

武汉大学计算机学院
2006 级《算法设计与分析》考试试卷

1. (10 分) 对下表中的每一对 $f(n)$, $g(n)$, 问 $f(n)$ 是否 $O(g(n)), \Omega(g(n)), \Theta(g(n)), o(g(n))$, 若是, 则在相应空格打√。

【P19 复杂性类比较层次、P17-18 举例】

$f(n)$	$g(n)$	O	Ω	Θ	o
n^5	1.2^n	√			√
$(\log n)^3$	n^2	√			√
3^n	2^n		√		

2. (10 分) 求解下列递归关系

$$f(n) = 1 \quad (n=1)$$

$$f(n) = 8f(n/2) + n^2 \quad (n \geq 2)$$

其中 $n = 2^k, k$ 为一个非负整数。

解: $f(n) = 2(n^3) - n^2 \dots \dots \dots$ P57

3. (15 分) 回答下列问题。

(a) 依次将 13, 4, 25, 26, 10, 3, 30, 11, 13 插入一个非空的极大堆, 画出所得到的极大堆的表示; (5 分)

(b) 高度为 h 的堆最少有几个元素? 最多有几个元素? (二叉树的高度定义如下: 根结点的层次为 0, 若一个结点的层次为 l , 则其儿子结点的层次为 $l+1$, 树中结点的最大层次为树的高度); (5 分)

(c) 证明具有 n 个元素的堆的高度为 $\lfloor \log n \rfloor$ 。(5 分)

解: (a).



(b). 高度为 h 的堆最少有 2^h 个元素(不是 $2^{(h-1)}$, 因为高度从 0 开始不是从 1 开始); 最多有 $2^{(h+1)}$ 个元素

(c). 证明: 运用数学归纳法:

4. (10 分) 给定数组 $A = (10, 12, 17, 26, 33, 75, 81, 96)$, 使用二分搜索依次搜索 4, 12, 11, 35, 87, 请统计一共进行了多少次比较?

解: 4 → 26/12/10 【3】
12 → 26/12 【2】
11 → 26/12/10 【3】

	1	2	3
1	0	4	6
2	6	0	2
3	3	7	0

满绩小铺QQ: 1433397577, 搜集整理不易, 自用就好, 请勿倒卖, 谢谢!

35→26/75/33 【3】

87→26/75/81/96 【4】

一共比较次数: $3+2+3+3+4=15$ (次)

