

C程序设计 Programming in C



1011014

主讲: 姜学锋, 计算机学院



结点插入和删除

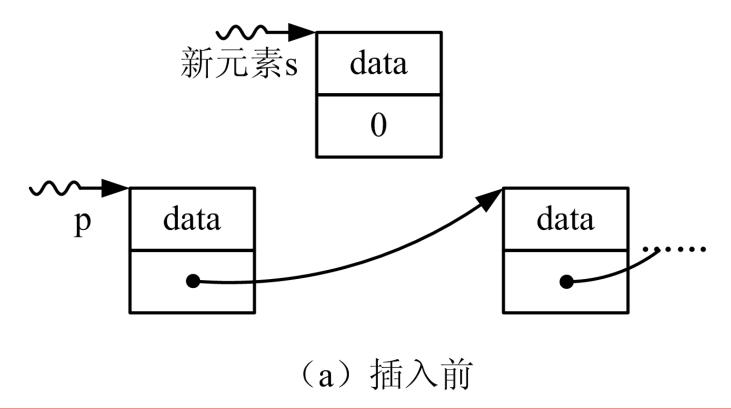
- 1、单链表插入结点
- 2、单链表删除结点
- 3、双链表插入结点
- 4、双链表删除结点

9.4 结点的插入与删除

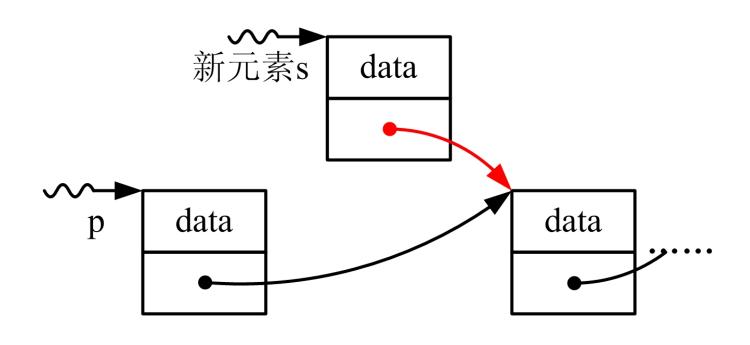
▶链表中每个结点都有指针域指向其前后结点,在进行结点插 入和删除时,不能仅仅只对该结点进行操作,还要考虑其前 后结点。

▶插入结点操作是指将一个新结点插入到已知的链表中。插入 位置可能在头结点、尾结点或者链表中间,插入操作前需要 定位插入元素的位置和动态分配产生新结点。

▶假设将新结点插入到单链表的第i个结点位置上。方法是先在单链表中找到第i-1个结点p,在其后插入新结点s,如图 (a) 所示。

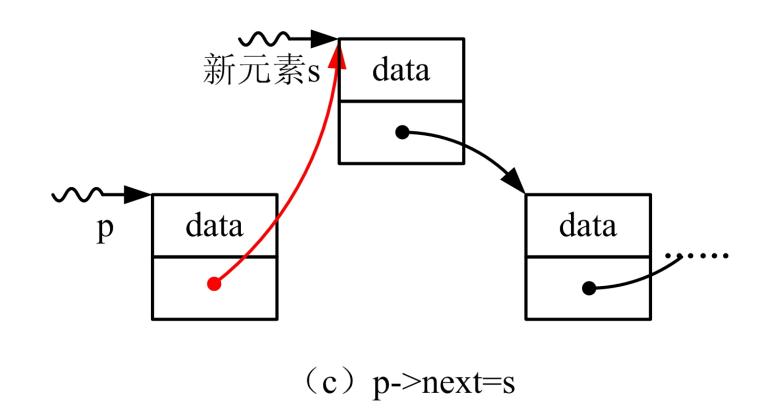


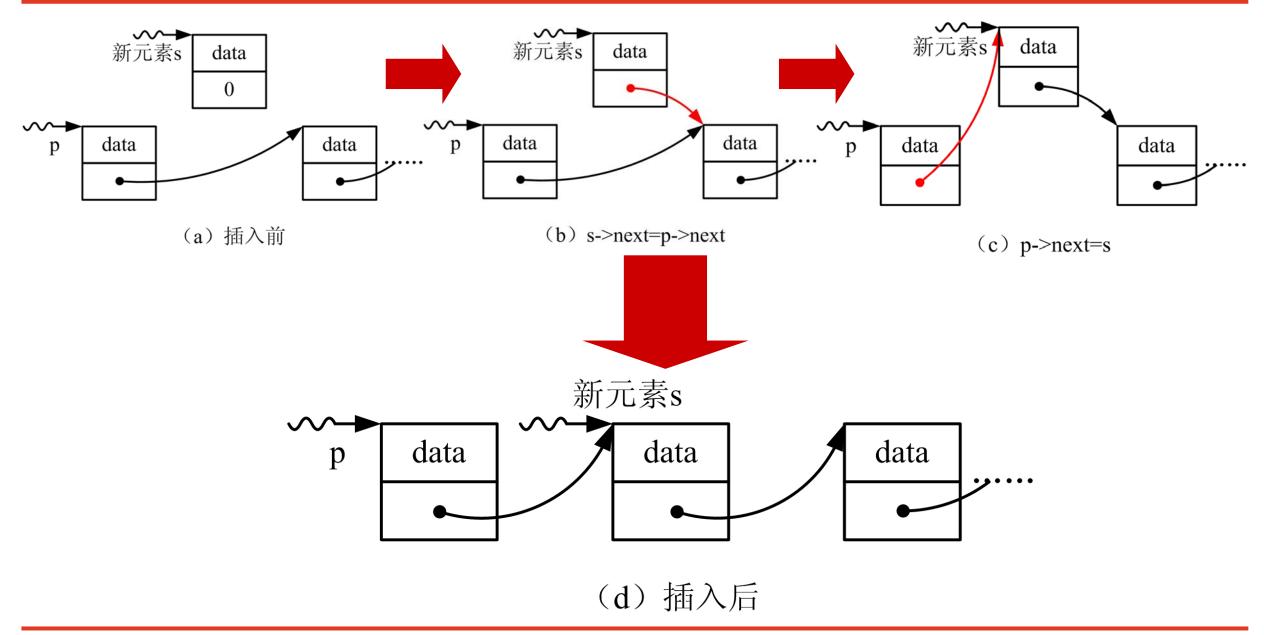
▶为了插入结点s,先让结点s的指针域指向结点p的后一个结点 (即p->next),如图(b)所示;



