## 网络安全 - 程序攻击

曹越

国家网络安全学院

武汉大学

yue.cao@whu.edu.cn

# 逻辑炸弹攻击植入后门

蠕虫&特洛伊木马攻击

木马的实现技术

### 逻辑炸弹攻击

植入后门

蠕虫&特洛伊木马攻击

木马的实现技术

#### 逻辑炸弹攻击 – 定义

一种隐藏于计算机系统中以<u>某种方式触发</u>后,对计算机系统硬件、软件或数据进行恶意破坏的<u>程序代码</u>

#### 触发方式

**▶ <u>时间触发</u>、特定操作触发、满足某一条件的触发</u>等** 

#### 计算机病毒攻击

#### 生物病毒

一种微小的基因代码段—DNA或RNA,它能掌管活细胞机构,并采用欺骗性手段生成成干上万的原病毒的复制品

计算机病毒 (第13章 网络病毒防治)

一段附着在其它程序上的、可以自我繁殖的程序代码

#### 逻辑炸弹攻击 – 特征

<u>隐蔽性</u>:逻辑炸弹一般都比较短小,容易附着在系统或 文件上而不容易察觉,也可能被恶意隐藏在一些常用工 具软件代码中

<u>攻击性</u>:逻辑炸弹都具有攻击性,一旦被激发,或是干扰屏幕显示,或降低电脑运行速度,或是删除程序,破坏数据

逻辑炸弹没有"传染性"

如何投放?

#### 江民硬盘逻辑炸弹

症状:不能进入系统,软盘、光盘不能引导进入

原因:硬盘锁死,应为改变了硬盘分区表

读取完分区表才能进入系统,如果分区是循环的?

## 逻辑炸弹攻击

### 植入后门

特洛伊木马攻击

木马的实现技术

#### 后门 – 定义

后门是计算机入侵者攻击网上其它计算机成功后为<u>方便</u> <u>下次进入</u>这台被攻击计算机而采取的一些欺骗手段和程 序

#### 目的

- 再次进入、不被发现
- > 健壮性

#### 后门 - 攻击方法

获取尽可能多的用户口令,并不会被管理员察觉或查封

更改配置

➤ 例如: rhosts

替换程序(包括源代码,函数库,内核)

> 要点:时间、校验和

开设新的服务, 定时开启服务

#### 后门的植入 - 寻找可用作后门的系统漏洞

#### 登录程序后门

其身份验证过程可能存在漏洞,使用这类后门可以方便地登录系统,并且 不容易被发现

#### 网络服务后门

一些系统服务程序或应用服务程序中存在着漏洞,如系统服务Telnet, Ftp, E-mail, Rlogin 等和应用服务IRC, OICQ 等

#### 系统库后门

- > 系统库用于函数的重用而减少代码长度
- 利用系统库来安装后门可以做到很隐秘,成功率也很高

#### 内核后门

> 内核<del>是</del>操作系统工作的核心, 但内核模块的处理过程存在一些漏洞

#### 后门的植入 - 植入木马等后门代理程序

远程管理型木马可以提供很好的后门服务

木马的安装主要是利用系统操作者不好的使用习惯和薄 弱的安全意识潜入系统

如操作人员随意上网抓资料或太信任电子邮件送来的 文件等。

目前, 大多数的特洛伊木马都可用作后门代理程序

还有其他的吗?

#### 后门的隐藏技术

应用级隐藏是常规的隐藏方法, 通过修改、捆绑或替代系统合法的应用程序来实现隐藏。早期的后门一般是在应用级上实现隐藏

内核级隐藏一种是指在支持LKMs(Loadable Kernel Modules) 的操作系统上实现隐藏; 另一种是通过系统库来实现隐藏

内核级隐藏是比较难于检测的, 能避过目前绝大多数后门扫描工 具、查杀病毒软件和入侵检测系统的检测

#### 后门 - 远程监控技术

对计算机的监视包括对主机的鼠标、键盘以及屏幕显示 甚至网络通讯流量流向等的<u>监视</u>,也包括对对方计算机 系统信息(包括磁盘信息、操作系统信息及硬件信息) 的搜集

远程<u>控制</u>则是攻击者控制目标机,按照自己的意愿在被 攻击计算机上运行程序或者关闭对方的功能,包括控制 对方的鼠标、键盘、操作系统,在对方计算机上启动服 务,或者关闭对方计算机等

# 逻辑炸弹攻击 植入后门

## 蠕虫&特洛伊木马攻击

木马的实现技术

#### 蠕虫

技术等级相当高,利用提供网络服务的软件漏洞来达到 在远程计算机上的自我复制

#### 步骤

- 1. 入侵计算机,传入网络
- 2. 获得用户账号
- 3. 找出提供直接访问而无需身份鉴定的主机,实现自 我复制
- 还有其他方法?

