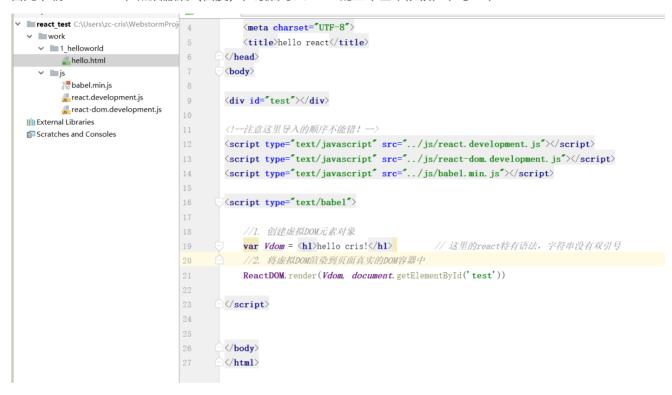
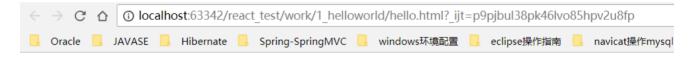
React 学习日记

1. hello world

首先下载webstorm, 然后激活(百度), 最后导入React的三个基本依赖, 书写一个hello world



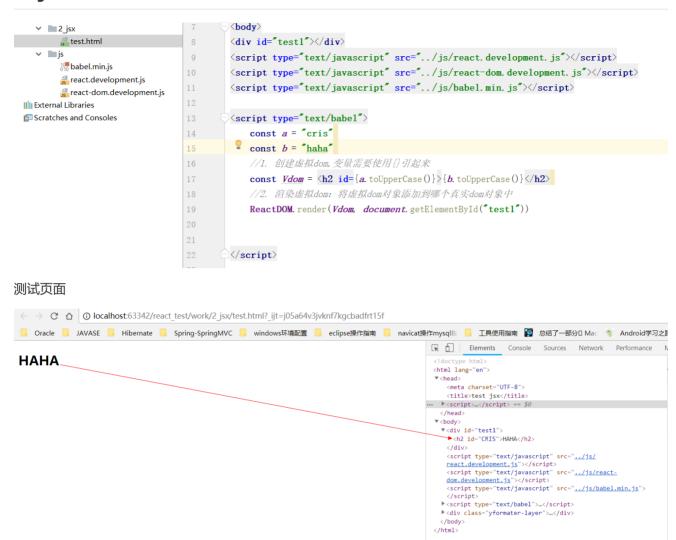
页面显示如下:



hello cris!



2. jsx语法



2.1 jsx语法实战:将一个数组里的内容通过jsx语法转换为列表格式

```
</ri>
        <body>
8
        <h2>i like react! </h2>
9
        <div id="test">
10
                                                                                            引入react 标签:注意顺序
        <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
        <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
        <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
14
                                                                     一定要用babel解析
        16
            const array = ["pig", "rabbit", "tomato", "beaf"]
18
             // 创建虚拟dom
         const Vdom = (
                                                                                  这里的格式比较怪异:
                ⟨u1⟩

    首先使用jsx语法,引用变量需要{}
    数组的map函数(这里特别像java8的stream API)
    箭头函数(其实就是java8的lambda表达式)

                   \{array. map((name, index) => \langle 1i \rangle \{name. toUpperCase()\} \langle \langle 1i \rangle)\}
                </u1>
            )
                                                                                  步骤都是固定的:
            // 渲染虚拟dom
                                                                                  1. 创建虚拟dom
            ReactDOM.render(Vdom, document.getElementById("test"))
                                                                                  2. 渲染虚拟dom
28
        </script>
```

• 这里可能比较晦涩的一点是: react的jsx语法相当于融合和h5的标签以及js代码于一块, 需要适应一下

i like react!

- PIG
- RABBIT
- TOMATO
- BEAF

3. React 面向组件编程

面向对象编程--》面向模块编程--》面向组件编程

3.1 关于React中面向组件编程的两种方式(工厂函数和继承类)

```
<br/>body>
       <div id="test1"></div>
       <div id="test2"></div>
9
       <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
       \(script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"\times\/script\)
14
       <script type="text/babel">
           /*1.1 简单函数创建组件标签*/
                                                              第一种方式:通过我们自定义的函数来构建React中的组件标签
           function MyComponent1() {
              return <h2>hello, cris, i am component1</h2>
           /*1.2 复杂方式创建组件标签(继承)*/
           class MyComponent2 extends React. Component{
                                                           第二种方式: 通过继承React的内置对象Component 来构建React的组件标签
24
              render(){
                 return <h3>hello, cris, i am component2</h3>
                                                                                   渲染方式比较特别
           //2. 渲染组件标答
           ReactDOM. render (<MyComponent1/>, document. getElementById("test1"))
           ReactDOM. render (<MyComponent2/>,
                                          document.getElementById("test2"))
       </script>
```

测试效果:



3.2 组件Component的三大属性: state

- 实战案例:根据用户点击动态切换文本

```
1
   <body>
   <div id="test"></div>
3
   <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
 6
8
   <script type="text/babel">
9
10
       自定义组件:显示h2 类型的文本:设置一个初始文本a;当我们点击这个文本的时候,显示另外的文件内容b,
   根据点击动态变更文本内容
11
12
       //1. 创建自定义的组件标签(推荐使用继承的方式,如果没有状态state,可以使用函数形式创建组件标签)
13
14
       class MyComponent extends React.Component {
15
          //一、初始化状态state (注意: state是一个对象)
16
```

```
17
           constructor(props) {
18
              super(props)
              this.state = {
19
20
                  isOk: false
21
              }
22
              // 将新增的方法的this强制指向为组件对象(类似java中的装饰者模式,将handleClick函数重新
23
    装饰, 我们点击事件绑定的函数
              // 其实是装饰后的新handleClick函数)
24
              this.handleClick = this.handleClick.bind(this)
25
26
           }
27
           // 我们自定义点击函数 (默认this不是组件对象, 而是undefined)
28
29
           handleClick() {
              console.log('handleClick()', this)
30
31
              // 得到状态并取反
              const isOk = !this.state.isOk
32
              // 三、更新状态(es6的新语法,根据对象的属性名直接赋值)
33
34
              this.setState({is0k})
35
           }
36
           // 重写组件类的方法
37
           render() {
38
39
              //二、读取状态值
              // const isOk = this.state.isOk
40
41
              const {is0k} = this.state
                                              //结构赋值: es6的语法 (对于后端开发人员确实有点
    怪异)
              return <h2 onClick={this.handleClick}>{isOk ? "你觉得ok吗?" : "我觉得还ok啊!"}
42
    </h2>
43
           }
44
       }
45
       ReactDOM.render(<MyComponent/>, document.getElementById("test"))
46
47
48
    </script>
    </body>
```

- 实战案例顺序:

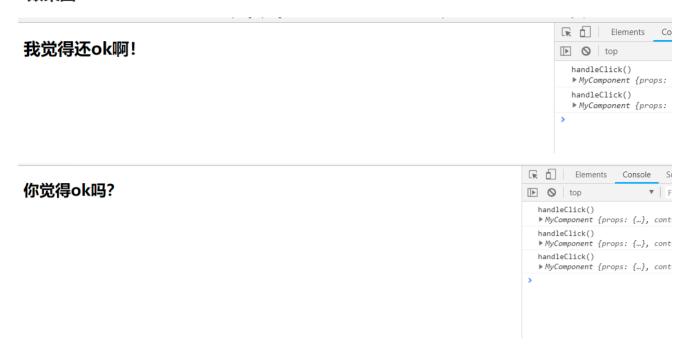
- 1. 通过继承自定义我们的component标签
 - o 在render方法里面定义h5标签,同时绑定监听事件(onClick),每次点击都会进行重绘(调用render方法)获取状态state对象的属性值,根据属性值的变换动态改变显示文本(三元运算符)
 - o 注意在构造函数中将自定义的onClick函数的this改为当前的component对象
- 2. 渲染我们的component标签
- 3. 关于state的解析顺序:初始化state对象;读取state对象的状态值,根据这个状态值的不同进行组件渲染;写一个函数(例如点击函数)动态修改state对象的状态值;

- 总结:

1. 点击事件以及绑定的点击函数

- 2. 点击函数的binder装饰
- 3. jsx语法中{}还可以写三目运算符等进行判断

- 效果图:



3.3 组件Component的三大属性: props

- 实战案例:显示外界传来的数据并做限制

```
1
    <body>
    <div id="test"></div>
   <div id="test2"></div>
 3
   <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
 5
   <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
 6
    <script type="text/javascript" src="../js/prop-types.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
8
10
    <script type="text/babel">
11
       /*需求:
12
        * 1. 动态显示传入的参数的数据
13
        * 2. 对参数的数据进行默认值设置
14
15
       * 3. 对参数的数据类型做出限制
        * 3. 对参数的数据是否必要做出限制
16
17
       //1. 定义组件 (函数的形式)
18
19
         function Person(props) {
20
           return (
21
           <l
22
               {li>{props.name}
23
               {li>{props.age}
```

```
24
              {props.sex}
           25
           )
26
       }*/
27
       //1. 定义组件(对象继承的方式)
28
29
       class Person extends React.Component{
30
           render(){
31
32
              return (
33
                  <u1>
34
                     {this.props.name}
                     {this.props.age}
35
                     {this.props.sex}
36
37
                  38
              )
39
           }
       }
40
41
42
       // 为组件标签设置props属性对象的键的数据格式和是否必须做出限制
43
       Person.propTypes = {
44
           name: PropTypes.string.isRequired,
           age: PropTypes.number.isRequired,
45
           sex: PropTypes.string
46
47
       }
       // 为组件标签的props对象设置默认的键值
48
49
       Person.defaultProps = {
           name: '老张',
50
           age: 19
51
       }
52
53
54
       const p1 = {
           name: 'cris',
55
           age:12,
56
           sex: '男'
57
58
       }
59
       const p2 = {
           sex: '女'
60
61
       }
62
       /*...符号的作用
63
64
       * 1.打包: function fn(...as) {} fn(1,2,3)
                                              将1,2,3打包成数组as
       * 2.解包: const arr1 = [1,2,3] const arr2 = [4, ...arr1, 6] 将arr1解包成一个个参数放入到
65
    arr2中
       * */
66
       //2. 渲染组件
67
68
       //ReactDOM.render(<Person name={p1.name} age={p1.age} sex={p1.sex}/>,
   document.getElementById("test"))
       // es6 的语法糖(解包和装包符号 ...) 通过{...p1}的格式将p1这个对象的键值对封装到Person这个自
69
   定义标签的props属性对象中
       // 关于语法糖: 让程序员吃起来很甜的语法 (简洁) ; 但是理解起来确实有点抽象; 为了代码整洁, 极简而定
70
   义的语法仁者见仁,智者见智(个人柑橘很厉害)
       ReactDOM.render(<Person {...p1}/>, document.getElementById("test"))
71
       ReactDOM.render(<Person {...p2}/>, document.getElementById("test2"))
72
```