(b) $s \rightarrow next = p \rightarrow next$

▶然后修改结点p的指针域,令其指向结点s,如图(c)所示,从而实现3个结点指向关系的变化。





▶实现上述步骤的C语言语句如下:

```
s->next=p->next, p->next=s; //结点插入算法
```

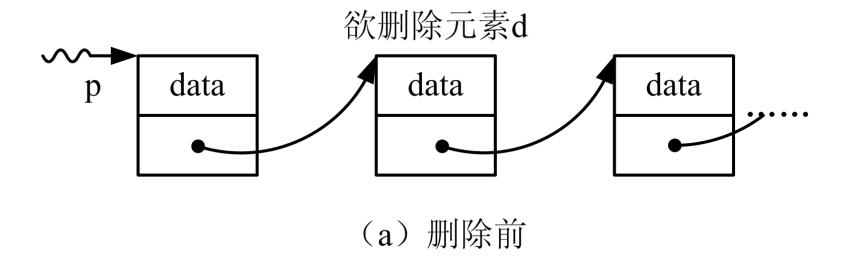
▶请注意,这两个表达式的顺序不能颠倒。因为若先修改结点 p的指针域指向向结点s,结点p的后一个结点(p->next)就 此从链表中断开,再让结点s的指针域指向结点p的后一个结 点已成错误的。

在单链表中第i个位置上插入元素e的新结点s的算法如下:

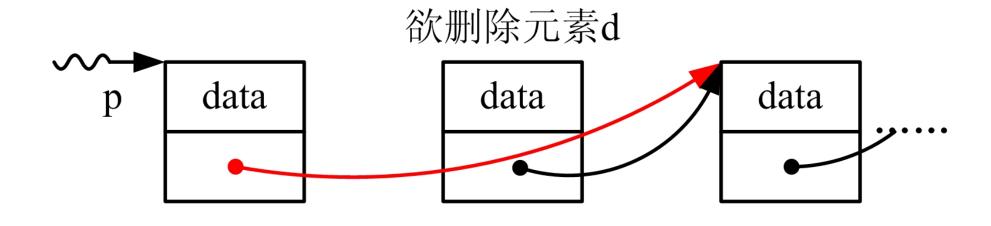
```
1 int ListInsert(LinkList *L,int i,ElemType e)
2 { //在第i个位置之前插入元素e
3 LinkList s,p=*L; //p指向头结点
4 while(p!=NULL && i>1) { //寻找第i-1个结点
5 p=p->next; //p指向直接后继结点
6 i--;
7 }
8 if(p==NULL||i<1) return 0; //i值不合法返回假(0)
9 s=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建新结点
10 s->data=e; //插入L中
11 s->next=p->next, p->next=s; //结点插入算法
12 return 1; //操作成功返回真(1)
13 }
```

▶结点删除操作是指将链表中的某个结点从链表中删除。删除 位置可能在头结点、尾结点或者链表中间,删除操作后需要 释放删除结点的内存空间。

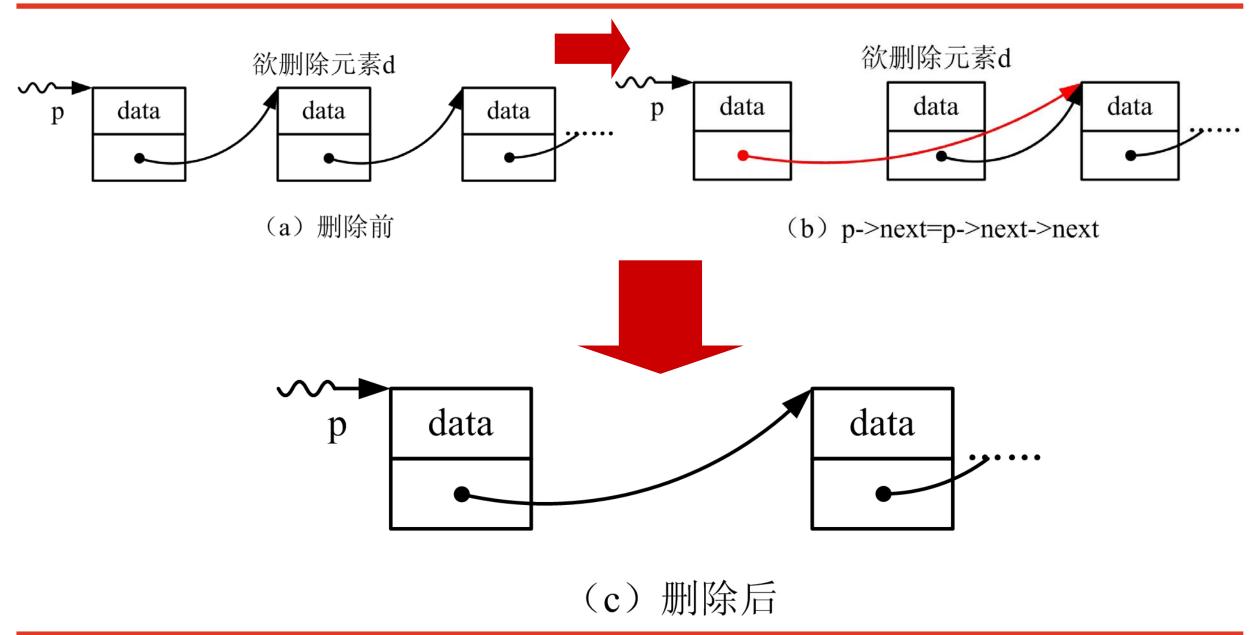
▶将链表中第i个结点删去的方法是先在单链表中找到第i-1个结点p,再删除其后的结点,如图(a)所示。