5. 设有 3 个结点的有向图 G 的成本矩阵如下图所示, 试用 FLOYD 算法求解出该有向图的所有结点对间的最短距离。

	1	2	3
1	0	4	11
2	6	0	2
3	3	∞	0

解: p136

	1	2	3
1	0	4	11
2	6	0	2
3	3	∞	0

	1	2	3
1	0	4	11
2	6	0	2
3	3	7	0

6.(10 分)KRUSKAL 是找无向图的最小生成树的算法, 证明在含权无向图中, KRUSKAL 能正确找出最小生成树。

解: p153

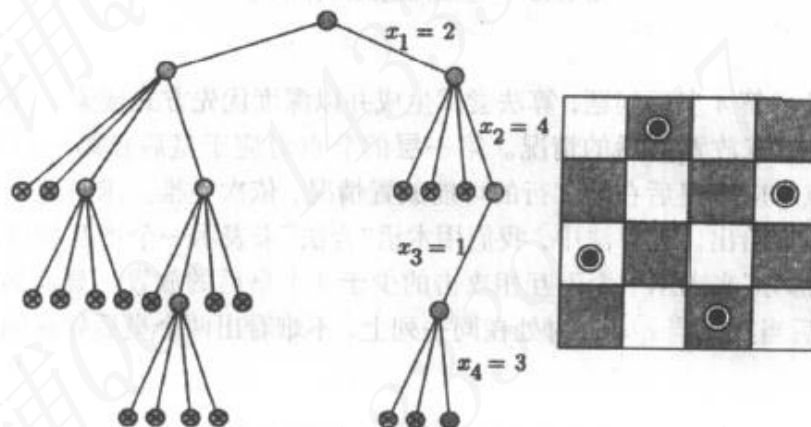
	1	2	3
1	0	4	6
2	5	0	2
3	3	7	0

小生
算法

证明: 我们用对 T 的大小施行归纳法来证明, T 是最小生成树边集的子集。初始时, $T = \{\}$ 命题平凡地真。对于归纳步: 假设在此算法第 7 步中加入边 $e = (x, y)$ 之前有 $T \subset T^*$, 这里 T^* 是最小生成树 $G^* = (V, T^*)$ 的边集。设 X 是包含 x 的子树的顶点集, 设 $T' = T \cup \{e\}$, 我们将证明 T' 也是最小生成树中边集的子集。根据假设归纳, $T \subset T^*$, 如果 T^* 包含 e , 那么就不需要进一步证明, 否则根据定理 3.1(c), $T^* \cup \{e\}$ 恰好包含以 e 为一条边的一个回路, 因为 $e = (x, y)$ 连接了 X 中的一个顶点和 $V - X$ 中的另一个顶点, T^* 必定也包含另一条边 $e' = (w, z)$, 使得 $w \in X$, 并且 $z \in V - X$ 。我们得知 $\text{cost}(e') \geq \text{cost}(e)$; 否则 e' 应该在前边添加, 因为它不与 T^* (它含有 T 的边) 的边构成回路。如果我们现在构造 $T^{**} = T^* - \{e'\} \cup \{e\}$, 注意到 $T' \subseteq T^{**}$ 。并且, T^{**} 是最小值生成树的边的集合, 因为 e 是连结 $V - X$ 中顶点与 X 中顶点的边中值最小者。

7. (15 分) 利用回溯法求 4 皇后问题, 设解的形式为 (x_1, x_2, x_3, x_4) , 其中 x_i 表示第 i 个皇后放在第 i 行, 第 x_i 列, 画出求解过程中生成的部分状态树(搜索树),

(10 分) 给出最终解的形式 (2 分), 并统计算法总共生成了多少个结点。(3 分)
(p222)解:



最终解: (2, 4, 1, 3) 或者 (3, 1, 4, 2)

总共产生结点 27 个

8. (10 分) 已知可满足性问题是 NP 完全问题, 证明团集问题也是 NP 完全问题。

解: 定义 10.4+推论 10.1+ p180 (可满足性 “多项式时间规约到” 团集)

9. (10 分) 编辑距离问题: 设 A 和 B 是 2 个字符串, 要用最少的字符操作将字符串 A 换为字符串 B, 这里所说的字符操作包括 (1) 删除一个字符; (2) 插入一个字符; (3) 将一个字符该为另一个字符。将字符串 A 变换为字符串 B 所用的最少字符操作数称为字符串 A 到 B 的编辑距离, 记为 $d(A, B)$ 。设计一个动态

规划算法, 给定任意两个字符串 A 和 B, 算法能输出该实例的编辑距离 $d(A, B)$ 。

(要求写出算法的思想和算法的代码或者伪码)。

解:

//完整程序代码//

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

int _Min(int a,int b,int c)

```
{
    int min=a;
    if (b < min)
        min=b;
    if(c < min)
        min=c;
    return min;
}
```

int ComputeDistance(char s[],char t[])

满绩小铺 QQ: 1433397577, 搜集整理不易, 自用就好, 请勿倒卖, 谢谢!

```
{
int n = strlen(s);

int m = strlen(t);

//int d[][] = new int[n + 1, m + 1]; // matrix
int **d = (int **)malloc((n+1) * sizeof(int *));
for(int i=0; i<=n; ++i)
{
d[i] = (int *)malloc((m+1) * sizeof(int));
}
// Step 1
if (n == 0)
{
return m;
}

if (m == 0)
{
return n;
}

// Step 2
for (int i = 0; i <= n; i++)
{
d[i][0] = i;
}

for (int j = 0; j <= m; d[0][j] = j++)
{
d[0][j] = j;
}

// Step 3
for (int i = 1; i <= n; i++)
{
//Step 4
for (int j = 1; j <= m; j++)
{
// Step 5
int cost = (t[j-1] == s[i-1]) ? 0 : 1;
```

