

说明：1) 允许使用伪指令；2) 通过调用名称引用寄存器；3) 按顺序直接写出答案即可。

寄存器	调用名称
x0	zero
x1	ra
x2	sp
x3	gp
x4	tp
x5-x7	t0-t2
x8	s0/fp
x9	s1
x10-x11	a0-a1
x12-x17	a2-a7
x18-x27	s2-s11
x28-x31	t3-t6

一、计算  $(35+46-17)*32$ ，结果存入寄存器 s0。

参考程序如下，请在其中的空白处填上合适的指令：

addi s0, zero, 35 ; s0 初始化为 35

【addi s0, s0, 46】 ; s0 加 46

addi s0, s0, -17 ; s0 减 17

【addi s1, zero, 32】 ; s1 初始化为 32

mul s0, s0, s1 ; s0 乘 32

二、判断寄存器 t0 中的有符号数（直接初始化）的符号：如果为正，将寄存器 s0 置 1；如果为负，将 s0 置-1；否则，将 s0 清 0。

参考程序如下，请在其中的空白处填上合适的指令：

addi t0, zero, 23 ; 初始化 t0

【beq t0, zero, label1】 ; t0 为 0 时转移到 label1 处

bltz t0, label2 ; t0 小于 0 时转移至 label2 处

【addi s0, zero, 1】 ; t0 大于 0 时，s0 置 1

jal zero, ok ; 转移至所有分支结束处（汇合点）

label1: 【addi s0, zero, 0】 ; t0 等于 0 时，s0 置 0

jal zero, ok ; 转移至所有分支结束处（汇合点）

label2: **【addi s0, zero, -1】** ; t0 小于 0 时, s0 置-1  
ok: ..... ; 所有分支结束处 (汇合点)

三、采用循环结构按 16 进制分离出 10 进制数 1234 各位上的数, 并将分离结果保存到堆栈 (低位先入栈)。

参考程序如下, 请在其中的空白处填上合适的指令:

addi s0, zero, 1234 ; s0 初始化为 1234  
on: **【beq s0, zero, done】** ; s0 为 0 时, 分离过程结束  
andi s1, s0, 15 ; 截取 s0 的低 4 位 (高位清 0), 置于 s1  
**【addi sp, sp, -1】** ; 申请一个字节的堆栈空间  
sb s1, 0(sp) ; s1 的低位字节入栈  
**【srli s0, s0, 4】** ; s0 逻辑右移 4 位  
jal zero, on ; 构造循环  
done: .....

四、以 Intx 为首地址的字类型数组中依次存放着 10 个有符号整数, 将其中最小的整数存入寄存器 s0。

参考程序如下, 请在其中的空白处填上合适的指令:

la t0, Intx ; t0 初始化为数组首地址  
**【lw s0, 0(t0)】** ; 读第 1 个整数, 置于 s0  
addi t0, t0, 4 ; 修改 t0, 指向第 2 个整数  
**【addi t1, zero, 9】** ; 初始化循环计数器 t1  
loop: lw s1, 0(t0) ; 读下一个整数, 置于 s1  
**【blte s0, s1, label1】** ; s0 小于等于 s1 时, 不用更新 s0

add s0, zero, s1	; 用 s1 更新 s0
label1: 【addi t0, t0, 4】	; 修改指针 t0
addi t1, t1, -1	; 修改计数器
【bne t1, zero, loop】	; 构造循环

五、设 xyz 为字类型的整数组，共 10 个元素，用子程序 sum 求这个数组的和并将求得和存入字变量 result。

参考程序如下，请在其中的空白处填上合适的指令：

main: la a0, xyz	; 准备入口参数 a0: 首地址
【addi a1, zero, 10】	; 准备入口参数 a1: 长度
jal ra, sum	; 调用
【la t0, result】	; 准备 result 的地址
sw a2, 0(t0)	; 写出口参数 a2
.....	
sum: add a2, zero, zero	; 初始化 a2
on: 【lw t0, 0(a0)】	; 读数据
add a2, a2, t0	; 累加
【addi a0, a0, 4】	; 修改地址
addi a1, a1, -1	; 修改计数器
【bne a1, zero, on】	; 构造循环
jalr zero, 0(ra)	; 返回

六、设 xyz 为字类型整数组，以 0 作为结束标记。请采用递归子程序 Inverse 按逆序输出（直接调用子程序 Print，入口参数：a0=要输出的整数）这个整数组。

参考程序如下，请在其中的空白处填上合适的指令：

```
main: la a0, xyz           ; 准备入口参数
      【jal ra, Inverse】   ; 调用
      .....
Inverse: lw t0, 0(a0)       ; 读第 1 个整数
        【beq t0, zero, return】 ; 第 1 个整数为 0 时，直接返回
        addi a0, a0, 4      ; 修改地址，指向第 2 个整数
        【addi sp, sp, -8】    ; 申请堆栈空间
        sd ra, 0(sp)       ; 备份返回地址
        【addi sp, sp, -8】    ; 再申请堆栈空间
        sd t0, 0(sp)       ; 备份第 1 个整数
        【jal ra, Inverse】   ; 递归
        ld a0, 0(sp)       ; 恢复第 1 个整数，同时为调用 print 准备入口参数
        【addi sp, sp, 8】     ; 释放堆栈空间
        jal ra, print      ; 调用 print
        【ld ra, 0(sp)】      ; 恢复返回地址
        addi sp, sp, 8     ; 释放堆栈空间
return: 【jalr zero, 0(ra)】   ; 返回
```

说明：1) 根据算法思路和前后逻辑确定每一条指令，尤其是要用到的寄存器。

2) 连续多次申请堆栈空间、备份数据时，也可以一次性申请空间并依次备份；恢复数据并释放空间也是如此。

3) 恢复数据时，未必一定要恢复到原来的数据空间！

4) 有规划的生活更美好！有规划的编程更容易！