▶若要删除结点p的后一个结点(即p->next),只需要将p的 指针域指向p->next的后一个结点(即p->next->next),如 图(b)所示。



(b) p->next=p->next->next



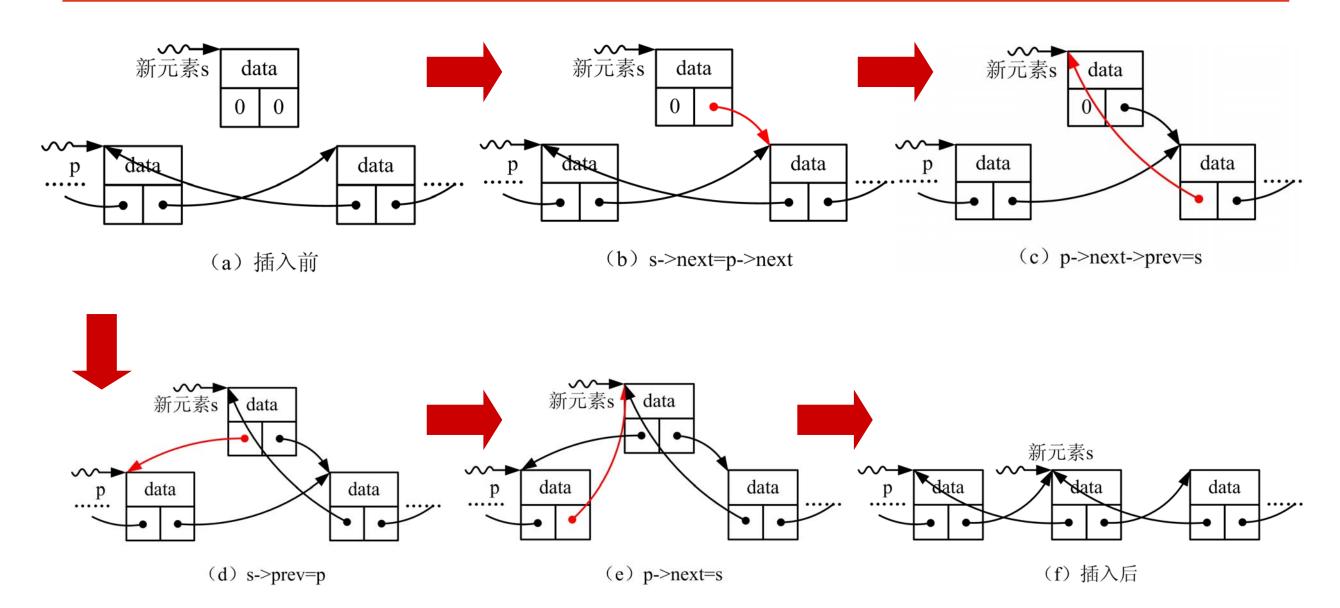
▶实现上述步骤的C语言语句如下:

p->next=p->next->next; //结点删除算法

▶删除单链表中第i个位置结点的算法如下

```
1 int ListDelete(LinkList *L,int i,ElemType *ep)
2 { //删除第i个结点,并由*ep返回其值
    LinkList p=NULL,q=*L; //q指向头结点
    while(q!=NULL && i>=1) { //直到第i个结点
      p=q; //p是q的前驱
      q=q->next; //q指向直接后继结点
     i--;
    if(p==NULL||q==NULL) return 0;//i值不合法返回假(0)
    p->next=q->next; //结点删除算法
10
    if (ep!=NULL) *ep=q->data; //删除结点由*ep返回其值
    free(q); //释放结点
12
13
    return 1; //操作成功返回真(1)
14 }
```

- ▶双向链表的插入结点与单向链表类似,不过需要要维护两条 链的指针域变化,即前向链next和后向链prev。
- ▶假设在双向链表中结点p之后插入新结点s, 其指针域的变化 过程如图所示。



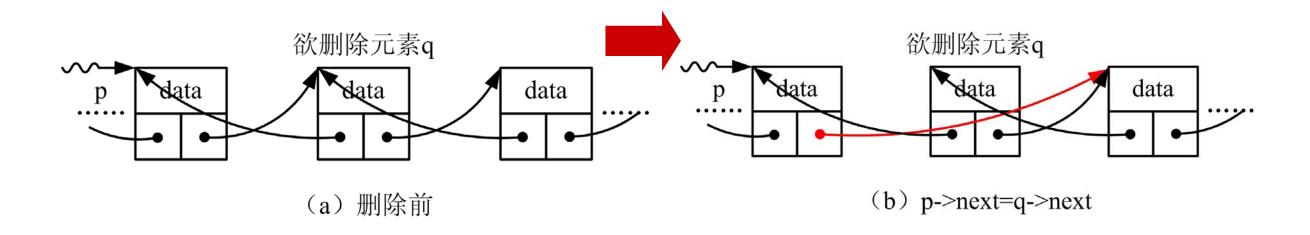
▶实现其步骤的C语言语句如下:

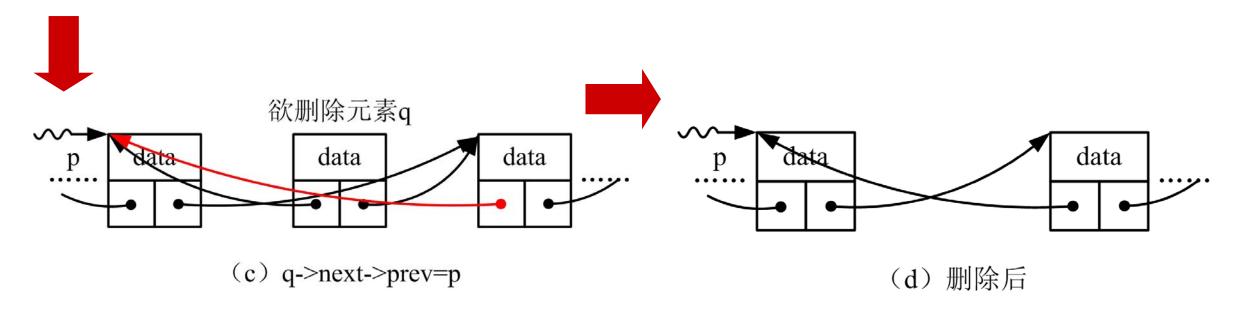
```
s->next=p->next, p->next->prev=s; //结点插入算法
s->prev=p, p->next=s;
```

```
1 int ListInsert(DLinkList *L,int i,ElemType e)
2 { //在第i个位置之前插入元素e
    DLinkList s,p=*L; //p指向头结点
    while(p!=NULL && i>1) { //寻找第i-1个结点
      p=p->next; //p指向直接后继结点
6
      i--;
    if(p==NULL||i<1) return 0; //i值不合法返回假(0)
    s=(DLinkList)malloc(sizeof(DNode)); //创建新结点
    s->data=e; //插入L中
10
    s->next=p->next; //结点插入算法
    if (p->next!=NULL) p->next->prev=s;
12
13 s->prev=p, p->next=s;
    return 1; //操作成功返回真(1)
14
15 }
```

二】程序设计

▶假设删除双向链表中结点p的后续结点,其指针域的变化过程如图所示。





▶实现其步骤的C语言语句如下:

```
p->next=q->next; //结点删除算法
q->next->prev=p;
```

▶删除双链表中第i个位置结点的算法如下:

```
1 int ListDelete(DLinkList *L,int i,ElemType *ep)
2 { //删除第i个结点,并由*ep返回其值
    DLinkList p=NULL,q=*L; //q指向头结点
    while(q!=NULL && i>=1) { //直到第i个结点
      p=q; //p是q的前驱
      q=q->next; //q指向直接后继结点
     i--;
    if(p==NULL||q==NULL) return 0;//i值不合法返回假(0)
    p->next=q->next; //结点删除算法
10
    if (q->next!=NULL) q->next->prev=p;
    if(ep!=NULL) *ep=q->data; //删除结点由*ep返回其值
12
13
   free(q); //释放结点
    return 1; //操作成功返回真(1)
14
15 }
```

