武汉大学国家网络安全学院

2017-2018 学年第 二 学期

《 软件安全 》 考试试卷 (A卷, 开卷)

学号	姓名	成绩	-
请将答案写在答题纸上			

- 一、简答题 (每题 6 分, 共 24 分)
- 1. 习近平主席在 2016 年 4 月 19 日讲话中指出"网络安全的本质在对抗,对抗的本质在攻防两端能力较量",试结合本课程所学知识,浅谈对这句话的理解。
- 2. 一般 USB 采用 FAT32 文件格式, 其存储的一个 JPG 照被无意删除, 试给出 手动恢复的原理和过程。
- 3. 简述 PE 结构中重定位节的结构,以及重定位的作用。
- 4. 简述 GS、DEP、ASLR 机制在对抗漏洞利用攻击时的作用机理。

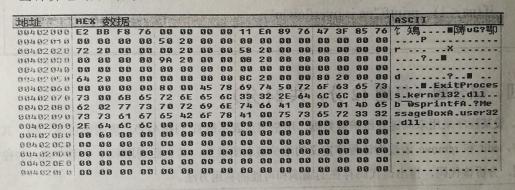
二、计算题 (每题 7 分, 共 28 分)

1. 以下是某硬盘的分区表信息,计算所有分区大小。(按 1K=1000 计算,小数点后取 1 位,四舍五入,给出计算过程)

2. 下图为某 PE 文件的 16 进制数据(Windows XP 可正常运行),分析该数据,计算该程序载入内存中后 MessageBoxA 的函数地址存放位置(1),该程序的第一条指令位置(2),该程序运行之后,将弹出一个对话框,此时 0x4000B0 一0x4000B3 位置四个字节的值(3)。给出简要的分析与计算过程。

3. 下图为某 PE 程序的部分 16 进制数据截图,请分析该文件 data 节的具体信息 (在文件及内存中的开始位置及大小),并计算内存中 RVA 地址 0000B341H 在该 PE 文件中的文件偏移地址。[给出 16 进制数据]

4. 下图为某程序的.rdata 节 (开始位置 RVA: 2000,文件偏移量: 800H)在内存中的主要数据。试分析计算 MessageBox 函数的真实地址,wsprintfA 函数的真实地址,该文件 800H-803H 偏移处的值,文件 808H-80BH 偏移处的值。(给出计算思路和结果)



三、分析题(每题8分,共24分)

1. 以下代码为某病毒用于搜索 kernel32.dll 加载基地址的代码, 试分析该段代码可能的失效场景并简要说明原因。

```
getK32Base:
                    ;逐字节比较验证,速度比较慢,不过功能一样
dec
    dx,word ptr [eax+IMAGE_DOS_HEADER.e_lfanew] ;就是 ecx+3ch
mov
                    ;Dos Header+stub 不可能太大,超过 4096byte
    dx.0f000h
test
                    ;加速检验,下一个 doile about g = Anitis Anitis
    getK32Base
cmp eax,dword ptr [eax+edx+IMAGE_NT_HEADERS.OptionalHeader.ImageBase]
                    ;看 Image Base 值是否等于 ecx 即模块起始值
jnz
    [ebp+k32Base],eax;如果是,就认为找到 kernel32 的模块装入地址
     edi,[ebp+aGetModuleHandle];edi 指向 API 函数地址存放位置
lea
     esi,[ebp+lpApiAddrs] ;esi 指向 API 函数名字串偏移地址(此地址需重定位)
```

2. 下面代码中存在漏洞,请分析其漏洞类型、漏洞成因和利用方式

```
int main(int argc, char** argv) {
    printf(argv[1]);
    return 0;
}
```

3. 给出下面代码的输出结果;指出漏洞类型并分析该类型漏洞的可能利用方式

四、综合题 (每题 12 分, 共 24 分)

1、设某程序采用双向链表维护其数据,用空节点表示链首(HEAD),请阅读以下代码,其中,edit 和 remove 函数为该程序定义的维护链表的函数,其先后调用顺序受用户输入的控制,分析该代码,指出该代码存在的漏洞和可能的利用方法。

```
struct node {
struct node * flink; //前一块的指针;
struct node * blink; //后一块的指针;
char content[256];
}

int remove (struct node * p_node) {
strcpy(p_node->content, buf);
}

int remove (struct node * p_node) {
    if (p_node && pnode != HEAD) {
        p_node ->blink->flink = p_node ->flink;
        p_node ->flink->blink = p_node ->blink;
}

int edit (struct node * p_node) {
    char buf [400];
    read(0, &buf, 400);
    if (p_node) {
        strcpy(p_node->content, buf);
    }
}
```

2、设某进程的运行时信息如下, rbp = 0x601800, EIP 指向的指令为 leave; ret; 进程当前的 栈及相关内存布局如下图所示,

0x601800	0x0
	0x4005DE
	0x610000
	0x4005FE
	0x610010
111	0x40060E
50 50 3 3 X	0x0
14-16 30	0x40061E
	0x3B
	0x400200
	\x00\x00\x00

0x4005DE	pop rdi
	ret
0x4005FE	pop rsi
6分。	ret
DIET	AURO THE TOTAL OF
0x40060E	pop rdx
32文件格	ret
基程	并到恢复的原理和总
0x40061E	pop rax
DEBY ACTOR	ret
0x400200	syscall

0x610000	"/bin/sh"\x00
0x610008	\x00\x00\x00\x00
	\x00\x00\x00\x00
0x610010	0x610000
0x610018	\x00\x00\x00\x00
	\x00\x00\x00\x00

题目说明:

- 1) Leave 指令的语义等价于 mov %rbp, %rsp; pop %rbp;
- 2) 对于 64 位程序, 当参数传递小于 7 个时, 参数的传递顺序为 rdi, rsi, rdx, rcx, r8, r9。
- 3) 0x3B 对应的系统调用为 sys_execve
- 4) sys execve 函数原型为

sys_execve(const char __user *, filename,

const char _user *const _user *, argv, const char _user *const _user *, envp),

其中,filename 指向要执行的程序,argv 为传递的参数,envp 为环境变量(通常为 0)。 请根据当前内存布局,分析进程的后续执行过程及执行结果。(12 分)