

Diffie-Hellman 密钥交换技术综述

余海冰 潘泽宏
(广东轻工职业技术学院 广东 广州 510300)

摘要: 本文主要介绍密钥交换技术的形成, 理论及其应用。分析了 Diffie-Hellman 密钥交换协议以及其延伸产物动态多方 Diffie-Hellman 密钥交换协议。同时对此协议的性能作了比较详细的分析, 最后给出他们的应用。

关键词: 密钥交换; Diffie-Hellman 协议; 算法

Review of Diffie-Hellman key Exchange Technology Yu hai bing Pan ze hong

Abstract: This paper mainly introduces the forming of Key exchange, theory and application. Analyze Diffie-Hellman key exchange Protocol and their extend trends many kinds of Diffie-Hellman key exchange Protocols. Make a more detailed analysis to the performance of these Protocols at the same time, provide their application finally.

Key word: Key exchange; Diffie-Hellman Protocol; Algorithm

一、Diffie-Hellman 协议介绍

第一个发表的公开密钥算法出现在 Diffie 和 Hellman 的论文 “New Directions in Cryptography” 中, 这篇论文定义了公开密钥密码编码学, 而这种算法就是通常被称为 Diffie-Hellman 密钥交换。Diffie-Hellman 密钥交换算法可以让 A、B 双方在一公用网络上传输敏感数据。传输的双方各持有一个公钥和私钥, 双方共享一个会话密钥, 并以此来传输敏感数据。这样, 除了 A 和 B 之外的其他人都不知道会话密钥, 由此可知, 敏感数据的安全性得以保证。下面是 Diffie-Hellman 协议算法的描述:

公开信息: 素数 $p, q, q|p-1, g$ 为 q 在 Z_p 中的阶。

步骤一: 发起方 P_i 接到输入 (P_i, P_i, s) , 随机选择 $x \in Z_q$, 并发送信息 $(P_i, s = g^x)$ 到 P_j 。

步骤二: 接收方 P_j 收到 (P_i, s) , 随机选择 $y \in Z_q$, 并发送信息 $(P_j, s = g^y)$ 到 P_i , 删去 y , 输出会话 s 的会话密钥 $= y$ 。

步骤三: 收到 (P_j, s) , P_i 计算出 $= x$, 删去 x , 同时输出会话 s 的会话密钥。

然而此协议是在传输安全性可以保证的网络中使用, 亦即攻击者只能按照发送方的原信息发送到目的地, 而不能修改或增删任何信息。如果我们要在一个传输安全性不能保证的网络中使用, 也就是攻击方可以监听所有传送的信息, 并随意增加或删除甚至拒绝发送的信息。在此情况下, 我们派生出签名的 Diffie-Hellman 协议。下面是签名的 Diffie-Hellman 协议算法的描述:

初始信息: 素数 $p, q, q|p-1, g$ 在 Z_p 中的阶为 q , 每个成员拥有一个私有密钥以进行签名算法 SIG, 他们都拥有其他成员的公开密钥以验证数字签名。

步骤一: 发起方 P_i 接到输入 (P_i, P_i, s) , 随机选择 $x \in Z_q$, 并发送 $(P_i, s = g^x)$ 到 P_j 。

步骤二: 收到 (P_i, s) , P_j 随机选择 $y \in Z_q$, 并发送 $(P_j, s = g^y)$ 到 P_i , 并同时附上其数字签名 (P_j, s, sig) , 同时计算出会话密钥 $= y$, 同时删去 y 。

步骤三: P_i 收到 (P_j, s) 以及其签名, 同时验证签名的正确性, 包括成员, 会话编号, 以及其数值, 如果验证成功, P_i 发送 $(P_i, s, \text{SIG}(P_i, s, \text{sig}))$ 并同时算出 $= x$, 删去 x , 输出为会话编号 s 下的密钥。

步骤四: 收到 (P_i, s, sig) , P_j 验证 P_i 的数字签名和其包含的值, 如果验证成功, 则输出为会话编号 s 下的密钥。

二、多方密钥交换的各种算法比较

在双方 Diffie-Hellman 协议的基础上, 后来出现了不少群组密钥交换协议 (Group Key Distribution Protocol), GKDP。

