# LoL学习教程的网站

初步参考op.gg的模式

## 1.0版本

功能一：英雄分类列表

英雄应该有的基础属性，在分类表里。

* 位置划分(position):上单、打野、中单、ad、辅助
* 英雄定位(attack):近战、远程
* 角色划分(role):法师、战士、射手、坦克、刺客

举例，瑞兹(上单or中单，远程法师) 小鱼人(中单近战刺客)

* 英雄属性

可扩展表

* 符文天赋(talent):天赋技能
* 英雄属性(attribute):定义英雄拥有的参数
* 召唤师技能(extraSkill):比如点燃和闪现

功能二：