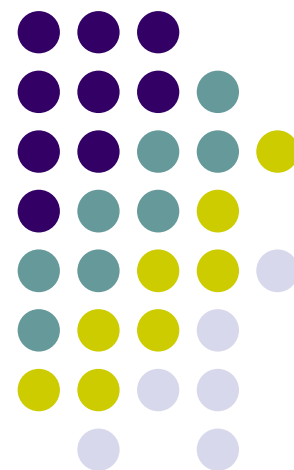


网络安全

罗 敏

武汉大学计算机学院

mluo@whu.edu.cn





第6章 程序攻击 重点回顾

- 逻辑炸弹攻击
- 植入后门
- 病毒攻击
- 特洛伊木马攻击
- 其它程序攻击





第7章 欺骗攻击

- 欺骗攻击是网络攻击的一种重要手段。常见的欺骗攻击方式有：**DNS**欺骗攻击；**Email**欺骗攻击；**Web**欺骗攻击和**IP**欺骗攻击等。本章介绍这些主要欺骗攻击的原理、实现技术。





第7章 欺骗攻击

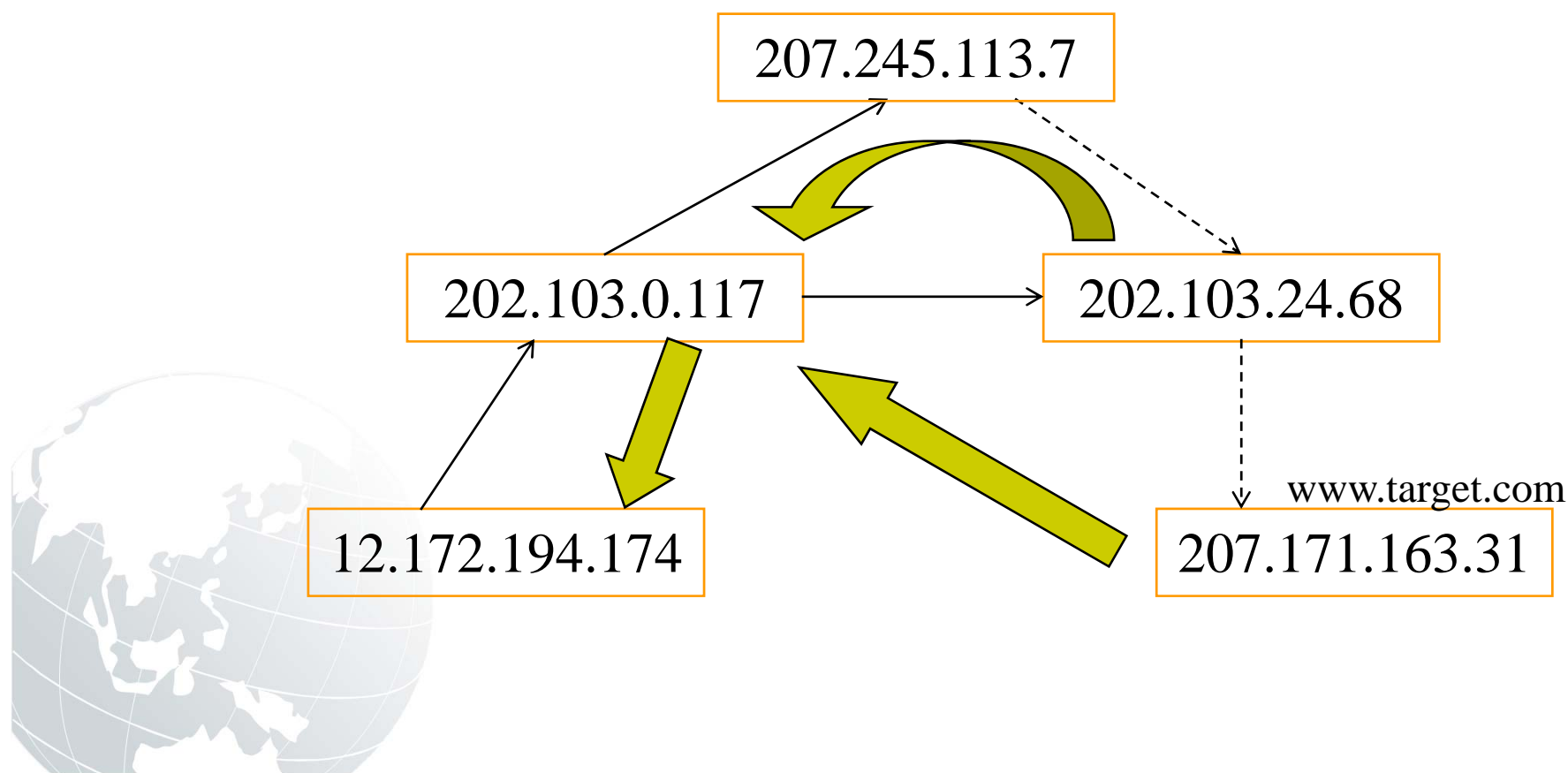
- 7.1 DNS欺骗攻击
- 7.2 Email欺骗攻击
- 7.3 Web欺骗攻击
- 7.4 IP欺骗攻击





DNS欺骗攻击

- DNS原理





DNS欺骗攻击

- DNS欺骗原理

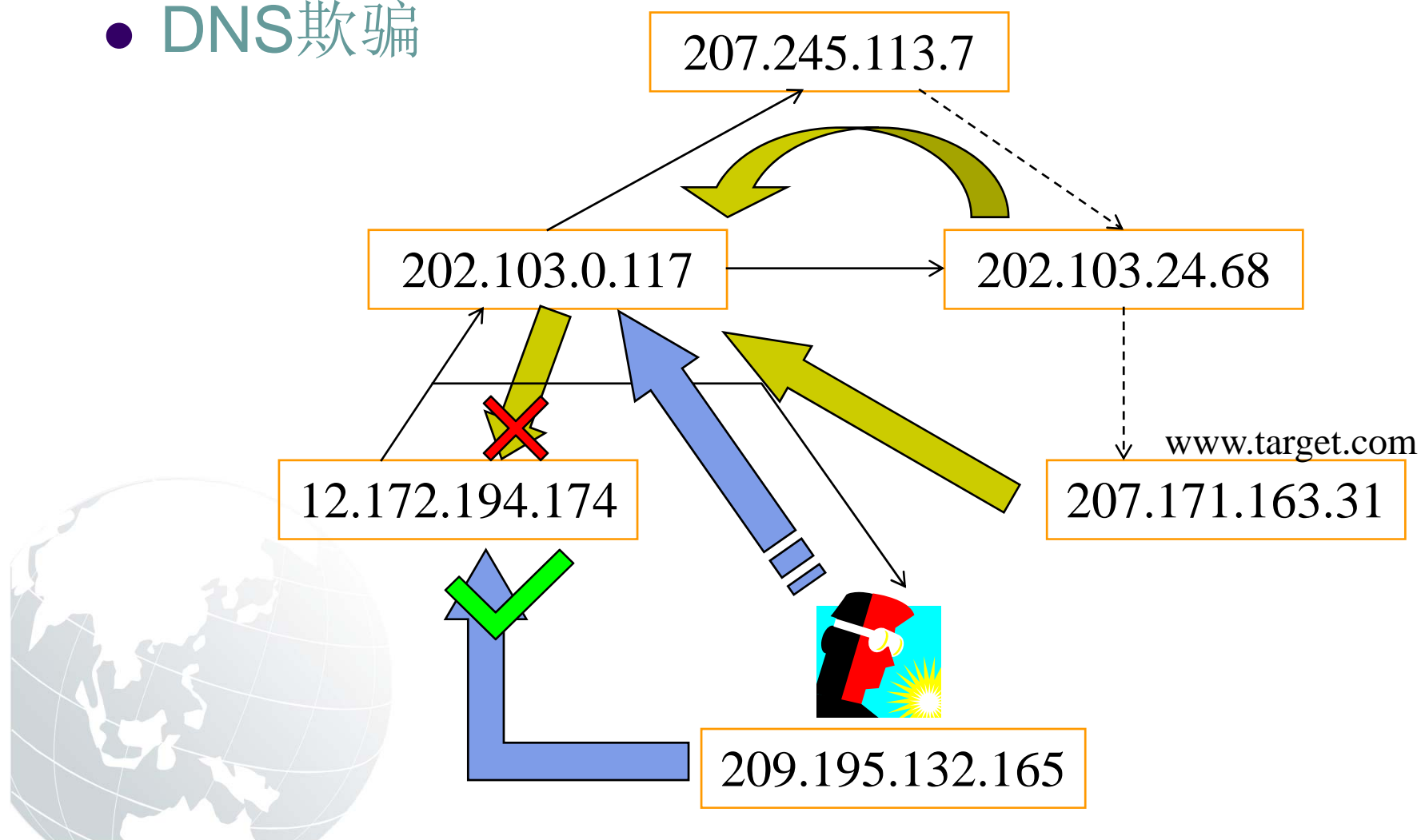
- 假设当提交给某个域名服务器的域名解析请求的数据包被截获，然后按截获者的意图将一个虚假的IP地址作为应答信息返回给请求者，这时，原始请求者就会把这个虚假的IP地址作为它所请求的域名而进行连接，显然它被欺骗到了别处而根本连接不上自己想要连接的那个域名
- 对那个客户想要连接的域名而言，它就算是被黑掉了，因为客户由于无法得到它的正确的IP地址而无法连接上它





