

目录	1
----	---

目录

<b>1 网格数值积分</b>	<b>2</b>
1.1 三角形与四边形之间的映射 . . . . .	2
1.2 求插值函数的 $L_2$ 范数 . . . . .	2
1.3 多个单元问题 . . . . .	4
1.4 数值积分算例 . . . . .	5
<b>2 二维质量矩阵与对流矩阵</b>	<b>6</b>
2.1 需要考虑的积分 . . . . .	6
2.2 积分的具体细节 . . . . .	6

## 1 网格数值积分

### 1.1 三角形与四边形之间的映射

把参考矩形 $\square = [-1, 1]^2$ 的四个顶点 $\hat{P}_1(-1, -1), \hat{P}_2(1, -1), \hat{P}_3(1, 1)$  与 $\hat{P}_4(-1, 1)$  简记为 $\{\hat{P}_i(\xi_i, \eta_i)\}_{i=1}^4$ , 同时把一般的凸四边形 $\diamond$ 的四个顶点记为 $\{P_i(x_i, y_i)\}_{i=1}^4$ , 定义

$$\begin{aligned} \alpha_1 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 x_i \xi_i \eta_i, & \alpha_2 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 x_i \xi_i, & \alpha_3 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 x_i \eta_i, & \alpha_4 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 x_i, \\ \beta_1 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 y_i \xi_i \eta_i, & \beta_2 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 y_i \xi_i, & \beta_3 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 y_i \eta_i, & \beta_4 &= \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 y_i. \end{aligned} \quad (1.1)$$

给出常见参考矩形与一般四边形的变换 $\mathcal{F}$ :

$$\mathcal{F} : x = \alpha_1 \xi \eta + \alpha_2 \xi + \alpha_3 \eta + \alpha_4, \quad y = \beta_1 \xi \eta + \beta_2 \xi + \beta_3 \eta + \beta_4, \quad \forall (\xi, \eta) \in \square. \quad (1.2)$$

它是一个从 $\square$  到 $\diamond$  的一一映射, 相应变换的雅可比为

$$J = |\mathbb{J}| = \det \left( \frac{\partial(x, y)}{\partial(\xi, \eta)} \right) = \begin{vmatrix} \alpha_1 \eta + \alpha_2 & \beta_1 \eta + \beta_2 \\ \alpha_1 \xi + \alpha_3 & \beta_1 \xi + \beta_3 \end{vmatrix} = D_1 \xi + D_2 \eta + D_3. \quad (1.3)$$

这里

$$D_1 = \begin{vmatrix} \alpha_2 & \beta_2 \\ \alpha_1 & \beta_1 \end{vmatrix}, \quad D_2 = \begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_3 & \beta_3 \end{vmatrix}, \quad D_3 = \begin{vmatrix} \alpha_2 & \beta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 \end{vmatrix}. \quad (1.4)$$

很显然雅可比矩阵 $\mathbb{J}$  的伴随矩阵 $\mathbb{J}^*$ 为

$$\mathbb{J}^* = J \mathbb{J}^{-1} = \begin{pmatrix} \beta_1 \xi + \beta_3 & -\beta_1 \eta - \beta_2 \\ -\alpha_1 \xi - \alpha_3 & \alpha_1 \eta + \alpha_2 \end{pmatrix}. \quad (1.5)$$

### 1.2 求插值函数的 $L_2$ 范数

考虑的问题是用数值积分计算

$$\|f - \mathcal{I}^p f\|_{L^2(K)} \quad (1.6)$$

其中,  $K$ 为三角形(可以强行增加一个顶点让三角形变成四边形)或者凸四边形区域。设 $[-1, 1]$ 上的插值节点为 $\{\xi_i\}_{i=1}^p$ ,  $h_m(\xi)$ 为节点 $\{\xi_i\}_{i=1}^p$ 上的拉格朗日插值多项式基函数

(满足  $h_m(\xi_n) = 0, m \neq n; h_m(\xi_n) = 1, m = n$ ),  $\mathcal{I}^p$  为  $p$  次插值算子满足

$$\mathcal{I}^p f(x, y) = \sum_{m,n=1}^p f_{mn} \hat{\varphi}_{mn} \circ \mathcal{F}^{-1}(x, y), \quad \hat{\varphi}_{mn}(\xi, \eta) = h_m(\xi) h_n(\eta), \quad f_{mn} = f \circ \mathcal{F}(\xi_m, \xi_n). \quad (1.7)$$

