



西北工业大学  
NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY

---

# C程序设计 Programming in C



**1011014**

---

主讲：姜学锋，计算机学院

## 编程实现简单数据的输出（2）

- ◆ 1、printf函数
- ◆ 2、输出格式控制

### 3.2.2 格式化输出

---

- ▶ (3) flags标志字符
- ▶ 标志字符是一个字符，可以调整对齐、符号、空格以及八进制和十六进制前缀，格式说明中可以有多多个标志字符。表3-3列出了标志字符的含义。

### 3.2.2 格式化输出

表3-3 printf标志字符含义

标志		意义	默认
—		在给定域宽内左对齐输出结果（右边用空格填充）	右对齐（左边用空格或0填充）
+		如果输出值是有符号数，则总是加上符号（+或-）	只在负数前加（-）
空格		如果输出值是有符号数或为正数，则以空格作为前缀加到输出值前；如果空格和+标志同时出现，则忽略空格	无

### 3.2.2 格式化输出

---

举例：

```
1 int a=123; double y=12;  
2  
3 //②输出带格式的整型数据  
4 printf("[%+d],[%+d],[% d],[% d]\n",a,-a,a,-a);  
5 //填充正负符号、填充空格  
6 //输出结果: [+123],[-123],[ 123],[-123]  
7 //⑦输出带格式的浮点型数据  
8 printf("[%+lf],[%+lf],[% lf],[% lf]\n",y,-y,y,-y);  
9 //填充正负符号、填充空格  
10 //输出结果: [+12.000000],[-12.000000],[ 12.000000],[-12.0000  
00]
```

### 3.2.2 格式化输出

续表3-3 printf标志字符含义

标志		意义	默认
#		指明使用如下的“转换样式”转换输出参数	
	若类型字符为	对输出参数的影响	
	x或X	在任何非0输出值前加上0x或0X	
	e, E, f	强制在所有情况下输出值总是包含小数点	只有小数点后面有数字时才显示它
	g, G	同e和E，强制在所有情况下输出值中总是包含小数点并阻止截断尾部的0	只有小数点后面有数字时才显示它，截断尾部的0

### 3.2.2 格式化输出

---

举例：

```
1 int a=123;  
2  
3 printf("%#d,%#x,%#X,%#o\n",a,a,a,a);  
4 //填充十六进制、八进制前缀  
5 //输出结果: 123,0x7b,0X7B,0173
```

### 3.2.2 格式化输出

---

- ▶ (4) width宽度说明
- ▶ 宽度说明是非负的十进制整数，它规定输出占位的最小宽度。但输出大于宽度时，按实际值的输出，小的宽度不会引起输出值的截断。表3-4列出了宽度的含义。



### 3.2.2 格式化输出

表3-4 printf宽度说明

宽度说明	对输出域宽度的影响
<b>n</b>	至少有n个字符宽度输出，如果输出值中的宽度小于n个，则输出用空格填充直到最小宽度规定（如果flags 为一，则填充在输出值的右边，否则在左边）
<b>0n</b>	至少有n个字符宽度输出，如果输出值中的字符宽度小于n个，则输出用0填充在输出值的左边（对于左对齐无效）
<b>*</b>	间接设置宽度，此时由输出项列表提供宽度值，且它必须在输出项的前面

### 3.2.2 格式化输出

---

举例：

```
1 int a=123,b=-1,c=12345;
2
3 //②输出带格式的整型数据
4 printf("[%d],[%4d],[%-4d],[%4d],[%-4d]\n",a,a,a,c,c);
5 //宽度、右对齐、左对齐、实际宽度
6 //输出结果: [123],[ 123],[123 ],[12345],[12345]
7 printf("[%04d],[%04d],[%04d],[%-04d]\n",a,b,c,a);
8 //左边填充0、右边不影响
9 //输出结果: [0123],[-001],[12345],[123 ]
```

### 3.2.2 格式化输出

---

举例：

```
1 char c1=97;
2
3 //④输出带格式的字符型数据
4 printf("[%12c],[%012c],[%-012c]\n",c1,c1,c1);
5 //宽度、右对齐、左对齐
6 //输出结果: [          a],[000000000000a],[a          ]
7 //⑧输出字符串
8 printf("[%s],[%6s],[%-6s]\n","Java","Java","Java");
9 //宽度对字符串的影响
10 //输出结果: [Java],[  Java],[Java  ]
```

### 3.2.2 格式化输出

---

举例：

```
1 int a=123;  
2  
3 printf("[%*d]\n",5,a); //由输出项指定宽度  
4 //输出结果: [ 123]
```