DNS欺骗攻击

- DNS欺骗





Email欺骗攻击

- Email欺骗方法
 - 攻击者佯称自己为系统管理员（邮件地址和系统管理员完全相同），给用户发送邮件要求用户修改口令（口令可能为指定字符串）或在貌似正常的附件中加载病毒或其他木马程序





Email欺骗攻击

- Email欺骗实现步骤
 - SMTP服务器
 - 允许匿名登录
 - 填写假的名称和发信人地址
 - 使用web形式骗取密码，或者使用附件植入木马





Email欺骗攻击

- Email欺骗的防护

- 查看邮件原文，检查真正的发件服务器地址
- 通过邮件链接网页的时候，注意真正的网站地址
- 在不同的应用中，尽可能使用不相同的、无关的密码





Web欺骗攻击

- Web欺骗攻击原理

- 攻击者通过伪造某个WWW站点的影像拷贝，使该Web的入口进入到攻击者的Web影像服务器，并经过攻击者机器的过滤作用，从而达到攻击者监控受攻击者的任何活动以获取有用信息的目的





Web欺骗攻击

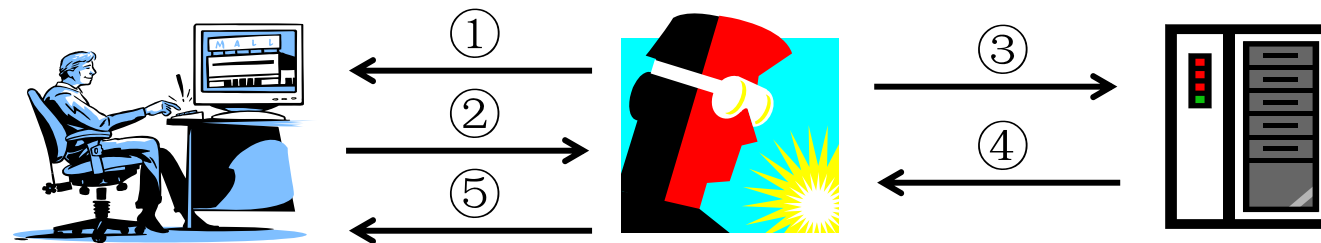
- Web是应用层上提供的服务，直接面向Internet用户，欺骗的根源在于
 - 由于Internet的开放性，任何人都可以建立自己的Web站点
 - Web站点名字(DNS域名)可以自由注册，按先后顺序
 - 并不是每个用户都清楚Web的运行规则
- Web欺骗的动机
 - 商业利益，商业竞争
 - 政治目的
- Web欺骗的形式
 - 使用相似的域名
 - 改写URL
 - 劫持Web会话





Web欺骗攻击

- 改写URL



① email with html links seems like Microsoft

② <http://www.attacker.org/http://www.microsoft.com>

③ <http://www.microsoft.com>

④ html page with links like : <http://g.microsoft.com>

⑤ html page with links like :
<http://www.attacker.org/http://g.microsoft.com>



使用类似的域名



- 注册一个与目标公司或组织相似的域名，然后建立一个欺骗网站，骗取该公司的用户的信任，以便得到这些用户的信息
 - 例如，针对ABC公司，用abc.net来混淆abc.com
 - 如果客户提供了敏感信息，那么这种欺骗可能会造成进一步的危害，例如：
 - 用户在假冒的网站上订购了一些商品，然后出示支付信息，假冒的网站把这些信息记录下来(并分配一个cookie)，然后提示：现在网站出现故障，请重试一次。当用户重试的时候，假冒网站发现这个用户带有cookie，就把它请求转到真正的网站上。用这种方法，假冒网站可以收集到用户的敏感信息。
 - 对于从事商业活动的用户，应对这种欺骗提高警惕



改写URL



- 一个HTTP页面从Web服务器到浏览器的传输过程中，如果其中的内容被修改了的话，则欺骗就会发生，其中最重要的是URL改写
 - URL改写可以把用户带到不该去的地方，例如：
 Welcom to Hollywood-Movie site.
http://3525999368 /
- 有一些更为隐蔽的做法
 - 直接指向一些恶意的代码
 - 把url定向放到script代码中，难以发现
- 改写页面的做法
 - 入侵Web服务器，修改页面
 - 设置中间http代理
 - 在传输路径上截获页面并改写
 - 在客户端装载后门程序



Web会话劫持



- HTTP协议不支持会话(无状态), Web会话如何实现?
 - Cookie
 - 用url记录会话
 - 用表单中的隐藏元素记录会话
- Web会话劫持的要点在于, 如何获得或者猜测出会话ID





防止Web欺骗

- 使用类似的域名
 - 注意观察URL地址栏的变化
 - 不要信任不可靠的URL信息
- 改写URL
 - 查看页面的源文本可以发现
 - 使用SSL
- Web会话劫持
 - 养成显式注销的习惯
 - 使用长的会话ID
- Web的安全问题很多，我们需要更多的手段来保证Web安全



