编号: \_\_\_\_\_

实验	_	1 1	111	四	五	六	七	八	总评	教师签名
成绩										

# 武汉大学国家网络安全学院

# 课程实验(设计)报 告

题 目:	作业 1: 最小 PE 压缩
专业(班):	2021 级信安 6 班
学 号:	2021302181156
姓 名:	赵伯俣
课程名称:	软件安全实验
任课教师:	赵磊

2030年12月4日

# 目 录

1 实验名称	. 1
2 实验目的	. 1
3 实验步骤及内容	. 1
(1) 删除 DOS 头和 DOS STUB 结构中不重要数据。	1
(2) 修改可选文件头的数据目录	. 2
(3) 修改节表内容。	. 2
(4) 修改代码节的内容。	. 4
(5) 修改函数调用内容。	. 4
(6) 只读数据段重构。	. 5
(7) 补充函数代码。	. 6
(8) 修改参数	. 7
4.结果展示	. 8

### 1实验名称

最小 PE 压缩

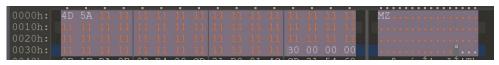
## 2 实验目的

自己打造一个尽可能小的 PE 文件

### 3 实验步骤及内容

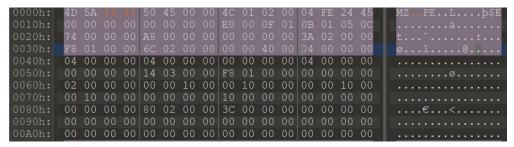
# (1) 删除 DOS 头和 DOS\_STUB 结构中不重要数据。

打开文件的 DOS 头部分将不重要的部分标记为 1 后如下图所示。



DOS 头文件中重要的数据仅有两个,其一是 DOS 的签名占有两个字节,其二是 DOS 头的末尾 003C 位置的四个字节,指向 NT 头的文件内偏移。其余的数据都可以删去。

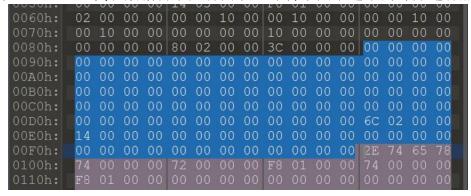
同时 DOS\_STUB 结构中的所有数据都是不重要的数据可以全部删除,将二者完全删除后的结果如下图所示。



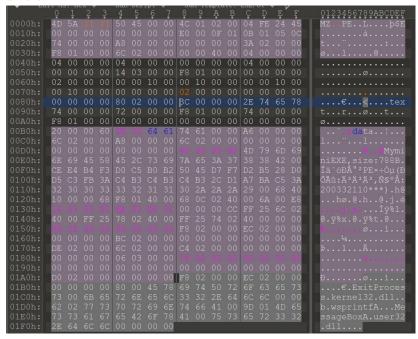
保留 DOS 签名后的两个字节使得 NT 头的位置为 0004H 方便寻址与粒度的配合。这里 003C 位置的数据内容是 00000004, 代表 SectionAlignment 指定了节段在内存中的最小单位为 4, 指向 NT 文件头,正好是 PE 文件头的位置。

## (2) 修改可选文件头的数据目录

由于数据目录一共有 16 项,但在该文件中只有导入表会被使用所以将导入表即数组第二项之后的内容全部删除,并且将变量 NumberOfRvaAndSizes 的值改为 00000002,代表数据目录只有两项。即将下图中选中的部分进行删除。

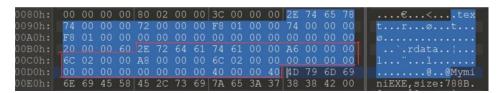


修改完成后的结果如下图所示。



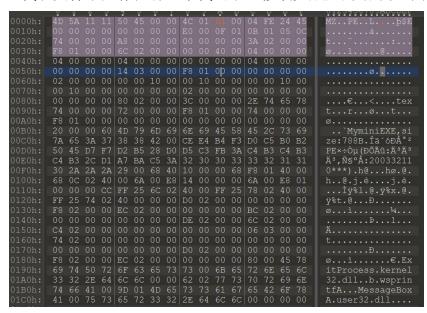
### (3) 修改节表内容。

接下来修改文件的节表相关的内容,打开可执行文件的节表如下图所示。

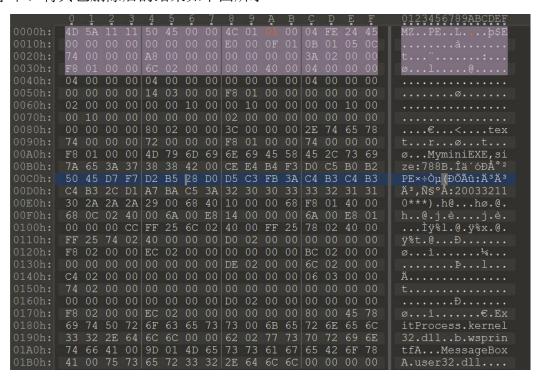


在本次实验中需要保留代码节的相关部分,将只读数据节的部分即上图中红框中的部分进行删除。

将只读数据节删除后的数据删除后的 PE 文件如下图所示。同时因为我们将一个节进行了删除所以需要将 NT 文件头中 NumberOfSections 变量的值改为 0001h 代表文件中只存在有一个代码节。修改完成后的结果如下图所示。



