

C程序设计 Programming in C



1011014

主讲: 姜学锋, 计算机学院



编程实现循环

- 3、循环不变式
- 4、do和for循环

3.5.1 while语句

- ▶循环不变式(loop invariant)性质
 - ①循环初始化的时候(即第一次循环之前), A[1...j-1]的"有序性" 是成立的;
 - · ②在循环的每次迭代过程中, A[1...j-1]的"有序性"仍然保持;
 - ③循环结束的时候, A[1...j-1]的"有序性"仍然成立。

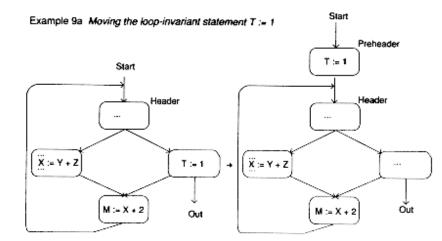
3.5.1 while语句

- ▶循环不变式(loop invariant)
 - 编程中的"数学归纳法"
 - 利用循环不变式来证明循环的正确性与用数学归纳法(induction)证明数学等式的相同点在于:需要验证初值,或初始状态是否满足条件。之后再证明在归纳或递推的过程中仍然满足这种条件。(这个条件在数学归纳中叫做递推关系,在循环中就是循环不变式)。
 - 循环不变式(loop invariant)与数学归纳法(induction)的区别在于: 数学归纳可能是无限的,是无限地递推,但循环不变式所要证明的 循环是要结束并给出正确结果的。

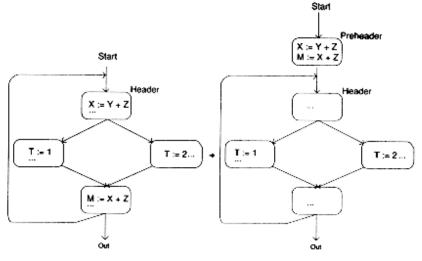
3.5.1 while语句

- ▶循环不变式(loop invariant)
- ▶编程中的"数学归纳法"

EXAMPLE 9 Loop-invariant code motion



Example 9b Moving the toop-invariant statement M := X + Z and X := Y + Z



This example shows the loop-invariant statements of the preceding examples moved to a preheader in the right graphs.

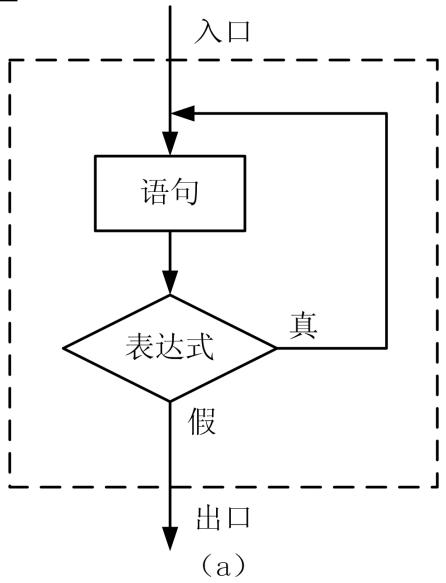
- ▶do语句
- ▶do语句的作用是先执行语句,然后计算给定的表达式,根据 结果判定是否循环执行,语句形式为:

do 语句 while (表达式);

▶ 其中的语句称为子语句,又称循环体,圆括号内的表达式称 为循环条件。

- ▶do语句的执行过程是:
- ▶①执行子语句;
- ▶②计算表达式,无论表达式为何种类型均将这个值按逻辑值 处理;
- ▶③如果值为真,则再次执行①;如果值为假,则do语句结束,执行后续语句。

图3.9 do-while语句执行流程

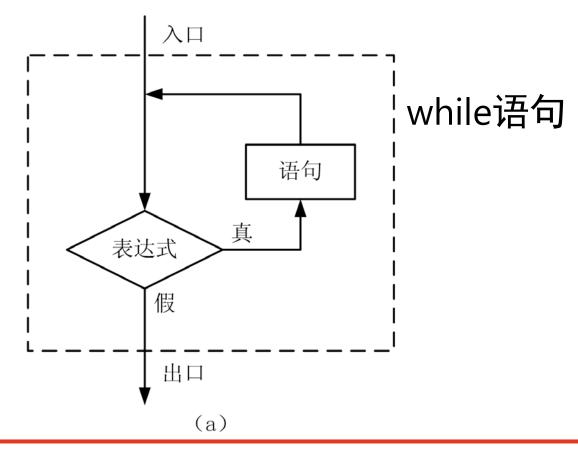


- ▶do语句的说明。
- ▶(1)do语句与while语句的语法和含义类似。
- ▶ (2) do语句的最后必须用分号(;) 作为语句结束,循环体的复合语句形式为