IP欺骗



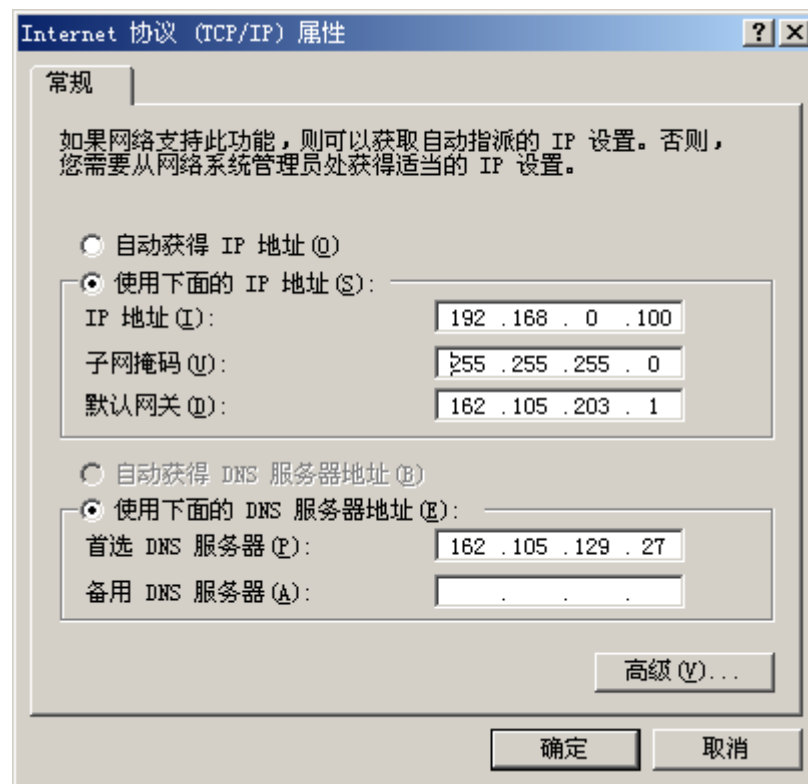
- IP欺骗的动机
 - 隐藏自己的IP地址，防止被跟踪
 - 以IP地址作为授权依据
 - 穿越防火墙
- IP欺骗的形式
 - 单向IP欺骗：不考虑回传的数据包
 - 双向IP欺骗：要求看到回传的数据包
 - 更高级的欺骗：TCP会话劫持
- IP欺骗成功的要诀
 - IP数据包路由原则：根据目标地址进行路由





IP欺骗： 改变自己的地址

- 用网络配置工具改变机器的IP地址
- 注意：
 - 只能发送数据包
 - 收不到回包
 - 防火墙可能阻挡
- 在Linux平台上
 - 用ifconfig



用程序实现IP欺骗



- 发送IP包，IP包头填上假冒的源IP地址
 - 在Unix/Linux平台上，直接用socket就可以发送，但是需要root权限
 - 在Windows平台上，不能使用Winsock
 - 可以使用winpcap
 - 可以用libnet构造IP包
- 代码示例
 - 在Linux平台上，打开一个raw socket，自己填写IP头和传输层数据，然后发送出去



用程序实现**IP**欺骗代码示例



```
sockfd = socket(AF_INET, SOCK_RAW, 255);  
setsockopt(sockfd, IPPROTO_IP, IP_HDRINCL, &on, sizeof(on));
```

```
struct ip *ip;  
struct tcphdr *tcp;  
struct pseudohdr pseudoheader;
```

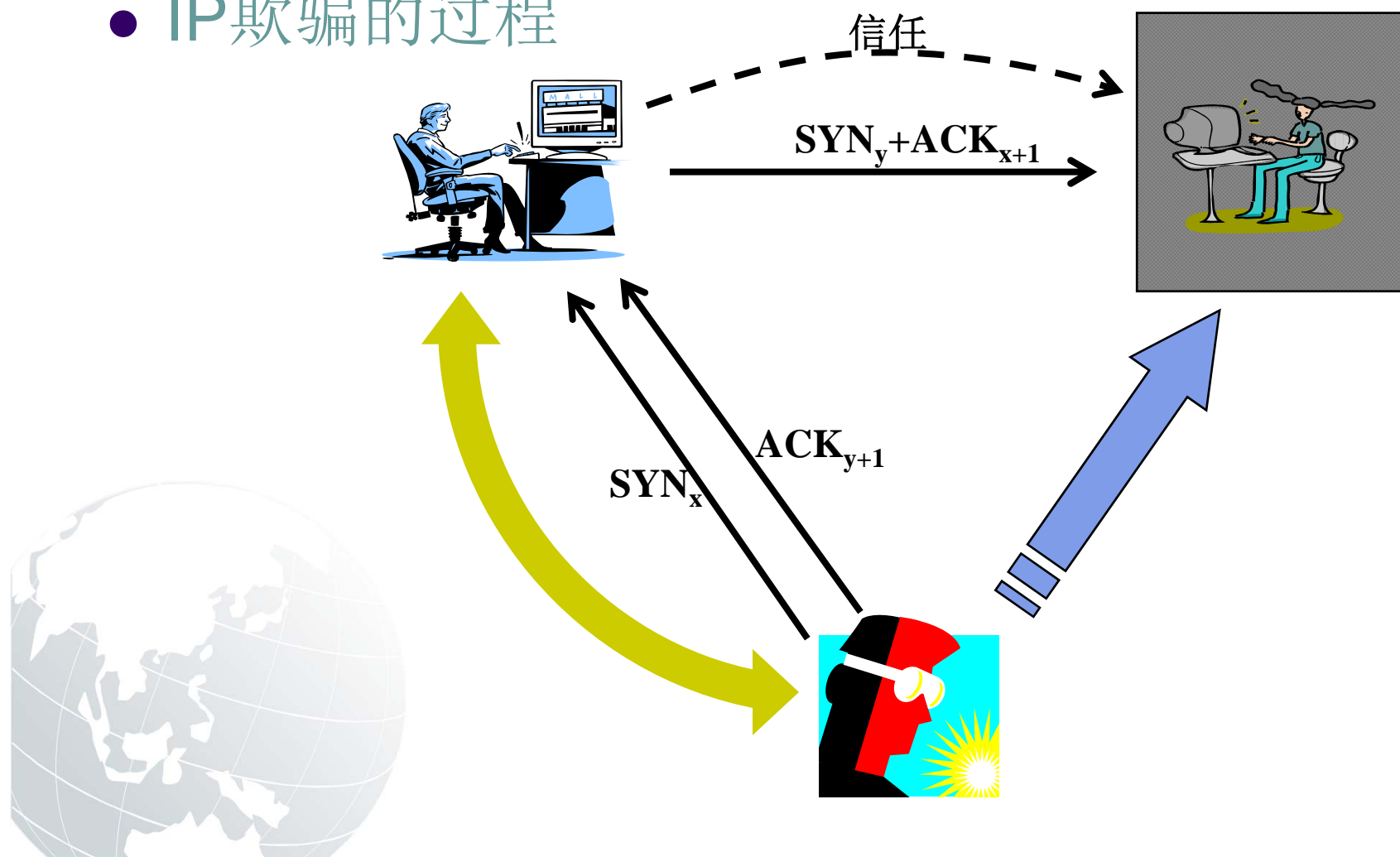
```
ip->ip_src.s_addr = xxx;  
// 填充IP和TCP头的其他字段，并计算校验和  
pseudoheader.saddr.s_addr = ip->ip_src.s_addr;  
tcp->check = tcpchksum((u_short *)&pseudoheader,  
                        12+sizeof(struct tcphdr)); //计算校验和  
sendto(sockfd, buf, len, 0, (const sockaddr *)addr,  
        sizeof(struct sockaddr_in));
```





IP欺骗攻击

- IP欺骗的过程





IP欺骗攻击

● IP欺骗的过程

- 首先使被信任主机的网络暂时瘫痪
- 连接到目标机的某个端口来猜测ISN基值和增加规律
- 把源地址伪装成被信任主机，发送带有SYN标志的数据段请求连接
- 等待目标机发送SYN+ACK包给已经瘫痪的主机
- 再次伪装成被信任主机向目标机发送的ACK，此时发送的数据段带有预测的目标机的ISN+1
- 连接建立，发送命令请求





如何避免IP欺骗

- 主机保护，两种考虑
 - 保护自己的机器不被用来实施IP欺骗
 - 物理防护、登录口令
 - 权限控制，不允许修改配置信息
 - 保护自己的机器不被成为假冒的对象
 - 无能为力
- 网络防护
 - 路由器上设置欺骗过滤器
 - 入口过滤，外来的包带有内部IP地址
 - 出口过滤，内部的包带有外部IP地址
- 保护免受源路由攻击
 - 路由器上禁止这样的数据包