- 测试



- 总结

- 1. 两种方式(函数和继承)将外界传来的参数封装为自定义标签的props属性对象
- 2. ... 符号的快速使用: 解包和装包
- 3. 为自定义标签的props属性设置默认的键值对和对props属性的键值对的值做出类型和是否必要的限制

3.4 组件Component的三大属性: refs (以及事件对象event)

- 实战案例: 点击按钮显示文本内容和文本框失去焦点事件

```
<body>
 1
 2
   <div id="test"></div>
   <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/prop-types.js"></script>
 6
    <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
7
9
    <!--实战案例:
        1. 自定义组件,点击按钮,输入第一个文本框中的已输入文本信息
10
        2. 当第二个文本框失去焦点的时候,提示这个文本框已输入的文本信息
11
12
13
    <script type="text/babel">
14
        class MyComponent extends React.Component{
15
16
           constructor(props){
17
               super(props)
               this.showInput = this.showInput.bind(this)
18
19
               this.handleBlur = this.handleBlur.bind(this)
20
           }
21
```

```
22
            showInput(){
                // 第一种写法: 官方不推荐 (虽然很简洁)
23
24
                const input = this.refs.content
25
                alert(input.value)
                //第二种写法:使用箭头函数
26
                alert(this.input.value)
27
28
            }
29
30
            handleBlur(event){
31
                alert(event.target.value)
32
            }
33
            render(){
34
                return (
35
36
                    <div>
37
                        {/*第一种写法: 官方不推荐(虽然很简洁)*/}
                        <input type="text" ref="content"/>&nbsp;&nbsp;
38
                        {/*第二种写法:使用箭头函数,注意在render方法里面的注释很怪异*/}
39
40
                        <input type="text" ref={input => this.input = input}/>&nbsp;&nbsp;
41
                        <button onClick={this.showInput}>点击提示文本信息

cbutton onClick={this.showInput}>点击提示文本信息
/button>&nbsp;&nbsp;
42
                        <input type="text" placeholder="失去焦点提示文本信息" onBlur=
43
    {this.handleBlur}/>
44
                    </div>
45
46
            }
        }
47
48
49
        ReactDOM.render(<MyComponent/>, document.getElementById("test"))
50
    </script>
51
    </body>
```

- 测试效果





- 总结

- 1. ref (refs) 主要是用于自定义组件中的html标签的事件函数 (例如点击事件绑定函数) 对组件中的其他html标签做出修改操作
- 2. event 主要是用于自定义组件中的html标签的事件绑定函数对该html标签做出的改变操作

4. 综合案例实战(动态显示用户添加的列表数据)

4.1 实战要求

- 显示所有todo列表
- 输入文本, 点击按钮显示到列表的首位, 并清除输入的文本

4.2 开发步骤

- 1. 拆分组件: 拆分界面,抽取组件
- 2. 实现静态组件: 使用组件实现静态页面效果
- 3. 实现动态组件

4.3 分析显示数据的存放位置

我们需要思考, 动态显示的页面数据到底应该放在哪个自定义的组件中?如果只有一个组件需要这个数据, 我们可以放在这一个组建中如果有多个组件需要这个数据, 建议方法他们公共的父组件中

4.4 开发流程

1. 先将页面的效果静态显示出来

```
5
    <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="../js/prop-types.js"></script>
6
7
    <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
8
9
    <script type="text/babel">
10
11
    class App extends React.Component {
12
13
            render() {
14
               return (
15
                   <div>
                       <h1>动态显示列表内容</h1>
16
                       <Content/>
17
18
                       <List/>
19
                   </div>
20
               )
            }
21
22
        }
23
24
    class Content extends React.Component {
25
            render(){
26
27
               return (
28
                   <div>
29
                       <input type="text" />
30
                               <button>请点击以显示您添加的列表, add #3</button>
                   </div>
31
32
               )
33
            }
34
35
        }
36
37
    class List extends React.Component {
38
39
            render(){
40
                return (
41
                   <div>
                       <l
42
                           打球
43
44
                           看NBA
45
                           学习
46
                       47
                   </div>
48
49
               )
50
            }
51
52
        // 渲染组件标签
53
        ReactDOM.render(<App/>, document.getElementById("test"))
54
55
    </script>
56
    </body>
```

动态显示列表内容

请点击以显示您添加的列表, add #3

- 打球
- 看NBA
- 学习

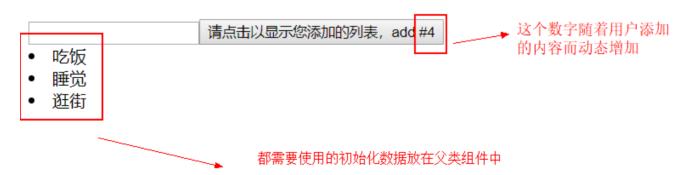
2. 完成显示数据的初始化

```
1
        class App extends React.Component {
 2
            constructor(props){
 4
               super(props)
 5
               this.state = {
                   /*js中的数组创建方式*/
 6
                   toDoList: ['吃饭','睡觉','逛街']
 8
            }
 9
10
11
            render() {
               {/*将重复的代码抽取出来*/}
12
               const {toDoList} = this.state
14
               return (
15
                   <div>
                       <h1>动态显示列表内容</h1>
16
17
                       <Content count={toDoList.length}/>
18
                       {/*将初始化数据传递给子组件的props属性对象*/}
19
                       <List toDoList={toDoList}/>
                   </div>
20
21
               )
22
            }
23
24
25
        class Content extends React.Component {
26
27
            render(){
28
               return (
29
                   <div>
                       <input type="text" />
30
                               <button>请点击以显示您添加的列表, add #{this.props.count +1}
31
    </button>
```

```
32
                  </div>
33
              )
34
           }
35
36
37
       Content.propTypes = {
38
           count: PropTypes.number.isRequired
39
       }
40
41
       class List extends React.Component {
42
           render(){
43
              {/*根据props属性对象的key进行结构赋值*/}
44
              const {toDoList} = this.props
45
46
              return (
47
                  <div>
                     {/*js代码在React中一定要用{}包裹,操作数组中的数据一般都需要使用箭头函数*/}
48
49
50
                         toDoList.map((todo,index) => {todo})
51
                     }
52
                     <l
                     53
                  </div>
54
55
56
              )
57
           }
58
       /*子组件需要对从外界传入的数据做出限制*/
59
60
       List.propTypes = {
           toDoList: PropTypes.array.isRequired
61
62
       }
```

显示效果

动态显示列表内容



3. 完成动态效果

3.1 注意:

哪个组件的状态state需要更新,那么这个更新函数就需要放在哪个组件中,本案例的父组件的state属性对象有一个数组属性,子组件需要动态更新这个数组,就需要调用父组件的更新函数

3.2 代码

```
1
        class App extends React.Component {
 2
           constructor(props){
 3
               super(props)
 4
               this.state = {
 5
                  /*is中的数组创建方式*/
 6
                   toDoList: ['吃饭','睡觉','逛街']
 8
               }
 9
               // 自定义的方法需要修改this的指向
               this.addToDoList = this.addToDoList.bind(this)
10
11
           }
12
13
           /*父组件定义的state属性对象更新方法*/
           addToDoList(todo){
14
               const {toDoList} = this.state
15
               {/*将新添加的数据放入数组的第一个位置,记住: js中的数组的长度是可变的*/}
16
               toDoList.unshift(todo)
17
18
               {/*一定要使用setSate方法更新*/}
               this.setState({toDoList})
19
           }
20
21
22
           render() {
23
               {/*将重复的代码抽取出来*/}
24
               const {toDoList} = this.state
               return (
25
                   <div>
26
                      <h1>动态显示列表内容</h1>
27
28
                      {/*不仅可以将父组件的state属性对象的属性传递给子组件,函数同理*/}
29
                      <Content count={toDoList.length} addToDoList={this.addToDoList}/>
                      {/*将初始化数据传递给子组件的props属性对象*/}
30
31
                      <List toDoList={toDoList}/>
                   </div>
32
33
               )
34
           }
       }
35
36
37
        class Content extends React.Component {
38
           constructor(props){
39
40
               super(props)
41
               this.addToDoList = this.addToDoList.bind(this)
           }
42
43
           addToDoList(){
44
               //1. 读取输入的数据
45
46
               const value = this.inputToDo.value.trim()
47
               //2. 检查数据的合法性
48
               if (!value){
```

```
49
                   alert("数据不能为空")
                   return
50
51
               //3. 调用父组件的函数进行数据的添加
52
53
               this.props.addToDoList(value)
               // 4. 清除用户输入数据
54
               this.inputToDo.value = ''
55
56
           }
57
           render(){
59
               return (
                   <div>
60
                      {/*使用箭头函数将当前input标签赋值给组件的属性*/}
61
                      <input type="text" ref={(input) => (this.inputToDo = input)}/>
62
63
                              {/*自定义的函数绑定监听事件*/}
64
                              <button onClick={this.addToDoList}>请点击以显示您添加的列表, add #
    {this.props.count +1}</button>
                   </div>
65
66
               )
67
           }
68
       }
69
70
       Content.propTypes = {
71
           count: PropTypes.number.isRequired,
           addToDoList: PropTypes.func.isRequired
72
73
       }
```

4.5 最终显示效果

动态显示列表内容





4.6 组件化编程总结

- 1. 拆分组件
- 2. 实现静态组件(只有静态界面,没有动态数据和交互)
- 3. 实现动态组件
 - 1. 实现初始化数据动态显示(初始化数据到底放在哪个组件?这个问题很重要,涉及到初始化数据的更新函数的开发位置)
 - 2. 实现交互功能 (事件监听函数的实现)

5. 收集表单数据(受控组件和非受控组件两种方式)

5.1 代码

```
1
<div id="test"></div>

2
<script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>

4
<script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>

5
<script type="text/javascript" src="../js/prop-types.js"></script>

6
<script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>

7
<script type="text/babel">

8
<script type="text/babel">

9
/*案例要求: 用户输入用户名和密码后,点击提交按钮,界面阻止提交动作并弹窗用户输入的内容*/
```

```
11
        class LoginForm extends React.Component {
12
            constructor(props){
13
14
               super(props)
               /*第二种方法: 受控组件*/
15
               this.state = {
16
                   pwd: ''
17
18
               }
19
               // 自定义的函数一定首先要改变this的指向
20
               this.handleSubmit = this.handleSubmit.bind(this)
21
               this.handleChange = this.handleChange.bind(this)
            }
22
23
            /*第一种方法: 非受控组件*/
24
25
            handleSubmit(event){
26
               const nameInput = this.nameInput.value
               const {pwd} = this.state
               /*注意:这里使用了模板输入语句,可以直接输出变量内容(${变量名}),类似于java中lomback
28
    的@S1f4j的作用*/
               alert(`用户输入的用户名为: ${nameInput},输入的密码为: ${pwd}`)
30
               // alert(nameInput)
               // 阻止表单的默认提交事件
31
               event.preventDefault()
32
33
            }
            /*第二种方法: 受控组件*/
34
35
            handleChange(event){
               // 拿到当前发生事件的组件(target)的值
36
               const pwd = event.target.value
37
               // 更新到自定义标签类的初始化state中去
38
39
               this.setState({pwd})
40
            }
            render (){
42
43
               return (
44
                   <form action="login" onSubmit={this.handleSubmit}>
45
                       用户名: <input type="text" ref={input => this.nameInput = input}/>
                       密码: <input type="password" value={this.state.pwd} onChange=
46
    {this.handleChange}/>
                       <input type="submit"/>
47
                   </form>
48
49
               )
            }
50
51
        }
52
53
        ReactDOM.render(<LoginForm/>, document.getElementById("test"))
54
    </script>
55
56
    </body>
```