二】程序设计

24

- ▶单链表接口函数大全:
- ▶数据类型定义、头插法/尾插法创建链表、销毁链表、链表重置为空、检测链表是否为空、返回链表中元素个数、返回链表第i个元素、查找链表元素、返回链表前驱元素、返回链表后继元素、插入节点、删除节点、遍历链表

例9.1

```
1 typedef int ElemType; //简单的数据元素类型
 2 typedef struct tagLNode { //单链表结点类型
     ElemType data; //数据域
     struct tagLNode *next; //指针域: 指向直接后继结点
 5 } LNode, *LinkList; //LNode为单链表结构体类型, LinkList为单链表
指针类型
 6 void CreateLinkF(LinkList *L,int n,void(*input)(ElemType*))
 7 { //头插法创建单链表,调用input输入函数输入数据
 8 LinkList s;
     *L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建头结点
 10 (*L)->next=NULL; //初始时为空表
 11 for (; n>0; n--) { //创建n个结点链表
       s=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建新结点
 12
13
      input(&s->data); //调用input输入数据域
      s->next=(*L)->next; //将s增加到开始结点之前
 14
```

二二程序设计 26

```
例9.1
 15
       (*L)->next=s; //头结点之后
 16
 17 }
 18 void CreateLinkR(LinkList *L,int n,void(*input)(ElemType*))
 19 { //尾插法创建单链表,调用input输入函数输入数据
      LinkList p,s;
 20
      p=*L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建头结点
 21
      for (; n>0; n--) { //创建n个结点链表
 22
 23
       s=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建新结点
       input(&s->data); //调用input输入数据域
 24
       p->next=s, p=s; //将s插入到当前链表末尾
 25
 26
 27
      p->next=NULL; //尾结点
 28 }
```

二二程序设计 27

29 void InitList(LinkList *L) //构造一个空的单链表L

例9.1

```
30 {
     *L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建头结点, *L指向头结
31
点
     (*L)->next=NULL; //初始时为空表
32
33 }
34 void DestroyList(LinkList *L) //销毁单链表L
35 {
36
     LinkList q,p=*L;//p指向头结点
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
37
       q=p->next; //指向直接后继结点
38
      free(p); //释放结点存储空间
39
40
       p=q; //直接后继结点
41
     *L=NULL; //置为空表
42
43 }
```

28

例9.1

```
44 void ClearList(LinkList *L) //将L重置为空表
45 {
46
   LinkList p,q;
    p=(*L)->next; //p指向开始结点
47
    while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
48
49
      q=p->next; //指向直接后继结点
50 free(p); //释放结点存储空间
51 p=q; //直接后继结点
52
    (*L)->next=NULL; //初始时为空表
53
54 }
55 int ListEmpty(LinkList L) //检测L是否为空表
56 { //若L为空表返回TRUE, 否则返回FALSE
57 return L->next==NULL;
58 }
```

例9.1

```
59 int ListLength(LinkList L) //返回L中数据元素个数
60 {
61
     int cnt=0;
     LinkList p=L->next; //p指向开始结点
62
63
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
64
      cnt++;
65
       p=p->next; //指向直接后继结点
66
67
     return cnt; //返回0表示无数据结点
68 }
69 int GetElem(LinkList L, int i, ElemType *e) //用*e返回L中第i个
数据元素
70 {
     LinkList p=L; //p指向头结点
71
```

84

```
例9.1
 72
     while(p!=NULL && i>0) { //顺指针向后查找直到p指向第i个元素或链
尾结束
 73
       p=p->next; //指向直接后继结点
 74
       i--;
 75 }
     if(p==NULL||p==L) return 0; //第i个元素不存在返回假(0)
 76
     if (e!=NULL) *e=p->data; //用*e返回第i个元素
 77
     return 1; //操作成功返回真(1)
 78
 79 }
 80 int LocateElem(LinkList L,ElemType e,int(*compare)(ElemType
e*, ElemType*))
 81 { //返回L中第1个与e满足关系compare()的数据元素的位序
 82
     int i=0;
 83
     LinkList p=L->next; //p指向开始结点
```

二二程序设计 31

while(p!=NULL) { //若不是链尾继续

```
例9.1
 85
       i++;
       if(compare(&(p->data),&e)) return i; //关系成立时找到指定
 86
元素的位序
       p=p->next; //指向直接后继结点
 87
 88
     return 0; //关系不存在返回0
 89
 90 }
 91 int PriorElem(LinkList L, ElemType cur_e, ElemType *pre_e)
 92 { //用pre_e返回cur_e元素的前驱
     LinkList q,p=L->next; //p指向开始结点
 93
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
 94
 95
       q=p->next; //q为p的直接后继结点
       if(q!=NULL&&q->data==cur_e&&pre_e!=NULL) {
 96
         *pre_e=p->data; //*pre_e返回前驱元素
 97
         return 1; //操作成功返回真(1)
 98
```

```
例9.1
 99
       p=q; //p指向直接后继结点
100
101
102
     return 0; //不存在cur_e返回假(0)
103 }
104 int NextElem(LinkList L, ElemType cur_e, ElemType *next_e)
105 { //用next_e返回cur_e元素的后继
     LinkList p=L->next; //p指向开始结点
106
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
107
       if(p->data==cur_e) {
108
         if (p->next!=NULL&&next_e!=NULL)
109
110
           *next_e=p->next->data; //*next_e返回后继元素
         return 1; //操作成功返回真(1)
111
112
113
       p=p->next; //p指向直接后继结点
```

二】程序设计

```
例9.1
114
115
   return 0; //不存在cur_e返回假(0)
116 }
117 int ListInsert(LinkList *L,int i,ElemType e)
118 { //在第i个位置之前插入元素e
     LinkList s,p=*L; //p指向头结点
119
     while(p!=NULL && i>1) { //寻找第i-1个结点
120
       p=p->next; //p指向直接后继结点
121
122
       i--;
123
     if(p==NULL||i<1) return 0; //i值不合法返回假 (0)
124
125
     s=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建新结点
126
     s->data=e; //插入L中
127
     s->next=p->next, p->next=s; //结点插入算法
     return 1; //操作成功返回真(1)
128
```

二二程序设计

例9.1

```
129 }
130 int ListDelete(LinkList *L,int i,ElemType *ep)
131 { //删除第i个结点,并由*ep返回其值
     LinkList p=NULL,q=*L; //q指向头结点
132
133
     while(q!=NULL && i>=1) { //直到第i个结点
134
       p=q; //p是q的前驱
135
       q=q->next; //q指向直接后继结点
136
      i--;
137 }
138
    if(p==NULL||q==NULL) return ∅;//i值不合法返回假 (0)
139
     p->next=q->next; //结点删除算法
140
     if (ep!=NULL) *ep=q->data; //删除结点由*ep返回其值
141
     free(q); //释放结点
142
     return 1; //操作成功返回真(1)
143 }
```