会话(交易)劫持



- 在现实环境中，比如对于银行一笔交易
如果营业员检查了顾客的身份证和账户卡
抬起头来，发现不再是刚才的顾客
他会把钱交给外面的顾客吗？



在网络上没有人知道
你是一条狗



TCP Session Hijack原理

- 所谓会话: 就是两台主机之间的一次通讯。例如你Telnet到某台主机, 这就是一次Telnet会话; 你浏览某个网站, 这就是一次HTTP会话。
- 会话劫持 (Session Hijack): 就是结合了嗅探以及欺骗技术在内的攻击手段。例如, 在一次正常的会话过程当中, 攻击者作为第三方参与到其中, 他可以在正常数据包中插入恶意数据, 也可以在双方的会话当中进行监听, 甚至可以是代替某一方主机接管会话。





TCP会话劫持(session hijacking)

- 欺骗和劫持
 - 欺骗是伪装成合法用户，以获得一定的利益
 - 劫持是积极主动地使一个在线的用户下线，或者冒充这个用户发送消息，以便达到自己的目的
- 动机
 - Sniffer对于一次性密钥并没有用
 - 认证协议使得口令不在网络上传输

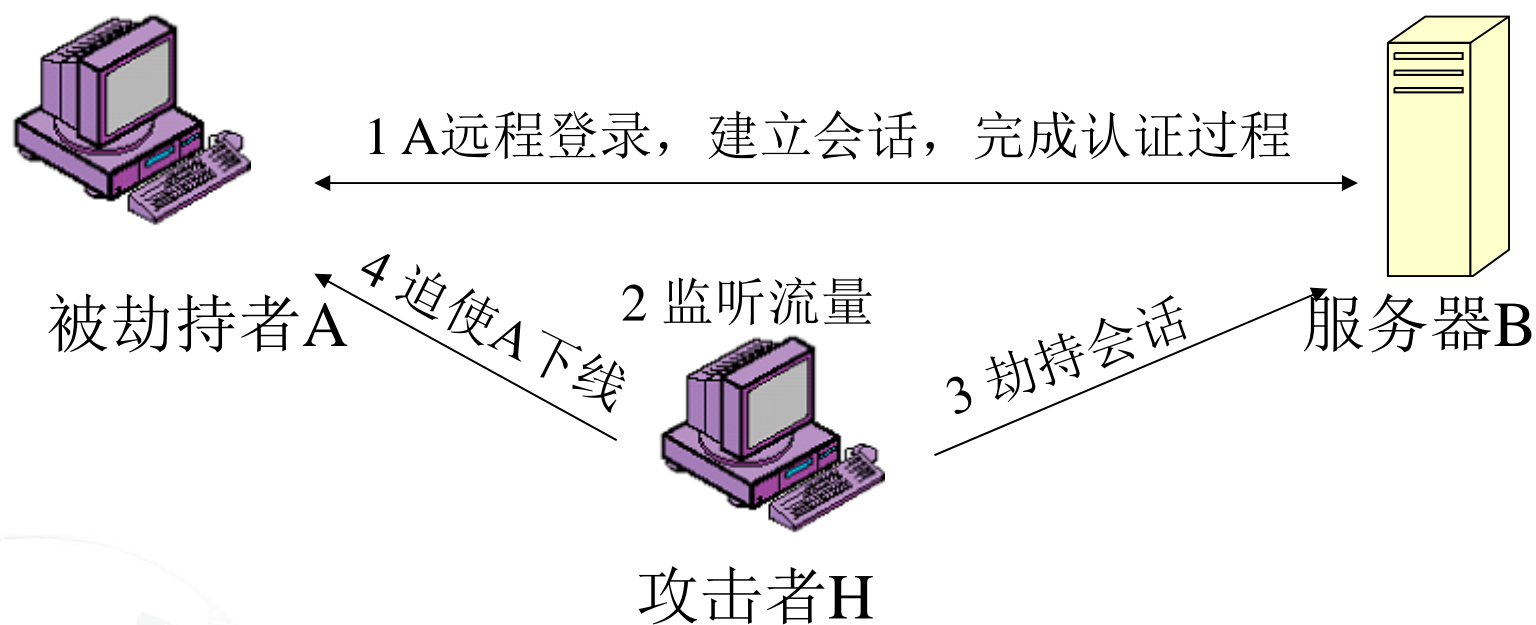




TCP Session Hijack方法

- 可以把会话劫持攻击分为两种类型：
 - 1) 中间人攻击(Man In The Middle, 简称MITM);
 - 2) 注射式攻击 (Injection) ;
- 还可以把会话劫持攻击分为两种形式：
 - 1) 被动劫持:被动劫持实际上就是在后台监听双方会话的数据流, 从中获得敏感数据。如在Telnet、FTP、HTTP、SMTP等传输协议中, 用户和密码信息都是以明文格式传输的, 若攻击者利用数据包截取工具便可很容易收集到帐户和密码信息。
 - 2) 主动劫持:主动劫持则是将会话当中的某一台主机“踢”下线, 然后由攻击者取代并接管会话, 这种攻击方法危害非常大, 攻击者可以做很多事情, 比如“`cat etc/master.passwd`” (FreeBSD下的Shadow文件)

会话劫持示意图



会话劫持的原理

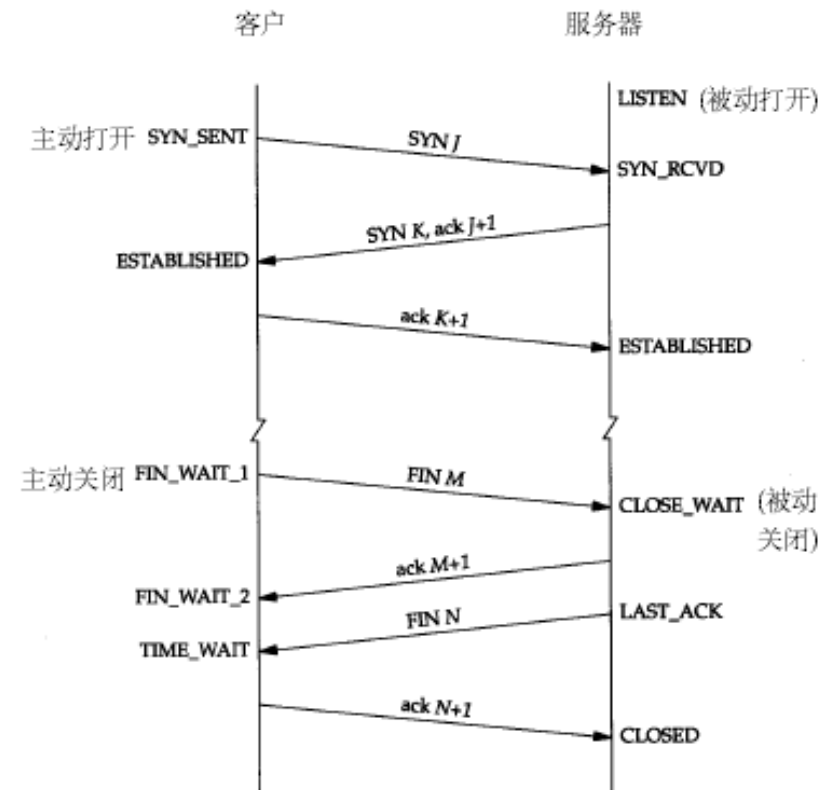


- TCP协议

- 三次握手建立TCP连接(即一个TCP会话)
- 终止一个会话, 正常情况需要4条消息
- 如何标识一个会话:
状态: 源IP:端口+SN <> 目标IP:端口+SN

- 从TCP会话的状态入手

- 要了解每一个方向上的SN(数据序列号)
 - 两个方向上的序列号是相互独立的
 - TCP数据包, 除了第一个SYN包之外, 都有一个ack标志, 给出了期待对方发送数据的序列号
- 所以, 猜测序列号是成功劫持TCP会话的关键





