

C程序设计 Programming in C



1011014

主讲: 姜学锋, 计算机学院



编程的理论基础

- 1、程序语言
- 2、计算机问题求解的基本特点

1.3.1 机器语言与汇编语言

▶机器语言是由二进制0和1按一定规则组成的、能被计算机直接理解和执行的指令集合。机器语言中的每一条语句实质上是一条指令。

```
10110000 00010000 ;往寄存器AL送16(10H)
00000100 00001010 ;寄存器AL加10(0AH),且送回AL中
11110100 ;结束,停机
```

1.3.1 机器语言与汇编语言

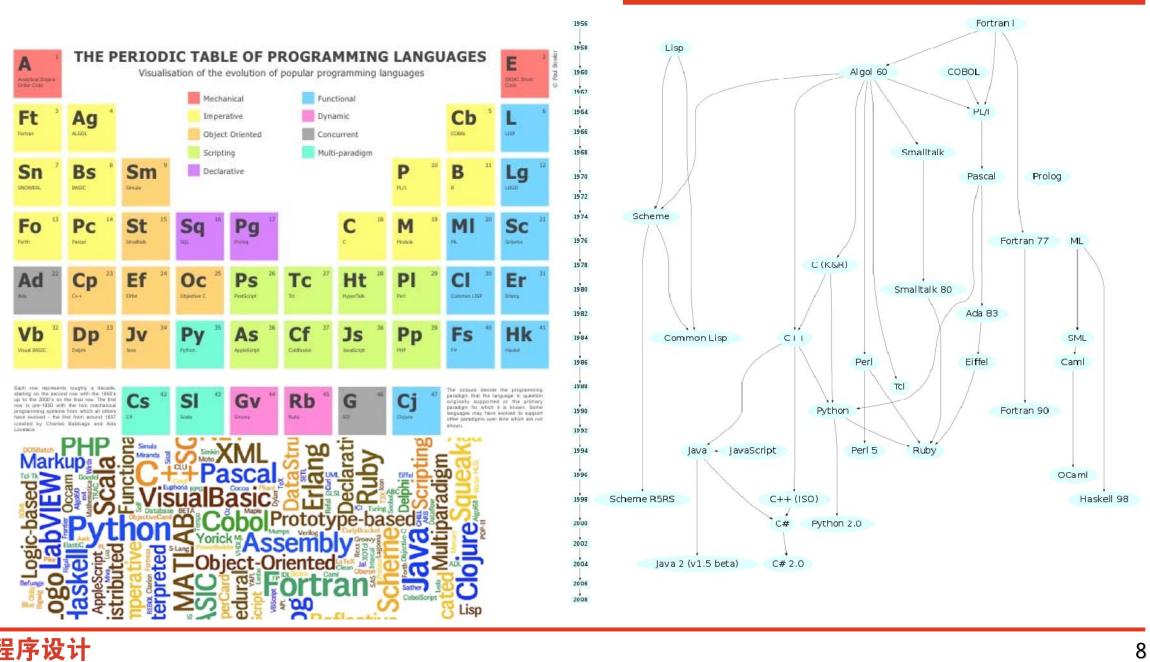
▶汇编语言,将机器指令的代码用英文助记符来表示,如MOV表示数据传送、ADD表示加、JMP表示程序跳转、HLT表示停机等。

```
MOV AL,10 ;往寄存器AL送16(10H)
ADD AL,0A ;寄存器AL加10(0AH),且送回到AL中
HLT ;结束,停机
```

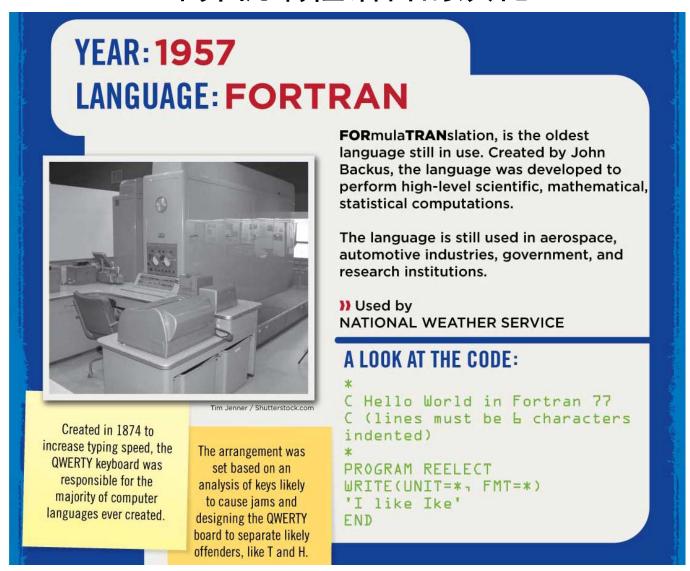
- ▶高级语言是接近人的自然语言和数学公式的程序设计语言。
- ▶分为编译型和解释型两种。