代码节中也存在有一些不重要的部分即代码节的一些属性,代码节的后 16 个字节。将其也删除后的结果如下图所示

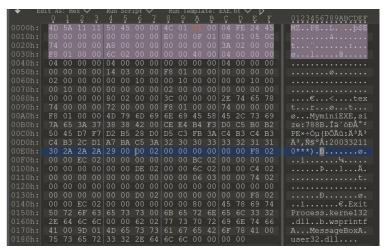


#### (4) 修改代码节的内容。

由于需要尽可能将文件的大小压至最小,所以代码部分需要进行修改。

首先在尚未修改的PE文件中找到可选文件头中AddressOfEntryPoint变量指向的程序代码的起始部分为023A然后在原PE文件中查找目录项中的ImportAddressTable指向的位置为026C由此可以得到整个代码段的位置如下图所示。

将当前的代码段删除方便以后的步骤中重新编写新的代码段。删除后的结果 如下图所示。



### (5) 修改函数调用内容。

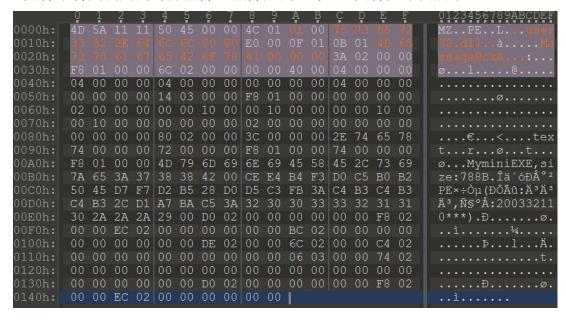
在之前的步骤中只是删掉了只读数据节的节表内容,在此要对只读数据节进行删除,首先只读数据节中保存有字符串"MessageBoxA"及其对应的dll"user32.dll"。

"user32.dll" 占有 12 个字节,在当前 PE 文件中寻找一个连续的不重要的位置存放该数据,经观察比对后发现 0CH-17H 位置保存的数据为文件的时间戳 TimeDateStamp, COFF 文件符号表在文件中的偏移 PointerToSymbolTable 和符号表的数量 NumberOfSymbols 三个变量的大小恰好为 12 个字节,于是用"user32.dll"替换三个变量的内容。

"MessageBoxA"的长度是 14 个字节,在当前文件中查找 14 个字节的不重要的块。在可选文件头中找到五个连续的变量 MajorLinkerVersion 链接器的主版本号, MinorLinkerVersion 链接器的 次版本号, SizeOfCode 代码节大小, SizeOfInitializedData 已初始化数大小和 SizeOfUninitializedData 未初始化数大小, 这五个变量对于程序的运行并不重要,所以将其替换为"MessageBoxA"将两个字符串替换后的结果如下图所示。

	- i	-	Ŧ	- ST		- 0	 - 4		- 1	- Y	- T	-	-10	- 1	- 1
0000h:	4D	5A				45									72
0010h:	38							ΕO		OF		0В			65
0020h:	7/3											ЗА			0.0
1030b.	FQ	0.1	00	00	60	02	0.0			40	0.0	0.4	0.0	00	0.0

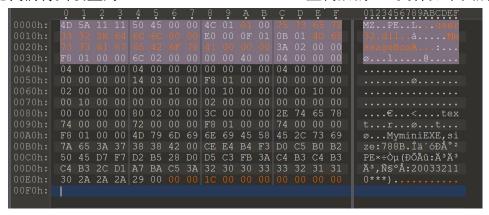
同时由于 ExitProcess 在函数运行过程中并不是必须的函数调用,所以在当前 PE 文件中将其调用的部分删除。删除后的整个 PE 文件如下图所示。



