

吴梓俊

18666995054

zwu348@wisc.edu

教育经历

- | 美国，威斯康星州 | 威斯康星大学-麦迪逊校区 | 2019 年 1 月 - 2020 年 12 月 |
|---|---------------------|--------------------------|
| <ul style="list-style-type: none">● 计算机专业本科学位毕业● 相关课程：算法、编程语言&编译器设计；人工智能；人工神经网络；操作系统；信息安全；离散数学 | | |
| 美国，印第安纳州 | 印第安纳波利斯联合分校 (IUPUI) | 2016 年 9 月 - 2018 年 12 月 |
| <ul style="list-style-type: none">● 计算机专业本科学位就读● 相关课程：数据结构；数据库；计算机架构；计算机工程入门；OOP；线性代数；微积分 | | |

技能

编程语言：C/C++，Java，Python，MS SQL

熟悉面向对象编程，熟悉 linux 常用命令。能无障碍阅读计算机领域英文文档。

学术项目

EGG 语言编译器：Java；MIPS；编译原理；正则匹配；抽象语法树

- EGG 语言是 C 语言的子集，目标运行平台为 MIPS。EGG 语言包含了“if”/“else”/“while”控制语句，基于静态作用域的“struct”和“function”的功能实现。以及通过“.”对“struct”内部变量进行访问。
- 在 jlex 和 CUP 的帮助下，EGG 语言编译器可在编译期发现发现如“integer literal too large; using max value”和“Multiply declared identifier”等常见错误。
- 尽管没有进行实机测试，但 EGG 语言编译器通过了 SPIM 模拟器的测试。编译出的程序可以满足项目要求，进行如函数定义，变量之间的运算，打印字母和数字等常见功能。

Teeko 游戏 AI：Python；Minimax 算法

- Teeko 是两个玩家在 5x5 棋盘上的游戏。红黑双方轮流下子直到下满以达成水平、垂直或对角线或在 2x2 的盒子中连续四个子。若胜负未分则轮流移动一子到相邻的空位，直至决出胜负。
- Teeko 游戏 AI 的决策是由 Minimax 算法所决定。处于优化和计算时间的考虑，对 Teeko 游戏 AI 做出了 2 项优化。1. Alpha-Beta 剪枝 2. 当剩余时间不足以完成计算时，通过启发式评估函数，对当前 Minimax 搜索树的非叶节点进行评估并给出收益值。根据预估收益值做出决策

Smash：C；Shell；进程；Unix 系统调用

- Smash 的目标是实现一个基础的 shell。即在一个 while 循环中运行，反复询问输入以告诉它要执行什么命令。然后它执行该命令。循环无限期地继续，直到用户键入内置命令 exit，此时它退出。
- 通过对 access()，fork()，exec()等系统调用，Smash 实现了执行路径，内置命令 (ls，cd 等)，输出重定向，并行命令，多个命令等功能。

源代码以及项目要求已上传至 <https://github.com/zbdduck/resume>