TCP Session Hijack原理

- 根据TCP/IP中的规定，使用TCP协议进行通讯需要提供两段序列号，TCP协议使用这两段序列号确保连接同步以及安全通讯，系统的TCP/IP协议栈依据时间或线性的产生这些值。
- 在通讯过程中，双方的序列号是相互依赖的，如果攻击者直接进行会话劫持，结果肯定是失败的。因为会话双方“不认识”攻击者，攻击者不能提供合法的序列号;所以，会话劫持的关键是预测正确的序列号，攻击者可以采取嗅探技术获得这些信息。

关于TCP协议的序列号



- 在每一个ACK包中，有两个序列号
 - 第一个(SEG_SEQ)是当前包中数据第一个字节的序号
 - 第二个(SEG_ACK)是期望收到对方数据包中第一个字节的序号
- 假设客户(CLT)向服务器(SVR)发起一个连接，我们用以下的表示
 - SVR_SEQ: 服务器将要发送的下一个字节的序号
 - SVR_ACK: 服务器将要接收的下一个字节的序号(已经收到的最后一个字节的序号加1)
 - SVR_WIND: 服务器的接收窗口
 - CLT_SEQ: 客户将要发送的下一个字节的序号
 - CLT_ACK: 客户将要接收的下一个字节的序号
 - CLT_WIND: 客户的接收窗口
- 关系
 - $CLT_ACK \leq SVR_SEQ \leq CLT_ACK + CLT_WIND$
 - $SVR_ACK \leq CLT_SEQ \leq SVR_ACK + SVR_WIND$
 - 只有满足这样条件的包，对方才会接收
 - 否则，该包被丢掉，并且送回一个ACK包(含有期望的序列号)





TCP滑动窗口

- 1, 当TCP从文件中接收数据时, 数据位于send窗口。TCP将一个带有序列号的报头加入数据包并将其交给IP, 由IP将它发送到目标主机。
 - 2, 当每一个数据包传送时, 客户机设置重传计时器, 描述在重新发送数据包之前将等待ACK多久。在SEND窗口中有每一个数据包的备份, 直到收到ACK。
 - 3, 当数据包到达服务器RECEIVE窗口, 它们按照序列号放置。当接收到连续的段时间就向用户机发送一个关于数据的认可, 其中带有当前窗口尺寸。
 - 4, 一旦客户机接收到认可, SEND窗口将由已获得认可的数据滑动到等待发送的数据。如果在重发计时器设定的时间内, 客户机没有接收到对现存数据的认可, 数据将重新发送。重发数据包将加重网络和客户机的负担。
 - 5, 如果数据包接收到时顺序错乱, 那么将强制延迟ACK计时器发送认可。





关于TCP协议的序列号(续)

- 同步状态
 - $SVR_SEQ = CLT_ACK$
 - $CLT_SEQ = SVR_ACK$
- 不同步状态
 - $SVR_SEQ \neq CLT_ACK$
 - $CLT_SEQ \neq SVR_ACK$
- 如果TCP连接进入到一种不同步的状态
 - 客户发送一个包
 $SVR_SEQ = CLT_SEQ$
 $SVR_ACK = CLT_ACK$
这个包不会被接收, 因为 $CLT_SEQ \neq SVR_ACK$
 - 相反, 如果第三方(攻击者)发送一个包
 $CLT_SEQ = SVR_ACK$
 $CLT_ACK = SVR_SEQ$
这个包可以被服务器接收
 - 如果攻击者能够伪造两边的包的话, 还可以恢复客户和服务之间的会话, 使得回到同步状态



TCP ACK Storm



- 当一个主机接收到一个不期望的数据包的时候，它会用自己的序列号发送**ACK**，而这个包本身也是不可被接受的。于是，两边不停地发送**ACK**包，形成**ACK**包的循环，是为**ACK**风暴。
- 如果有一个**ACK**包丢掉，则风暴停止
- 在不同步的情况下，当服务器发送数据给客户
 - 如果攻击者不对这份数据响应**ACK**的话，这份数据会被重传，因为服务器收不到**ACK**，并且会形成**ACK**风暴，最终，连接会被终止
 - 如果攻击者对这份数据作出响应，则只有一个**ACK**风暴



如何到达不同步的状态(一)



- 在建立连接的时候劫持会话
 - 当攻击者听到握手过程第二步的时候，它给服务器发送一个**RST**包，然后发送用同样的**TCP**和端口号构造的一个**SYN**包，但是序列号与前面的**SYN**包不同
 - 服务器关闭第一个连接，打开第二个连接，并且送回第二个**SYN/ACK**给客户，攻击者听到这个包之后，给服务器送出一个**ACK**包
 - 至此，客户、服务器、攻击者都进入到**TCP ESTABLISHED**状态，但是攻击者和服务器之间是同步的，而客户和服务器之间是不同步的
 - 注意，攻击者选择的序列号与客户的序列号一定要不同，否则不能成功





如何到达不同步的状态(二)

- 给一方发送空数据
 - 攻击者首先观察会话
 - 然后，给服务器发送一些无关紧要的数据，这些数据会导致服务器的序列号发生变化
 - 攻击者给客户也可以发送数据
- 这种手段成功的要点在于
 - 可以发送一些无关紧要的数据，并且能够把握发送的时机





不在一个子网中的劫持(欺骗)手法

- 有时候也称作 “Blind spoofing”
- 攻击者发送一个SYN包
- 然后猜测服务器的ISN
- 只要能够猜得到，就可以建立连接
- 但是攻击者收不到服务器给客户的包
 - 使用源路由技术？
- 条件：
 - 真正的客户不能发送RST包
 - 攻击者能够猜测服务器每个包的大小



