1. 初始化：

从文件读入初始化参数。

(Train\*.txt初始化火车参数；Railway\*.txt初始化轨道；station.txt初始化轨道站点；task.txt初始化任务安排)

将轨道舞台视为100\*100的二维数组。数组元素的值为轨道上点的不同属性（0为空，1为普通轨道，2为公共轨道，3为检查点，4为站点）。

将轨道视为矩形。

初始化轨道成功后通过计算初始化交叉轨道与检查点。

将检查点与站点分别用链表表示出来，以便于寻找需要的检查点或站点。

//暂不支持从键盘初始化轨道 但**支持随时变更火车速度方向服务策略**等。

1. 运行：
2. 通过对轨道上点属性的判断与坐标值判断，决定火车的运行状态。

//使用状态机控制

1. **当火币到达一定数量后（>4）会切换为智能状态，自动寻找完成自身任务的最佳路径。实现了火币\_火车智能化的高级要求！实现了火币\_火车智能化的高级要求！**

**实现了火币\_火车智能化的高级要求!**

**//运动中自动记录方向与位置信息。**

1. 服务策略：
2. FAFS：若站点有任务且火车无任务，接任务，直到交任务为止不接下一任务。
3. BTW: 设置一个存放任务目标站点的数组，每接一个任务将其存入数组，交任务后除去。//最大5个
4. 线程控制：

双线程控制。线程并发。

1. 输入：负责监测键盘输入并执行对应指令。
2. 运行 &输出：控制火车运行与输出相应提示信息。
3. 输出：

控制台窗口 /文件输出。

大约每秒钟向控制台窗口打印火车信息（名字 位置坐标 当前状态 所在站点 服务策略 火币数量 任务列表）与轨道占用信息。

同时向result.txt输出相应信息。

具体信息见详细设计文档。