

Wykres liniowy przedstawiający czas wykonania różnych algorytmów w zależności od liczby węzłów. Oś X reprezentuje liczbę węzłów (0-600), a oś Y reprezentuje czas wykonania (0-1000). Algorytm losowy jest najwolniejszy, Solver ILP jest najszybszy.

Liczba węzłów	Solver ILP	Algorytm zachłanny	Algorytm genetyczny	Wyżarzanie symulowane	Przeszukiwanie tabu	Algorytm mrówkowy	Zbiór dominujący	Algorytm losowy
25	10	15	20	25	30	35	40	50
50	20	30	40	50	60	70	80	100
75	30	45	60	75	90	105	120	150
100	40	60	80	100	120	140	160	200
125	50	75	100	125	150	175	200	250
150	60	90	120	150	180	210	240	300
175	70	105	140	175	210	240	270	350
200	80	120	160	200	240	270	300	400
300	150	250	280	300	320	340	360	600
600	300	600	620	640	660	680	700	1000