▶(3)do语句先执行后判定,while语句则是先判定后执行; do语句至少要执行循环体一次,而while语句可能一次也不执

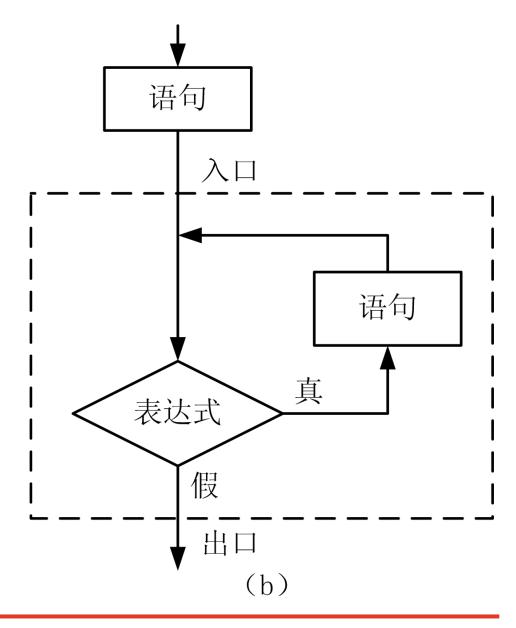
行。
do语句

in the state of the s





▶(4)do语句结构和while语句结构是可以相互替换的。如图就是用while语句表示do语句的流程图,虚线框内为while语句结构。通常情况下,while语句比do语句用得多,而do语句使用的情形似乎就是如图的while语句结构。





【例3.9】

连续输入多个数据,计算它们乘积,当输入0时结束。



例题分析

问题是要先输入,才判断是否中止循环的执行,使用do循环正好满足这样的需要,它保证循环体至少执行一次。

例3.9

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4    int n=1,k=1;
5    do {
6        k=k*n;
7        scanf("%d",&n);
8    } while (n!=0); //输入0时结束循环
9    printf("%d\n",k); //输出乘积
10    return 0;
11 }
```

例3.9

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4    int n=1, k=1;
5    do {
6        k=k*n;
7        scanf("%d",&n);
8    } while (n!=0); //输入0时结束循环
9    printf("%d\n",k); //输出乘积
10    return 0;
11 }
```

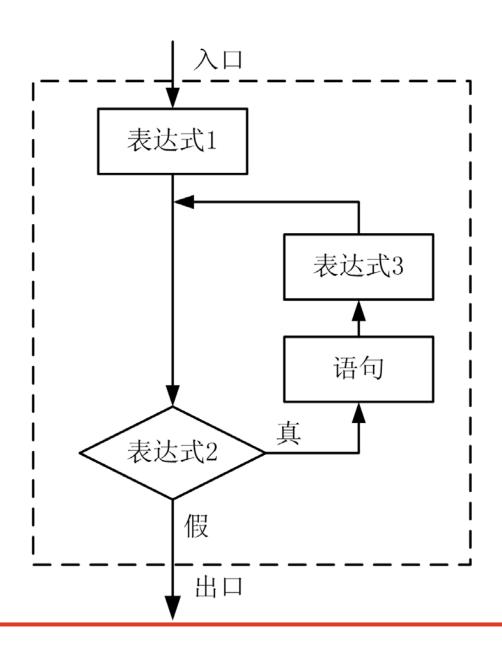
- ▶for语句
- ▶for语句的作用是计算给定的表达式,根据结果判定循环执行语句, for语句有循环初始和循环控制功能,语句形式为:

for (表达式1; 表达式2; 表达式3) 语句;

▶其中的语句称为子语句,又称循环体,圆括号内的表达式2 称为循环条件。

- ▶ for语句的执行过程是:
- ▶①计算表达式1;
- ▶②计算表达式2,无论表达式2为何种类型均将这个值按逻辑值处理;
- ▶③如果值为真,则执行循环体,然后计算表达式3,再重复 ②;
- ▶ ④如果值为假,则for语句结束,执行后续语句。

图3.10 for语句执行流程



▶前面提到,循环结构应有循环初始、循环条件和循环控制三要素,结合for语句的流程图可以得出for语句的应用格式如下:

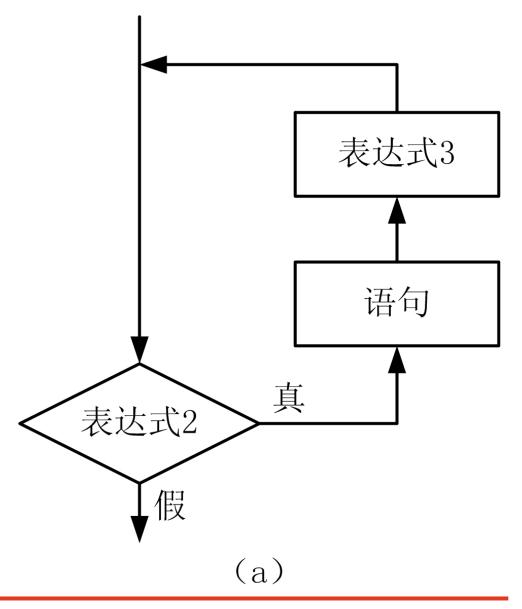
for (循环初始; 循环条件; 循环控制) 循环体;