#### 特洛伊木马

简称木马,英文名为Trojan horse

计算机领域的"特洛伊木马(Trojan)",是指<u>附着在应</u> 用程序中或者单独存在的一些恶意程序

利用网络远程响应网络另一端的控制程序的控制命令, 实现对感染木马程序的计算机的<u>控制</u>,或者<u>窃取</u>感染木 马程序的计算机上的机密资料。

UNIX到Window的两个阶段

#### 病毒、蠕虫、木马的区别

普通病毒需要传播受感染的驻留文件来进行复制

蠕虫不使用驻留文件即可在系统之间进行自我复制

木马表面上是有用的软件、实际目的却是危害计算机安全并导致严重破坏的计算机程序。

它是具有欺骗性的文件(宣称是良性的,但事实上是恶意的),是一种基于远程控制的黑客工具,具有隐蔽性和非授权性的特点。

#### 特洛伊木马 - 工作原理

木马程序一般利用TCP/IP协议,采用C/S结构,分为客户端和服务器端两个部分

服务器端程序运行于<u>被攻击的计算机</u>上,而<u>客户端程序</u> <u>在控制者的计算机</u>上运行客户端程序,可以<u>同时向很多</u> 服务端程序发送命令以控制这些计算机

客户端程序一般提供友好的操作界面,以便于用户的操 作,其功能可能很多

#### 特洛伊木马 – 按攻击方式分类

远程访问型木马

密码发送型木马

键盘记录型木马

毁坏型木马

FTP型木马

#### 特洛伊木马 – 按传输方式分类

主动型木马

反弹型木马

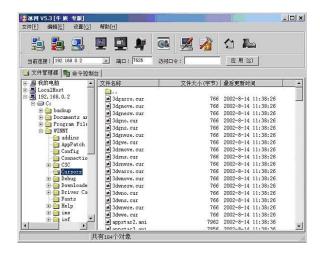
嵌入式木马

#### 特洛伊木马 - 主动型木马

#### 攻击者客户端可扫描到被攻击者

- > 文件浏览器
- > 屏幕监视
- > 键盘鼠标控制

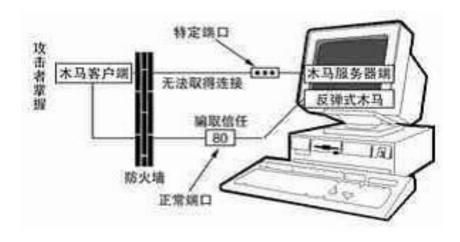




#### 特洛伊木马 - 反弹型木马

#### 技术动机?

它利用防火墙对内部发起的连接请求无条件信任的特点,假冒是系统的合法网络请求,与木马的客户端建立连接,从而达到对被攻击计算机控制的目的



#### 特洛伊木马 - 网络神偷

远程文件访问,而不是远程控制

反弹端口

HTTP 隧道

服务器端上线通知功能

通讯加密





#### 嵌入式木马

不管是主动式还是反弹式木马,都需要建立新的Socket, 建立客户端和被控制服务端的通信

嵌入式木马隐藏于常用网络程序中,利用这类程序转发 木马命令

宿主程序关闭,木马程序就不起作用

#### 后门 VS 木马

后门是一个允许攻击者绕过系统中常规安全 控制机制的程序,他按照攻击者自己的意图 提供通道。

后门的重点在于为攻击者提供进入目标计算 机的通道

如果一个程序仅仅提供远程访问,那么它只 是一个后门



如果攻击者将这些后门伪装成某些其他良性 程序,那么那就变成真正的特洛伊木马

#### 如何防御木马、后门

培养良好的安全意识和习惯

使用网络防火墙封锁与端口的连接

仅允许最少数量的端口通信通过防火墙

经常利用端口扫描器扫描主机或端口,查看工具查找本 地端口监听程序。

> Nmap, Xscan, NC, TcpView, IceSword......

# 逻辑炸弹攻击 植入后门

蠕虫&特洛伊木马攻击

木马的实现技术

#### 木马的实现技术

#### 自动启动技术

> 第一次需要用户启动,之后在启动系统时候自动加载

#### 隐藏技术

- 与普通程序的最大区别
- > DLL用于木马的技术
  - □ 替換DLL
  - 口 动态嵌入

#### 远程控制技术

#### Rootkit 看不到的一定不存在吗?

恶意程序通常会在系统留下痕迹。

- > 文件
- > 进程
- > 端口号
- > 注册表启动键值
- **>** .....