术语定义:

n	参加密钥交换协议的成员人数
i, j, k	组内成员的下标, 从 1 到 n
M_i	第 i 个组内成员
q	群的阶
g	指数式的底数
N_i	M_i 随机产生的指数
S, T	$\{1, \dots, n\}$ 的子集
(S)	S 集中所有元素的积
K_n	n 个成员共享的密钥

(一)、Group Key Distribution GDH 1.0 :

1. 包含两个阶段, 向上阶段和向下阶段:

(1)、向上阶段 其主要任务是收集所有组内成员的信息, 每个 M_i 的任务是将 g^{N_i} 升幂为 $g^{N_i \cdot N_{i+1}}$, 从而加入自己的信息, M_i 向 M_{i+1} 传递 i 个中间值。最后, M_n 收到向上的信息, 可以计算出会话密钥, $g^{N_1 \cdot N_2 \cdot \dots \cdot N_n}$ 。

(2)、向下阶段 从 M_n 开始向下流, 每个 M_i 先计算出会话密钥 K_n , 提供下一方 M_{i-1} $i-1$ 个中间值, 中间值在下降阶段不断减少。

2. GDH 1.0 的优点在于不需要额外的通讯开销, 例如不需要广播和同步, 其缺点就是需要太多轮才能完成密钥交换。

(二)、Group Key Distribution GDH 2.0 :

GDH 2.0 其实是 GDH 1.0 的改进版, 其通讯的轮数大大减少了。它同样包含了两个阶段, 向上阶段和广播阶段。向上阶段, 收集每个成员的信息, 每个 M_i 的任务是计算出 i 个中间值和一个包含 i 个指数的重要值, 其中有 $(i-1)$ 次指数运算。 M_n 收到最后一个向上流, 然后首先计算出密钥值。进入广播阶段, M_n 计算出最后一轮的中间值。很明显, GDH 2.0 减少了通讯的轮数。

(三)、Group Key Distribution GDH 3.0

1. GDH 3.0 是设计用于最小化每个成员的计算次数。它包含四个阶段:

阶段 1: 向上阶段: 收集每个成员的基本信息。

阶段 2: 广播阶段: M_{n-1} 到所有成员的信息, 获得所有秘密指数的乘积, 然后把它广播到各个成员。

阶段 3: 回应阶段: M_i ($i \leq n$) 根据其私有指数计算出密钥, 并把结果返回给 M_n 。

阶段 4: 广播阶段: M_n 收到所有的输入, 然后把每个都升幂自己的指数。最后把 $n-1$ 个结果广播到其余 $n-1$ 个成员。

2. 下面分析一下 GDH 3.0 的优点:

(1)、信息包大小为常数。

(2)、每个成员进行的指数运算次数都一样, (除了 M_n 要 n 次) 并且都不多。

(四)、ING 协议 此密钥交换协议需要一个各成员同步开始, 各成员在逻辑上是一个环。一开始, 每成员都将其随机数为指数的幂发送给环的下一个成员。接着每一轮, 每个成员都将上轮收到的中间值升幂, 指数为其私有的指数。 $n-1$ 轮后, 每个成员都可以计算出会话密钥。

(五)、BD 算法:

1. BD 算法分两个阶段。

(1)、每个成员 M_i 随机产生指数 N_i , 并计算出 $Z_i = g^{N_i}$, 并广播到其余每个成员。

(2)、 M_i 收到 Z_{i-1} 和 Z_{i+1} , 计算出 $X_i = (Z_{i-1}/Z_{i+1})^{N_i}$, 并把这个指广播出去。

(3)、这时候, M_i 可以计算出会话密钥 $K_i = Z_{i-1}^{N_i} \cdot X_i^{N_i-2} \cdot X_{i+1}^{N_i-2} \cdot X_{i+2} \cdot \dots \cdot X_{i-2} \cdot \text{mod } p$ 。

会话密钥就是 $K_i = g^{N_1 \cdot N_2 \cdot \dots \cdot N_n}$ 。

(六)、下面看看各协议的对比:

	GDH 1.0	GDH 2.0	GDH 3.0	ING	BD
通讯轮数	$2(n-1)$	n	$n+1$	$n-1$	2
信息数	$2(n-1)$	n	$2n-1$	$n(n-1)$	$2n$
合计信息大小	$n(n-1)$	$((n+3)n)/2-3$	$3(n-1)$	$n(n-1)$	$2n$