5.2 实现效果



5.3 关于受控组件和非受控组件

都是包含表单数据的组件, 但是

受控组件: 表单项输入数据能够自动收集成状态state (上面的密码输入框为例)

非受控组件: 需要时才手动读取表单输入框的数据 (上面的用户名输入框为例)

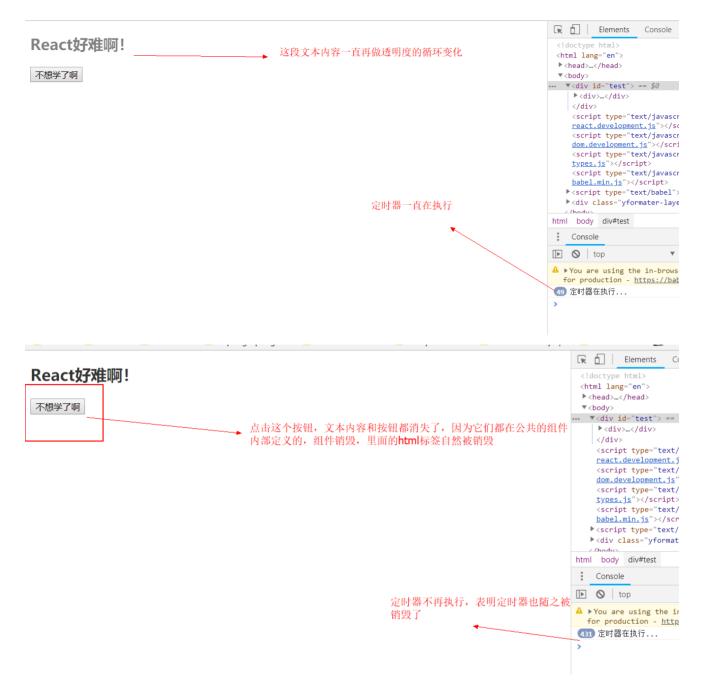
6. 组件生命周期

6.1 实战案例:完成渐变动画效果 (定时器) 以及自定义组件的销毁 (组件的生命周期)

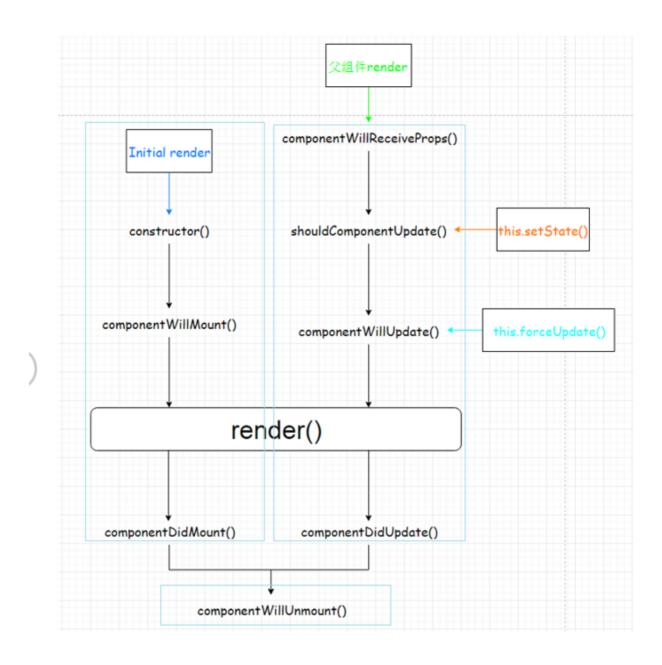
```
<body>
1
   <div id="test"></div>
   <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/prop-types.js"></script>
5
   <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
    <script type="text/babel">
7
 8
        class MyConponent extends React.Component{
           constructor(props){
9
               super(props)
10
11
               this.state = {
12
                   opacity:1
13
               this.destroyComponenet = this.destroyComponenet.bind(this)
14
           }
15
16
           自定义组件的生命周期方法,用于定义该组件已经挂载完毕之后执行的方法,即render方法渲染后
17
19
           componentDidMount(){
               /*这里是启动一个循环定时器,用于不停的重复变换文本内容的透明度*/
20
21
               this.intervalId = setInterval(function () {
22
                   console.log("定时器在执行...")
```

```
/*注意这里不能使用const,因为要每隔200毫秒减少组件的透明度,所以使用let关键字*/
23
24
                  let {opacity} = this.state
25
                  opacity -= 0.1
26
                  if (opacity <= 0){
27
                      opacity = 1
28
                  }
                  this.setState({opacity})
29
30
              }.bind(this),200)
                                                  //setInterval回调函数默认this是window对
    象,所以需要更换this指向; React的组件生命周期函数中的this默认指向当前组件对象
31
           }
32
           /*点击按钮执行自定义组件的销毁流程*/
33
           destroyComponenet(){
34
              // 调用React的方法来销毁组件
35
36
              ReactDOM.unmountComponentAtNode(document.getElementById("test"))
37
           }
38
           /*销毁组件之前需要进行的操作(销毁定时器,防止内存泄漏(很重要))*/
39
40
           componentWillUnmount(){
              // 清理定时器
41
42
              clearInterval(this.intervalId)
           }
43
44
45
           render(){
              const {opacity} = this.state
46
47
              return (
                  <div>
48
                  <h2 style={{opacity: opacity}}>{this.props.msg}</h2>
49
                  <button onClick={this.destroyComponenet}>不想学了啊</button>
50
                  </div>
51
52
              )
           }
53
       }
54
       /*渲染自定义组件时传入的属性自动封装到props属性中*/
55
56
       ReactDOM.render(<MyConponent msg="React好难啊! "/>, document.getElementById("test"))
57
58
    </script>
59
    </body>
```

6.2 实战效果



6.3 生命周期流程图



6.4 生命周期流程图详解

- 1) 组件的三个生命周期状态:~
 - * Mount: 插入真实 DOM↓
 - * Update:被重新渲染↓
 - *Unmount:被移出真实 DOM~
- 2) React 为每个状态都提供了勾子(hook)函数~
 - * componentWillMount().
 - * componentDidMount()↓
 - * componentWillUpdate()↓
 - * componentDidUpdate()₽
 - * componentWillUnmount()~
- 3) 生命周期流程:₽
 - a. 第一次初始化渲染显示: ReactDOM.render()~
 - * constructor(): 创建对象初始化 state~
 - * componentWillMount():将要插入回调₽
 - * render():用于插入虚拟 DOM 回调↵
 - * componentDidMount(): 已经插入回调↓
 - b. 每次更新 state: this.setSate()₽
 - * componentWillUpdate(): 将要更新回调↓
 - * render(): 更新(重新渲染)-
 - * componentDidUpdate(): 已经更新回调。
 - c. 移除组件: ReactDOM.unmountComponentAtNode(containerDom)~
 - * componentWillUnmount():组件将要被移除回调↓

6.5 重要的钩子函数

• 2.7.5. 重要的勾子。

- 1) render(): 初始化渲染或更新渲染调用。
- 2) componentDidMount(): 开启监听, 发送 ajax 请求。
- 3) componentWillUnmount(): 做一些收尾工作, 如: 清理定时器。
- 4) componentWillReceiveProps(): 后面需要时讲。

7. 虚拟DOM和DOM Diff算法

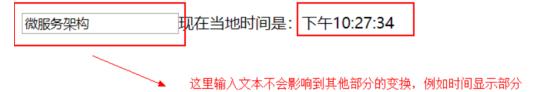
7.1 实战案例:实时显示当前时间(定时器)

```
1
    <body>
    <div id="test"></div>
    <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="../js/prop-types.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
    <script type="text/babel">
 8
        class MyComponent extends React.Component{
 9
10
            constructor(props){
                super(props)
11
                this.state = {
12
13
                    date: new Date()
15
            }
16
            componentDidMount(){
17
                // 箭头函数替代普通的回调函数,非常方便的将函数内的this指向当前对象
18
19
                setInterval(() =>{
20
                    /*let {date} = this.state
21
                    date = new Date()
                    this.setState({date})*/
22
23
                    this.setState({
24
                        date: new Date()
25
                    })
26
                },1000)
            }
27
28
29
            render (){
```

```
30
                return (
31
                    <div>
                        <h3>请输入你的名字</h3>
32
                        <input type="test" placeholder="输入内容不会影响其他部分"/>
33
34
                        <span>
35
                           现在当地时间是: {this.state.date.toLocaleTimeString()}
                       </span>
36
                    </div>
37
                )
38
39
            }
40
        }
41
        ReactDOM.render(<MyComponent/>, document.getElementById("test"))
42
43
    </script>
44
    </body>
```

7.2 效果展示

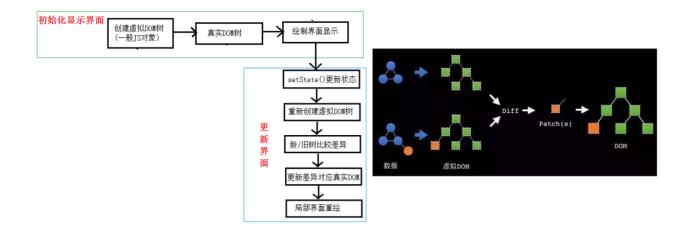
请输入你的名字



7.3 关于React 虚拟DOM为什么可以提高效率?