这里的  $\mathcal{F}$  为  $[-1, 1]^2$  到  $K$  上变换 (默认采用参考矩形与四边形之间的双线性变换(1.2)), 设对应雅可比为  $J$ , 则有

$$\begin{aligned} \|f - \mathcal{I}^p f\|_{L^2(K)}^2 &= \int_K (f - \mathcal{I}^p f)^2 dx dy \\ &= \int_{-1}^1 \int_{-1}^1 \left( \hat{f} - \sum_{m,n=1}^p f_{mn} \hat{\varphi}_{mn} \right)^2 J d\xi d\eta \\ &= \sum_{i,j=1}^N \left( f \circ \mathcal{F}(P_i, P_j) - \sum_{m,n=1}^p f_{mn} h_m(P_i) h_n(P_j) \right)^2 J(P_i, P_j) W_i W_j \end{aligned} \quad (1.8)$$

其中  $\{P_i, W_i\}_{i=1}^N$  为数值积分点和权。记

$$\mathbb{H} = [h_i(P_j)]_{p \times N}$$

$$\mathbb{F} = [f \circ \mathcal{F}(\xi_i, \xi_j)]_{p \times p}$$

$$\hat{\mathbb{F}} = [f \circ \mathcal{F}(P_i, P_j)]_{N \times N}$$

$$\mathbb{W} = [W_i W_j]_{N \times N}$$

$$\mathbb{J} = [J(P_i, P_j)]_{N \times N}$$

于是离散积分式(1.8)可以写成矩阵的形式

$$\|f - \mathcal{I}^p f\|_{L^2(K)}^2 = (\hat{\mathbb{F}} - \mathbb{H}^T \mathbb{F} \mathbb{H}) \star (\hat{\mathbb{F}} - \mathbb{H}^T \mathbb{F} \mathbb{H}) \star \mathbb{J} \star \mathbb{W} \quad (1.9)$$

这里的运算符号  $\star$  表示矩阵的分量积, 即两个矩阵的所有的对应位置的元素的乘积之和, 如果是多个矩阵运算, 表示各个矩阵的所有的对应位置的元素的乘积之和, 例如  $\mathbb{A} \star \mathbb{B} \star \mathbb{C} = \sum A_{ij} B_{ij} C_{ij}$ 。

同样地有

$$\int_K f(x, y) dx dy = \hat{\mathbb{F}} \star \mathbb{J} \star \mathbb{W}$$

对于一般有限元右端项求内积  $(f, \varphi_{mn})_K$ , 我们有

$$(f, \varphi_{mn})_K = \int_{\square} \hat{f} \hat{\varphi}_{mn} J d\xi d\eta = \sum_{i,j=1}^N f \circ \mathcal{F}(P_i, P_j) h_m(P_i) h_n(P_j) J(P_i, P_j) W_i W_j = \hat{\mathbb{F}} \star \mathbb{J} \star \mathbb{W} \star \mathbb{H}_{mn}$$

其中  $\mathbb{H}_{mn}$  表示矩阵  $\mathbb{H}$  的第  $m$  行的行向量  $\mathbf{H}_m$ , 与第  $n$  行的行向量  $\mathbf{H}_n$  的外积, 即

$$\mathbb{H}_{mn} = \mathbf{H}_m^T \mathbf{H}_n.$$

### 1.3 多个单元问题

多个单元问题有两种来源, 一是积分区域本身是一个比较大型的不规则的多边形网格  $\mathcal{T}_h = \{K\}$ , 另一个是函数的光滑性比较差, 为了获得数值积分更高的精度, 因此需要把参考矩形  $\square = [-1, 1]^2$  剖分成若干个全等的矩形子区域  $\{\square_i\}_{i=1}^s$ , 且满足  $\square = \bigcup_{i=1}^s \square_i$ , 同时各个子区域互不重叠。这两种情形看似一回事, 但实现机制有所不同。我们希望能实现的目标是, 给定如下已知条件:

