

5. 找零问题: 假设有 m 种面值不同的硬币, 每个面值存于数组 $A[1..m]$ 中, 现在用这些硬币来找钱, 各种硬币的使用个数不限。对于给定的金额 N , 最少可以由几枚硬币组成? 所需的各种面值的硬币分别是多少?

(1) 对于找零问题, 请给出一个实例, 使得贪心算法不能输出一个最优解。所给的实例应当包括面值为 1 的硬币, 以保证对任意的 N 值都是有解的; (4 分)

(2) 为找零问题写一个贪心算法的伪代码, 它以金额 N 和硬币的面值 $d_1 > d_2 > \dots > d_m$ 作为输入, 以每种面值硬币的数量构成的数组 $D[1..m]$ 作为输出或输出无解; (8 分)

(3) 该算法的时间效率是多少? (3 分)

解答:

(1) 给定面值 10, 5, 4, 1, 和金额 18, 利用贪心算法得到的解为 $D[1,1,0,3]$, 一共 5 枚硬币, 但实际的最优解为 $D[1,0,2,0]$, 一共 3 枚硬币。

(2) 伪码描述如下:

Algorithms Change($n, D[1..m]$)

//用贪心算法求找零问题

//输入: 非负整数 n , 硬币面值存放在数组 D

//输出: 数组 $A[1..m]$, 其中每个单元存放每种面值硬币的数量, 或者输出无解

对数组 D 按降序进行排序;

for $i \leftarrow 1$ to m do

$A[i] \leftarrow \lfloor n/D[i] \rfloor$;

$n \leftarrow n \bmod D[i]$;

end for

if $n == 0$ return A ;

else print("no solution");

(3) 算法的时间效率取决于排序的时间效率, 故为 $\Theta(m \log m)$.,

6. 多机调度问题要求给出一种作业调度方案, 使给定的 n 个作业在尽可能短的时间内由 m 台机器加工处理完成。其中约定, 每个作业均可在任何一台机器上加工处理, 但未完工前不允许中断处理。作业不能拆分成更小的子作业。

- (1) 请编写一个贪心算法找出这个调度方案, 使得 n 个作业的总耗费时间尽可能少。(8 分)
- (2) 请分析该算法在 $m \geq n$ 和 $m < n$ 的情况下针对问题规模 n 的时间复杂度。(4 分)
- (3) 针对以下多机调度问题的实例, 你的算法得到的调度方案是怎样的? 作业平均周转时间是多少? (4 分)

$m=3, n=7$

编号	1	2	3	4	5	6	7
时间	2	5	14	17	3	11	9

解答:

- (1) 采用最长处理时间作业优先的贪心策略:

当 $n \leq m$ 时, 只要将机器 i 的 $[0, t_i]$ 时间区间分配给作业 i 即可。

当 $n > m$ 时, 将 n 个作业依其所需的处理时间从大到小排序, 然后依次将作业分配给空闲的处理机。

Algorithms Schedule($m, n, D[1..n]$)

//用贪心算法求多机调度问题

//输入: 非负整数 m 和 n , 作业运行时间存放在数组 D 中, m 为机器数, n 为作业数

//输出: 每个机器上分配的作业编号

if($m \geq n$)

 为每个作业分配一台机器;

 return;

end if

Sort(D, n); //对 n 个作业时间按降序排序

将每台机器的运行时间初始化为 0;

以机器的运行时间为键值, 初始化大小为 m 的小顶堆;

for $i \leftarrow n$ to 1 do

 从堆中删除运行时间 T_j 最小的机器 j ;

$T_j \leftarrow T_j + D[i]$;

 输出“将机器 j 指派给作业 ‘ $D[i]$ 的编号’”

 以运行时间 T_j 为键值将机器 j 插入小顶堆;

end for

(2) 若 $m \geq n$, 则 n 个作业每个作业均可分配一台机器, 贪心算法的时间效率为 $\Theta(1)$;

 若 $m < n$, 则贪心算法的主要时间取决于对作业排序花费的时间 $O(n \log n)$, 建初始堆花费 $O(m)$, 插入堆花费 $O(n \log m)$, 因此最终的时间效率为 $O(n \log n)$ 。

(3) 调度方案为:

 机器 1: 作业 4、作业 5

 机器 2: 作业 3、作业 2、作业 1

 机器 3: 作业 6、作业 7

作业总的时间耗费为: 21, 平均周转时间为: 3