- 首先, React 的jsx语法上手比较有成本, 但是一旦掌握, 对于开发者的开发效率将会大大提升 (因为我们不在操纵原生DOM对象, 转而操作React 的虚拟DOM对象, 相当于架起来一座桥梁)
- React 虚拟DOM的DOM Diff算法可以根据我们修改的虚拟DOM部分,去修改原生DOM的相关部分,不需要像以前那样全部重新渲染,开发人员只需要关注开发虚拟DOM变化的部分,渲染的部分交给DOM Diff算法,大大提高了渲染效率和开发效率

7.4 虚拟DOM Diff算法原理图

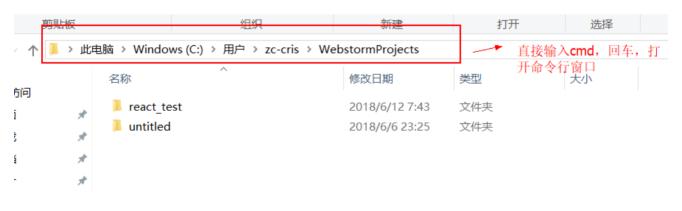


8. react 脚手架开发react 应用

8.1 下载react 脚手架



8.2 创建一个react应用



```
Microsoft Windows [版本 10.0.17134.112]
(c) 2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\zc-cris\WebstormProjects\create-react-app react_app

Creating a new React app in C:\Users\zc-cris\WebstormProjects\react_app.

Installing packages This might take a couple of minutes
```

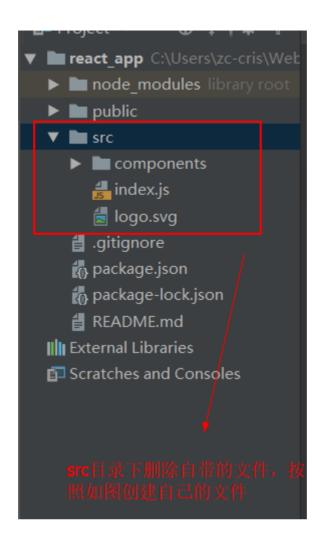






8.3 初步开发我们自己的react 应用 (极度重点)

1. 首先使用webstorm 打开我们刚创建好的react应用



2. 开发我们自己的组件

```
🚚 index.js 🛛
                                                   alindex.html
react_app C:\Users\zc-cris\Web
                                    import React, {Component} from 'react'
▶ I node_modules library root
                                    import logo from '../logo.svg'
▶ ■ public
▼ 🖿 src
                                    export default class App extends Component {
  ▼ l components
       🏭 app.jsx
     index.js
     🖥 logo.svg
                                             return (
  gitignore
  package.json
  package-lock.json
                                                 </div>
  || External Libraries
Scratches and Consoles
```

3. index.js 引入我们的组件

4. 控制台启动

```
# Microsoft Windows [版本 10.0.17134.112]

(c) 2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\zc-cris\WebstormProjects\react_app>npm start

> react_app@0.1.0 start C:\Users\zc-cris\WebstormProjects\react_app

> react-scripts start

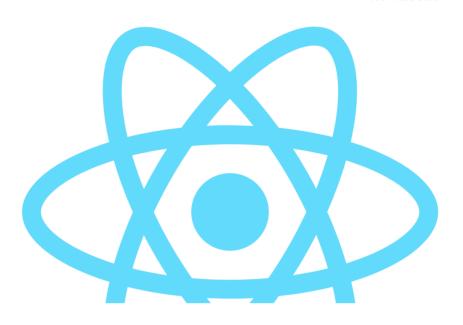
Starting the development server...

Compiled successfully!
```

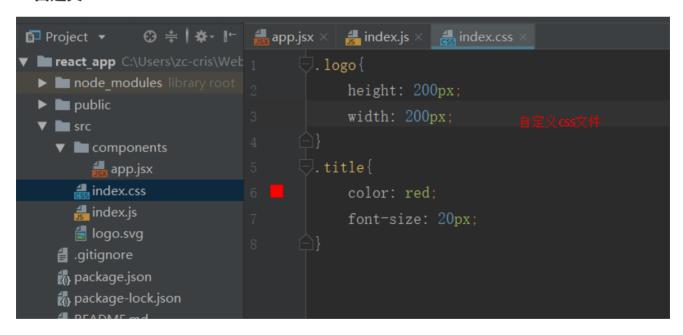
5. 效果展示



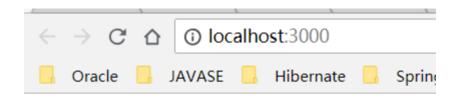
图片已经展示了出来!

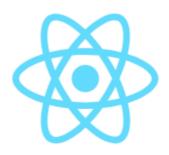


6. 自定义css



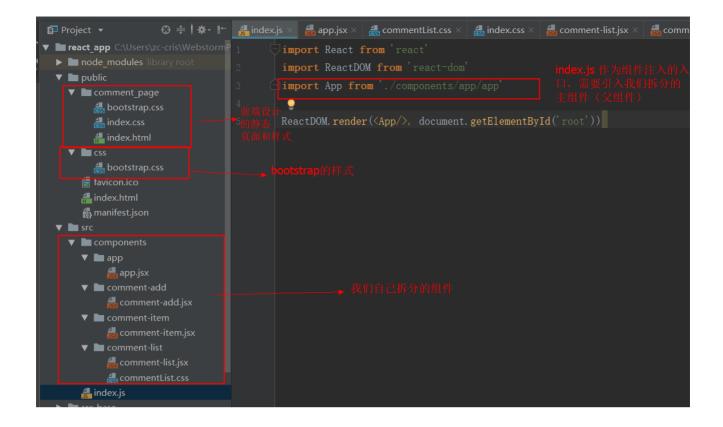
效果图:



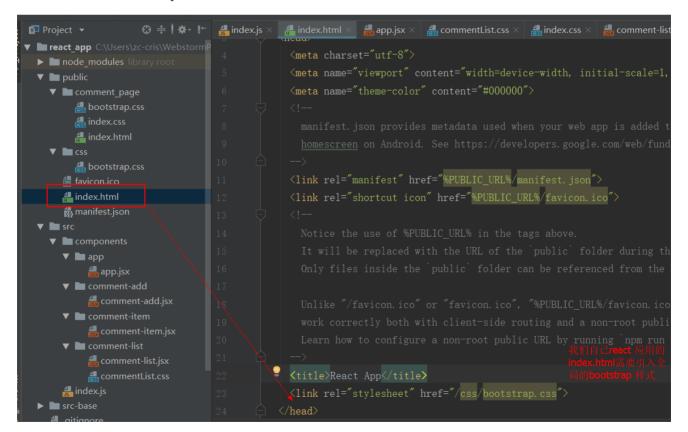


hello react

- 9. 评论demo实战练习
- 9.1 组件拆分和静态效果展示
- 1. 结构图



2. 引入全局bootstrap 样式



3. 主组件app.jsx

```
1
    import React, {Component} from 'react'
 2
 3
    /*导入我们拆分出来的自定义标签*/
    import CommentAdd from '../comment-add/comment-add'
4
    import CommentList from '../comment-list/comment-list'
 5
 6
7
    export default class App extends Component {
8
 9
        render () {
10
            return (
11
                <div>
                    <header className="site-header jumbotron">
12
13
                        <div className="container">
                            <div className="row">
14
15
                                <div className="col-xs-12">
16
                                    <h1>请发表对React的评论</h1>
17
                                </div>
                            </div>
18
19
                        </div>
20
                    </header>
21
                    <div className="container">
                        <CommentAdd/>
22
23
                        <CommentList/>
24
                    </div>
                </div>
25
26
            )
        }
27
28
    }
```

4. 拆分的子组件

• 评论添加组件 comment-add.jsx

```
1
    import React, {Component} from 'react'
 2
 3
    export default class CommentAdd extends Component {
 4
 5
        render () {
            return (
 6
                <div className="col-md-4">
 8
                    <form className="form-horizontal">
 9
                        <div className="form-group">
                             <label>用户名</label>
10
                             <input type="text" className="form-control" placeholder="用户名" />
11
                        </div>
12
13
                        <div className="form-group">
14
                             <label>评论内容</label>
                             <textarea className="form-control" rows="6" placeholder="评论内容">
15
    </textarea>
16
                        </div>
17
                        <div className="form-group">
```

```
18
                             <div className="col-sm-offset-2 col-sm-10">
19
                                  <button type="button" className="btn btn-default pull-right">提交
     </button>
20
                             </div>
                         </div>
21
22
                     </form>
                 </div>
23
24
             )
25
        }
26
```

• 评论显示组件 comment-list.jsx

```
import React, {Component} from 'react'
1
   import './commentList.css'
2
                         /*导入css样式*/
3
4
   export default class CommentList extends Component {
6
      render () {
7
        return (
8
           <div className="col-md-8">
9
              <h3 className="reply">评论回复: </h3>
              <h2 style={{display: 'none'}}>暂无评论,点击左侧添加评论!!!</h2>
10
              11
                 12
                    <div className="handle">
13
14
                       <a href="javascript:;">删除</a>
15
                    <span>xxx</span><span>说:</span>
16
                    React不错!
17
18
                 19
20
                    <div className="handle">
                       <a href="javascript:;">删除</a>
21
22
                    </div>
23
                    <span>yyy</span><span>说:</span>
24
                    React有点难!
25
                 26
              </div>
27
28
         )
29
      }
30
```

• 评论显示组件的css样式表 commentList.css

```
6
        transition: .5s;
 7
        overflow: hidden;
8
9
    .handle {
10
        width: 40px;
11
        border: 1px solid #ccc;
12
13
        background: #fff;
14
        position: absolute;
        right: 10px;
15
16
        top: 1px;
        text-align: center;
17
18
19
20
    .handle a {
21
        display: block;
        text-decoration: none;
22
23
24
    .list-group-item .centence {
26
        padding: 0px 50px;
27
28
29
    .user {
30
        font-size: 22px;
31
```

5. 效果图

控制台启动: npm start



9.2 评论初始化及其动态显示

• 评论列表需要设计成数组,那么这个数组是放在哪个组件里面呢?是放在comment-add.jsx还是comment-list.jsx 中呢?我们这里选择放在父组件 app.jsx 中,因为这个数组将会在两个子组件中都会使用到,公共的部分我们都放在父组件中,而且需要初始化(放入到state属性中)

1. 父组件改造

```
Export default class App extends Component {

// 我们之前的写法,用于初始化组件对象的state 属性,实际开发中都是使用下面的写法,更简洁
constructor(props)
this.state = {
    comments:[
        {username: 'cris', content: 'react 很有意思!'},
        {username: '桥本有菜', content: 'react 有点难啊 - • - !'},

}*/
// 给组件对象指定state属性
state = {
    comments:[
    {username: 'cris', content: 'react 很有意思!'},
    {username: 'f标本有菜', content: 'react 很有意思!'},
    {username: 'f标本有菜', content: 'react 很有意思!'},
    {username: 'f标本有菜', content: 'react 有点难啊 - • - !'},

]
render () {
```

2. 显示列表组件改造

• 引入PropTypes 规则包

```
C:\Users\zc-cris\WebstormProjects\react_app>npm install --save prop-types

npm WARN ajv-keywords@3.2.0 requires a peer of ajv@^6.0.0 but none is installed. You must install peer dependencies yourself.

npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@1.2.4 (node_modules\fsevents):

npm TARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@1.2.4: wanted {"os":"darwin", "arch": "any"} (current: {"os":"win32", + prop-types@15.6.1

updated 1 package in 13.217s
```

```
| commentitem.css × | commentList.css × | package.json × | app.jsx × | commentItem.css × | package.json × | app.jsx × | commentItem.css × | comme
```

comment-list.jsx

```
import React, {Component} from 'react'
import PropTypes from 'prop-types' // 如果要对外界传来的数据做出显示,需要导入这个规则包

// 引入显示列表每个item的组件
import CommentItem from '../comment-item/comment-item'
import './commentList.css' /*导入css样式*/

export default class CommentList extends Component {
```

```
9
10
       /*给组件类添加props属性验证规则,现在的做法更加简洁*/
11
       static propTypes = {
12
           comments: PropTypes.array.isRequired
       }
13
14
       render () {
15
16
17
           const {comments} = this.props
18
19
           return (
              <div className="col-md-8">
20
21
                  <h3 className="reply">评论回复: </h3>
22
                  <h2 style={{display: 'none'}}>暂无评论,点击左侧添加评论!!!</h2>
23
                  24
                     {
                         comments.map((comment, index) => <CommentItem comment={comment} key=</pre>
25
    {index}/>)
26
                     }
27
                  </div>
28
           )
29
30
       }
31
32
    /*对外界传入的参数需要做出验证,这是我们以前的做法*/
33
    CommentList.propTypes = {
34
       comments: PropTypes.array.isRequired
35
   }
36
37
   */
```

