

## **CX32L003 Application Note 3**

### **FlashErase&Reset - ChipDie**

## 1. 问题描述:

在对芯片 Flash 进行擦写操作时，若发生复位动作，芯片 Die。

## 2. 原因分析:

1. 读取已经 Die 的芯片，发现 NVR (Flash Trim) 区域全被擦除。
2. 由于芯片内部 Flash 的一个 (UserMode 使用的) 虚拟内存对应多个物理内存，只有在做完 Memory Remap 时并将系统 Reset 后，才会切换到不同的 Physical Memory Area. Address 0x00000000 ~ 0x00010000 对应的 Physical Memory 有 NVR 和 Main-Flash. 若 Erase 操作还没做完，就启动 Reset，同时 Memory Space 切到 NVR，此时 Flash Controller 继续先前的动作，就会误擦 NVR 区域。

## 3. 解决办法:

尽量保证 Flash 有足够的时间进行完擦写操作。

## 4. 修订历史

Revision	Date	ChangeLog
0.1	2021/6/30	Initial Version