二】程序设计

例9.1

```
144 void ListTraverse(LinkList L, void(*visit)(ElemType*))
145 { //遍历L中的每个元素且调用函数visit访问它
146         LinkList p=L->next; //p指向开始结点
147         while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
148             visit(&(p->data)); //调用函数visit()访问结点
149             p=p->next; //p指向直接后继结点
150         }
151 }
```



【例9.1】

单链表接口函数调用示例。

例9.1

```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <stdlib.h>
 3 #include "EX0901.c"
 4 void input(ElemType *ep) //实现数据域元素输入的定制函数
 5 { //在函数中可以写更加复杂、任意形式、任意数目的输入
 6 scanf("%d",ep);
 7 }
 8 void visit(ElemType *ep) //实现链表遍历时结点访问的定制函数
 9 { //在函数中对结点*ep实现定制的操作,例如输出
    printf("%d ",*ep);
10
11 }
12 int compare(ElemType *ep1, ElemType *ep2) //实现两个数据元素关
系比较的定制函数
13 { //在函数中对数据元素进行定制的关系比较,如相等,大于或小于
14 if (*ep1==*ep2) return 1; //满足相等关系返回真(1)
```

二 程序设计

例9.1

```
return 0; //不满足关系返回假 (0)
15
16 }
17 int LastElem(LinkList L, ElemType *e) //用e返回尾结点元素
18 {
    LinkList q=NULL, p=L; //指向头结点
19
20
    while (p!=NULL) { //若不是链尾继续
21
      q=p;
22
      p=p->next; //指向直接后继结点
23
24
    if (q!=NULL) {
      *e=q->data;
25
26
      return 1; //操作成功返回真(1)
27
    return ∅; //操作失败返回假 (0)
28
29 }
```

二 程序设计

例9.1

```
30 int LinkRing(LinkList L) //判断链表是否为循环链表
31 {
32
   LinkList p=L; //指向头结点
    while (p!=NULL) { //若是链尾结束
33
      p=p->next; //指向直接后继结点
34
      if (p==L) return 1; //是循环链表返回真(1)
35
36
    }
    return 0; //不是循环链表返回假(0)
37
38 }
39 void LinkContact(LinkList L1,LinkList *L2) //两个链表相连
40 {
    LinkList q=NULL,p=L1; //p指向链表1头结点
41
    while (p!=NULL) { //若是链表1链尾结束
42
43
      q=p;
      p=p->next; //指向直接后继结点
44
```

□ □ 程序设计

```
例9.1
 45
     if (q!=NULL && (*L2)!=NULL) {
 46
 47
       q->next=(*L2)->next; //链表1尾结点指向链表2开始结点
       free(*L2); //释放链表2头结点
 48
       *L2=NULL;
 49
 50 }
 51 }
 52 void ReverseLink(LinkList L) //链表逆序
 53 {
    LinkList p,q,bq;
 54
 55
     if(L==NULL||L->next==NULL) return; //空链表或只有头结点直接
返回
     p=L->next; //前向链: 指向开始结点
 56
 57 q=L->next->next; //后向链: 指向直接后继结点
 58
     p->next=NULL; //开始结点设为新尾结点
```

```
例9.1
     while(q!=NULL) { //若是链尾结束
 59
       bq=q->next; //临时记录直接后继结点
 60
 61
       q->next=p; //当前结点next指向前驱结点
       p=q; //当前结点为下一个前驱结点
 62
       q=bq; //指向直接后继结点
 63
 64
     L->next=p; //头结点next设为原尾结点
 65
 66 }
 67 int main()
 68 {
 69 LinkList L,L1;
 70 ElemType e;
 71
     CreateLinkF(&L,5,input); //创建单链表L
 72
     printf("L=");
 73
     ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
```

```
例9.1
 74
      printf("\nlength=%d\n",ListLength(L)); //链表长度
 75
      LastElem(L,&e); //返回尾结点
 76
      printf("last=%d\n",e); //尾结点
      printf("ring=%d\n",LinkRing(L)); //循环链表
 77
      if (GetElem(L,1,&e)) //返回指定位置的元素
 78
 79
        printf("get=%d\n",e);
      printf("locate=%d\n",LocateElem(L,5,compare)); //返回满足
 80
条件的元素
      PriorElem(L,3,&e); //返回指定元素的前驱
 81
 82
      printf("->3=%d\n",e);
      NextElem(L,3,&e); //返回指定元素的后继
 83
      printf("3->=%d\n",e);
 84
 85
      ListInsert(&L,6,-1); //插入结点
      printf("Insert=");
 86
      ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
 87
```

```
例9.1
      ListDelete(&L,3,NULL); //删除结点
 88
      printf("\nDelete=");
 89
      ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
 90
      printf("\n");
 91
      CreateLinkR(&L1,5,input); //创建链表
 92
      LinkContact(L,&L1);
 93
 94
      printf("Contact=");
      ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
 95
 96
      ReverseLink(L); //链表逆序
 97
      printf("\nReverse=");
      ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
 98
 99
      printf("\nDestroy\n");
      DestroyList(&L); //销毁链表
100
101
      return 0;
102 }
```

例9.1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "EX0901.c"
4 void CreateList(LinkList *L,int n)
  { //逆位序(插在表头)输入n个元素的值,建立带表头结构的单链线性表L
   int i;
    LinkList p;
    *L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode));
   (*L)->next=NULL; //先建立一个带头结点的单链表
10
    printf("请输入%d个数据\n",n);
    for(i=n;i>0;--i)
11
12
13
      p=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //生成新结点
      scanf("%d",&p->data); //输入元素值
14
      p->next=(*L)->next; //插入到表头
15
```

二二程序设计 45

```
例9.1
 16
        (*L)->next=p;
 17
 18 }
 19 void CreateList2(LinkList *L,int n)
 20 { //正位序(插在表尾)输入n个元素的值,建立带表头结构的单链线性表
 21
      int i;
 22
     LinkList p,q;
      *L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //生成头结点
 23
     (*L)->next=NULL;
 24
 25
     q=*L;
      printf("请输入%d个数据\n",n);
 26
 27
      for(i=1;i<=n;i++)
 28
 29
        p=(LinkList)malloc(sizeof(LNode));
 30
        scanf("%d",&p->data);
```

例9.1

