练习题 2

1. 单项:	选技	圣题		
(1)	分	配到必要的资源并获	得处理机	时的进程状态是。
	A.	就绪状态	В	执行状态
	C.	阻塞状态	D.	撤消状态
(2)	对	进程的管理和控制使	.用。	
	A.	指令	B. 1	言号量
	C.	信箱	D.)	京语
(3)	程	序的顺序执行通常在	<u></u> ① 的	工作环境中,具有以下特征 ② ;
执行在_(3	_的工作环境中,具在	有如下特征	T <u> </u>
	A.	单道程序		B. 多道程序
	C.	程序的可再现性		D. 资源共享
(4)	下	列进程状态变化中,	变	化是不可能发生的。
	A.	运行→就绪	B. 运	行→等待
	C.	等待→运行	D. 等	寺→就绪
(5)	当.	时,进程从执行	亍状态转	变为就绪状态。
		进程被调度程序选项		
	C.	等待某一事件	I	D. 时间片到

A. 进程是动态的概念 B. 进程执行需要处理机 C. 进程是有生命期的 D. 进程是指令的集合

A. 由调度程序为进程分配 CPU B. 建立一个进程控制块 C. 将进程控制块链入就绪队列 D. 为进程分配内存

(6) 下面对进程的描述中,错误的是____。

(7) 操作系统通过____对进程进行管理。

D. CHCT (8) 下面所述步骤中, 不是创建进程所必需的。

A. JCB B. DCT

A. 程序 B. 指令 C. 进程 D. 作业

C. PCB

程序的并发

(10) 如果系统中有 n 个进程,则就绪队列中进程的个数最多为

(9) 多道程序环境下,操作系统分配资源以_____为基本单位。

满绩小铺: 1433397577, 搜集整理不易, 自用就好, 谢谢!

- C. 共享性
- D. 不可分割性
- (12) 下面对父进程和子进程的叙述不正确的是。
 - A. 父进程创建了子进程,因此父进程执行完了子进程才能运行
 - B. 父进程和子进程之间可以并发
 - C. 父进程可以等待所有子进程结束后再执行
 - D. 撤消父进程之时,可以同时撤消其子进程

2. 填空题

- (1) 进程的基本状态有执行、__①_和__②_。
- (2) 进程的基本特征是 ① 、 ② 、 ③ 、 ④ 及 ⑤ 。
- (3) 进程由<u>①</u>、<u>②</u>、<u>③</u>三部分组成,其中<u>④</u>是进程存在的惟一标志。 而 ⑤ 部分也可以为其他进程共享。
 - (4) 进程是一个程序对某个数据集的 ____。
- (5)程序并发执行与顺序执行时相比产生了一些新特征,分别是<u>①</u>、<u>②</u>和 ③。
- (6) 设系统中有 n(n>2) 个进程,且当前不在执行进程调度程序,试考虑下述 4 种情况:
 - ① 没有运行进程,有2个就绪进程,n个进程处于等待状态。
 - ② 有1个运行进程,没有就绪进程,n-1进程处于等待状态。
 - ③ 有1个运行进程,有1个就绪进程,n-2进程处于等待状态。
 - ④ 有1个运行进程, n-1个就绪进程, 没有进程处于等待状态。

上述情况中,不可能发生的情况是。

- (7) 在操作系统中引入线程概念的主要目的是
- (8) 在一个单处理机系统中,若有5个用户进程,且假设当前时刻为用户态,则处于就绪状态的用户进程最多有 ① 个,最少有 ② 个。
 - (9) 下面关于进程的叙述中,不正确的有 条。
 - ① 进程申请 CPU 得不到满足时,其状态变为等待状态。
 - ② 在单 CPU 系统中, 任一时刻都有一个进程处于运行状态。
 - ③ 优先级是进行进程调度的重要依据,一旦确定不能改变。
 - ④ 进程获得处理机而运行是通过调度而实现的。
 - (10)程序顺序执行时的三个特征是 ① 、 ② 和 ③ 。

3. 解答题

- (1) 进程的定义是什么? 它最少有哪几种状态?
- (2) 什么是管态? 什么是目态?
- (3) 试画出下面四条语句的前趋图:

S1: a=x+2;

S2: b=y+4;

S3: c=a+b:

S4: d=c+6;

(4) 试利用 Bernstein 条件证明解答题 3 中的语句 S1 和 S2 可以并发执行,而语句 S3

满绩小铺: 1433397577, 搜集整理不易, 自用就好, 谢谢!

和 S4 不能并发执行。

- (5) 进程与线程的主要区别是什么?
- (6) 什么是进程控制块? 它有什么作用?
- (7) 什么是原语?
- (8) 试述程序的顺序执行有何特点。
- (9) 在一个分时操作系统中,进程可能出现如图2.8所示的变化,请把产生每一种变化的具体原因填在表2.1的相应框中。

表2.1 进程状态变化原因

变化	2	原因	
(1)			
(2)			
(3)			
(4)			
(5)	1////00		

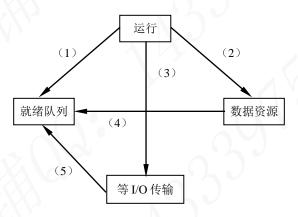


图 2.8 进程状态变化图