1. 被积函数  $f$ 。
2. 积分区域, 可以是一个网格  $\mathcal{T}_h$ , 也可以是一个四边形单元  $K$  的四个顶点的坐标。
3. 积分节点和积分权  $\{P_i, W_i\}_{i=1}^N$ 。
4. 插值节点  $\{\xi_i\}_{i=1}^p$ , 在不需要考虑插值的时候, 这个参数可以不要选择。

程序能通过上述的已知条件, 能够很方便求出如下积分式:

1. 函数  $f$  自身的积分, 以及函数  $L^2$  范数。
2. 函数  $f$  的插值  $\mathcal{I}^p f$  的积分, 以及插值的  $L^2$  范数。
3. 函数  $f$  的插值的  $L^2$  误差。

同时能满足要求: 对于单个区域  $K$  上的积分都可以选择是否将该区域分成若干个子区域。

**注 1.1** 对于  $K$  是三角形的情形, 程序会自动把  $K$  当成四边形处理, 即在三角形的某条边上强行增加一个点。这里有两个控制参数, 一个是边序号, 一个是点的位置。

对于式(1.8)计算单元区域  $K$  上的插值误差, 具体分解为:

$$\begin{aligned}
 \|f - \mathcal{I}^p f\|_{L^2(K)}^2 &= \int_{\square} \left( f \circ \mathcal{F}(\xi, \eta) - \sum_{m,n=1}^p f_{mn} \widehat{\varphi}_{mn} \right)^2 J d\xi d\eta \\
 &= \sum_{k=1}^s \int_{\square_k} \left( f \circ \mathcal{F}(\xi, \eta) - \sum_{m,n=1}^p f_{mn} \widehat{\varphi}_{mn} \right)^2 J d\xi d\eta \\
 &= \frac{1}{s} \sum_{k=1}^s \int_{\square} \left( f \circ \mathcal{F} \mathcal{S}_k(\xi, \eta) - \sum_{m,n=1}^p f_{mn} h_m \circ \mathcal{S}_k^\xi(\xi) h_n \circ \mathcal{S}_k^\eta(\eta) \right)^2 J \circ \mathcal{S}_k(\xi, \eta) d\xi d\eta \\
 &= \frac{1}{s} \sum_{k=1}^s (\widehat{\mathbb{F}}_k - \mathbb{H}_k^{\eta T} \mathbb{F} \mathbb{H}_k^\xi) \star (\widehat{\mathbb{F}}_k - \mathbb{H}_k^{\eta T} \mathbb{F} \mathbb{H}_k^\xi) \star \mathbb{J}_k \star \mathbb{W} \\
 &= \frac{1}{s} \mathbb{W} \star \left( \sum_{k=1}^s (\widehat{\mathbb{F}}_k - \mathbb{H}_k^{\eta T} \mathbb{F} \mathbb{H}_k^\xi) \star (\widehat{\mathbb{F}}_k - \mathbb{H}_k^{\eta T} \mathbb{F} \mathbb{H}_k^\xi) \star \mathbb{J}_k \right)
 \end{aligned} \tag{1.10}$$

这里的 $\mathcal{S}_k$ 为 $\square$ 到 $\square_k$ 之间的线性变换, 注意由于每个子区域是全等的, 因此它们变换的雅可比恒为 $\frac{1}{s}$ , 由于变换 $\mathcal{S}_k$ 为两个矩形之间的线性变换, 从而该变换对每个分量而言是独立的, 于是可以设 $\mathcal{S}_k(\xi, \eta) = (\mathcal{S}_k^\xi(\xi), \mathcal{S}_k^\eta(\eta))$ , 其中 $\mathcal{S}_k^\xi$ 与 $\mathcal{S}_k^\eta$ 都是一维线性变换; 积分式(1.10)中的矩阵分别为

$$\begin{aligned}\mathbb{H}_k^\xi &= [h_i \circ \mathcal{S}_k^\xi(P_j)]_{p \times N} \\ \mathbb{H}_k^\eta &= [h_i \circ \mathcal{S}_k^\eta(P_j)]_{p \times N} \\ \widehat{\mathbb{F}}_k &= [f \circ \mathcal{S}_k(P_i, P_j)]_{N \times N} \\ \mathbb{J}_k &= [J \circ \mathcal{S}_k(P_i, P_j)]_{N \times N}\end{aligned}$$