### 3.2.2 格式化输出

---

- ▶ (5) .prec精度说明
- ▶ 精度说明是以圆点 (.) 开头的非负十进制整数，它规定了输出的最大字符数或有效数字位数。精度说明可以引起输出值的截断，或使浮点数输出值四舍五入。表3-5列出了精度的含义。

### 3.2.2 格式化输出

表3-5 printf精度说明

精度说明	精度影响	
<b>.n</b>	类型	含义
	<b>e, E, f</b>	精度值指定小数点后数字的个数。四舍五入
	<b>g, G</b>	精度值指定可输出的有效数字的最大数目
	<b>s</b>	精度值指定可输出字符的最大数目，超出精度值范围的字符不予输出
(无)	精度按默认值：	
	类型	默认值
	<b>e, E, f</b>	6
	<b>g, G</b>	打印6个有效数字，尾部的0串被截断
	<b>s</b>	输出直到空字符（'\0'）为止

### 3.2.2 格式化输出

续表3-5 printf精度说明

精度说明	精度影响	
.0或仅有.	类型	含义
	e, E, f, g, G	输出不打印小数点（及其后的小数）
	s	无任何字符输出
*		间接设置精度，此时由输出项列表提供精度值，且它必须在输出项的前面。如果宽度说明和精度说明同时使用*，则先出现宽度值，接着是精度值，然后才是输出项。

一个浮点类型值若是正无穷大、负无穷大或非IEEE浮点数时，printf函数输出+INF、-INF、+NAN或-NAN。

### 3.2.2 格式化输出

举例：

```
1 double x=12.3456,y=12;
2
3 //⑥输出指定精度的浮点型数据
4 printf("[%1f],[%101f],[%10.21f],[%.21f]\n",x,x,x,x);
5 //默认精度、宽度、精度
6 //输出结果: [12.345600],[ 12.345600],[      12.35],[12.35]
7 printf("[%06.11f],[%-06.11f]\n",y,y);
8 //左边填充0、右边不影响
9 //输出结果: [0012.0],[12.0  ]
10 printf("[%.*f],[%*.*f]\n",6,x,12,3,x);
11 //由输出项指定宽度、宽度与精度
12 //输出结果: [12.345600],[      12.346]
```



### 3.2.2 格式化输出

---

举例：

```
1 int a=123;
2
3 printf("[%8.2d],[%-8.2d]\n",a,a); //精度对整型无作用
4 //输出结果: [      123],[123      ]
5 printf("[%s],[%.3s],[%6.3s]\n","Basic","Basic","Basic");
6 //精度对字符串的影响
7 //输出结果: [Basic],[Bas],[   Bas]
```

### 3.2.2 格式化输出

---

- ▶ (6) 大小修饰
- ▶ 大小修饰指明输出结果的大小。表3-6列出了常用类型大小修饰的含义。

### 3.2.2 格式化输出

表3-6 printf类型大小修饰含义

大小修饰	type类型字符	输出参数被解释为
<b>h</b>	<b>d, o, x, X</b>	短整型（short）
	<b>u</b>	无符号短整型（unsigned short）
<b>l</b>	<b>d, o, x, X</b>	长整型（long）
	<b>u</b>	无符号长整型（unsigned long）
	<b>e, E, f, g, G</b>	双精度浮点型（double）
<b>L</b>	<b>e, E, f, g, G</b>	长双精度浮点型（long double）

### 3.2.2 格式化输出

---

举例：

```
1 long h=-1; short i=-1,j=32767;
2
3 //①输出整型数据
4 printf("%ld,%lu,%lx,%lo\n",h,h,h,h,h); //长整型，负数为补码
5 //输出结果：-1,4294967295,ffffffff,3777777777
6 printf("%hd,%hu,%hx,%ho\n",i,i,i,i,i); //短整型，负数为补码
7 //输出结果：-1,65535,ffff,177777
8 printf("%hd,%hd\n",j,j+1); //短整型，数据溢出
9 //输出结果：32767,-32768
```

## 3.2.2 格式化输出

例3.51

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int a=123,b=-1,c=12345; long h=-1; short i=-1,j=32767;
5     char c1=97; double x=12.3456,y=12,z=12.123456789123;
6     //①输出整型数据
7     printf("%d,%u,%x,%X,%o\n",a,a,a,a,a); //十进制、无符号、十六
进制和八进制
8     //输出结果: 123,123,7b,7B,173
9     printf("%d,%u,%x,%X,%o\n",b,b,b,b,b); //十进制、无符号、十六
进制和八进制, 负数为补码
10    //输出结果: -1,4294967295,ffffffff,FFFFFFFF,37777777777
11    printf("%ld,%lu,%lx,%lo\n",h,h,h,h,h); //长整型, 负数为补码
12    //输出结果: -1,4294967295,ffffffff,37777777777
13    printf("%hd,%hu,%hx,%ho\n",i,i,i,i,i); //短整型, 负数为补码
```

## 3.2.2 格式化输出

### 例3.51

