



## ZADÁNÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

**Název:** Plány budov na platform OpenStreetMap  
**Student:** Bc. Pavel Zbytovský  
**Vedoucí:** Ing. Jakub Jir tka  
**Studijní program:** Informatika  
**Studijní obor:** Webové a softwarové inženýrství  
**Katedra:** Katedra softwarového inženýrství  
**Platnost zadání:** Do konce letního semestru 2016/17

### Pokyny pro vypracování

Nastudujte a popište problematiku mapování vnit ních prostor budov, konkrétn tvorbu a správu mapových podklad pro použití na webu a elektronickou navigaci. Zam te se na otev ené technologie a platformy, které umož ují zapojení b žných uživatel do tvorby mapových podklad , p edevším pak OpenStreetMap.

Analyzujte existující zp soby popisu vnit ních prostor budov v OpenStreetMap (indoor tagování). Shledáte-li je nedostate nými, navrhn te jejich dopln ní.

Navrhn te uživatelské rozhraní pro tvorbu indoor mapových podklad a spojte n se zvoleným zp sobem tagování implementujte jako rozší ení do oficiálního webového editoru OpenStreetMap iD. Spolupracujte s komunitou OpenStreetMap a pokuste se vyvinuté rozší ení za lenit do oficiální distribuce editoru iD.

Popište možnosti využití platformy OpenStreetMap ve ve ejných institucích, například VUT v Praze.

### Seznam odborné literatury

Dodá vedoucí práce.

L.S.

Ing. Michal Valenta, Ph.D.  
vedoucí katedry

prof. Ing. Pavel Tvrdík, CSc.  
d kan

V Praze dne 17. ledna 2016