



西北工业大学  
NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY

# C程序设计 Programming in C



1011014

主讲：姜学锋，计算机学院

# 大批量数据的简洁表示

## 3、多级指针

### 7.3.5 指向指针的指针

---

- ▶ 作为指针变量的内存单元也有地址。显然，存放指针变量地址的变量还是一个指针变量，是指向指针类型的指针变量，称为指向指针的指针，即二级指针变量（二级指针）。其定义形式为：

指针类型 \*\*指针变量名, . . . . .

- ▶ C语言允许定义多级指针变量，一般形式为：

指针类型 \* . . . . . \*指针变量名, . . . . .

### 7.3.5 指向指针的指针

---

► 例如：

```
int **pp; //定义二级指针变量
```

► 表示指针变量pp是一个指向整型指针的指针变量。

### 7.3.5 指向指针的指针

---

- ▶ 假定，非指针对象为普通对象，称前面述及的指针变量为一级指针变量。
- ▶ 普通对象、一级指针变量、二级指针变量可以同时定义，例如：

```
int  a, *p, **pp; //定义普通对象，一级指针变量，二级指针变量
```

### 7.3.5 指向指针的指针

---

- ▶ 二级指针变量或多级指针变量的使用、运算等操作与一级指针变量相同。如果没有对二级指针变量初始化，则该变量存放的地址是无效的，这时不能使用它做间接引用。

### 7.3.5 指向指针的指针

---

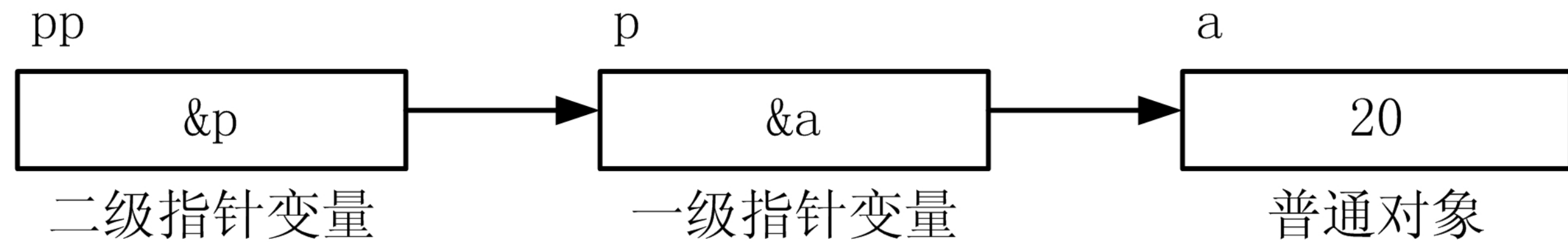
► 假设已知

```
int a=20, *p=&a, **pp=&p;
```

- 指针变量p的初值为整型变量a的地址，指针变量pp的初值为指针变量p的地址。则有：
- (1) \*p: 间接引用运算的结果为a;
- (2) \*pp: 间接引用运算的结果为p;
- (3) \*\*pp: 等价于\*( \*pp), 两次间接引用运算的结果为a;
- (4) pp变量的值是指针变量p的地址;
- (5) p变量的值是整型变量a的地址。

### 7.3.5 指向指针的指针

图7.16 指针的指针的含义





### 7.3.5 指向指针的指针

---



#### 【例7.13】

---

输出一级指针变量、二级指针变量的地址值和间接引用值。

### 7.3.5 指向指针的指针

例7.13

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int a=20, *p=&a, **pp=&p;
5     printf("a=%d\t*p=%d\t**pp=%d\n", a, *p, **pp);
6     printf("&a=%x\tp=%x\t*pp=%x\n", &a, p, *pp);
7     printf("&p=%x\tp=%x\t&pp=%x\n", &p, pp, &pp);
8     return 0;
9 }
```

程序某次运行结果如下：

a=20	*p=20	**pp=20
&a=12ff7c	p=12ff7c	*pp=12ff7c
&p=12ff78	pp=12ff78	&pp=12ff74

### 7.3.5 指向指针的指针

---

- ▶ 为指针变量赋值或初始化时，指针级别不能混淆，即一级指针变量只能取得普通对象的地址，二级指针变量只能取得一级指针变量的地址，以此类推，否则指向类型不一致。例如：

```
int a=10, *p=&a, **pp=&a; //pp=&a错误  
pp=&a; //错误  
pp=p; //错误
```

- ▶ pp的指向类型为“int \*”，而&a和p的指向类型为“int”。

### 7.3.5 指向指针的指针

---

- ▶ 实际编程中，指向指针的指针通常和指针数组结合在一起使用，一般用作函数参数。

### 7.3.5 指向指针的指针

► 假设已知

