



西北工业大学
NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY

C程序设计 Programming in C



1011014

主讲：姜学锋，计算机学院

数值数据的运算与处理

- ◆ 3、自增自减运算
- ◆ 4、位运算

2.4.3 自增自减运算符

表2-4 自增自减运算符

运算符	功能	目	结合性	用法
++	后置自增	单目	自右向左	lvalue++
--	后置自减	单目	自右向左	lvalue--
++	前置自增	单目	自右向左	++lvalue
--	前置自减	单目	自右向左	--lvalue

2.4.3 自增自减运算符

► 示例

```
int m=4, n;
```

① `n = ++m;`

//m先增1, m为5, 然后表达式使用m的值, 赋值给n, n为5

② `n = --m;`

//m先减1, m为4, 然后表达式使用m的值, 赋值给n, n为4

③ `n = m++;`

//表达式先使用m的值, 赋值给n, n为4, 然后m增1, m为5

④ `n = m--;`

//表达式先使用m的值, 赋值给n, n为4, 然后m减1, m为3

2.4.3 自增自减运算符

► 示例

```
int n=4 , m=4;  
n++; //运算后n为5  
++m; //运算后m为5  
const int k=6;  
5++; //错误  
--(a+b); //错误  
k++; //错误  
max(a,b)--; //错误
```

2.4.3 自增自减运算符

- 当一个表达式中对同一个变量进行多次自增自减运算，例如：

```
k=i+++i+++i++           //写法不直观，应写成k=(i++)+(i++)+(i++)  
k=(i++)+(++i)+(++i)      //可读性差，难于明确求值顺序
```

2.4.3 自增自减运算符

- ▶ 实际编程中，一个表达式中尽量不要出现过多的++或--运算，如果需要可以拆成多个表达式来写。

```
k=(i++)+(++i)+(++i) //可读性差，难于明确求值顺序
//如下写法更好
++i;
++i;
k=i;
i++;
```

2.4.7 位运算符

表2-9 位运算符

运算符	功能	目	结合性	用法
~	按位取反	单目	自右向左	~expr
<<	按位左移	双目	自左向右	expr1 << expr2
>>	按位右移	双目	自左向右	expr1 >> expr2
&	按位与	双目	自左向右	expr1 & expr2
^	按位异或	双目	自左向右	expr1 ^ expr2
	按位或	双目	自左向右	expr1 expr2

2.4.7 位运算符

- ▶ 由于是按二进制位进行运算，所以位运算符的运算对象应是整型数据。如果是有符号整型，位运算操作会连同符号位一起执行，使得符号发生不正常的变化。所以位运算符一般使用无符号整型，如字节（unsigned char）、字（unsigned short）、双字（unsigned int）等。

2.4.7 位运算符

- ▶ 1. 按位与运算符 (&)
- ▶ 参加运算的两个数据按二进制位进行与运算，运算规则是：
 - $0 \& 0 = 0$, $0 \& 1 = 0$, $1 \& 0 = 0$, $1 \& 1 = 1$
 - $0 \& X = 0$, $1 \& X = X$
- ▶ 例如， $7 \& 9$ 的结果是1，运算过程为：

$$\begin{array}{rcl} & 00000111 & \cdots \cdots 7 \\ \& & 00001001 & \cdots \cdots 9 \\ \hline & 00000001 & \cdots \cdots 1 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

- ▶ 如果参加运算的是负数，则以补码形式进行位与运算。例如， $-7 \& -9$ 的结果是 -15 ，运算过程为：

$$\begin{array}{rcl} & 11111001 & \dots\dots -7 \\ \& & \\ \hline & 11110111 & \dots\dots -9 \\ & 11110001 & \dots\dots -15 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

- ▶ 按位与和逻辑与是不同的。例如：
- ▶ $1\&2$ 按位与的结果是0，而 $1\&\&2$ 逻辑与的结果是1（真）；
 $4\&7$ 按位与的结果是4，而 $4\&\&7$ 逻辑与的结果是1（真）。

2.4.7 位运算符

- ▶ 按位与能够实现一些特殊要求的运算：
- ▶ (1) 指定二进制位清零。

$$\begin{array}{rcl} & 10101010 & \cdots \cdots 170 \\ \& & \\ \& 11100111 & \cdots \cdots 231 \\ \hline & 10100010 & \cdots \cdots 162 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

- ▶ (2) 取整数中指定二进制位。

	10101010	170
&	00001111	15
<hr/>			
	00001010	10

2.4.7 位运算符

- ▶ (3) 保留指定位。

	10101010	170
&	10000000	128
	<hr/>		
	10000000	128

2.4.7 位运算符

- ▶ 2. 按位或运算符 (|)
- ▶ 参加运算的两个数据按二进制位进行或运算，运算规则是：
 - $0 | 0 = 0$, $0 | 1 = 1$, $1 | 0 = 1$, $1 | 1 = 1$
 - $1 | X = 1$, $0 | X = X$
- ▶ 例如， $7 | 9$ 的结果是15，运算过程为：

$$\begin{array}{rcl} & 00000111 & \cdots 7 \\ | & 00001001 & \cdots 9 \\ \hline & 00001111 & \cdots 15 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

- ▶ 按位或和逻辑或是不同的。例如：
- ▶ $1|2$ 按位或的结果是3，而 $1||2$ 逻辑或的结果是1（真）
- ▶ $4|7$ 按位或的结果是7，而 $4||7$ 逻辑或的结果是1（真）。