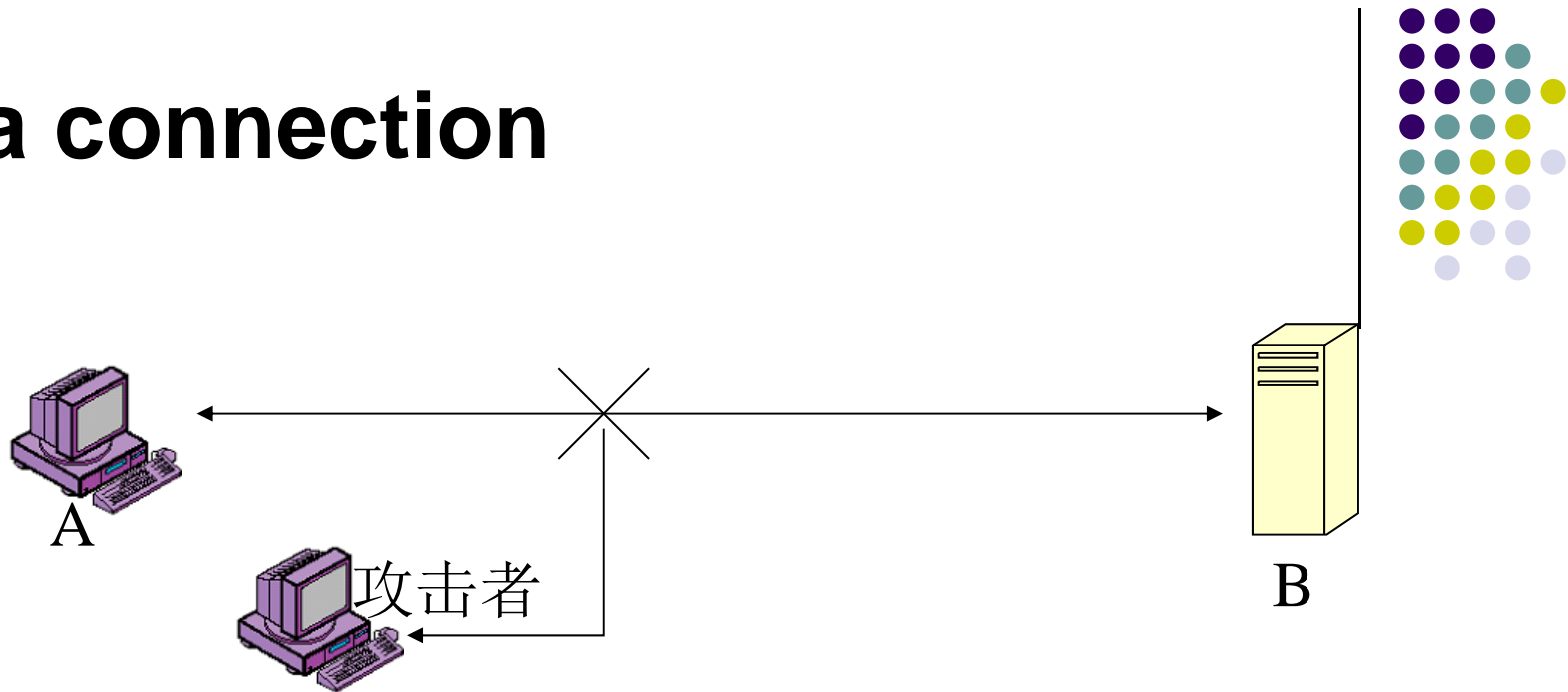
实施会话劫持的一般性过程



- 发现目标
 - 找到什么样的目标，以及可以有什么样的探查手段，取决于劫持的动机和环境
- 探查远程机器的ISN(初始序列号)规律
 - 可以用nmap，或者手工发起多个连接
- 等待或者监听会话
 - 最好在流量高峰期间进行，不容易被发现，而且可以有比较多可供选择的会话
- 猜测序列号
 - 这是最为关键的一步，如果不在一个子网中，难度将非常大
- 使被劫持方下线
 - ACK风暴，拒绝服务
- 接管会话
 - 如果在同一个子网中，则可以收到响应，否则要猜测服务器的动作



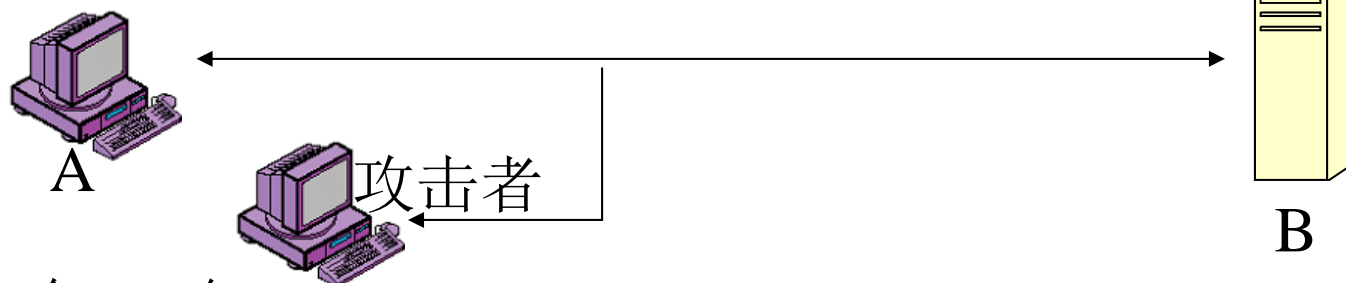
Kill a connection



- 攻击者发送一个**RST**包给B，并且假冒A的IP地址
 - 观察A和B之间的数据往来，算出A和B的序列号，在适当的时机插入一个**RST**包，只要在插入点上，序列号正确，则**RST**包就会被接受，从而达到目的
- 攻击者发送一个**FIN**包给B，并且假冒A的IP地址
 - 同样地，在适当的时机给B发送一个**FIN**包
 - 这时候，A怎么办？

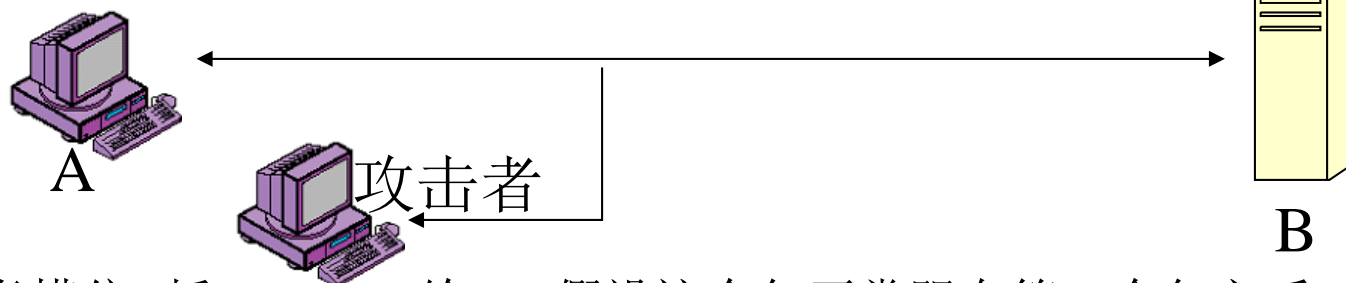


会话劫持过程详解(1)



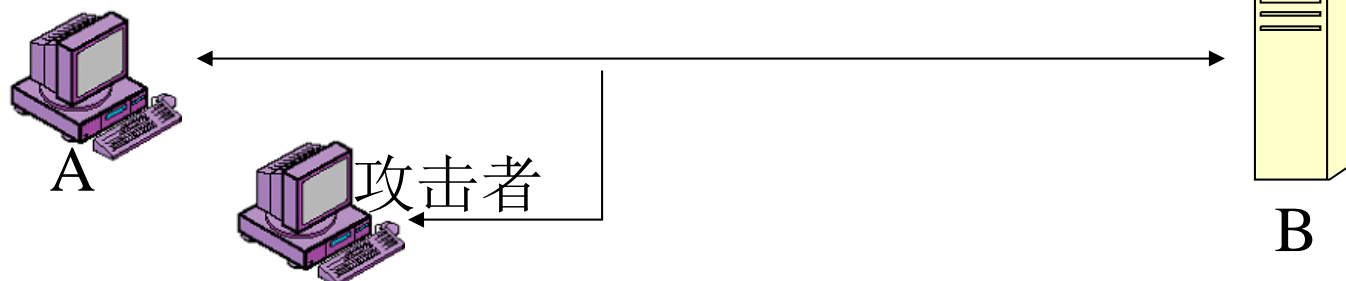
- 看到一个A->B包
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_A.PortA-IP_B.PortB
SEQ (hex): 5C8223EA ACK (hex): C34A67F6
FLAGS: -AP--- Window: 7C00, 包长为1
- B回应一个包, B->A
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_B.PortB-IP_A.PortA
SEQ (hex): C34A67F6 ACK (hex): 5C8223EB
FLAGS: -AP--- Window: 2238, 包长为1
- A回应一个包, A->B
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_A.PortA-IP_B.PortB
SEQ (hex): 5C8223EB ACK (hex): C34A67F7
FLAGS: -A---- Window: 7C00, 包长为0

会话劫持过程详解(2)



- 攻击者模仿A插入一个包给B，假设这个包正常跟在第一个包之后
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_A.PortA-IP_B.PortB
SEQ (hex): 5C8223EB ACK (hex): C34A67F7
FLAGS: -AP--- Window: 7C00, 包长为10(一定的长度)
- B回应一个包, B->A
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_B.PortB-IP_A.PortA
SEQ (hex): C34A67F7 ACK (hex): 5C8223F5
FLAGS: -AP--- Window: 2238, 包长不定(比如20)
- 此时, A会按照它所理解的SEQ/ACK发送包
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_A.PortA-IP_B.PortB
SEQ (hex): 5C8223EB ACK (hex): C34A67F7
FLAGS: -A---- Window: 7C00
一阵广播风暴