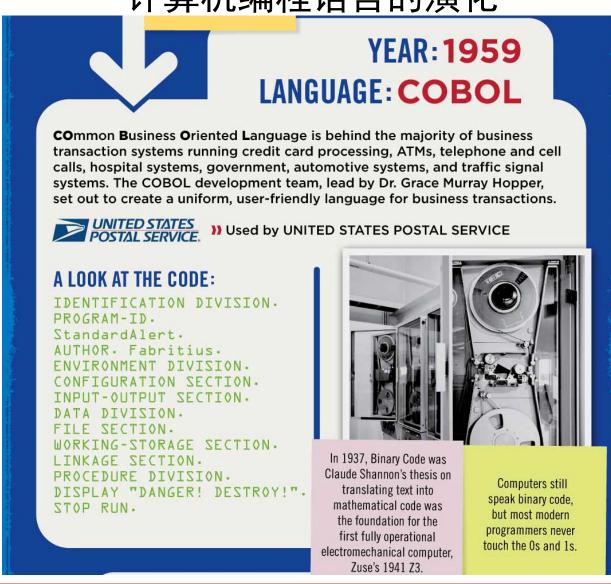
- ▶编译(compile)是用编译器(compiler)程序把高级语言所编写的源程序(source code)翻译成用机器指令表示的目标代码,使目标代码和源程序在功能上完全等价,通过连接器(linker)程序将目标程序与相关库连接成一个完整的可执行程序。
- ▶优点是执行速度快,产生的可执行程序可以脱离编译器和源程序独立存在,反复执行。

- ▶解释(interpret)是用解释器(interpreter)程序将高级语言编写的源程序逐句进行分析翻译,解释一句,执行一句。 当源程序解释完成时目标程序也执行结束,下次运行程序时 还需要重新解释执行。
- ▶优点是移植到不同平台时不用修改程序代码,只要有合适的解释器即可。