每成员发送信息	2 M_i 和 M_n 为 1	1	2 M_i 和 M_n 为 n	$n-1$	2
每成员收到信息	2 M_i 和 M_n 为 1	2 M_i 和 M_n 为 1	3 M_i 和 M_n 为 n	$n-1$	$n+1$
每成员进行的指数运算	$i+1$	$i+1$	4 M_i 和 M_n 为 n	n	$n+1$
指数运算合计	$((n+3)n)/2-1$	$((n+3)n)/2-1$	$5n-6$	n^2	$n(n+1)$
是否需要同步	否	否	否	是	是
是否 DH 密钥	是	是	是	是	是
是否对称	否	否	否	是	是

(七)、动态

多方 Diffie-Hellman 协议

1.上面介绍的协议都是基于群组成员都是静态的,成员不能动态加入或中途退出。

近年来出现了动态群组 Diffie-Hellman 协议。考虑到敏感数据共享或是小型会议时,要求一个群体都有责任保证数据传输的安全,因此他们需要共享一个密钥,并且多方能并行运行。动态群组 Diffie-Hellman 协议具有更广的应用性,也更加灵活和方便。首先:身份认证群组密钥交换协议需要达到哪些要求呢?必须是群组里面的成员才能计算出密钥,其他人不能。其次一个密钥必须和一个随机生成的 01 串不可区分。

2.群组动态 Diffie-Hellman 密钥交换协议具有以下特点:

- (1)、群组的大小相对小,最大容量为 100 个成员。
- (2)、不需要中心服务器。
- (3)、各成员都具有相似的计算能力。
- (4)、成员关系都是动态的,成员可以随时加入或离开广播群组。

三、Diffie-Hellman 协议的应用

Whitfield Diffie 和 Martin Hellman 在 1976 年发明了 DH 算法。现在已经广泛应用于很多安全传输协议中,例如安全套接字 Secure Sockets Layer (SSL), Secure Shell (SSH), and Public Key Infrastructure (PKI)。

(一)、SSL 中的 Diffie Hellman 算法 SSL 协议是由 Netscape 公司在 1995 年开发公布的。其 SSL v3.0 版本已经成为了现在 web 服务器和 web 用户交互敏感数据资料的加密安全标准。IETF 组织(The Internet Engineering Task Force)于 1999 年采纳了该协议,并更名为 TLS(Transport Layer Security),并在 RFC2246 中定义。SSL/TLS 由两部分组成。较低的一层是在 TCP 上运行的 Record Protocol,主要负责对称加密以保证通讯是可靠的和保密的。上层则是握手协议(Handshake Protocol),负责成员身份认证和加密方法和密钥的协商。DH 算法就是运行在这一层上。Wagner and Schneier 专家指出^②,DH 算法是目前最好的密钥交换协议。

特别地,早期的系统,服务器和用户都是用明文来交换握手信息的。例如开始的 Hello,然后协商加密解密的算法,密钥交换协议,压缩选项等等。而其中密钥交换协议就有 DH 算法。密钥交换过程是使用不对称加密(公钥)来保证交谈的双方都是他们所宣传的人。这是通过刚刚对每个会话计算出来的暂时密钥来实现的。这次交换之后,密钥可以计算出来,双方可以按照协商好的加密方法用会话密钥来交谈了。

实际使用中,用户要求服务器认证服务器的身份。但是这时没有一个互联网上的公钥分布系统(PKI,Public Key Infrastructure)。这种一路的认证是通过把众所周知的 CA(Certificate Authorities)的身份

认证信息编码到浏览器中。

(二)、SSH 中的 Diffie Hellman SSH(Secure Shell)既是一个协议也是一个程序,用来在两个通讯的计算机之间加密信息。通常是 telnet,ftp 这些工具的取代品。这些一般的工具并没有加密传输的信息,所有的信息,包括帐号和密码都是通过明文来传输。SSH 传输层协议在 IETF 草稿文档“SSH Transport Layer Protocol”中定义。连接的两方首先协商各个参数,例如加密和压缩的算法和某些随机参数。然后用与 SSL/TLS 类似的方法以 DH 算法算出共享秘密中间值。最后用一散列函数来生成加密的密钥。

