

Wykres liniowy przedstawiający czas wykonania różnych algorytmów w zależności od liczby węzłów (X-osi) i czasu wykonania (Y-osi). Oś X jest oznaczona jako 'Liczba węzłów' i ma zakres od 0 do 600. Oś Y jest oznaczona jako 'Czas wykonania' i ma zakres od 0 do 1000. Legenda zawiera następujące algorytmy:

- Solver ILP (niebieska linia z kropkami)
- Algorytm zachłanny (pomarańczowa linia z kropkami)
- Algorytm genetyczny (zielona linia z kropkami)
- Wyżarzanie symulowane (czerwona linia z kropkami)
- Przeszukiwanie tabu (fioletowa linia z kropkami)
- Algorytm mrówkowy (brązowa linia z kropkami)
- Zbiór dominujący (różowa linia z kropkami)
- Algorytm losowy (szara linia z kropkami)

Algorytm losowy wykazuje najwyższy czas wykonania, który rośnie bardzo szybko wraz z liczbą węzłów. Solver ILP jest najszybszym algorytmem, a pozostałe algorytmy (zachłanny, genetyczny, wyżarzanie symulowane, przeszukiwanie tabu, mrówkowy, zbiór dominujący) wykazują zbliżone, nieco niższe czasy wykonania, które również rosną wraz z liczbą węzłów.