3. 评论项改造

• commentItem.css

```
1
    li {
 2
        transition: .5s;
        overflow: hidden;
 3
    }
 4
 5
 6
    .handle {
        width: 40px;
        border: 1px solid #ccc;
 8
9
        background: #fff;
10
        position: absolute;
        right: 10px;
11
12
        top: 1px;
13
        text-align: center;
14
15
16
    .handle a {
```

```
17
        display: block;
18
        text-decoration: none;
19
20
    .list-group-item .centence {
21
22
        padding: 0px 50px;
23
    }
24
25
    .user {
26
        font-size: 22px;
27
```

• comment-item.jsx

```
import React, {Component} from 'react'
1
2
   import PropTypes from 'prop-types'
3
   import './commentItem.css'
4
5
   export default class CommentItem extends Component {
6
7
       /*传入的必须是一个js对象,用于显示每条评论*/
8
9
       static propTypes = {
          comment: PropTypes.object.isRequired
10
       }
11
12
13
       render () {
14
15
          const {comment} = this.props
16
17
          return (
             18
19
                 <div className="handle">
                    <a href="javascript:;">删除</a>
20
                 </div>
21
22
                 <span>{comment.username}</span><span>说:</span>
                 {comment.content}
23
24
             25
          )
       }
26
27
   }
```

4. 动态显示效果图



9.3 评论添加

1. 改造App.jsx

2. 改造comment-add.jsx

```
1
    export default class CommentAdd extends Component {
 2
 3
       static propTypes = {
 4
           addComment: PropTypes.func.isRequired
 5
       }
 6
       /*这样初始化state属性而不是使用constructor构造函数,更加简洁*/
 7
 8
       state = {
           username: '',
9
           content: ''
10
11
       }
12
       /*使用箭头函数的形式生成提交用户评论的函数,因为箭头函数默认this指向的是当前对象*/
13
       handleSubmit = () => {
14
15
16
           // 收集用户名和用户评论(推荐使用受控组件的方式:即使用对象的state属性来初始化,封装数据,而
    且很方便的就可以清除用户输入的数据)
           // 封装成comment 对象(必须要注意comment对象的属性和state的属性名必须一致)
17
18
           const comment = this.state
19
20
           // 提交用户名和评论(实际上是调用父组件的添加方法,因为数组是在父组件中)
           this.props.addComment(comment)
21
22
           //清除输入的数据
23
24
           this.setState({
25
              username: '',
              content: ''
26
27
           })
28
       }
29
30
       handleUsernameChange = (event) => {
31
           /*拿到输入框的用户名,然后设置到state属性中去*/
32
33
           const username = event.target.value
           this.setState({username})
34
       }
35
36
       handleContentChange = (event) => {
37
38
           const content = event.target.value
           this.setState({content})
39
       }
40
41
42
       render () {
43
           /*先获取到state属性中的key对应的value*/
44
           const {username, content} = this.state
45
           return (
46
47
              <div className="col-md-4">
                  <form className="form-horizontal">
48
                      <div className="form-group">
49
                         <label>用户名</label>
50
```

```
<input type="text" className="form-control" placeholder="用户名"
51
    value={username}
52
                                    onChange={this.handleUsernameChange}/>
                         </div>
53
                         <div className="form-group">
54
                             <label>评论内容</label>
55
                             <textarea className="form-control" rows="6" placeholder="评论内容"
56
    value={content}
57
                                       onChange={this.handleContentChange}></textarea>
                         </div>
58
59
                         <div className="form-group">
                             <div className="col-sm-offset-2 col-sm-10">
60
61
                                 <button type="button" className="btn btn-default pull-right"</pre>
    onClick={this.handleSubmit}>提交</button>
                             </div>
63
                         </div>
                     </form>
64
                </div>
65
66
            )
67
        }
68
```

3. 完成效果



请发表对React的评论

用户数据被添加到评论数组中



9.4 评论删除

1. APP 定义删除评论的方法并传递给 CommentList

```
1
       /*父组件删除评论的方法*/
 2
       deleteComment = (index) => {
           const {comments} = this.state
           // slice 方法可以用于数组的新增,删除和修改
           // comments.splice(index, 1, {}) 指定index 位置替换一个数据
           // comments.splice(index, 0, {}) 指定index 位置添加一个数据
 6
 7
           comments.splice(index, 1)
                                          //指定index 位置删除一个数据
           // 一定要更新父组件的state属性,添加comment到comments 数组的行为才可以生效
 8
9
           this.setState({comments})
10
       }
11
       render () {
12
13
14
         const {comments} = this.state
15
16
         return (
           <div>
17
             <header className="site-header jumbotron">
18
19
              <div className="container">
                <div className="row">
20
                  <div className="col-xs-12">
21
                    <h1>请发表对React的评论</h1>
22
23
                  </div>
24
                </div>
```

```
25
                </div>
26
              </header>
              <div className="container">
27
28
                <CommentAdd addComment={this.addComment}/>
                {/*这里选择将父组件的deleteComment方法通过CommentList 传递给CommentItem */}
29
                <CommentList comments = {comments} deleteComment = {this.deleteComment}/>
31
              </div>
            </div>
32
          )
33
34
        }
```

2. 完善 CommentList (传递deleteComment 函数和做文本显示判断)

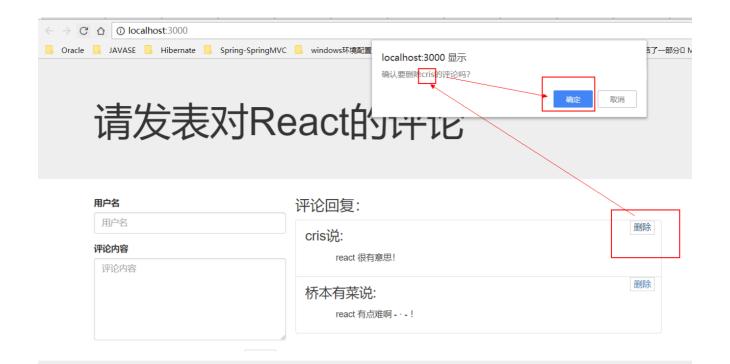
```
import React, {Component} from 'react'
 1
   import PropTypes from 'prop-types'
                                    // 如果要对外界传来的数据做出显示,需要导入这个规则包
 2
 3
4
   // 引入显示列表每个item的组件
5
   import CommentItem from '../comment-item/comment-item'
   import './commentList.css'
 6
                               /*导入css样式*/
 7
8
   export default class CommentList extends Component {
9
       /*给组件类添加props属性验证规则*/
10
11
       static propTypes = {
12
           comments: PropTypes.array.isRequired,
           deleteComment: PropTypes.func.isRequired
13
       }
14
15
       render () {
16
17
           const {comments, deleteComment} = this.props
18
           // 定义一个常量, 计算评论列表是否需要显示暂无评论的文本 ()
19
           /* == 和 != 比较若类型不同,先偿试转换类型,再作值比较,最后返回值比较结果 。而 === 和 !==
20
    只有在相同类型下,才会比较其值,建议使用 === */
          const display = comments.length === 0 ? 'block' : 'none'
21
22
           return (
23
              <div className="col-md-8">
24
25
                 <h3 className="reply">评论回复: </h3>
                 {/*这里style的属性使用结构赋值的es6 语法*/}
26
27
                 <h2 style={{display}}>暂无评论,点击左侧添加评论!!!</h2>
                 28
29
                     {
                         /*这里将父组件的deleteComment 方法传递给 CommentItem 子组件,
30
   CommentList 充当了中间桥梁的作用,还需要传递index(数组索引给 CommentItem ) */
                         comments.map((comment, index) => <CommentItem comment={comment} key=</pre>
    {index} index={index} deleteComment={deleteComment}/>)
32
                     }
                 33
34
              </div>
```

```
35 )
36 }
37 }
```

3. CommentItem 的删除事件

```
1
    import React, {Component} from 'react'
 2
    import PropTypes from 'prop-types'
 3
   import './commentItem.css'
4
 5
 6
    export default class CommentItem extends Component {
 7
       /*传入的必须是一个js对象,用于显示每条评论*/
 8
       static propTypes = {
9
10
           comment: PropTypes.object.isRequired,
           index: PropTypes.number.isRequired,
11
           deleteComment: PropTypes.func.isRequired
12
       }
13
14
       /*用户点击删除按钮事件*/
15
       handleClick = () => {
16
           const {index, deleteComment, comment} = this.props
17
18
           /*这里使用变量输出语法,记得使用 `xxx` 符号而不是 'xxx'*/
           if (window.confirm(`确认要删除${comment.username}的评论吗?`)) {
19
20
              // 用户确认后删除用户评论数据
              deleteComment(index)
21
22
           }
       }
23
24
       render () {
25
26
27
           const {comment} = this.props
28
29
           return (
30
              <div className="handle">
31
                     <a href="javascript:;" onClick={this.handleClick}>删除</a>
32
33
                  </div>
34
                  <span>{comment.username}</span><span>说:</span>
35
                  {comment.content}
              36
           )
37
38
       }
39
   }
```

4. 最终显示效果



请发表对React的评论



请发表对React的评论







10. react通过 axios 完成ajax交互

10.1 实战案例:通过axios 调用github 官方接口得到数据并显示

```
<body>
 2
    <div id="test"></div>
    <script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"></script>
 5
    <script type="text/javascript" src="../js/prop-types.js"></script>
    <!--方便测试引入 cdn -->
    <script src="https://cdn.bootcss.com/axios/0.17.1/axios.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"></script>
    <script type="text/babel">
9
10
        * 需求:根据指定的关键字在 github 上搜索匹配的最受关注的库,显示库名,以超链接的形式展现,点击即
11
    可跳转到这个库的 github 首页去
12
               测试接口: http://api.github.com/search/repositories?q=rea&sort=stars
        */
13
14
        class TestAxiosComponent extends React.Component {
15
           /*将ajax请求返回的数据放入到组件的state属性对象中*/
16
               repoName: '',
18
               repoUrl: ''
19
20
           }
21
           /*异步发送ajax 请求一般都放在这个生命周期方法里面*/
23
           componentDidMount() {
               const url = 'http://api.github.com/search/repositories?q=rea&sort=stars'
24
25
               // 使用 axios 协助发送异步的 ajax 请求
               axios.get(url)
26
                                         // 这是post 请求
27
                   // .post(url, {})
                   .then(response => {
28
29
                       const result = response.data
                      // console.log(response)
30
                       // 获取到远程返回数据的指定值(第一个仓库的name 和 html地址)
31
32
                      const {html url, name} = result.items[0]
33
                       //然后更新到我们组件的state 属性对象中去
34
                       this.setState({
35
                          repoName: name,
                          repoUrl: html_url
36
37
                      })
                   })
38
39
           }
40
           render() {
41
               const {repoName, repoUrl} = this.state
42
43
               //如果没有通过ajax 请求异步获取到值
44
               if (!repoName) {
45
                   return <h2>Loading...</h2>
               } else {
46
                   // 如果获取到值了
47
```

```
return <h2>The most start repository is <a href={repoUrl}>{repoName}</a>
48
    </h2>
49
                 }
50
             }
        }
51
52
53
        ReactDOM.render(<TestAxiosComponent/>, document.getElementById("test"))
54
    </script>
    </body>
55
```