- ▶for语句的表达式1、表达式3允许逗号表达式,除非涉及复杂的循环初始计算和循环控制计算,非得用语句实现不可。循环三要素完全可以构造在一个for语句中。
- ▶示例

```
for (n=1,sum=0 ; n<=100 ; n++) sum=sum+n;</pre>
```

- ▶ for语句的说明:
- ▶(1)for语句与while语句的语法和含义类似。
- ▶(2)for语句内中三个表达式,用分号(;)作为间隔,不能把这里的表达式和分号理解为语句。三个表达式均可以省略,但中间的分号不能省略,下面分情形讨论。

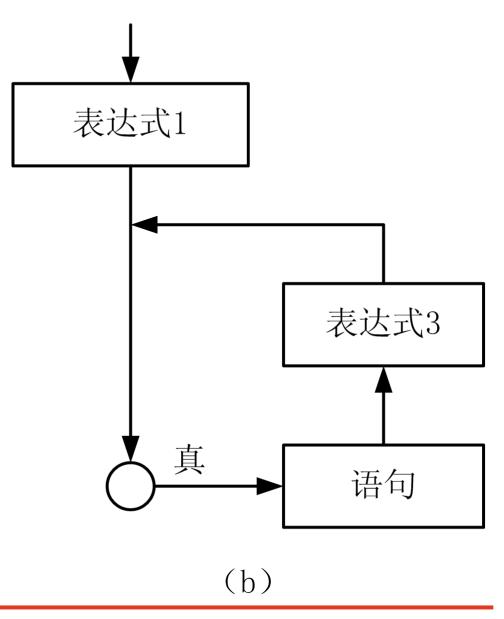
- ▶情形一。省略表达式1。
- ▶省略表达式1就相当于将循环初始 计算省略了,此时应在for语句之 前有循环初始,如while语句那样。 其执行流程如图(a)所示。



▶示例

```
n=1, sum=0;
for ( ; n<=100 ; n++) sum=sum+n; //累加和
```

- ▶情形二,省略表达式2。
- ▶ C语言规定省略表达式2,则循环条件始终为真,循环永远执行下去。其执行流程如图(b)所示。

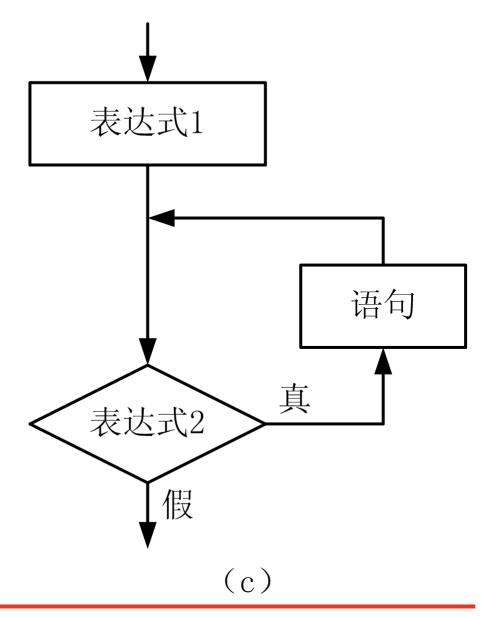


二 程序设计

▶示例

```
for (n=1,sum=0; ; n++) sum=sum+n; //无限循环
```

- ▶情形三,省略表达式3。
- ▶省略表达式3相当于将循环控制计算省略了,此时应在for语句的循环体里有循环控制,如while语句那样。其执行流程如图(c)所示。



二】程序设计

▶示例

```
for (n=1,sum=0; n<=100; ) sum=sum+n, n++;
```

- ▶情形四,省略表达式1和表达式3。
 - •此时,for语句只有充当循环条件的表达式2,完全等同于while语句,由此可见for语句比while语句功能强。
- ▶示例

```
n=1, sum=0;
for ( ; n<=100 ; ) sum=sum+n, n++;
```

```
n=1, sum=0;
while (n<=100) { sum=sum+n; n=n+1; }</pre>
```

- ▶情形五,三个表达式全部省略。这是一种在少数环境下应用的极端写法。
- ▶示例

```
for ( ; ; ) 循环体
```

- ▶几种循环的比较
- ▶1.共同点
- ▶(1)while、do-while、for循环在逻辑上是相同的,一般情况下可以相互替换。
- ▶(2)作为循环结构, while、do-while、for循环一般地都需要设置循环的初始值、循环结束条件的判定、循环增量(或减量)的计算。
- ▶(3)while、do-while、for循环都可以用break语句来结束循环,用continue语句来结束一次循环。

- ▶2.不同点
- ▶while、do-while、for循环的不同主要是设置循环的初始值、循环结束条件的判定、循环增量(或减量)的计算的程序顺序不相同。

while do-while for

▶ 设置循环初始值: 语句前 语句前 语句前或表达式1

▶ 结束条件的判定: 先判后执行 先执行后判 先判后执行

▶循环控制的计算:循环体内 循环体内 循环体内或表达式3

- ▶(1)do-while循环至少执行循环体一次。而while循环、for 循环可能一次也不执行。
- ▶(2)for循环的循环处理功能最强。while、do-while均可用for循环。

