6

8 9

10

11

13

14

15 16

18 19

20

21

22 23

24

25 26

27 28 29

30 31

36 37

38 39

40 41

42

43 44 45

46

47

48 49

50

51

52 53

54 55

56 57

58 59

60

61

62 63

65

```
[讨论] 请教: Java 字节码如何执行的
JianLeiXing 2014-04-22
JVM在使用解释器执行过程中,执行Java的某个方法最终会调用如下的函数:
StubRoutines::call stub()(
       (address)&link,
       // (intptr_t*)&(result->_value), // see NOTE above (compiler problem)
       result_val_address,
                                 // see NOTE above (compiler problem)
       method(),
       entry point,
       args->parameters(),
       args->size_of_parameters(),
       CHECK
其中StubRoutines::call stub() 会返回一个CallStub类型的函数指针(如下),该指针的值实际是StubRoutines:: call stub entry的值
typedef void (*CallStub)(
   address link,
   intptr_t* result,
   BasicType result_type,
   methodOopDesc* method,
   address entry_point,
intptr_t* parameters,
   int
            size_of_parameters,
   TRAPS
StubRoutines: : _call_stub_entry 的初始化在如下:
init_globals
stubRoutines_init1
generate_initial(){
StubRoutines::_call_stub_entry = generate_call_stub(StubRoutines::_call_stub_return_address);
*******************************
address generate_call_stub(address& return_address) {
   StubCodeMark mark(this, "StubRoutines", "call_stub");
   address start = __ pc();
   // stub code
   __ enter();
   __ movptr(rcx, parameter_size);
                                            // parameter counter
   __ shlptr(rcx, Interpreter::logStackElementSize); // convert parameter count to bytes
   __ addptr(rcx, locals_count_in_bytes);
                                            // reserve space for register saves
   _ subptr(rsp, rcx);
   _ andptr(rsp, -(StackAlignmentInBytes));
                                            // Align
 return start;
问题1: generate_call_stub 方法实现的一堆汇编指令是如何作为CallStub类型的方法的实现?
问题2: CallStub方法中的entry_point的地址是不是method的字节码起始地址。
RednaxelaFX 2014-04-23
问题1: 啥都不用做。把那段机器码的起始地址当作指针,强制转换为CallStub类型就完事了。
参见这个例子: http://rednaxelafx.iteye.com/blog/428721
问题2: 传入CallStub的entry_point是method->from_interpreted_entry()。这不是"字节码"起始地址,而是解释器的方法入口处理函数。
对多数还在解释执行的普通Java方法来说,这会指向解释器的zerolocals_entry。
请参考HLLVM群组之前两帖,
http://hllvm.group.iteye.com/group/topic/39806 (JIT编译以及执行native code的流程) http://hllvm.group.iteye.com/group/topic/37707 (java_main的汇编入口在哪里)
```