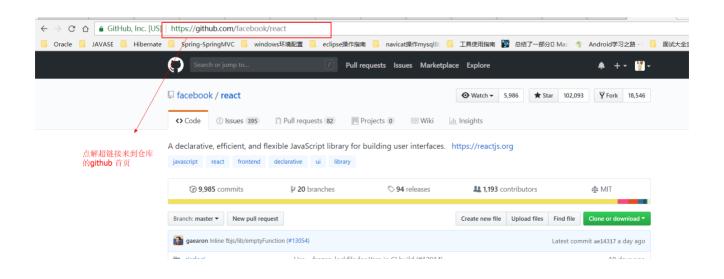
10.2 显示效果



OTACIC - JAVASE - INDUITAGE - Spring Springrive - Williams Poster - C

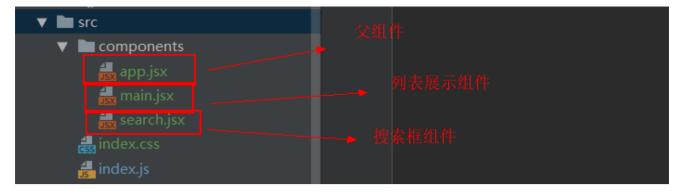
The most start repository is react

异步数据拿到以 后自动显示仓库 名字(以超链接 的形式)



11. 利用ajax 请求完成giuhub 用户搜索案例实战

11.1 搭建环境



• index.js

```
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'

import App from './components/app'
import './index.css'

ReactDOM.render(<App/>, document.getElementById('root'))
```

app.jsx

```
1
    import React, {Component} from 'react'
 2
 3
    import Search from './search'
    import Main from './main'
4
 5
 6
    export default class App extends Component {
 7
        render () {
 8
9
            return (
                <div className="container">
10
11
                     <Search/>
12
                     <Main/>
                </div>
13
            )
14
15
        }
16
    }
```

• main.jsx

```
1
   import React, {Component} from 'react'
2
3
   export default class Main extends Component {
4
5
       render () {
6
           return (
7
               <div className="row">
8
                    <div className="card">
                        <a href="https://github.com/reactjs" target="_blank">
9
```

```
10
                         <img src="https://avatars.githubusercontent.com/u/6412038?v=3"</pre>
    style={{width: 100}}/>
11
                     reactjs
12
                  </div>
13
14
              </div>
           )
15
16
       }
17
   }
```

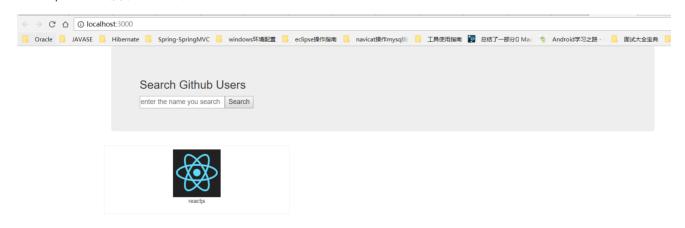
• search.jsx

```
import React, {Component} from 'react'
 1
 2
    export default class Search extends Component {
 3
 4
 5
        render () {
             return (
 6
                 <section className="jumbotron">
 8
                     <h3 className="jumbotron-heading">Search Github Users</h3>
 9
                         <input type="text" placeholder="enter the name you search"/>
10
                         <button>Search</putton>
11
                     </div>
12
                 </section>
13
             )
14
15
        }
16
```

• index.css 略

11.2 静态效果图

• npm start 启动react 应用



11.3 main.js (用户数据展示组件的初始化)

```
1
    import React, {Component} from 'react'
 2
    export default class Main extends Component {
3
4
 5
       state = {
                                   // 初始化状态
 6
          initView: true,
           loading: false,
                                   // 发送请求的loading状态
 8
           users: null,
                                   // 获取到用户数据的状态,即成功状态
           errorMsg: null
                                   // 获取用户数据失败的状态
9
10
       }
11
       /*需要根据状态来进行组件的渲染*/
12
13
       render () {
14
           const {initView, loading, users, errorMsg} = this.state
15
16
           if (initView){
              return <h2>请输入用户名进行检索</h2>
17
           } else if (loading){
18
               return <h2>正在检索中...请稍后</h2>
19
           } else if (errorMsg){
20
21
              return <h2>{errorMsg}</h2>
22
           } else {
23
              return (
                                                       // 箭头函数不仅可以绑定this 到当前对
                  users.map((user, index) => (
    象,还可以省略 return 关键字
25
                      <div className="row">
                         <div className="card">
26
27
                             <a href={user.url} target="_blank">
28
                                <img src={user.avatarUrl} style={{width: 100}}/>
29
                             {user.name}
30
31
                         </div>
                      </div>
32
                  ))
33
34
              )
35
           }
36
       }
   }
37
```

效果图



11.4 用户交互(极度重点)

1. 用户交互分析



2. App.jsx

```
import React, {Component} from 'react'

import Search from './search'
import Main from './main'

export default class App extends Component {

state = {
    searchName: ''
}
```

```
11
       /*父组件的state 属性对象作为中间参数, 获取Search 组件用户输入的数据然后传递到Main 组件中去*/
12
13
       setSearchName = (searchName) => {
14
           this.setState({searchName})
       }
15
16
17
       render () {
18
           return (
19
              <div className="container">
                  <Search setSearchName={this.setSearchName}/> {/*将父组件的函数设置给子组件用
    于更新父组件的state 属性的searchName 值*/}
21
                  <Main searchName = {this.state.searchName}/>
22
              </div>
23
           )
24
       }
25
   }
```

3. Search.jsx

```
import React, {Component} from 'react'
 2
    import PropTypes from 'prop-types'
 3
    export default class Search extends Component {
 4
 5
        static propTypes = {
 6
            setSearchName: PropTypes.func.isRequired
 7
        }
 8
 9
10
        state = {
            input: ''
11
12
13
14
        handleClick = () => {
           // 获取用户输入的搜索数据(非受控组件的形式)
15
            const searchName = this.input.value.trim()
16
17
           // const searchName = this.state.input
                                                          // 受控组件的形式
18
           if (searchName){
19
               // 调用父组件的搜索数据设置方法
20
21
               this.props.setSearchName(searchName)
22
            } else {
23
               alert("请输入搜索的用户名")
24
            }
        }
25
26
        // 如果使用受控组件就稍微麻烦一些
27
        handleChange = (event) =>{
29
            const input = event.target.value.trim()
30
            this.setState({input})
        }
31
32
        render () {
33
```

```
34
            return (
35
               <section className="jumbotron">
                   <h3 className="jumbotron-heading">Search Github Users</h3>
36
37
                       {/*这里使用非受控组件进行数据的获取*/}
38
39
                       <input type="text" placeholder="enter the name you search" ref={input =>
    this.input = input}/>
40
                       {/*如果使用非受控组件就比较好清除输入框的内容,但是要麻烦一些(虽然官方推荐)
41
    */}
42
                       {/*<input type="text" placeholder="enter the name you search" value=
    {this.state.input} onChange={this.handleChange}/>*/}
43
                       <button onClick={this.handleClick}>Search</putton>
44
45
                   </div>
46
               </section>
           )
117
        }
48
49
    }
```

4. Main.jsx

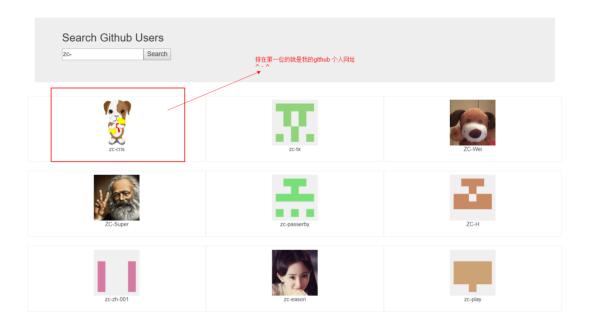
```
import React, {Component} from 'react'
 1
    import PropTypes from 'prop-types'
2
    import axios from 'axios'
                               // 导入axios 包
4
 5
    export default class Main extends Component {
 6
 7
       static propTypes = {
           searchName: PropTypes.string
 8
9
10
       state = {
11
           initView: true,
                                    // 初始化状态
12
                                    // 发送请求的loading状态
           loading: false,
13
14
           users: null,
                                    // 获取到用户数据的状态, 即成功状态
           errorMsg: null
                                    // 获取用户数据失败的状态
15
       }
16
17
       /*每次外界传入到组件的props 属性对象的值变化的时候就回调*/
18
19
       componentWillReceiveProps(newProps) {
20
           const {searchName} = newProps
21
           // 更新状态为请求中
22
           this.setState({
23
              initView: false,
                                      // 必须先设置初始化状态为false
24
25
               loading: true
26
           })
27
           //发送ajax 请求
28
           const url = `https://api.github.com/search/users?q=${searchName}`
                                                                            // 使用命名参
29
    数语法需要`xxx${yyy}`, 不要使用'xxx'x或者 "xxx"
```

```
30
           axios.get(url)
               .then(response => {
31
                   // 得到响应数据
32
33
                   const result = response.data
                   // 这里非常类似java 8 中的Steam API, 都是将一个数组的数据转换为另一种格式数据的数
34
    组
35
                   const users = result.items.map(item => ({
36
                      name: item.login,
37
                      url: item.html url,
                      avatarUrl: item.avatar url
38
39
                   }))
                   // 将状态改为成功(即获取到远程服务器的数据)
40
                   this.setState({loading: false, users})
41
42
               })
               .catch(error => {
43
44
                   // 将状态改为失败
                   this.setState({loading: false, errorMsg: error.message})
45
               })
46
47
       }
        /*需要根据状态来进行组件的渲染*/
49
       render() {
50
           console.log(this.props.searchName)
51
52
           const {initView, loading, users, errorMsg} = this.state
           if (initView) {
53
54
               return <h2>请输入用户名进行检索</h2>
           } else if (loading) {
55
               return <h2>正在检索中...请稍后</h2>
56
57
           } else if (errorMsg) {
               return <h2>{errorMsg}</h2>
58
59
           } else {
60
               return (
                   <div className="row">
61
62
63
                          users.map((user, index) => (
64
                            // 箭头函数不仅可以绑定this 到当前对象,还可以省略 return 关键字:需要
    函数体在()中
                              <div className="card" key={index}>
65
                                 <a href={user.url} target="_blank">
66
                                     <img src={user.avatarUrl} style={{width: 100}}/>
67
68
                                 {user.name}
70
                              </div>
71
72
                          ))
73
                      }
                   </div>
74
75
               )
76
           }
77
       }
78
   }
```