会话劫持过程详解(3)



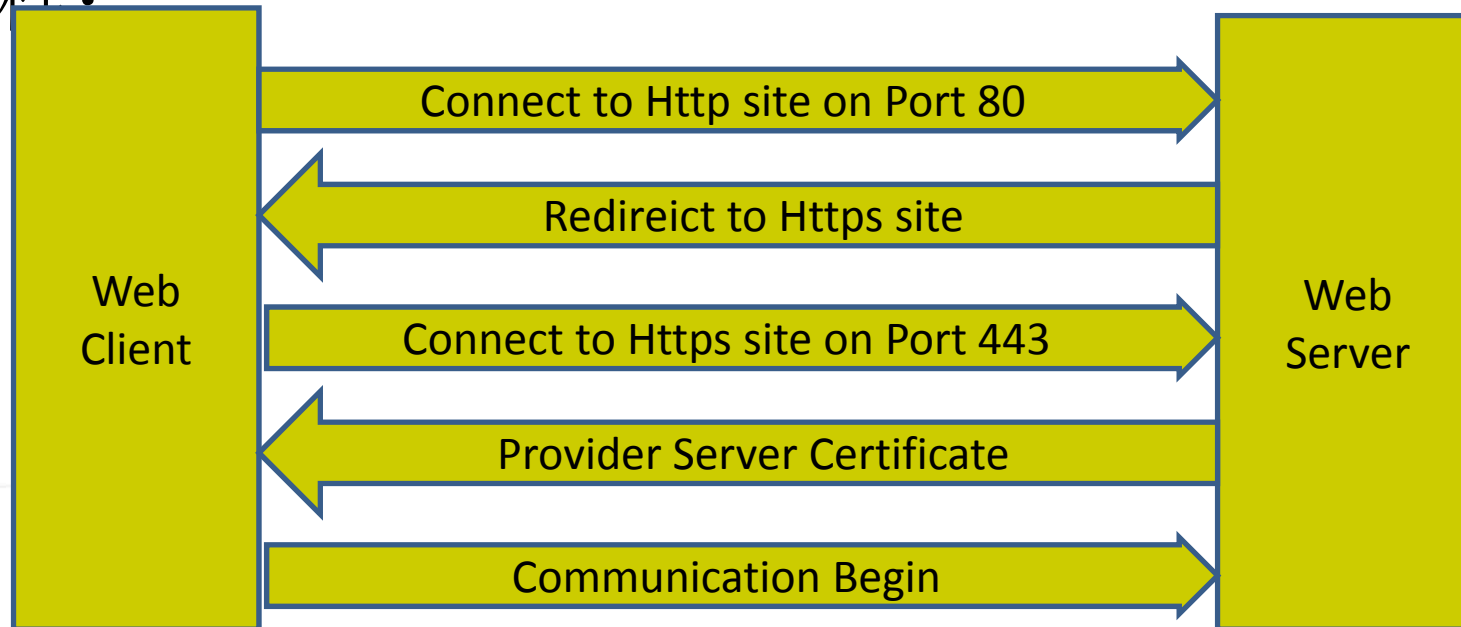
- 攻击者已经劫持了会话，它可以与B正常通讯(用A的地址)
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_A.PortA-IP_B.PortB
SEQ (hex): 5C8223F5 ACK (hex): C34A680B
FLAGS: -AP--- Window: 7C00, 包长不定(比如37)
- B回应这个包，B->A
TCP Packet ID (from_IP.port-to_IP.port): IP_B.PortB-IP_A.PortA
SEQ (hex): C34A680B ACK (hex): 5C82241A
FLAGS: -AP--- Window: 2238, 包长不定





Https会话劫持之SSLStrip (1)

- 一般HTTPS通信过程.





Https会话劫持之SSLStrip (2)

以访问Gmail为例的基本过程如下：

1. 客户端浏览器使用HTTP连接到端口80的<http://mail.google.com>;
2. 服务器试用HTTP代码302重定向客户端HTTPS版本的这个网站;
3. 客户端连接到端口443的网站<https://mail.google.com>;
4. 服务器向客户端提供包含其电子签名的证书，该证书用于验证网址;
5. 客户端获取该证书，并根据信任证书颁发机构列表来验证该证书;
6. 加密通信建立。

如果证书验证过程失败的话，则意味着无法验证网址的真实度。这样的话，用户将会看到页面显示证书验证错误，或者他们也可以选择冒着危险继续访问网站，因为他们访问的网站可能是欺诈网站。



Https会话劫持之SSLStrip (3)



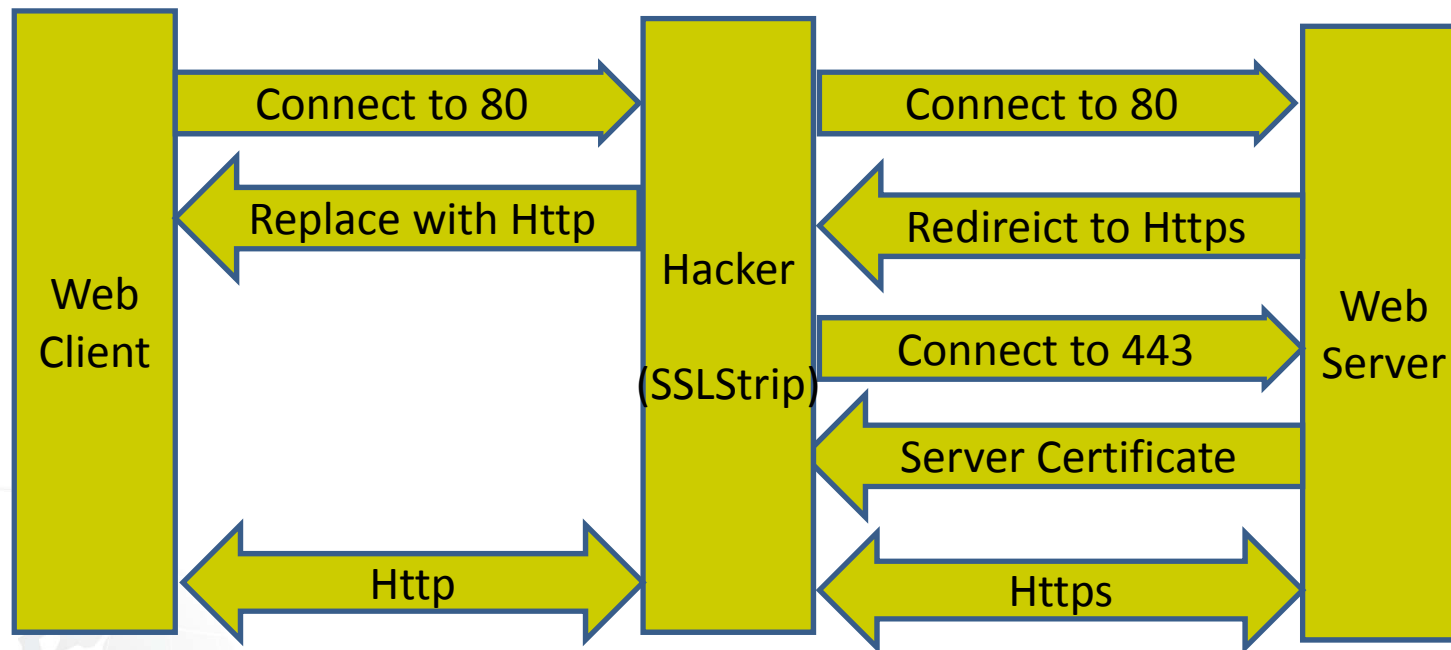
- SSLstrip工作原理：
 - SSLstrip通过监视Http传输进行工作，当用户试图进入加密的https会话时它充当代理。当用户认为安全的会话已经开始时，SSLstrip也通过https连接到安全服务器，所有用户到SSLstrip的连接是http，这就意味着浏览器上警告提示已经被阻止，浏览器看起来正常工作，在此期间所有的用户敏感信息都可以轻易被截获。