二 程序设计

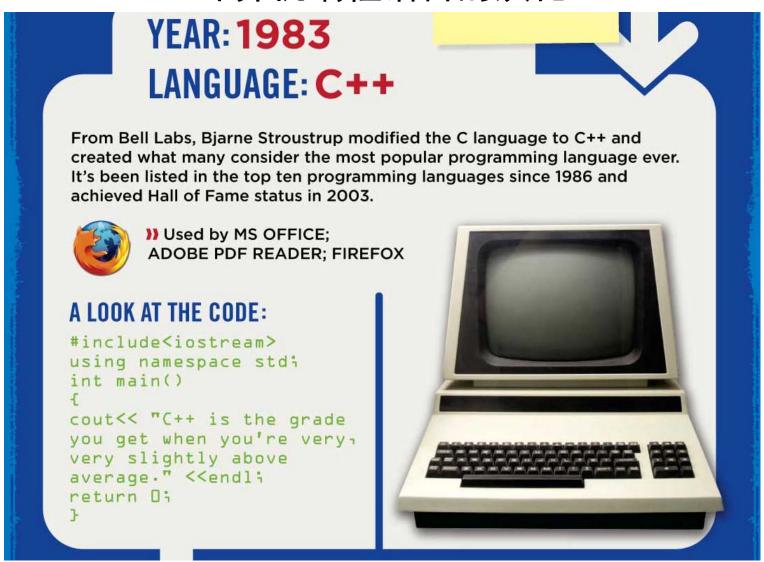


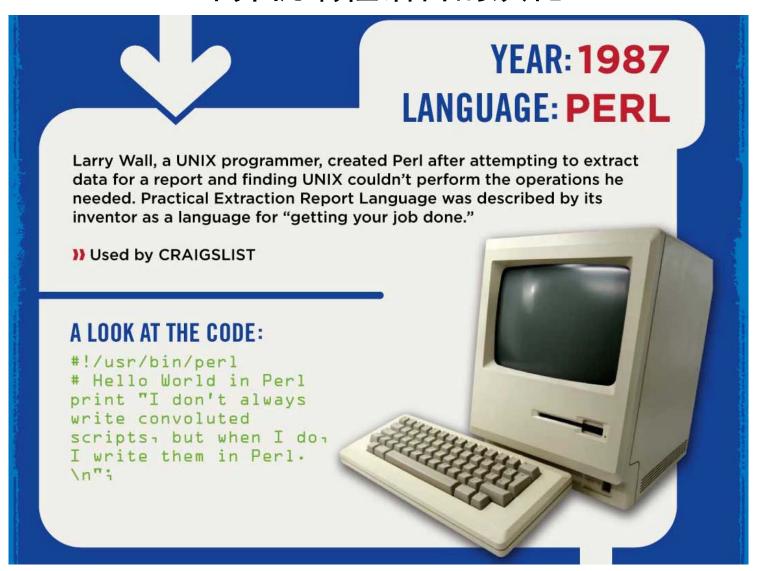


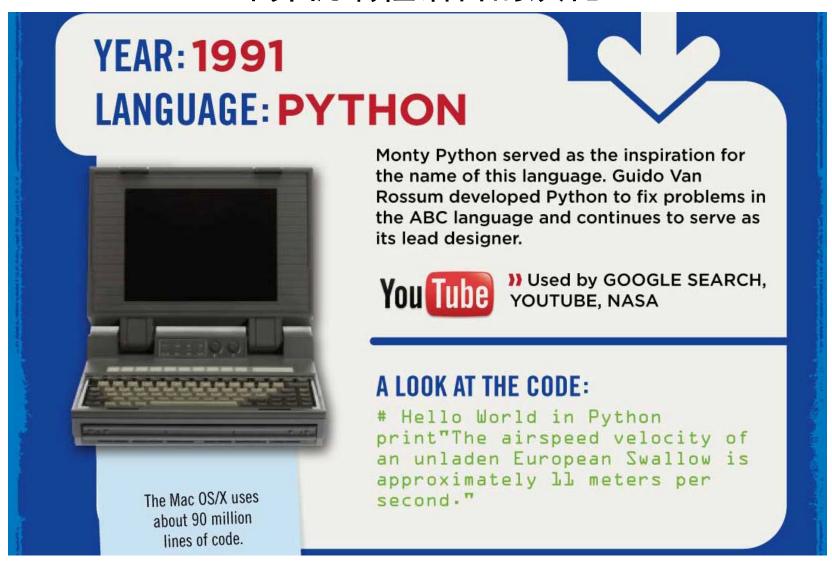




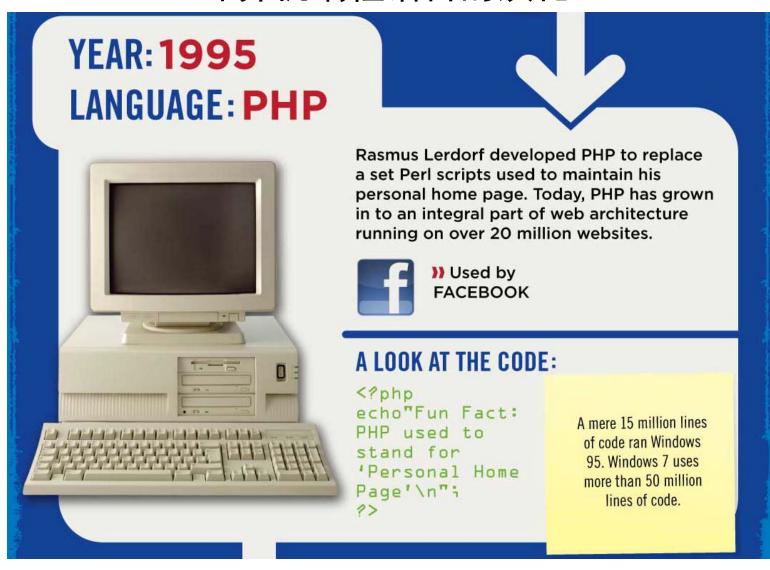


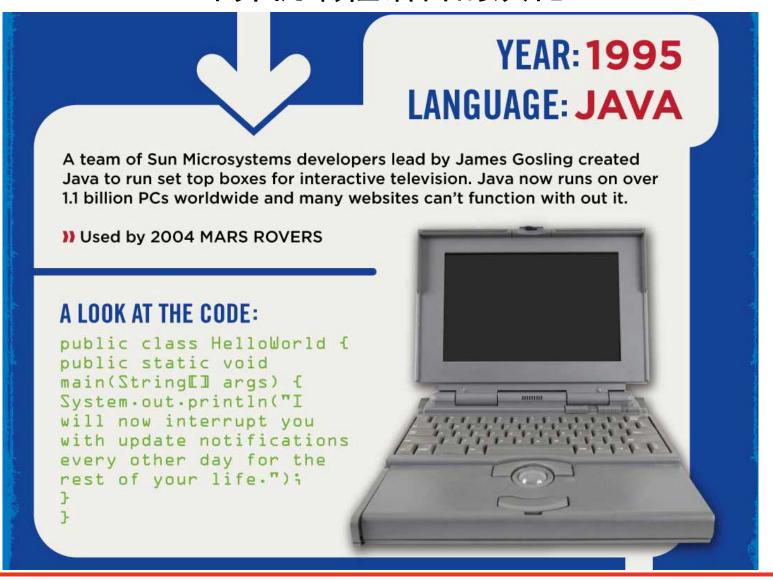














- ▶当前主流编程语言可以分为11个大类,分别为:
- ▶1.解释型(PHP,Perl,Python,Ruby,Tcl,Lua,JavaScript,Io)
- ▶2.操作系统自动化型(POSIX Shell,AppleScript,PowerShell)
- ▶3.C和C++风格(C,C++,Objective C,Java,C#)
- ▶4.Pascal风格(Pascal,Ada,PostgreSQL,MySQL)
- ▶ 5.Lisp类(Common Lisp,Scheme,Clojure,Emacs Lisp)

- ▶当前主流编程语言可以分为11个大类,分别为:
- ▶6.类型推理类(Standard ML,OCaml,Scala,Haskell)
- ▶7.声明型(Prolog,Erlang,Oz)
- ▶8.堆栈式语言(Forth,PostScript,Factor)
- ▶9.数据转换(SQL,Awk,Pig,XSLT)
- ▶10.计算机代数(Maxima, Mathematica, Sage)
- ▶11.数字分析类(Fortran,MATLAB,R,NumPy)

- ► TPCI (TIOBE Programming Community Index)
- ▶编程语言排行榜
- ▶编程语言流行程度的业内指标
 - 所依据的数据调查自世界范围内的资深软件工程师和软件厂商