11.5 最终效果图

Search Gith	ub Users		
ZC-	Search		
		输入要搜索的用户名	

请输入用户名进行检索





12. 组件通信总结 (绝对重点)

12.1 通过props 通信的机制 (今后开发不建议使用这种方式)

- 1) 共同的数据放在父组件上, 特有的数据放在自己组件内部(state)
- 2) 通过props可以传递一般数据和函数数据, 只能一层一层传递
- 3) 一般数据-->父组件传递数据给子组件-->子组件读取数据
- 4) 函数数据-->子组件传递数据给父组件-->子组件调用函数

12.2 通过发布-订阅通信的机制

- 1) 工具库:PubSubJS
- 2) 下载: npminstall pubsub-js --save
- 3) 使用:

import PubSub from 'pubsub-js' //引入

PubSub.subscribe('delete', function(data){ }); //订阅

PubSub.publish('delete', data) //发布消息

12.3 使用pub-sub 机制改造上面的github 用户搜索案例

• 下载pubsub-js

```
C:\Users\zc-cris\WebstormProjects\react_app>npm install --save pubsub-js

npm WARN ajv-keywords@3.2.0 requires a peer of ajv@ 6.0.0 but none is installed. You must install peer dependencies you npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@1.2.4 (node_modules\fsevents):

npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@1.2.4: wanted {"os":"darwin", "arch":"a
```

• 代码改进 (App.jsx)

```
import React, {Component} from 'react'
 1
 2
    import Search from './search'
 3
4
    import Main from './main'
 6
    export default class App extends Component {
        render() {
 8
9
            return (
                 <div className="container">
10
11
                     <Search/>
12
                     <Main/>
13
                </div>
             )
14
15
        }
16
    }
```

• 代码改进 (search.jsx)

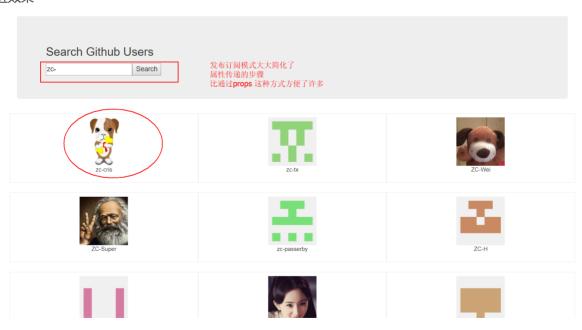
```
import React, {Component} from 'react'
1
 2
    import PubSub from 'pubsub-js'
                                  // 引入pubsub-js 这个发布订阅包
 3
    export default class Search extends Component {
 4
 5
 6
 7
       state = {
           input: ''
 8
 9
10
       handleClick = () => {
11
           // 获取用户输入的搜索数据(非受控组件的形式)
12
           const searchName = this.input.value.trim()
13
14
           // const searchName = this.state.input
                                                       // 受控组件的形式
15
           if (searchName) {
16
               // 需要发布消息 (消息名和消息参数)
17
18
               PubSub.publish('search_user_name', searchName)
           } else {
19
20
               alert("请输入搜索的用户名")
           }
21
       }
22
23
        // 如果使用受控组件就稍微麻烦一些
24
25
        handleChange = (event) => {
26
           const input = event.target.value.trim()
           this.setState({input})
27
       }
28
29
30
       render() {
31
           return (
               <section className="jumbotron">
32
                   <h3 className="jumbotron-heading">Search Github Users</h3>
33
34
                   <div>
35
                       {/*这里使用非受控组件进行数据的获取*/}
                       <input type="text" placeholder="enter the name you search" ref={input =>
    this.input = input}/>
37
38
                       {/*如果使用非受控组件就比较好清除输入框的内容,但是要麻烦一些(虽然官方推荐)
    */}
39
                      {/*<input type="text" placeholder="enter the name you search" value=
    {this.state.input} onChange={this.handleChange}/>*/}
40
                       <button onClick={this.handleClick}>Search
41
42
                   </div>
               </section>
43
44
           )
45
       }
46
   }
```

• 代码改进 (main.jsx)

```
import React, {Component} from 'react'
1
 2
    import axios from 'axios' // 导入axios 包
3
    import PubSub from 'pubsub-js'
 4
    export default class Main extends Component {
 5
 6
 7
       state = {
 8
                                    // 初始化状态
 9
           initView: true,
10
           loading: false,
                                    // 发送请求的loading状态
           users: null,
                                    // 获取到用户数据的状态, 即成功状态
11
           errorMsg: null
                                    // 获取用户数据失败的状态
12
13
       }
14
15
       /*注意:订阅事件需要在组件初始化完成后即绑定*/
       componentDidMount() {
16
17
           /*强烈建议回调函数都用箭头的形式*/
18
           PubSub.subscribe('search user name', (msg, searchName) => {
19
20
               // 更新状态为请求中
              this.setState({
21
                  initView: false,
                                          // 必须先设置初始化状态为false
22
23
                  loading: true
24
              })
25
              //发送ajax 请求
26
               const url = `https://api.github.com/search/users?q=${searchName}` // 使用命
27
    名参数语法需要`xxx${yyy}`, 不要使用'xxx'x或者 "xxx"
28
              axios.get(url)
29
                  .then(response => {
                      // 得到响应数据
30
                      const result = response.data
31
                      // 这里非常类似java 8 中的Steam API, 都是将一个数组的数据转换为另一种格式数据
32
    的数组
33
                      const users = result.items.map(item => ({
34
                          name: item.login,
35
                         url: item.html_url,
                          avatarUrl: item.avatar_url
36
37
                      }))
38
                      // 将状态改为成功(即获取到远程服务器的数据)
39
                      this.setState({loading: false, users})
40
                  })
                   .catch(error => {
41
                      // 将状态改为失败
42
43
                      this.setState({loading: false, errorMsg: error.message})
44
                  })
45
           })
46
47
48
       /*需要根据状态来进行组件的渲染*/
49
       render() {
```

```
50
           console.log(this.props.searchName)
           const {initView, loading, users, errorMsg} = this.state
51
52
           if (initView) {
               return <h2>请输入用户名进行检索</h2>
53
           } else if (loading) {
54
               return <h2>正在检索中...请稍后</h2>
55
           } else if (errorMsg) {
56
57
               return <h2>{errorMsg}</h2>
           } else {
58
59
               return (
                   <div className="row">
60
61
                      {
62
                          users.map((user, index) => ( // 箭头函数不仅可以绑定this 到当前对象, 还
    可以省略 return 关键字: 需要函数体在 () 中
64
                              <div className="card" key={index}>
                                  <a href={user.url} target="_blank">
65
                                     <img src={user.avatarUrl} style={{width: 100}}/>
66
67
                                  </a>
68
                                  {user.name}
69
                              </div>
70
                          ))
71
72
                      }
                   </div>
73
74
               )
           }
75
76
       }
77
    }
```

• 改进效果



12.4 什么时候使用pub-sub 模式?

当我们的组件和组件之间传递的参数层级大于或者等于3的时候,就需要考虑使用pub-sub模式以用户评论管理案例为例:

- 1. 评论添加不需要使用pub-sub模式,因为comment-add组件添加完成后之间调用父组件的添加方法(这里层级是2)
- 2. 但是评论删除功能,需要父组件的删除方法-->comment-list组件-->comment-item组件(这里层级是3), 所以建议使用发布-订阅模式,comment-item组件不再调用传递来的父组件的删除方法,而是发布删除消息,父组件接收到后直接调用自己的删除函数即可

12.5 使用pub-sub 模式改进用户评论管理案例

1. comment-item.jsx

```
/*用户点击删除按钮事件*/
1
2
      handleClick = () => {
          const {index, comment} = this.props
3
          /*这里使用变量输出语法,记得使用 `xxx` 符号而不是 'xxx'*/
         if (window.confirm(`确认要删除${comment.username}的评论吗?`)) {
            /*用户确定删除那么就需要发布删除事件给App父组件*/
6
             // 这里的两个参数:发布事件名,父组件删除item函数需要的index索引
             PubSub.publish('delete_comment', index)
8
9
         }
10
      }
```

2. App.jsx

```
/*订阅事件一般都放在组件初始化完成后*/
componentDidMount(){
    PubSub.subscribe('delete_comment', (msg, index) => {
        this.deleteComment(index)
    })
}
```

3. 效果图

请发表对React的评论

用户名	评论回复:				
用户名 评论内容	Cris说: react 很有意思!	删除			
	桥本有菜说: react 有点难啊 - · · · !	删除			
提交					

请发表对React的评论



13. React-router

13.1 react-router的理解

- 1) react的一个插件库
- 2) 专门用来实现一个SPA应用
- 3) 基于react的项目基本都会用到此库

13.2 SPA的理解

- 1) 单页Web应用 (single page web application, SPA)
- 2) 整个应用只有一个完整的页面
- 3) 点击页面中的链接不会刷新页面, 本身也不会向服务器发请求
- 4) 当点击路由链接时, 只会做页面的局部更新
- 5) 数据都需要通过ajax请求获取,并在前端异步展现

13.3 路由的理解

- 1) 什么是路由? a.一个路由就是一个映射关系(key:value) b.key为路由路径, value可能是function/component
- 2)路由分类 a.后台路由: node服务器端路由, value是function, 用来处理客户端提交的请求并返回一个响应数据 b. 前台路由: 浏览器端路由, value是component, 当请求的是路由path时, 浏览器端前没有发送http请求, 但界面会更新显示对应的组件
- 3)后台路由 a.注册路由: router.get(path, function(req, res)) b.当node接收到一个请求时, 根据请求路径找到匹配的路由, 调用路由中的函数来处理请求, 返回响应数据
- 4)前端路由 a.注册路由: b.当浏览器的hash变为#about时, 当前路由组件就会变为About组件

13.4 实战案例:根据用户点击显示不同的路由组件

1. 快速搭建一个react 应用

```
\zc-cris\WebstormProjects>create-react-app react_router_demo
```

2. 安装react-router 插件

```
C:\Users\zc-cris\WebstormProjects\react_router_demo>npm install --save react-router-dom
[.....] / rollbackFailedOptional: verb npm-session d2e37e6ee00e806d
```

3. 引入bootstrap.css

```
Notice the use of %PUBLIC_URL% in the tags above.

It will be replaced with the URL of the `public` folder during the build.

Only files inside the `public` folder can be referenced from the HTML.

The public is favicon.ico

favicon.ico

favicon.ico

manifest.json

component

view
findex.js
find
```

