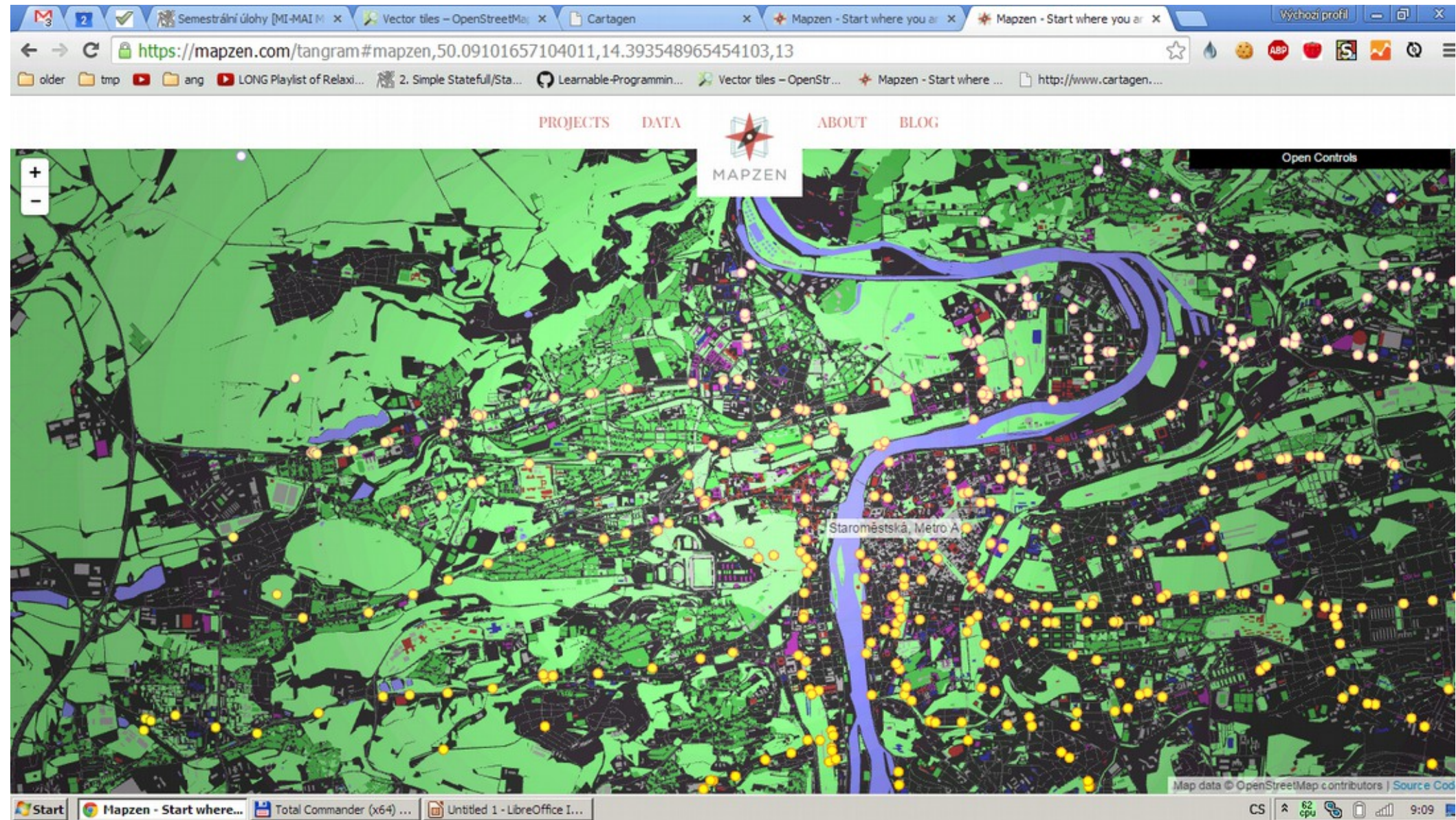


MapZen Tengream

- Vector Data
- WebGL rendering



Řešení pro Sage 2.0

- vykreslení webgl canvasu na všechny sloupce
- pokus o omezení zbytečného vykreslení – pokud půjde identifikovat, který prohlížeč běží kde
- distribuce mouse eventů do všech strojů
- pokud bude WebGL příliš náročné, možný fallback do canvas engineu Cartagen