```
31
     q->next=p;
32
      q=q->next;
33
  }
34
    p->next=NULL;
35 }
36 void MergeList(LinkList La,LinkList *Lb,LinkList *Lc)
37 { //已知单链线性表La和Lb的元素按值非递减排列。
    //归并La和Lb得到新的单链线性表Lc,Lc的元素也按值非递减排列
38
    LinkList pa=La->next,pb=(*Lb)->next,pc;
39
    *Lc=pc=La; //用La的头结点作为Lc的头结点
40
    while(pa&&pb)
41
42
      if(pa->data<=pb->data)
43
44
        pc->next=pa;
45
        pc=pa;
```

二二 程序设计

```
例9.1
 46
          pa=pa->next;
 47
        else
 48
 49
 50
          pc->next=pb;
 51
          pc=pb;
          pb=pb->next;
 52
 53
 54
        pc->next=pa?pa:pb; //插入剩余段
        free(*Lb); //释放Lb的头结点
 55
 56
        Lb=NULL;
 57 }
 58 void visit(ElemType *ep) //ListTraverse()调用的函数(类型要一致)
 59 {
 60
      printf("%d ",*ep);
```

```
例9.1
 61 }
 62 int main()
 63 {
 64
     int n=5;
 65
     LinkList La, Lb, Lc;
 66
      printf("按非递减顺序,");
     CreateList2(&La,n); //正位序输入n个元素的值
 67
      printf("La="); //输出链表La的内容
 68
 69
     ListTraverse(La, visit);
 70
      printf("按非递增顺序,");
     CreateList(&Lb,n); //逆位序输入n个元素的值
 71
 72
      printf("Lb="); //输出链表Lb的内容
     ListTraverse(Lb, visit);
 73
     MergeList(La, &Lb, &Lc); //按非递减顺序归并La和Lb,得到新表Lc
 74
 75
      printf("Lc="); //输出链表Lc的内容
```

二二程序设计 49

```
例9.1
76 ListTraverse(Lc,visit);
77 return 0;
78 }
```



【例9.1a】

将一个链表添加到另一个链接表中。

例9.1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "EX0901.c"
4 int equal(ElemType *c1,ElemType *c2)
5 { //判断是否相等的函数, Union()用到
6 if(*c1==*c2)
   return 1;
8 else
      return 0;
10 }
11 void Union(LinkList La,LinkList Lb)
12 { //将所有在线性表Lb中但不在La中的数据元素插入到La中
    ElemType e;
13
14 int La_len,Lb_len;
    int i;
15
```

```
例9.1
 16
      La_len=ListLength(La); //求线性表的长度
      Lb_len=ListLength(Lb);
 17
      for(i=1;i<=Lb_len;i++)</pre>
 18
 19
        GetElem(Lb,i,&e); //取Lb中第i个数据元素赋给e
 20
 21
        if(!LocateElem(La,e,equal)) //La中不存在和e相同的元素,则插
入之
 22
          ListInsert(&La,++La_len,e);
 23
 24 }
 25 void print(ElemType *c)
 26 {
 27
      printf("%d ",*c);
 28 }
 29 int main()
```

二 程序设计

```
例9.1
```

```
30 {
31 LinkList La, Lb;
32
    int j;
33
    InitList(&La);
    for(j=1;j<=5;j++) //在表La中插入5个元素
34
35
      ListInsert(&La,j,j);
    printf("La= "); //输出表La的内容
36
    ListTraverse(La,print);
37
    InitList(&Lb); //也可不判断是否创建成功
38
    for(j=1;j<=5;j++) //在表Lb中插入5个元素
39
      ListInsert(&Lb,j,2*j);
40
    printf("Lb= "); //输出表Lb的内容
41
    ListTraverse(Lb,print);
42
43
    Union(La,Lb);
    printf("new La= "); //输出新表La的内容
44
```

54

二 程序设计

```
例9.1
45 ListTraverse(La,print);
46 return 0;
47 }
```



【例9.1a】

归并2个链表。

例9.1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "EX0901.c"
4 void MergeList(LinkList La,LinkList Lb,LinkList *Lc)
5 { //已知线性表La和Lb中的数据元素按值非递减排列。
    //归并La和Lb得到新的线性表Lc,Lc的数据元素也按值非递减排列
   int i=1, j=1, k=0;
    int La_len,Lb_len;
   ElemType ai,bj;
    InitList(Lc); //创建空表Lc
10
   La_len=ListLength(La);
11
   Lb_len=ListLength(Lb);
12
    while(i<=La_len&&j<=Lb_len) //表La和表Lb均非空
13
14
      GetElem(La,i,&ai);
15
```

```
例9.1
 16
         GetElem(Lb,j,&bj);
         if(ai<=bj)</pre>
 17
 18
           ListInsert(Lc,++k,ai);
 19
 20
           ++i;
 21
 22
         else
 23
           ListInsert(Lc,++k,bj);
 24
 25
           ++j;
 26
 27
      while(i<=La_len) //表La非空且表Lb空
 28
 29
         GetElem(La,i++,&ai);
 30
```

□ 程序设计

```
例9.1
        ListInsert(Lc,++k,ai);
 31
 32
 33
      while(j<=Lb_len) //表Lb非空且表La空
 34
        GetElem(Lb,j++,&bj);
 35
 36
        ListInsert(Lc,++k,bj);
 37
 38 }
 39 void print(ElemType *c)
 40 {
      printf("%d ",*c);
 41
 42 }
 43 int main()
 44 {
 45
      LinkList La, Lb, Lc;
```

□ 程序设计

```
例9.1
 46
      int j,a[4]={3,5,8,11},b[7]={2,6,8,9,11,15,20};
      InitList(&La); //创建空表La
 47
      for(j=1;j<=4;j++) //在表La中插入4个元素
 48
 49
        ListInsert(&La,j,a[j-1]);
      printf("La= "); //输出表La的内容
 50
 51
      ListTraverse(La,print);
 52
      InitList(&Lb); //创建空表Lb
      for(j=1;j<=7;j++) //在表Lb中插入7个元素
 53
 54
        ListInsert(&Lb,j,b[j-1]);
      printf("Lb= "); //输出表Lb的内容
 55
 56
      ListTraverse(Lb,print);
 57
      MergeList(La,Lb,&Lc);
      printf("Lc= "); //输出表Lc的内容
 58
 59
      ListTraverse(Lc,print);
      return 0;
 60
```

二 程序设计

例9.1

61 }



【例9.2】

双链表接口函数调用示例。