4. 完成各个组件

index.jsx

```
import React from 'react'
import {render} from 'react-dom'
import {BrowserRouter} from 'react-router-dom'

import App from './component/App'

render(
    (
```

```
9
/*使用BrowserRouter 来管理我们的应用*/

10
<BrowserRouter>

11
<App/>

12
</BrowserRouter>

13
),

14
document.getElementById("root")

15
)
```

• home.jsx

```
import React, {Component} from 'react'
 1
 2
 3
    export default class Home extends Component {
 4
 5
        render () {
 6
            return (
 7
                     home route component
 8
 9
                 </div>
             )
10
11
        }
12
    }
```

• about.jsx

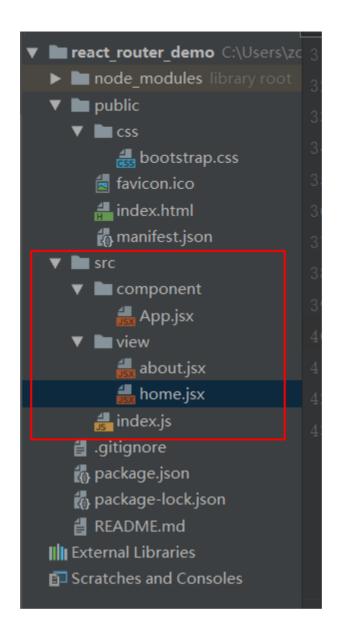
```
1
    import React, {Component} from 'react'
 2
 3
    export default class About extends Component {
4
 5
        render () {
            return (
 6
 7
 8
                     about route component
 9
                </div>
10
             )
11
        }
12
    }
```

app.jsx

```
1
    import React, {Component} from 'react'
 2
    import {NavLink, Switch, Route, Redirect} from 'react-router-dom'
 3
    import About from '../view/about'
4
5
    import Home from '../view/home'
 6
    export default class App extends Component {
 7
 8
        render() {
 9
            return (
10
                <div>
```

```
<div className="row">
11
12
                        <div className="col-xs-offset-2 col-xs-8">
13
                            <div className="page-header"><h2>React Router Demo</h2></div>
                        </div>
14
                    </div>
15
16
                    <div className="row">
17
18
                        <div className="col-xs-2 col-xs-offset-2">
19
                            <div className="list-group">
                                {/*路由链接,用于切换路由组件的链接*/}
20
21
                                <NavLink className='list-group-item' to='/about'>About</NavLink>
                                <NavLink className='list-group-item' to='/home'>Home</NavLink>
22
23
                            </div>
24
                        </div>
25
                        <div className='col-xs-6'>
26
                            <div className='panel'>
27
                                <div className='panel-body'>
28
29
                                    {/*Switch 标签用于切换路由组件*/}
30
                                    <Switch>
31
                                        <Route path='/about' component={About}/>
                                        <Route path='/home' component={Home}/>
32
33
                                        {/*首次进入页面默认显示 about 路由组件*/}
                                        <Redirect to='/about'/>
34
35
                                    </Switch>
36
                                </div>
                            </div>
37
                        </div>
38
                    </div>
39
40
                </div>
41
            )
        }
42
43
    }
```

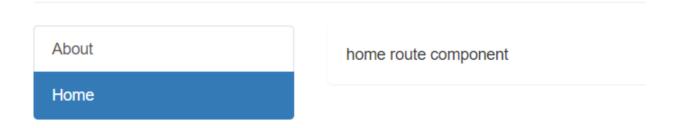
结构图



5. 简单测试效果



React Router Demo



• 常用的几个路由标签

• : 路由键链接

• : 路由组件切换容器

○:路由组件

。:指定默认显示的路由组件

6. 包装NavLink 标签, 自定义样式

- 创建自定义样式文件

- index.js 记得导入自定义样式表文件

- 自定义MyNavLink 标签,代理React-Router 的NavLink 标签

```
import React, {Component} from 'react'
 1
    import {NavLink} from 'react-router-dom'
 2
 3
4
    export default class MyNavLink extends Component {
5
 6
       render () {
7
           return (
 8
               /*将外部写在MyNavLink 标签里的属性全部传递给NavLink, activeClassName 来自官方文档,表
    示当前被选中的路由链接*/
9
               <NavLink {...this.props} activeClassName='activeClass'>/NavLink>
10
           )
11
       }
12
```

- App.jsx 导入自定义的组件

React Router Demo



7. 嵌套路由

- 嵌套路由组件代码(news.jsx 和 message.jsx)

```
import React, {Component} from 'react'
 1
 2
 3
    export default class News extends Component {
 4
 5
        state = {
            news: [
 6
 7
               'news01',
 8
                'news02',
                'news03'
 9
10
            ]
11
        }
12
13
        render () {
14
            return (
15
               <div>
                    <l
16
17
                       {
                           this.state.news.map((n, index) => {n})
18
19
                       }
20
                    </div>
21
            )
22
23
        }
24
25
26
27
    import React, {Component} from 'react'
28
29
30
    export default class Message extends Component {
```

```
31
32
        state = {
33
            messages: [
34
            ]
35
36
        }
37
38
        componentDidMount(){
39
            setTimeout(() => {
40
                const messages = [
41
                   {id: '1', title: 'message01'},
                   {id: '2', title: 'message02'},
42
43
                   {id: '3', title: 'message03'}
44
                1
45
                this.setState({messages})
46
            }, 1000)
        }
47
48
49
        render () {
50
            return (
51
                <div>
52
                    <l
53
                           this.state.messages.map((m, index) => <a href='xxx'>
54
    {m.title}</a>)
55
                       }
                    56
57
                </div>
58
            )
59
        }
60
   }
```

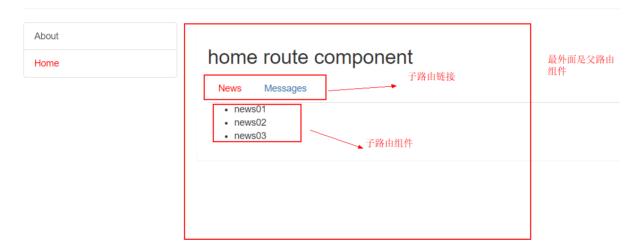
- 重写父路由组件 (home.jsx)

```
1
    import React, {Component} from 'react'
    import {Route, Switch, Redirect} from 'react-router-dom'
 2
 3
    import MyNavLink from '../component/MyNavLink'
4
 5
    import News from './second/news'
 6
    import Message from './second/message'
    export default class Home extends Component {
8
9
        render () {
10
11
           return (
               <div>
12
13
                   <h2>home route component</h2>
14
                   <1i>>
15
16
                       <MyNavLink to='/home/news'>News</MyNavLink>
                       17
18
                       <1i>>
```

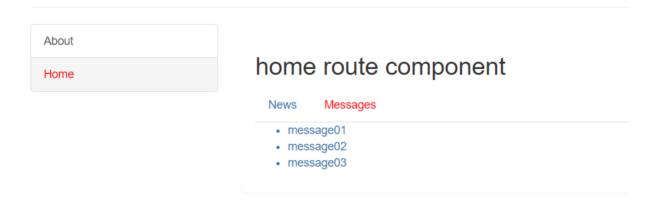
```
19
                        <MyNavLink to='/home/messages'>Messages</MyNavLink>
20
                        21
                    <div>
22
                        <Switch>
23
                            <Route path='/home/news' component={News}/>
24
                            <Route path='/home/messages' component={Message}/>
25
26
                            <Redirect to='/home/news' />
27
                    </div>
28
29
                </div>
            )
30
31
        }
32
   }
```

- 效果图

React Router Demo



React Router Demo



8. 向路由组件传递数据(通过路由路径后的参数)

- message.jsx 改进

- 新建三级路由组件message-detail.jsx

```
import React from 'react'
1
 2
 3
   const details = [
4
       {id: '1', title: 'message01', content: 'hello cris'},
       {id: '2', title: 'message02', content: 'hello 大帅'},
 5
       {id: '3', title: 'message03', content: 'hello 克里斯'}
 6
 7
8
   export default function MessageDetail(props) {
9
       // 得到请求路径对应的参数id
10
       const {id} = props.match.params
11
       // debugger
12
       // 若要使用单行箭头函数直接返回一个对象字面量,请使用一个括号包裹改对象字面量,而不是直接使用大括
13
    号,否则ES6解析引擎会将其解析为一个多行箭头函数
       const message = details.find((m) => (m.id===id) ) /*返回数组中第一个匹配的元素*/
14
15
16
       return (
          zu15
17
18
              {li>{message.id}
19
              {li>{message.title}
              {li>{message.content}
20
          21
22
       )
23
   }
```

React Router Demo

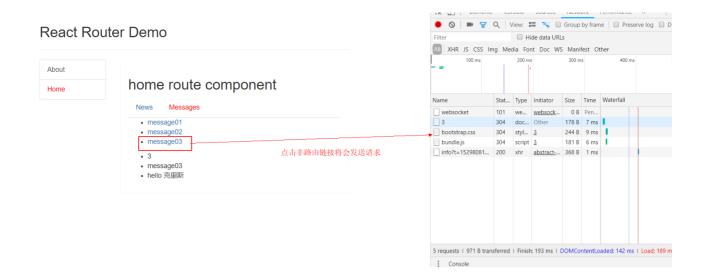


9. 路由链接和非路由链接

以上面的message.jsx 为例

```
render() {
 1
 2
            return (
                <div>
                    <l
 4
 5
                        {
                            /*ES6 新语法: 占位符 {`xxx${yyy}`}*/
 6
 7
                            this.state.messages.map((m, index) => (
                                    key={index}>
                                        <a href={`/home/message/${m.id}`}>{m.title}</a>
 9
10
                                    )
11
12
                            )
13
                        }
14
                    <Route path='/home/message/:id' component={MessageDetail}/>
15
16
                </div>
17
            )
18
        }
```

其中 {m.title} 就是非路由链接



改进非路由链接为路由链接(将a标签改为NavLink标签即可)

```
1 {/*<a href={`/home/message/${m.id}`}>{m.title}</a>*/}
2 <NavLink to={`/home/message/${m.id}`}>{m.title}</NavLink>
```

效果图



10. 路有链接的两种跳转方式 (超链接和按钮事件)

除了上面的链接形式,我们还可以通过按钮的点击事件进行路由组件的跳转,message.jsx 改进如下

对应的方法实现

```
1
         pushClick = (id) => {
 2
              this.props.history.push(`/home/message/${id}`)
 3
 4
         replaceClick = (id) => {
              this.props.history.replace(`/home/message/${id}`)
 5
 6
         }
         back = () \Rightarrow {
              this.props.history.goBack()
 8
 9
         forward = () \Rightarrow {
10
11
             this.props.history.goForward()
12
         }
```

效果图

React Router Demo 点击push,相当于向history 这个栈 结构添加了一个新的链接 About home route component Home News Messages 点击**replace**,相当于向 history的当前链接替换为 • message01 push查看详情 replace查看详情 按钮指向的链接 • message02 push查看详情 replace查看详情 • message03 push查看详情 replace查看详情 后退前进 • message01 hello cris 通过按钮实现浏览器的前进和后 退功能

14. React-ui (antd-mobile) 略

15. React-Redux (极度重点)