2.4.7 位运算符

- ▶ 按位或常用来设置一个整数中指定二进制位为1。

$$\begin{array}{rcl} & 10101010 & \cdots 170 \\ | & 01000000 & \cdots 64 \\ \hline & 11101010 & \cdots 234 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

- ▶ 3. 按位异或运算符 (^)
- ▶ 参加运算的两个数据按二进制位进行异或运算，所谓异或是指两个二进制数相同为0，相异为1，运算规则是：
 - $0 \wedge 0 = 0$, $0 \wedge 1 = 1$, $1 \wedge 0 = 1$, $1 \wedge 1 = 0$
- ▶ 例如， $7 \wedge 9$ 的结果是14，运算过程为：

$$\begin{array}{rcl} & 00000111 & \cdots 7 \\ \wedge & 00001001 & \cdots 9 \\ \hline & 00001110 & \cdots 14 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

- ▶ 特别地， $a \& b + a \wedge b$ 等于 $a | b$ 。
- ▶ 假设某二进制位为 X （0或1），显然
- ▶ $0 \wedge X = X$ ， $1 \wedge X = \bar{X}$ ， $X \wedge X = 0$
- ▶ \bar{X} 是 X 的翻转，即当 X 是 0 时， \bar{X} 是 1，当 X 是 1 时， \bar{X} 是 0。

2.4.7 位运算符

- ▶ 异或的作用是判断两个对应的位是否为异，按位异或能够实现一些特殊要求的运算：
- ▶ (1) 使指定位翻转。

$$\begin{array}{rcl} & 10101010 & \cdots \cdots 170 \\ \wedge & 00001111 & \cdots \cdots 15 \\ \hline & 10100101 & \cdots \cdots 165 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

► (2) 将两个值互换。

```
a = a ^ b , b = b ^ a , a = a ^ b ;
```

- ①前两个表达式执行后， $b = b \wedge (a \wedge b)$ ，而 $b \wedge (a \wedge b)$ 等于 $a \wedge b \wedge b$ ，因此b的值等于 $a \wedge 0$ ，即a；
- ②由于 $a = a \wedge b$ ， $b = b \wedge a \wedge b$ ，第3个表达式执行后， $a = (a \wedge b) \wedge (b \wedge a \wedge b)$ ，即a的值等于 $a \wedge a \wedge b \wedge b \wedge b$ ，等于b。

2.4.7 位运算符

- ▶ 4. 按位取反运算符 (~)
- ▶ (~) 是单目运算符，将一个整数中所有二进制位按位取反，即0变1，1变0。
- ▶ 例如，7按位取反的结果是248，运算过程为：

$$\begin{array}{r} 00000111 \quad \dots\dots 7 \\ \downarrow \\ \sim \hline 11111000 \quad \dots\dots 248 \end{array}$$

2.4.7 位运算符

- ▶ 无论是何种整型数据，-1按补码形式存储时二进制位全是1，因此一个整数 m 与 $\sim m$ 的加法或者按位或结果必然是-1，即： $m + \sim m = -1$ ， $m | \sim m = -1$ 。

2.4.7 位运算符

- ▶ 5. 左移运算符 (\ll)
- ▶ ($\text{expr1} \ll \text{expr2}$) 的作用是将 expr1 的所有二进制位向左移 expr2 位，左边 expr2 位被移除，右边补 expr2 位0。
- ▶ 例如整数7 (00000111) 左移两位，即 $7 \ll 2$ 的结果是28 (00011100)。

2.4.7 位运算符

- ▶ 6. 右移运算符 (\gg)
- ▶ ($\text{expr1} \gg \text{expr2}$) 的作用是将 expr1 的所有二进制位向右移 expr2 位，右边 expr2 位被移除，左边补 expr2 位0。
- ▶ 例如整数9 (00001001) 右移两位，即 $9 \gg 2$ 的结果是2 (0000010)。

2.4.7 位运算符



【例2.8】

取一个字节型整数的D3~D5位。

解：令整数为 m ，其二进制位形式为 $XXnnnXXX$ ， nnn 为D3~D5位， X 为其余位。

首先使 m 右移3位，将 nnn 移到低位， $m >> 3$ 的结果是 $000XXnnn$ 。

其次将结果与7（00000111）按位与， $(m >> 3) \& 7$ 的结果是 $00000nnn$ ，得到 m 的D3~D5位。

2.4.7 位运算符



【例2.9】

将一个字节型整数m循环移动n位。

解：循环移位是指将m向右或向左移动n位，移除的位放在m的左边或右边。如 XXXXXXnn 循环右移2位的结果是 nnXXXXXX，nnnXXXXX 循环左移3位的结果是 XXXXXnnn。

2.4.7 位运算符



【例2.9】

(1) m循环右移n位

首先m右移n位，如XXXXXXnn右移2位得到00XXXXXX，然后m左移8-n位，如XXXXXXnn左移8-2位得到nn000000，将两个结果按位或即得到nnXXXXXX，表达式为： $m \gg n \mid m \ll 8 - n$

2.4.7 位运算符



【例2.9】

(2) m循环左移n位

首先m左移n位，如nnnXXXXX左移3位得到XXXXX000，然后m右移8-n位，如nnnXXXXX右移8-3位得到00000nnn，将两个结果按位或即得到XXXXXnnn，表达式为： $m \ll n \mid m \gg 8 - n$

CP 程序设计