类似地, 对于网格 $\mathcal{T}_h$ 上的插值误差可以利用如下矩阵公式

$$\begin{aligned}\|f - \mathcal{I}^p f\|_{L^2(\mathcal{T}_h)}^2 &= \sum_{K \in \mathcal{T}_h} \|f - \mathcal{I}^p f\|_{L^2(K)}^2 \\ &= \sum_{K \in \mathcal{T}_h} (\widehat{\mathbb{F}} - \mathbb{H}^T \mathbb{F} \mathbb{H}) \star (\widehat{\mathbb{F}} - \mathbb{H}^T \mathbb{F} \mathbb{H}) \star \mathbb{J} \star \mathbb{W} \\ &= \mathbb{W} \star \left( \sum_{K \in \mathcal{T}_h} (\widehat{\mathbb{F}} - \mathbb{H}^T \mathbb{F} \mathbb{H}) \star (\widehat{\mathbb{F}} - \mathbb{H}^T \mathbb{F} \mathbb{H}) \star \mathbb{J} \right)\end{aligned}$$

**注 1.2** 从上述的一些公式可以看出矩阵 $\mathbb{W}$ 与 $\mathbb{H}$ 只需要计算一次, 并且 $\mathbb{W}$ 可以提出来。

#### 1.4 数值积分算例

设 $p > 0$ 为正实数, 考虑函数 $f(x, y) = (x + y)^p$ 在 $[-1, 1]^2$ 上的积分

$$\begin{aligned}\int_{-1}^1 \int_{-1}^1 (x + y)^p dx dy &= \int_{-1}^1 \frac{1}{p+1} \left( (y+1)^{p+1} - (y-1)^{p+1} \right) dy \\ &= \frac{1}{p+1} \frac{1}{p+2} \left( (y+1)^{p+2} - (y-1)^{p+2} \right) \Big|_{-1}^1 \\ &= \frac{1}{p+1} \frac{1}{p+2} (2^{p+2} + (-2)^{p+2})\end{aligned} \tag{1.11}$$

很显然当 $p$ 为奇数时, 积分为0。

如果 $p = \frac{2}{3}$ 时, 有

$$\int_{-1}^1 \int_{-1}^1 (x + y)^{\frac{2}{3}} dx dy = \frac{9}{40} (2^{\frac{8}{3}} + (-2)^{\frac{8}{3}}) = \frac{9}{20} 2^{\frac{8}{3}} = \frac{9}{5} 4^{\frac{1}{3}}$$

如果 $p = \frac{10}{3}$ 时, 有

$$\int_{-1}^1 \int_{-1}^1 (x + y)^{\frac{10}{3}} dx dy = \frac{9}{208} (2^{\frac{16}{3}} + (-2)^{\frac{16}{3}}) = \frac{9}{104} 2^{\frac{16}{3}} = \frac{36}{13} 2^{\frac{1}{3}}$$

## 2 二维质量矩阵与对流矩阵

本节的所有相关符号沿用上节。

### 2.1 需要考虑的积分

在HDG的计算中, 我们需要考虑质量矩阵 $\mathbb{M}$ 和对流矩阵 $\mathbb{C}_x$ 与 $\mathbb{C}_y$ 如下所示

$$\mathbb{M} = [(M)_{ij}^{i'j'}]_{p^2 p^2} = \left[ \int_K \varphi_{ij} \varphi_{i'j'} dx dy \right]_{p^2 p^2} = \left[ \int_{\square} \hat{\varphi}_{ij} \hat{\varphi}_{i'j'} J d\xi d\eta \right]_{p^2 p^2}, \quad (2.1)$$

$$\begin{pmatrix} \mathbb{C}_x \\ \mathbb{C}_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} [(C_x)_{ij}^{i'j'}]_{p^2 p^2} \\ [(C_y)_{ij}^{i'j'}]_{p^2 p^2} \end{pmatrix} = \int_K \varphi_{ij} \nabla \varphi_{i'j'} dx dy = \int_{\square} \hat{\varphi}_{ij} \mathbb{J}^* \hat{\nabla} \hat{\varphi}_{i'j'} d\xi d\eta. \quad (2.2)$$