```
例9.2
```

```
1 typedef int ElemType; //数据元素的简单类型
 2 typedef struct tagDNode { //双链表结点类型
     ElemType data; //数据域
     struct tagDNode *prev,*next; //指针域:分别指向前驱结点和直接
后继结点
 5 } DNode, *DLinkList; //DNode为双链表结构体类型, DLinkList为双链
表指针类型
 6 // (双链表)
 7 void CreateLinkF(DLinkList *L,int n,void(*input)(ElemType
*))
 8 { //头插法创建双链表,调用input输入函数输入数据
 9 DLinkList s;
 10 *L=(DLinkList)malloc(sizeof(DNode)); //创建头结点
 11 (*L)->prev=(*L)->next=NULL; //初始时为空表
     for (; n>0; n--) { //创建n个结点链表
```

```
例9.2
 13
       s=(DLinkList)malloc(sizeof(DNode)); //创建新结点
       input(&s->data); //调用input输入数据域
 14
       s->next=(*L)->next; //将s增加到开始结点之前
 15
       if ((*L)->next!=NULL) (*L)->next->prev=s; //开始结点之前
 16
是s
       (*L)->next=s , s->prev=*L; //头结点之后是s, s之前是头结点
 17
 18
 19 }
 20 // (双链表)
 21 void CreateLinkR(DLinkList *L,int n,void(*input)(ElemType
*))
 22 { //尾插法创建双链表,调用input输入函数输入数据
     DLinkList p,s;
 23
      p=*L=(DLinkList)malloc(sizeof(DNode)); //创建头结点
 24
      (*L)->prev=(*L)->next=NULL; //初始时为空表
 25
```

二二程序设计 64

```
例9.2
```

```
26
     for (; n>0; n--) { //创建n个结点链表
 27
       s=(DLinkList)malloc(sizeof(DNode)); //创建新结点
 28
       input(&s->data); //调用input输入数据域
       s->next=NULL; //当前结点是尾结点
 29
30
       p->next=s , s->prev=p , p=s; //将s增加到链尾
31
32 }
33 // (双链表)
34 void InitList(DLinkList *L) //构造一个空的单链表L
35 {
36
     *L=(DLinkList)malloc(sizeof(DNode)); //创建头结点, *L指向头
结点
37
     (*L)->prev=(*L)->next=NULL; //初始时为空表
38 }
39 //(单链表与双链表相同)
```

二 程序设计

例9.2

```
40 void DestroyList(DLinkList *L) //销毁单链表L
41 {
42
    DLinkList q,p=*L;//p指向头结点
    while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
43
      q=p->next; //指向直接后继结点
44
45 free(p); //释放结点存储空间
46
     p=q; //直接后继结点
47 }
48
   *L=NULL;//置为空表
49 }
50 // (双链表)
51 void ClearList(DLinkList *L) //将L重置为空表
52 {
53 DLinkList p,q;
    p=(*L)->next; //p指向开始结点
54
```

例9.2

```
55
    while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
      q=p->next; //指向直接后继结点
56
57
     free(p); //释放结点存储空间
     p=q; //直接后继结点
58
59 }
    (*L)->prev=(*L)->next=NULL; //初始时为空表
60
61 }
62 // (单链表与双链表相同)
63 int ListEmpty(DLinkList L) //检测L是否为空表
64 { //若L为空表返回TRUE,否则返回FALSE
65
  return L->next==NULL;
66 }
67 // (单链表与双链表相同)
68 int ListLength(DLinkList L) //返回L中数据元素个数
69 {
```

二 程序设计

例9.2

```
70
     int cnt=0;
71
     DLinkList p=L->next; //p指向开始结点
72
     while(p!=NULL) { ///若不是链尾继续
 73
      cnt++;
      p=p->next; //指向直接后继结点
74
75 }
76
     return cnt; //返回0表示无数据结点
77 }
78 //(单链表与双链表相同)
79 int GetElem(DLinkList L,int i,ElemType *e) //用e返回L中第i个
数据元素
80 {
81
     DLinkList p=L; //p指向头结点
     while(p!=NULL && i>0) { //顺指针向后查找直到p指向第i个元素或链
82
尾结束
```

二 程序设计

```
例9.2
 83
       p=p->next; //指向直接后继结点
       i--;
 84
 85
     if(p==NULL||p==L) return 0; //第i个元素不存在返回假(0)
 86
   if(e!=NULL) *e=p->data; //用e返回第i个元素
 87
     return 1; //操作成功返回真(1)
 89 }
 90 //(单链表与双链表相同)
 91 int LocateElem(DLinkList L,ElemType e,int(*compare)(ElemTy
pe*, ElemType*))
 92 { //返回L中第1个与e满足关系compare()的数据元素的位序
 93
     int i=0;
     DLinkList p=L->next; //p指向开始结点
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
 95
 96
       i++;
```

例9.2

```
97
       if(compare(&(p->data),&e)) return i; //关系成立时找到指定
元素的位序
       p=p->next; //指向直接后继结点
98
99
100
    return 0; //关系不存在返回0
101 }
102 //(单链表与双链表相同)
103 int PriorElem(DLinkList L,ElemType cur_e,ElemType *pre_e)
104 { //用pre_e返回cur_e元素的前驱
105
     DLinkList q,p=L->next; //p指向开始结点
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
106
107
       q=p->next; //q为p的直接后继结点
       if(q!=NULL&&q->data==cur_e&&pre_e!=NULL) {
108
        *pre_e=p->data; //*pre_e返回前驱元素
109
        return 1; //操作成功返回真(1)
110
```

```
例9.2
111
112
       p=q; //p指向直接后继结点
113 }
     return 0; //不存在cur_e返回假(0)
114
115 }
116 //(单链表与双链表相同)
117 int NextElem(DLinkList L,ElemType cur_e,ElemType *next_e)
118 { //用next_e返回cur_e元素的后继
119
     DLinkList p=L->next; //p指向开始结点
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
120
       if(p->data==cur_e) {
121
122
         if (p->next!=NULL&&next_e!=NULL)
123
           *next_e=p->next->data; //*next_e返回后继元素
         return 1; //操作成功返回真(1)
124
125
```

例9.2

```
126
       p=p->next; //p指向直接后继结点
127
128
     return 0; //不存在cur_e返回假(0)
129 }
130 // (双链表)
131 int ListInsert(DLinkList *L,int i,ElemType e)
132 { //在第i个位置之前插入元素e
     DLinkList s,p=*L; //p指向头结点
133
134
     while(p!=NULL && i>1) { //寻找第i-1个结点
       p=p->next; //p指向直接后继结点
135
136
       i--:
137
     if(p==NULL||i<1) return 0; //i值不合法返回假(0)
138
139
     s=(DLinkList)malloc(sizeof(DNode)); //创建新结点
     s->data=e; //插入L中
140
```

例9.2

