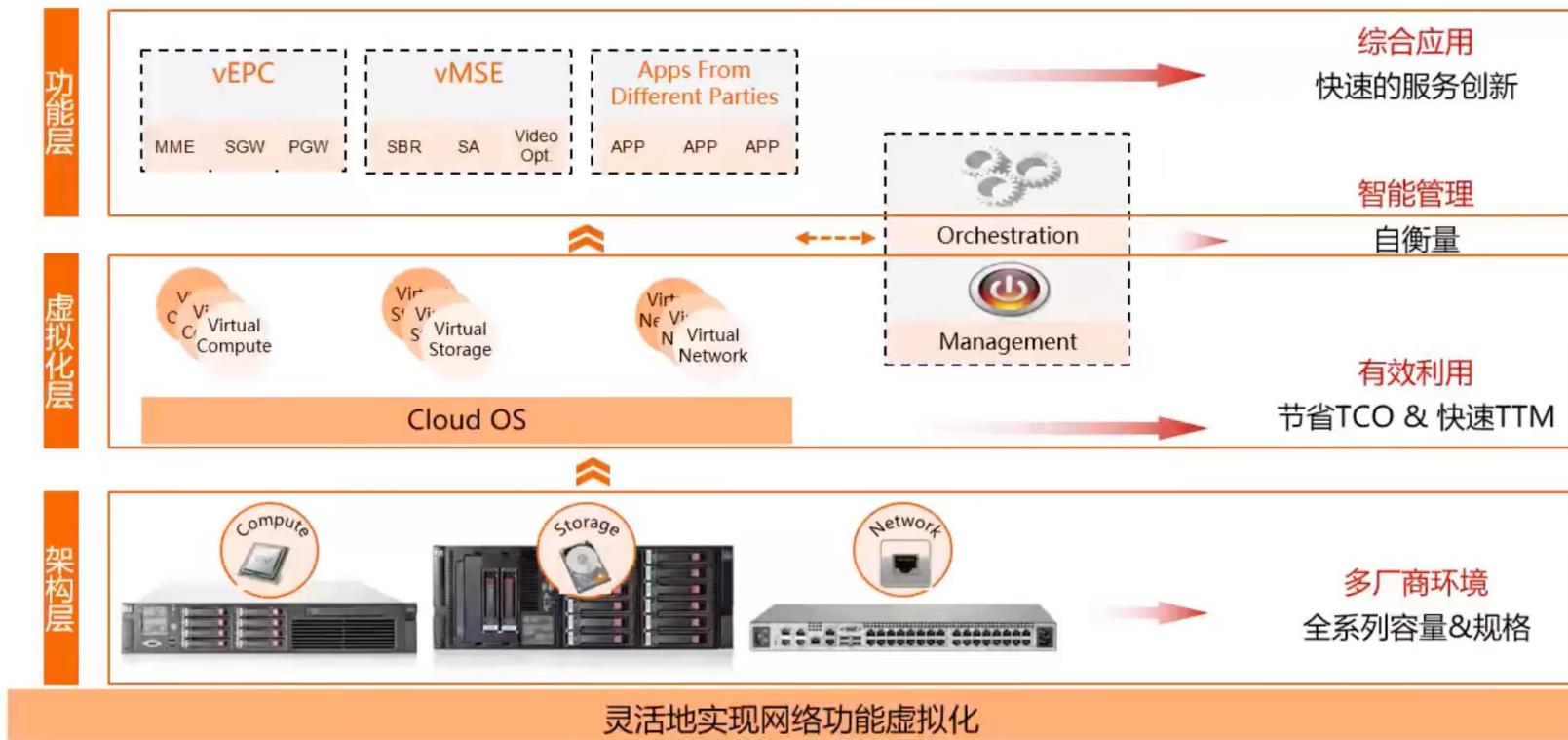
**Enforcing Network-Wide Policies in the Presence of Dynamic Middlebox Actions using FlowTags**  
Seyed Karim Farsadchahi\*, Luis Chapiro\*, Yaser Salari\*, Moran Ho\*, Jeffrey C. Mogul\*  
Carnegie Mellon University, Deutsche Telekom Lab, Google

**Abstract:** Middleboxes provide key security and performance guarantees in networks. Unfortunately, the dynamic nature of middleboxes makes it difficult to enforce network-wide policies. Given the need to enforce network-wide policies, middleboxes are often deployed in series. This has led to the fact that each middlebox needs to be configured individually. This paper presents a novel technique for verifying reachability in networks with mutable datapaths. We propose a flowtagging mechanism that uses the concept of flowtags to verify reachability in networks with mutable datapaths. This mechanism is based on the fact that each flowtag is unique and is generated by the middlebox that is performing the verification. The proposed mechanism is able to verify reachability in networks with mutable datapaths without requiring any changes to the network infrastructure. This mechanism is able to verify reachability in networks with mutable datapaths without requiring any changes to the network infrastructure. The proposed mechanism is able to verify reachability in networks with mutable datapaths without requiring any changes to the network infrastructure.

**Verifying Reachability in Networks with Mutable Datapaths**  
Anupam Panda\*, Ori Lahav\*, Katerina Argyraki\*, Mody Saygi\*, Scott Shenker\*, UC Berkeley MPSE SWPL EPFL TAU ICSI

**Abstract:** Given that reachability is a critical performance metric in modern networks, middleboxes are often deployed in series. This has led to the fact that each middlebox needs to be configured individually. This paper presents a novel technique for verifying reachability in networks with mutable datapaths. We propose a flowtagging mechanism that uses the concept of flowtags to verify reachability in networks with mutable datapaths. This mechanism is based on the fact that each flowtag is unique and is generated by the middlebox that is performing the verification. The proposed mechanism is able to verify reachability in networks with mutable datapaths without requiring any changes to the network infrastructure. This mechanism is able to verify reachability in networks with mutable datapaths without requiring any changes to the network infrastructure.

# NFV 架构



# SDN 与 NFV 的关系



| 类型     | SDN                            | NFV                          |
|--------|--------------------------------|------------------------------|
| 主要主张   | 转发与控制分离，控制面集中，网络可编程化           | 将网络功能从原来的专用设备上移到通用设备上        |
| 主要针对场景 | 校园网, 数据中心 / 云                  | 运营商网络                        |
| 针对的设备  | 商用服务器和交换机                      | 专用服务器和交换机                    |
| 初始应用   | 云资源调度和网络                       | 路由器、防火墙、网关、CND、广域网加速器、SLA保证等 |
| 通用协议   | OpenFlow                       | 尚没有                          |
| 标准组织   | ONF (Open Networking Forum) 组织 | ETSI NFV 工作组                 |



中山大學 软件工程学院  
SUN YAT-SEN UNIVERSITY SCHOOL OF SOFTWARE ENGINEERING

谢谢

陈壮彬  
软件工程学院  
[chenzhb36@mail.sysu.edu.cn](mailto:chenzhb36@mail.sysu.edu.cn)