由于(2.1)与(2.2)中涉及的积分项中的 $\hat{\varphi}$ ,  $J$ ,  $\mathbb{J}^*$ ,  $\hat{\nabla} \hat{\varphi}$ 都只是多项式, 因此这三个矩阵都是确定的值, 如果这个积分里面还有别的函数, 例如 $\beta$ , 我们可以将 $\beta$ 的插值函数进行替换即可。

### 2.2 积分的具体细节

定义矩阵 $\tilde{\mathbb{M}} = (\tilde{M}_{ij})$ ,  $\widehat{\mathbb{M}} = (\widehat{M}_{ij})$ ,  $\tilde{\mathbb{C}} = (\tilde{C}_{ij})$ ,  $\widehat{\mathbb{C}} = (\widehat{C}_{ij})$ 满足

$$\begin{aligned} \tilde{M}_{ij} &= \int_{-1}^1 h_i(\xi) h_j(\xi) d\xi, & \widehat{M}_{ij} &= \int_{-1}^1 h_i(\xi) h_j(\xi) \xi d\xi, \\ \tilde{C}_{ij} &= \int_{-1}^1 h'_i(\xi) h_j(\xi) d\xi, & \widehat{C}_{ij} &= \int_{-1}^1 h'_i(\xi) h_j(\xi) \xi d\xi, \end{aligned} \quad (2.3)$$

从而(2.1)有如下关系

$$\int_{\square} \hat{\varphi}_{ij} \hat{\varphi}_{i'j'} J d\xi d\eta = D_1 \widehat{M}_{ii'} \tilde{M}_{jj'} + D_2 \widehat{M}_{jj'} \tilde{M}_{ii'} + D_3 \widehat{M}_{ii'} \tilde{M}_{jj'}$$

因此有

$$\mathbb{M} = D_1 \tilde{\mathbb{M}} \otimes \widehat{\mathbb{M}} + D_2 \widehat{\mathbb{M}} \otimes \tilde{\mathbb{M}} + D_3 \tilde{\mathbb{M}} \otimes \widehat{\mathbb{M}}.$$

同样对于(2.2)有

$$\int_{\square} \mathbb{J}^* \hat{\nabla} \hat{\varphi}_{ij} \hat{\varphi}_{i'j'} d\xi d\eta = \begin{pmatrix} (\beta_1 \widehat{C}_{ii'} + \beta_3 \tilde{C}_{ii'}) \tilde{M}_{jj'} - (\beta_1 \widehat{C}_{jj'} + \beta_2 \tilde{C}_{jj'}) \tilde{M}_{ii'} \\ -(\alpha_1 \widehat{C}_{ii'} + \alpha_3 \tilde{C}_{ii'}) \tilde{M}_{jj'} + (\alpha_1 \widehat{C}_{jj'} + \alpha_2 \tilde{C}_{jj'}) \tilde{M}_{ii'} \end{pmatrix}$$

相对应的矩阵有如下关系式

$$\mathbb{C}_x = \beta_1 \tilde{\mathbb{M}} \otimes \hat{\mathbb{C}} + \beta_3 \tilde{\mathbb{M}} \otimes \tilde{\mathbb{C}} - \beta_1 \hat{\mathbb{C}} \otimes \tilde{\mathbb{M}} - \beta_2 \tilde{\mathbb{C}} \otimes \tilde{\mathbb{M}},$$

$$\mathbb{C}_y = -\alpha_1 \tilde{\mathbb{M}} \otimes \hat{\mathbb{C}} - \alpha_3 \tilde{\mathbb{M}} \otimes \tilde{\mathbb{C}} + \alpha_1 \hat{\mathbb{C}} \otimes \tilde{\mathbb{M}} + \alpha_2 \tilde{\mathbb{C}} \otimes \tilde{\mathbb{M}}.$$

因此只需要事先计算好(2.3)中的四个矩阵就能计算好质量矩阵和对流矩阵。