```
int a[4][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16}; //二维数组
int *s[4]={a[0],a[1],a[2],a[3]}; //一维指针数组初始化
int **pp=s; //二级指针指向一维指针数组
```

- 则通过二级指针访问一维指针数组s的典型形式为：
- ①pp=s、 pp=&s[0]： 二级指针pp指向一维指针数组s的首元素地址；
  - ②pp=s+i、 pp=&s[i]、 pp+i： 二级指针pp指向一维指针数组s[i]地址；
  - ③\*(pp+i)、 pp[i]： 等价于s[i]。

### 7.3.5 指向指针的指针

---

- ▶ 通过二级指针访问一维指针数组s再间接访问二维数组a的典型形式为：
- ▶ ①  $*(pp+i)$ 、 $pp[i]$ ：指向 $a[i][0]$ ；
- ▶ ②  $** (pp+i)$ 、 $*pp[i]$ 、 $*(pp[i]+0)$ 、 $pp[i][0]$ ：等价于 $a[i][0]$ ；
- ▶ ③  $*(pp+i)+j$ 、 $pp[i]+j$ ：指向 $a[i][j]$ ；
- ▶ ④  $*(*(pp+i)+j)$ 、 $*(pp[i]+j)$ 、 $pp[i][j]$ ：等价于 $a[i][j]$ ；

### 7.3.5 指向指针的指针

---



#### 【例7.14】

---

使用二级指针变量间接访问二维数组元素的地址和值。

### 7.3.5 指向指针的指针

例7.14

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int a[4][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16};
5     int *s[4]={a[0],a[1],a[2],a[3]}; //一维指针数组初始化
6     int i=2,j=3, **pp=s; //二级指针指向一维指针数组
7     printf("%x\t%x\t%x\n", &a[i][0], *(pp+i), pp[i]);
8     printf("%d\t%d\t%d\n", a[i][0], ***(pp+i), pp[i][0]);
9     printf("%x\t%x\t%x\n", &a[i][j], *(pp+i)+j, pp[i]+j);
10    printf("%d\t%d\t%d\n", a[i][j], *(*pp+i)+j, pp[i][j]);
11    return 0;
12 }
```