```
14 //输出结果: -1,65535,ffff,177777
15 printf("%hd,%hd\n",j,j+1); //短整型, 数据溢出
16 //输出结果: 32767,-32768
17 //②输出带格式的整型数据
18 printf("[%d],[%4d],[%-4d],[%4d],[%-4d]\n",a,a,a,c,c); //宽
度、右对齐、左对齐、实际宽度
19 //输出结果: [123],[ 123],[123 ],[12345],[12345]
20 printf("[%+d],[%+d],[% d],[% d]\n",a,-a,a,-a); //填充正负
符号、填充空格
21 //输出结果: [+123],[-123],[ 123],[-123]
22 printf("[%04d],[%04d],[%04d],[%-04d]\n",a,b,c,a); //左边
填充0、右边不影响
23 //输出结果: [0123],[-001],[12345],[123 ]
24 printf("%#d,%#x,%#X,%#o\n",a,a,a,a); //填充十六进制、八进制
前缀
```

## 3.2.2 格式化输出

例3.51

```
25 //输出结果: 123,0x7b,0X7B,0173
26 printf("[%*d]\n",5,a); //由输出项指定宽度
27 //输出结果: [ 123]
28 printf("[%8.2d],[%-8.2d]\n",a,a); //精度对整型无作用
29 //输出结果: [      123],[123      ]
30 //③输出字符型数据
31 printf("%d,%c\n",c1,c1); //字符型数值、ASCII码
32 //输出结果: 97,a
33 //④输出带格式的字符型数据
34 printf("[%12c],[%012c],[%-012c]\n",c1,c1,c1); //宽度、右对
齐、左对齐
35 //输出结果: [          a],[000000000000a],[a          ]
36 //⑤输出浮点型数据
37 printf("%lf,%e,%g\n",x,x,x); //小数格式、指数格式、最简格式
38 //输出结果: 12.345600,1.234560e+001,12.3456
```

## 3.2.2 格式化输出

### 例3.51

```
39  printf("%lf,%e,%g\n",y,y,y); //小数格式、指数格式、最简格式
40  //输出结果: 12.000000,1.200000e+001,12
41  //⑥输出指定精度的浮点型数据
42  printf("[%lf],[%10lf],[%10.2lf],[%.2lf]\n",x,x,x,x); //默
    认精度、宽度、精度
43  //输出结果: [12.345600],[ 12.345600],[      12.35],[12.35]
44  //⑦输出带格式的浮点型数据
45  printf("[%+lf],[%+lf],[% lf],[% lf]\n",y,-y,y,-y); //填充
    正负符号、填充空格
46  //输出结果: [+12.000000],[-12.000000],[ 12.000000],[-12.00
    0000]
47  printf("[%06.1lf],[%-06.1lf]\n",y,y); //左边填充0,右边不影响
48  //输出结果: [0012.0],[12.0  ]
49  printf("[%.*f],[%*.*f]\n",6,x,12,3,x); //由输出项指定宽度、
    宽度与精度
```



## 3.2.2 格式化输出

例3.51

```
50 //输出结果: [12.345600],[      12.346]
51 //⑧输出字符串
52 printf("[%s],[%6s],[%-6s]\n","Java","Java","Java"); //宽度对字符串的影响
53 //输出结果: [Java],[  Java],[Java ]
54 printf("[%s],[%.3s],[%6.3s]\n","Basic","Basic","Basic");
//精度对字符串的影响
55 //输出结果: [Basic],[Bas],[  Bas]
56 //⑨特殊输出
57 printf("%%\n",c1); //两个%%表示输出一个%, 输出项
58 //输出结果: %
59 printf("%d,%d\n",a,b,c); //格式数目小于输出项数,忽略多余输出项
60 //输出结果: 123,-1
61 printf("%d,%d,%d\n",a,b); //格式数目大于输出项数,输出结果不确定
62 //输出结果: 123,-1,2367460
```

### 3.2.2 格式化输出

---

例3.51

```
63    printf("%d,%lf\n",x,a); //类型不对应，输出结果不确定
64    //输出结果: 2075328197,0.000000
65    return 0;
66 }
```

**CP 程序设计**