```
141 s->next=p->next; //结点插入算法
if (p->next!=NULL) p->next->prev=s;
143 s->prev=p, p->next=s;
144
    return 1; //操作成功返回真(1)
145 }
146 // (双链表)
147 int ListDelete(DLinkList *L,int i,ElemType *ep)
148 { //删除第i个结点,并由*ep返回其值
     DLinkList p=NULL,q=*L; //q指向头结点
149
     while(q!=NULL && i>=1) { //直到第i个结点
150
151
      p=q; //p是q的前驱
152 q=q->next; //q指向直接后继结点
153 i--;
154 }
     if(p==NULL||q==NULL) return 0;//i值不合法返回假(0)
155
```

```
例9.2
156
     p->next=q->next; //结点删除算法
if (q->next!=NULL) q->next->prev=p;
158 if(ep!=NULL) *ep=q->data; //删除结点由*ep返回其值
159 free(q); //释放结点
     return 1; //操作成功返回真(1)
160
161 }
162 //(单链表与双链表相同)
163 void ListTraverse(DLinkList L, void(*visit)(ElemType*))
164 { //遍历L中的每个元素且调用函数visit访问它
     DLinkList p=L->next; //p指向开始结点
165
     while(p!=NULL) { //若不是链尾继续
166
167
       visit(&(p->data)); //调用函数visit()访问结点
168
       p=p->next; //p指向直接后继结点
169 }
170 }
```

厂 程序设计 74

例9.2

```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <stdlib.h>
 3 #include "EX0902.c"
 4 void input(ElemType *ep) //实现数据域元素输入的定制函数
 5 { //在函数中可以写更加复杂、任意形式、任意数目的输入
 6 scanf("%d",ep);
 7 }
 8 void visit(ElemType *ep) //实现链表遍历时结点访问的定制函数
 9 { //在函数中对结点*ep实现定制的操作,例如输出
    printf("%d ",*ep);
10
11 }
12 int compare(ElemType *ep1, ElemType *ep2) //实现两个数据元素关
系比较的定制函数
13 { //在函数中对数据元素进行定制的关系比较,如相等,大于或小于
14 if (*ep1==*ep2) return 1; //满足相等关系返回真(1)
```

二 程序设计

例9.2

```
15
    return 0; //不满足关系返回假 (0)
16 }
17 //(单链表与双链表相同)
18 int LastElem(DLinkList L, ElemType *e) //用e返回尾结点元素
19 {
20
    DLinkList q=NULL, p=L; //指向头结点
    while (p!=NULL) { //若是链尾结束
21
22
      q=p;
      p=p->next; //指向直接后继结点
23
24
    }
25
    if (q!=NULL) {
   *e=q->data;
26
      return 1; //操作成功返回真(1)
27
28
29
    return ∅; //操作失败返回假 (0)
```

例9.2

```
30 }
31 //(单链表与双链表相同)
32 int LinkRing(DLinkList L) //判断链表是否为循环链表
33 {
    DLinkList p=L; //指向头结点
34
35
    while (p!=NULL) { //若是链尾结束
      p=p->next; //指向直接后继结点
36
      if (p==L) return 1; //是循环链表返回真(1)
37
38
39
    return 0; //不是循环链表返回假 (0)
40 }
41 void LinkContact(DLinkList L1,DLinkList *L2) //两个链表相连
42 {
    DLinkList q=NULL,p=L1; //p指向链表1头结点
43
    while (p!=NULL) { //若是链表1链尾结束
```

二二程序设计 77

```
例9.2
 45
       q=p;
       p=p->next; //指向直接后继结点
 46
 47
     }
     if (q!=NULL && (*L2)!=NULL) {
 48
       q->next=(*L2)->next; //链表1尾结点指向链表2开始结点
 49
 50
       free(*L2); //释放链表2头结点
 51
       *L2=NULL;
 52 }
 53 }
 54 void ReverseLink(DLinkList L) //链表逆序
 55 {
 56 DLinkList p,q,bq;
 57
     if(L==NULL||L->next==NULL) return; //空链表或只有头结点直接
返回
 58
     p=L->next; //前向链: 指向开始结点
```

```
例9.2
 59
     q=L->next->next; //后向链: 指向直接后继结点
     p->next=NULL; //开始结点设为新尾结点
 60
     while(q!=NULL) { //若是链尾结束
 61
       bq=q->next; //临时记录直接后继结点
 62
       q->next=p; //当前结点next指向前驱结点
 63
       p=q; //当前结点为下一个前驱结点
 64
 65
       q=bq; //指向直接后继结点
 66
     L->next=p; //头结点next设为原尾结点
 67
 68 }
 69 void ListRTraverse(DLinkList L, void(*visit)(ElemType*))
 70 { //遍历L中的每个元素且调用函数visit访问它
 71
     DLinkList p,q;
 72
     if (L==NULL||visit==NULL) return; //L为空表或函数不存在直接
返回
```

二二 程序设计

例9.2

```
73
    q=p=L->next; //p指向开始结点
    while(p!=NULL) { //若是链尾结束
74
75
      q=p;
76
      p=p->next; //p指向直接后继结点
77
78
   //双链表后向链
79
    while (q!=L) {
      visit(&(q->data)); //调用函数visit()访问结点
80
      q=q->prev; //q指向前驱结点
81
82
83 }
84 int main()
85 {
86 DLinkList L;
87
    ElemType e;
```

```
例9.2
 88
      CreateLinkF(&L,5,input); //创建双链表L
      printf("L=");
 89
      ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
 90
      printf("\nR-L=");
 91
     ListRTraverse(L, visit); //显示链表数据
 92
      printf("\nlength=%d\n",ListLength(L)); //链表长度
 93
 94
      LastElem(L,&e); //返回尾结点
      printf("last=%d\n",e); //尾结点
 95
 96
      printf("ring=%d\n",LinkRing(L)); //循环链表
 97
      if (GetElem(L,1,&e)) //返回指定位置的元素
        printf("get=%d\n",e);
 98
 99
      printf("locate=%d\n",LocateElem(L,5,compare)); //返回满足
条件的元素
     PriorElem(L,3,&e); //返回指定元素的前驱
100
      printf("->3=%d\n",e);
101
```

□□程序设计

```
例9.2
102
      NextElem(L,3,&e); //返回指定元素的后继
103
      printf("3->=%d\n",e);
      ListInsert(&L,6,-1); //插入结点
104
105
      printf("Insert=");
106
     ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
      printf("\nR-L=");
107
108
      ListRTraverse(L, visit); //显示链表数据
      ListDelete(&L,3,&e); //删除结点
109
110
      printf("\nDelete=");
      ListTraverse(L, visit); //显示链表数据
111
112
      printf("\nR-L=");
113 ListRTraverse(L, visit); //显示链表数据
114
      printf("\n");
115
     return 0;
116 }
```

