1. 什么是BOM

BOM即浏览器对象模型，它提供了独立于内容而与浏览器窗口进行交互的对象

核心对象是window

|  |  |
| --- | --- |
| DOM | BOM |
| 文档对象模型 | 浏览器对象模型 |
| 文档作为一个对象 | 浏览器作为一个对象 |
| 顶级对象 document | 顶级对象 window |
| 操作页面元素 | 浏览器窗口交互 |

1. BOM的构成
2. js访问浏览器窗口的一个接口
3. 一个全局对象，定义在全局作用域中的变量、函数都会变成window对象的属性和方法。

调用时可以省略window

例：对话框属于window方法

Alert() prompt()等

1. 窗口加载事件

window.onload = function ( ) { }

或者 window.addEventListener (“load”, function ( ) { } );

注：window.onload是窗口（页面）加载事件，当文档内容完全加载完成会触发该事件

window.onload注册事件方式只能写一次，如有多个，以最后一个为准

\*\*\*使用addEventListener没有限制

四、调整窗口大小事件

window.onresize = function ( ) { }

或者 window.addEventListener (“resize”, function ( ) { } );

Window.onresize是调整窗口大小加载事件，当触发时就调用的处理函数

注：1.只要窗口大小发生像素变化，就会触发这个事件

2.window.innerwidth 当前屏幕的宽度

Window.innerheight 当前屏幕的高度

五、定时器

1.两种定时器

setTimeout( ) setInterval( )

2.setTimeout( )定时器

window.setTimeout(调用函数，【延迟的毫秒数】)；

setTimeout( )方法用于设置一个定时器，该定时器在到期后执行调用函数

调用函数可以直接写函数，也可以写函数名

注：window可以省略

这个调用函数可以直接写函数，或者写函数名，或者采取字符串

3.停止定时器

Window.clearTimeout (timeout ID)

4.setInterval 定时器

Window.setInterval (回调函数，【间隔的毫秒数】)；

SetInterval ( )方法反复调用一个函数，每隔这个时间，就去调用一次回调函数

六、location 对象

Location属性用于获取或设置窗体的URL，并且可以用于解析URL

[快速搞懂URL的构成 - 简书 (jianshu.com)](https://www.jianshu.com/p/406d19dfabd3)

|  |  |
| --- | --- |
| Location对象属性 | 返回值 |
| Location.href | 获取/设置整个URL |
| Location.host | 返回主机（域名） |
| Location.port | 返回端口号 |
| Location.pathname | 返回路径 |
| Location.search | 返回参数 |
| Location.hash | 返回片段 |

|  |  |
| --- | --- |
| Location对象方法 | 返回值 |
| Location.assign( ) | 同href,可跳转页面 |
| Location.replace( ) | 替换当前页面 |
| Location.reload( ) | 重新加载当前页面，相当于刷新  参数为true,强制刷新 |

七、navigator对象

Navigator对象包含有关浏览器的信息

常用userAgent属性：返回由客户机发送服务器的user-agent头部值

八、history对象

与浏览器历史记录进行交互

|  |  |
| --- | --- |
| History对象方法 | 作用 |
| Back( ) | 后退功能 |
| Forward( ) | 前进功能 |
| Go(参数) | 前进后退功能 参数是1，前进一个页面  参数是-1，后退一个界面 |