满绩小铺: 1433397577, 搜集整理不易, 自用就好, 谢谢!

```
// Step 6
d[i][j] = _Min(d[i-1][j]+1, d[i][j-1]+1,d[i-1][j-1]+cost);
}
}
// Step 7
return d[n][m];
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])
{
char a[9999];
char b[9999];
printf("请输入字符串 1\n");
scanf("%s",&a);
printf("请输入字符串 2\n");
scanf("%s",&b);
int result= ComputeDistance(a,b);
printf("%d\n",result);
system("PAUSE");
return 0;
}
```

编辑距离的性质

计算两个字符串 s_1+ch_1 , s_2+ch_2 的编辑距离有这样的性质:

1. $d(s_1, "") = d("", s_1) = |s_1|$ $d("ch_1", "ch_2") = ch_1 == ch_2 ? 0 : 1;$
2. $d(s_1+ch_1, s_2+ch_2) = \min($ $d(s_1, s_2) + ch_1 == ch_2 ? 0 : 1,$
 $d(s_1+ch_1, s_2),$
 $d(s_1, s_2+ch_2))$;

第一个性质是显然的。

第二个性质: 由于我们定义的三个操作来作为编辑距离的一种衡量方法。

于是对 ch_1, ch_2 可能的操作只有

1. 把 ch_1 变成 ch_2
2. s_1+ch_1 后删除 ch_1
3. s_1+ch_1 后插入 ch_2

$$d = (1 + d(s_1, s_2 + ch_2))$$

$$d = (1 + d(s_1 + ch_1, s_2))$$

对于 2 和 3 的操作可以等价于:

_2. s_2+ch_2 后添加 ch_1

_3. s_2+ch_2 后删除 ch_2

$$d = (1 + d(s_1, s_2 + ch_2))$$

$$d = (1 + d(s_1 + ch_1, s_2))$$

因此可以得到计算编辑距离的性质 2。

复杂度分析

从上面性质 2 可以看出计算过程呈现这样的一种结构(假设各个层用当前计算的串长度标记, 并假设两个串长度都为 n)

可以看到, 该问题的复杂度为指数级别 3 的 n 次方, 对于较长的串, 时间上是无法让人忍受的。

分析: 在上面的结构中, 我们发现多次出现了 $(n-1, n-1), (n-1, n-2), \dots$ 。换句话说该结构具有重叠子问题。再加上前面性质 2 所具有的最优子结构。符合动态规划算法基本要素。因此可以使用动态规划算法把复杂度降低到多项式级别。

动态规划求解

首先为了避免重复计算子问题, 添加两个辅助数组。

一. 保存子问题结果。

$M[|s1|, |s2|]$, 其中 $M[i, j]$ 表示子串 $s1(0 \rightarrow i)$ 与 $s2(0 \rightarrow j)$ 的编辑距离

二. 保存字符之间的编辑距离。

$E[|s1|, |s2|]$, 其中 $E[i, j] = s[i] = s[j] ? 0 : 1$

三. 新的计算表达式

根据性质 1 得到

$M[0, 0] = 0;$

$M[s1i, 0] = |s1i|;$

$M[0, s2j] = |s2j|;$

根据性质 2 得到

$$M[i, j] = \min(\begin{matrix} m[i-1, j-1] + E[i, j], \\ m[i, j-1], \\ m[i-1, j] \end{matrix});$$

复杂度

从新的计算式看出, 计算过程为

$i=1 \rightarrow |s1|$

$j=1 \rightarrow |s2|$

$M[i][j] = \dots$

因此复杂度为 $O(|s1| * |s2|)$, 如果假设他们的长度都为 n , 则复杂度

为 $O(n^2)$