看不到就一定不存在吗?

RootKit

#### Rootkit定义

什么是 Rootkit [此处只讨论基于Windows平台的]

➢ Rootkit与普通木马、后门以及病毒的区别

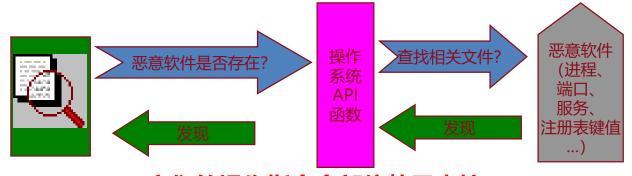
Rootkit宗旨: 隐蔽

- 通信隐蔽、自启动项隐藏、文件隐藏、进程/模块隐藏、
- ▶ 注册表隐藏、服务隐藏、端口隐藏 etc.

研究内核级后门Rootkit技术的必要性

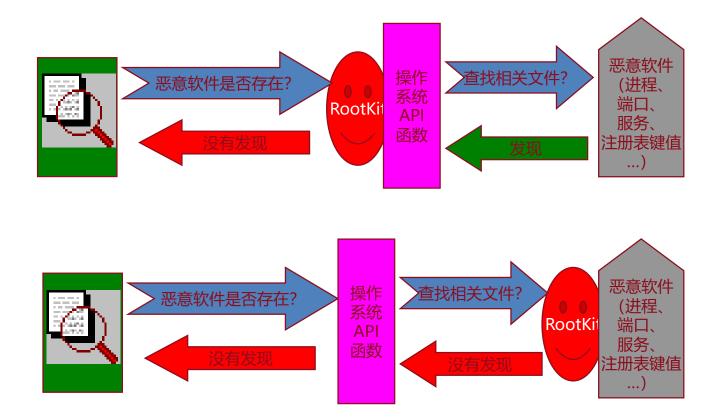
▶ 事物两面性;信息战、情报战 ......

#### 正常的系统查询过程



它们的操作指令全部依赖于内核 授权的功能,我们能看到的进程 其实是内核"看到"并通过相关 接口指令反馈到应用程序的。

### RootKit入侵之后的系统查询过程



#### Rootkit特性

Rootkit实质是一种"越权执行"的应用程序,它设法让自己达到和内核一样的运行级别,甚至进入内核空间,这样它就拥有了和内核一样的访问权限,因而可以对内核指令进行修改,最常见的是修改内核枚举进程的API,让它们返回的数据始终"遗漏"Rootkit自身进程的信息,一般的进程工具自然就"看"不到Rootkit了。

更高级的Rootkit还篡改更多API,这样,用户就看不到进程(进程API被拦截),看不到文件(文件读写API被拦截),看不到被打开的端口(网络组件Sock API被拦截),更拦截不到相关的网络数据包(网络组件NDIS API被拦截)了

幸好网络设备的数据指示不受内核控制,否则如果内核变得不可信任了,依赖它运行的程序还能信任吗?

#### 木马的发展

第一代,是最原始的木马程序。主要是简单的密码窃取,通过<u>电子邮件</u>发送信息等,具备了木马最基本的功能。

第二代,在技术上有了很大的进步,冰河是中国木马的典型代表之一。

第三代,主要改进在数据传递技术方面,出现了ICMP等类型的木马,利用畸形报文传递数据,增加了<u>杀毒软件</u>查杀识别的难度。

第四代 在进程隐藏方面有了很大改动,采用了<u>内核</u>插入式的嵌入方式,利用远程插入线程技术,嵌入DLL线程。

第五代,<u>驱动级木马</u>多数都使用了大量的Rootkit技术来达到在深度隐藏的效果

第六代,随着<u>身份认证</u>和杀毒软件<u>主动防御</u>的兴起,蠕虫<u>技术</u>类型木马逐渐 开始系统化。

#### 木马的种类

网络游戏木马

网银木马

即时通讯软件木马

> 发送消息型、盗号型、传播自身型

网页点击类木马

下载类木马

代理类木马

#### 课后习题

1. 逻辑炸弹与病毒有哪些相同点与不同点?

2. 为什么后来的木马制造者制造出反弹式木马,反弹式木马的工作原理是什么? 画出反弹式木马的工作流程图

3. 嵌入式木马不同于主动型木马和反弹式木马的主要特点是什么? 为什么这种木马更厉害, 更不易被清除?

4. 木马技术包括哪些,这些技术有什么特点?

## 谢谢!