### 7.3.5 指向指针的指针

### 例7.14

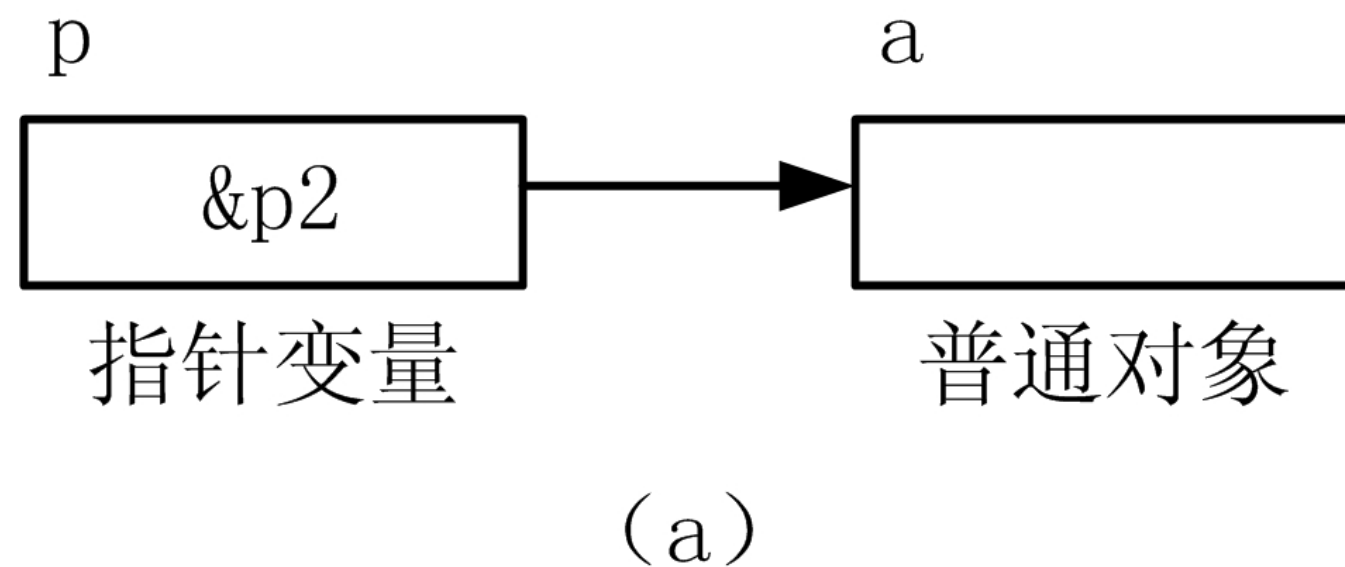
## 程序运行屏幕



### 7.3.5 指向指针的指针

- ▶ 通过指针变量间接访问对象，指针变量中存放的是目标对象的地址，称为间接寻址（简称间址）。

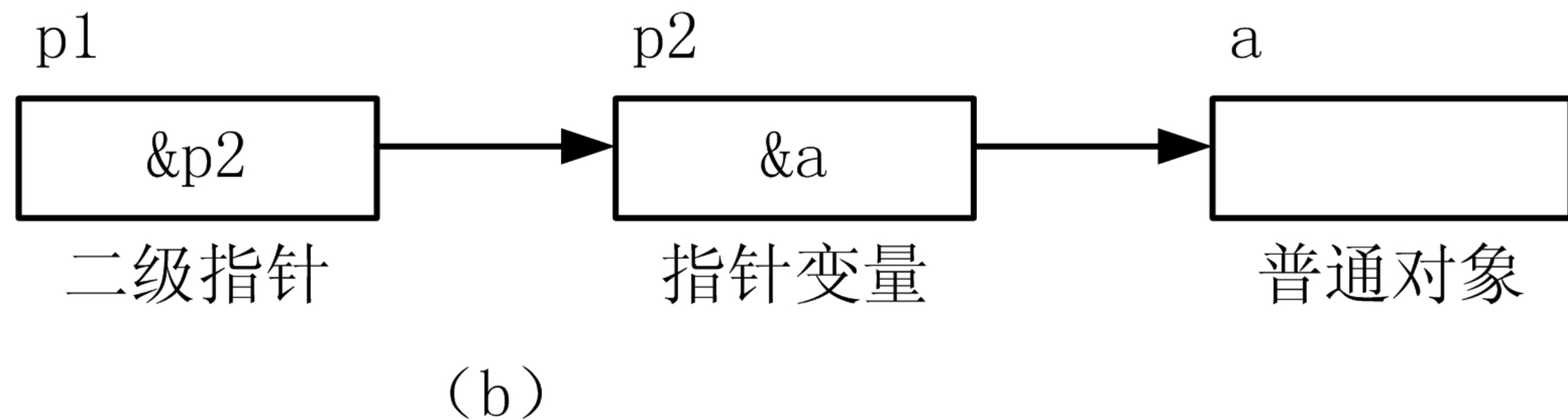
图7.17 多级指针的含义



### 7.3.5 指向指针的指针

- ▶ 指向指针的指针称为二级间址。

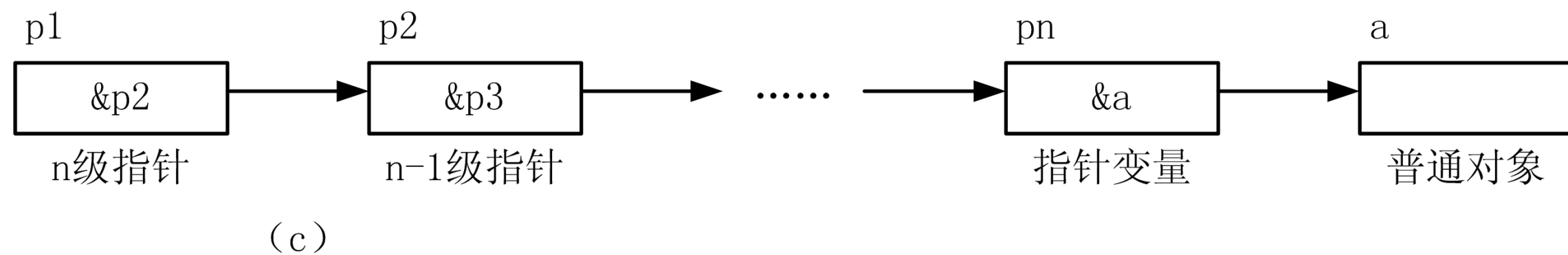
图7.17 多级指针的含义



### 7.3.5 指向指针的指针

- ▶ 多级指针形成了多级间址。

图7.17 多级指针的含义



### 7.3.5 指向指针的指针

---

- ▶ 级数越多，间接访问就愈难理解，编程就愈复杂，产生混乱和出错的机会也多，故实际编程中很少有超过二级间址的。

**CP** 程序设计