▶2012年2月TPCI编程语言排行榜

http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/in

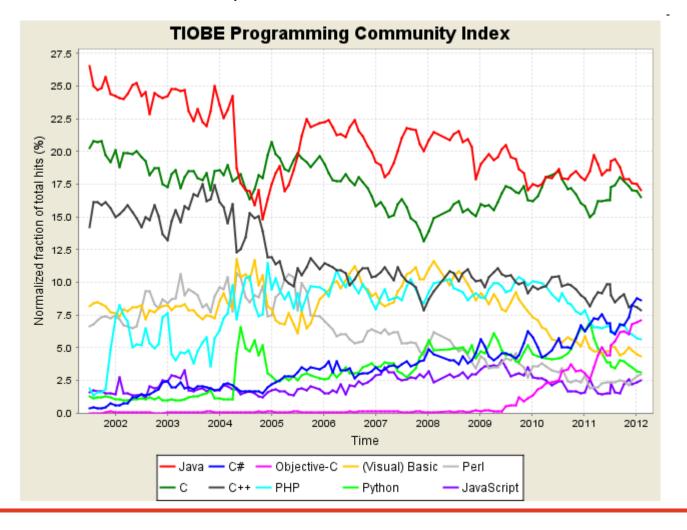
dex.html

Position Feb 2012	Position Feb 2011	Delta in Position	Programming Language	Ratings Feb 2012	Delta Feb 2011	Status
1	1	=	Java	17.050%	-1.43%	Α
2	2	=	С	16.523%	+1.54%	Α
3	6	ttt	C#	8.653%	+1.84%	Α
4	3	1	C++	7.853%	-0.33%	Α
5	8	111	Objective-C	7.062%	+4.49%	Α
6	5	1	PHP	5.641%	-1.33%	Α
7	7	=	(Visual) Basic	4.315%	-0.61%	Α
8	4	1111	Python	3.148%	-3.89%	Α
9	10	Ť	Perl	2.931%	+1.02%	Α
10	9	1	JavaScript	2.465%	-0.09%	Α
11	13	tt	Delphi/Object Pascal	1.964%	+0.90%	Α
12	11	1	Ruby	1.558%	-0.06%	Α
13	14	1	Lisp	0.905%	-0.05%	Α
14	26	1111111111	Transact-SQL	0.846%	+0.29%	Α
15	17	tt	Pascal	0.813%	+0.08%	Α



▶在2002年到2012年间,排行前三位的始终是C、C++、Java

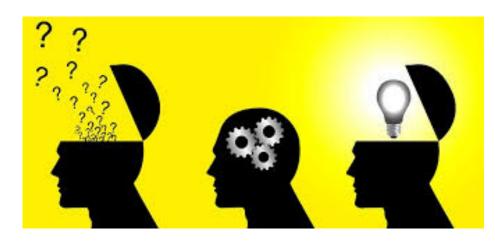
语言



1.4 程序设计概述

▶利用计算机解决现实问题,称为问题求解(problem solving)





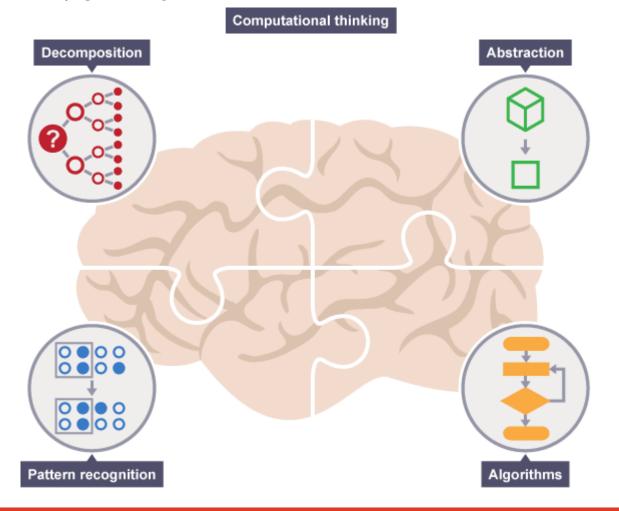


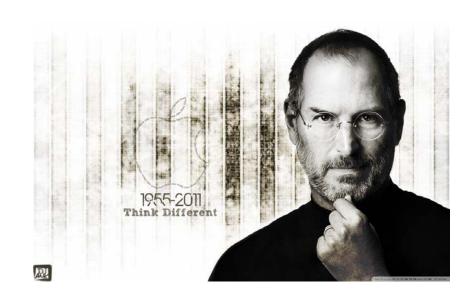
- ▶ 计算机问题求解的基本步骤为:
- ▶ (1) 确定数学模型或数据结构。
- ▶ (2) 算法分析和描述。
- ▶ (3) 编写程序。
- ▶ (4)程序测试。

▶计算科学思维是多维度的,例如基于计算技术的普适思维,特点是抽象和构造;基于算法思想的数学思维,特点是形式化和自动化;基于数据技术的逻辑思维,特点是因果关系和相关关系;基于系统结构的应用思维,特点是整体性和结构



▶计算思维







▶程序最重要的两个基本要素是算法和数据结构,编程的难点不是算法或者数据结构本身,而是如何理解和分解问题,并将其映射到最合适的算法或数据结构上,这个映射本身不是程序要解决的问题,是人脑在思维,是构造性思维、逆向思维、猜想与试验、设计思维等全脑思维的艺术。





▶编程是思维的体操。