(三)、PKI 下的 Diffie-Hellman 公钥分布系统 (Public Key Infrastructure, PKI)是指一个协议和服务的系统,在不对称加密环境中可以给公钥加密提供支持。可以同时提供身份认证和数字签名等服务。例如我用 A 在 PKI 的公钥加密一段信息,只有 A 才能看到,因为只有他才有私钥把密文转换为明文。同样,如果我用我的私钥加密或一段消息,或用散列函数加上签名,那么其他人可以用公钥看到此消息,并且确信此消息是由我发出的。因此 PKI 可以用来防止抵赖和保密。公钥加密中一个重大的问题就是保证你有其他人的一个正确的公钥。就是说,在没有加密之前,你担心别人会窃取或改变你要发送的信息。在加密出现之后,你担心的就是你的公钥会不会被其他人改变。这是通过分层的 CA 来实现的。一个 CA 可以产生包含身份信息和公钥的数字证书。为保证这个证书是合法的,证书里面亦含有上级 CA 的数字签名。这时候,双方可以通过得到对方的公钥来交换数据。在此过程中,公钥不能改变是十分重要的,因此证书的一个加密的散列出现,而此密钥就是从 Diffie-Hellman 算法得出。

总之,Diffie-Hellman 算法已经几乎渗透进入互联网上每个加密安全协议中,包括 SSL,SSH,IPSec 和 PKI,而其他的安全协议又或多或少地依赖这些核心协议。

参考文献

[1] Diffie W, Hellman M E. New directions in cryptography. IEEE Transactions on Information Theory, 1976, 22 (6): 644-654.
[2] Yair Amir _ Yongdae Kim _ Cristina Nita-Rotaru _ Gene Tsudik, On the Performance of Group Key Agreement Protocols.
[3] Wagner, David and Bruce Schneier, Analysis of the SSL 3.0 Protocol, PDF document available from <http://www.counterpane.com/ssl.html>.
[4] Ylonen, T., et al., SSH Transport Layer Protocol, IETF IPSec Working Group, January 2001, <http://www.ietf.org/internet-drafts/draft-ietf-secsh-transport-09.txt>.
[5] 孔晖, 郑志华, 徐秋亮 《几种典型的认证 Diffie-Hellman 型密码共识协议的分析与比较》计算机工程与应用 2001, 37(18): 72-74.
[6] (USA) BRUCE SCHNEIER. 应用密码学: 协议、算法与 C 源程序 (Applied Cryptography: Protocols, Algorithms and Source Code in C) 北京: 机械工业出版社 2000.
[7] 韦卫, 王行刚 《密钥交换理论与算法研究》通信学报 1999, 20(7): 64-68.
[8] 李克洪著 《实用密码学与计算机数据安全》吉林: 东北大学出版社 1997.

作者简介: 余海冰 (1979-11), 女, 在职研究生, 现在广东轻工职业技术学院任教。

潘泽宏 (1980-10), 男, 广东轻工职业技术学院计算机系老师。

关注: Diffie W, Hellman M E. New directions in cryptography. IEEE Transactions on Information Theory, 1976, 22 (6): 644-654.

^② Wagner, David and Bruce Schneier, Analysis of the SSL 3.0 Protocol, PDF document available from <http://www.counterpane.com/ssl.html> 中指出。

(上接第 67 页)立即停止施工,采取相应的措施,确保使用安全。

(7)对施工升降机、物料提升机的采购、租赁及使用必须严格控制,防止不合格产品投入现场使用。

(8)在恶劣的气候(如雨雪天、大雾、六级以上强风)和环境不良的条件下,禁止从事高处或洞口作业。

根据博德(Frank Bird)现代事故因果连锁理论对事故的分析,我们将各种坠落事故的原因进行了比较全面的分析,并给出了一些防范措施,在广泛采纳以上对策和建议的基础上,深入开展安全标准化管理,认真执行现行的安全技术标准、规范和规程,高处坠落事故是完全可以减少和避免的。

参考文献

[1] 孙连捷 《安全生产事故案例分析》中国经济出版社 / 2004-04-01.
[2] 王赫 《建筑工程质量事故分析》第二版, 中国建筑工业出版社, 1999 年 6 月.
[3] 陈喜山, 《系统安全工程学》中国建材工业出版社 2006-1-1.

作者简介: 赵雪梅, 女, 1979 年 8 月出生, 安徽淮南人, 安徽理工大学 2005 级安全技术及工程专业硕士研究生。