Https会话劫持之SSLStrip (4)



SSLstrip工作原理:



Https会话劫持之SSLStrip (5)



- 劫持HTTPS通信

1. 客户端与web服务器间的流量被拦截;
2. 当遇到HTTPS URL时, `sslstrip`使用HTTP链接替换它, 并保存了这种变化的映射;
3. 攻击机模拟客户端向服务器提供证书;
4. 从安全网站收到流量提供给客户端;

这个过程进展很顺利, 服务器仍然在接收SSL流量, 服务器无法辨别任何改变。用户可以感觉到唯一不同的是, 浏览器中不会标记HTTPS, 所以某些用户还是能够看出不对劲。





关于会话劫持的参考

- 三篇文章
 - Simple Active Attack Against TCP,
<http://www.insecure.org/stf/iphijack.txt>
 - A short overview of IP spoofing: PART I,
<http://staff.washington.edu/dittrich/papers/IP-spoof-1.txt>
 - A short overview of IP spoofing: PART II ,
<http://staff.washington.edu/dittrich/papers/IP-spoof-2.txt>
- “**Hackers Beware**”, 中文版《黑客——攻击透析与防范》，第五章“会话劫持”





进行会话劫持的工具

- 前页后两篇文章带了一些源码
- Juggernaut
 - 可以进行TCP会话攻击的网络sniffer程序
- Hunt
 - 功能与Juggernaut类似
- TTY Watcher
 - 免费程序，针对单一主机上的连接
- IP Watcher
 - 商用的会话劫持工具



Hunt工具介绍



- 源码开放的自由软件，可运行在Linux平台上
- 功能特点
 - 监听当前网络上的会话
 - 重置会话(reset a session)
 - 劫持会话
 - 在劫持之后，使连接继续同步
 - 确定哪些主机在线
 - 四个守护进程
 - 自动reset
 - Arp欺骗包的转发
 - 收集MAC地址
 - 具有搜索功能的sniffer



Hunt主菜单



l/w/r) list/watch/reset connections

u) host up tests

a) arp/simple hijack (avoids ack storm if arp used)

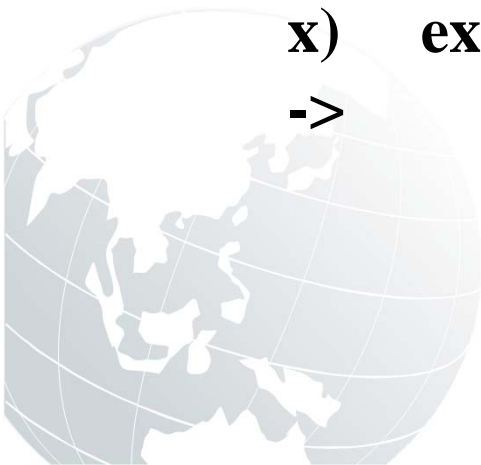
s) simple hijack

d) daemons rst/arp/sniff/mac

o) options

x) exit

->



用hunt接管会话

```
--- Main Menu --- rcvpkt 3751, free/alloc 63/64 -----
l/w/r) list/watch/reset connections
u)      host up tests
a)      arp/simple hijack (avoids ack storm if arp used)
s)      simple hijack
d)      daemons rst/arp/sniff/mac
o)      options
x)      exit
-> a
0) 192.168.0.18 [1628]          --> 162.105.31.225 [23]
1) 192.168.0.18 [1343]        --> 162.105.31.225 [23]
2) 192.168.0.22 [32770]       --> 162.105.204.189 [23]

choose conn> 2
arp spoof src in dst y/n [y]>
src MAC [EA:1A:DE:AD:BE:01]> 00:50:BA:BD:5B:A9
arp spoof dst in src y/n [y]> n
input mode [r]aw, [l]ine+echo+^r, line+[e]cho [r]>
dump connectin y/n [y]> n
press key to take over of connection
you took over the connection
CTRL-] to break
ccddrroomm

[xuhui@infosec cdrom]$ ll
bash: l: command not found
[xuhui@infosec cdrom]$
[xuhui@infosec cdrom]$ ls
[xuhui@infosec cdrom]$ cd ..
[xuhui@infosec mnt]$ cd ..
[xuhui@infosec /]$ ls
bin  command  etc  initrd  lost+found  mnt  proc /sbin  tap  USR
boot dev  home  lib  misc  opt  root  service  usr  var
[xuhui@infosec /]$ cd home
[xuhui@infosec home]$
```





用hunt接管 并重置会话



```
d)    daemons rst/arp/sniff/mac
o)    options
x)    exit
-> a
0) 192.168.0.18 [1628]          --> 162.105.31.225 [23]
1) 192.168.0.18 [1343]        --> 162.105.31.225 [23]
2) 192.168.0.22 [32770]       --> 162.105.204.189 [23]

choose conn> 2
arp spoof src in dst y/n [y]>
src MAC [EA:1A:DE:AD:BE:01]> 00:50:BA:BD:5B:A9
arp spoof dst in src y/n [y]> n
input mode [r]aw, [l]ine+echo+\r, line+[e]cho [r]>
dump connectin y/n [y]> n
press key to take over of connection
you took over the connection
CTRL-] to break
ccddrroomm

[xuhui@infosec cdrom]$ ll
bash: l: command not found
[xuhui@infosec cdrom]$
[xuhui@infosec cdrom]$ ls
[xuhui@infosec cdrom]$ cd ..
[xuhui@infosec mnt]$ cd ..
[xuhui@infosec /]$ ls
bin  command  etc  initrd  lost+found  mnt  proc /sbin  tap  USR
boot dev  home  lib  misc  opt  root  service  usr  var
[xuhui@infosec /]$ cd home
[xuhui@infosec home]$
[r]eset connection/[s]ynchronize/[n]one [r]>
done
```

Hunt劫持会话时听到的ACK风暴



```
rxvt (untitled.png [modified] xh@localhost: /home/xh/
rxvt
hunt: possible ACK storm: 0) 192,168,0,22 [3495] -> 162,105,204,189 [23]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 192,168,0,22 [3495] -> 162,105,204,189 [23]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 192,168,0,22 [3495] -> 162,105,204,189 [23]
hunt: possible ACK storm: 0) 192,168,0,22 [3495] -> 162,105,204,189 [23]
hunt: possible ACK storm: 0) 192,168,0,22 [3495] -> 162,105,204,189 [23]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 192,168,0,22 [3495] -> 162,105,204,189 [23]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 192,168,0,22 [3495] -> 162,105,204,189 [23]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
hunt: possible ACK storm: 0) 162,105,204,189 [23] -> 192,168,0,22 [3495]
```





如何防止会话劫持

- 部署共享式网络，用交换机代替集线器
- TCP会话加密
- 防火墙配置
 - 限制尽可能少量的外部许可连接的IP地址
- 检测
 - ACK包的数量明显增加





第7章 欺骗攻击

- DNS欺骗攻击
- Email欺骗攻击
- Web欺骗攻击
- IP欺骗攻击





第7章 欺骗攻击

● 课后习题

- 请简述**DNS**的工作原理，并指出在整个**DNS**解析过程中，可能存在的被欺骗攻击的地方。
- 假如你的主机正在面临**DNS**欺骗攻击，你打算采取什么解决策略和方案？
- **Web**欺骗攻击有哪些具体形式？请简述其原理。
- 假如你负责开发、维护和管理某商业网站，面对潜在的**Web**欺骗攻击，你将采取哪些手段避免你的网站受到攻击？