#### (6) 只读数据段重构。

首先我们将原本的只读数据段进行删除。因为文件中的对其粒度为4,所以需要在文件的末尾填充两个字符保证下一部分的起始地址是4的倍数保证对齐。

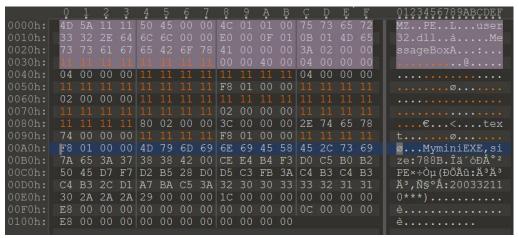
对于 IAT 表我们需要让其指向我们从 user32.dll 中调用的函数"MessageBoxA" 因此我们将其设置为 1C 00 00 00 00 00 00 00h。重构后的 PE 文件如下图所示。



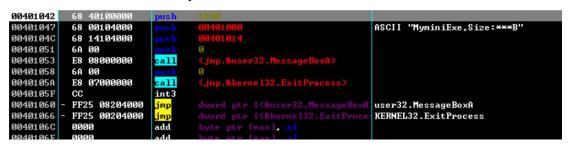
对于 IDT 表,我们需要让其 OriginalFirstThunk 变量和 FirstThunk 变量指向 IAT 的位置,即为 E8 00 00 00h。将变量 ForwarderChain 变量指向第一个 API 传递器链表)即为 0C 00 00 00H。最终将 PE 文件修改结果如下图所示。

#### (7) 补充函数代码。

由于我们在第四步中将程序的代码删除,所以在此需要重新写程序的代码部分。首先我们先把当前 PE 文件中能够放置数据的不重要的位置标出来如下图所示。



将原 PE 文件使用 OllyICE 打开后如下图所示。



仿照原 PE 文件的汇编指令编写一段汇编指令如下图所示。

```
1 push 0x1040
2 push 0x4000A4 //弹窗标题地址
3 push 0x4000B8 //弹窗内容地址
4 push 0x0
5 call x
6 x:jmp dword ptr ds:[0x4000E8] //IAT地址
```

将汇编指令逐个翻译成机器码后写入到当前 PE 文件中,并根据其在 PE 文件中的位置调整 jmp 和 call 函数的参数。翻译成的机器码如下图所示

```
68 40 10 00 00
68 A4 00 40 00
68 B8 00 40 00
6A 00
E8 XX XX XX XX
FF 25 E8 00 40
```

在将机器码填入 PE 文件的过程中,由于代码位置不连续所以应该在代码断开的位置补上 jmp 指令进行跳转。将机器码填入后的 PE 文件如下图所示。



其中 call 指令的操作码为 7CH-71H=0BH

#### (8) 修改参数

首先修改变量 SizeOfOptionalHeader 整个可选 NT 头的大小,在第 2 步中删除了 14 个目录项即 14\*8=112 个字节,所以该变量的值应该改为 E0-70=70H。修改后的结果如下图所示。

0010h: 33 32 2E 64 6C 6C 00 00 70 00 0F 01 0B 01 4D 65 32.dll.......Me

然后修改变量 AddressOfEntryPoint 的值,将其指向程序代码的起始位置。

0020h: 73 73 61 67 65 42 6F 78 41 00 00 00 30 00 00 ssageBoxA...0

然后修改变量 SizeOfHeaders 指向第一个节开始的位置,在这里让其指向程序开始地址。

0050h: 11 11 11 11 11 11 11 30 00 00 00 11 11 11 11

然后是修改导入表的 RVA 和 Size, RVA 指向 F0 位置,大小为 28 个字节。

0080h: 40 00 11 11 F0 00 00 00 28 00 00 00 2E 74 65 78

最后修改节表的 Virtual Address 和 Pointer To Raw Data 两个变量的值使其指向 A4H 位置。

0090 74 00 00 00 11 11 11 11 A4 00 00 00 11 11 11 11 00A0 A4 00 00 00 4D 79 6D 69 6E 69 45 58 45 2C 73 69

### 4.结果展示

最终修改后的 PE 文件如下图所示 0000 01 00 75 73 65 72 0010 64 6C 6C 32.dll..p....Me 0020 ssageBoxA 65 42 78 41 0030 10 00 00 0040 00 00 00 68 0050 0060 0070 11 02 00 00 00 FF 0800 78 0090 0A00 00 00 00 4D 79 6D 69 6E 69 45 58 45 00B0 00 CE B4 F3 D0 C5 B0 B2 ze:268B.Îä′óĐŰ² 00C0 FB 3A D5 D4 B2 AE PE×÷Òµ(ĐÕÃû:ÕÔ2® 28 D0 D5 C3 00D0 BA C5 3A 32 ٶ,ѧ°Å:2021302 00E0 38 31 31 35 36 29 00 00 1C 00 00 00 00 00 00 00 81156). 00F0 0100 E8 00 00 00|00 00 00 00|00 00 00 00 执行该 PE 文件运行结果如下图所示

