

Veille QA

# Cloud Testing

Tester sur des navigateurs et  
appareils réels dans le cloud



# BrowserStack

BrowserStack est une plateforme de test qui permet aux développeurs et testeurs de réaliser des tests cross-browser et cross-device testing sur des navigateurs réels, des appareils physiques, et divers systèmes d'exploitation. Cela garantit que les applications web et mobiles fonctionnent correctement et offrent une expérience cohérente sur différentes configurations de navigateurs et d'appareils.





## Cross-browser

### Cross-browser Testing

Il s'agit de tester un site web ou une application sur plusieurs navigateurs web (par exemple, Chrome, Firefox, Edge, Safari) et leurs différentes versions pour garantir une fonctionnalité, une apparence et des performances cohérentes.

### Objectif

Identifier et corriger les éventuelles inconsistances, bogues ou problèmes de compatibilité dus aux différences dans les moteurs de rendu des navigateurs, le support CSS, l'exécution de JavaScript et le décodage HTML.

### Points clés :

- Différences dans les moteurs de rendu (par exemple, Blink pour Chrome, WebKit pour Safari, Gecko pour Firefox)
- Variations entre les versions de navigateur (par exemple, les anciennes versions d'Internet Explorer par rapport à la dernière version de Chrome)
- Compatibilité avec des fonctionnalités spécifiques des navigateurs, telles que les animations CSS, les API JavaScript ou les éléments HTML5



# Cross-Device

## Cross-device Testing

Il s'agit de tester des applications web sur différents appareils (smartphones, tablettes, ordinateurs de bureau, ordinateurs portables) et leurs systèmes d'exploitation respectifs (Android, iOS, Windows, macOS).

## Objectif

Assurer que l'application fonctionne correctement, a une bonne apparence et offre des performances optimales sur différentes tailles d'écran, résolutions, interactions tactiles et capacités matérielles.

## Points clés :

Tailles d'écran et résolutions des appareils (par exemple, différents smartphones, tablettes, moniteurs d'ordinateur de bureau)

Appareils tactiles par rapport aux appareils non tactiles

Différences de performances basées sur le matériel de l'appareil (par exemple, RAM, CPU, GPU)

Variations entre les systèmes d'exploitation (par exemple, iOS par rapport à Android)





# Ce que BrowserStack offre

## Tests mobiles

Accès à des milliers de modèles de smartphones/tablettes réels.

## Tests automatisés

- Intégration avec Playwright, Cypress.
- Supporte les tests parallèles pour accélérer les campagnes.

## Tests de performance et de réseau

Simuler des conditions réseau lentes ou des interruptions.

## Tests manuels

Tester une application directement sur des appareils/navigateurs réels dans le cloud.

## Intégrations CI/CD

Compatibilité avec Jenkins, AzureDevOps, etc.



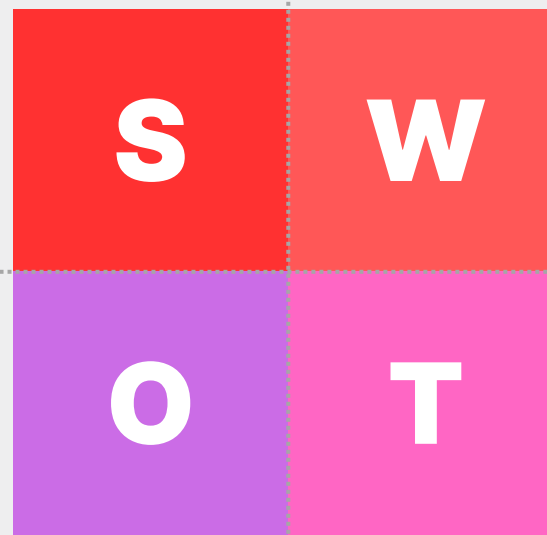
# Analyse SWOT

## Strengths (force)

- Infrastructure simplifiée
- Gain de temps
- Précision

## Opportunities (opportunités)

- Accessibilité
- Rapidité de mise en œuvre



## Weaknesses (faiblesse)

- Dépendance au cloud

## Threats (menace)

- Moins adapté pour les tests nécessitant une infrastructure très spécifique

## Problèmes que BrowserStack résout

Tests de compatibilité complexes  
sans infrastructure locale.

Tests manuels ou automatisés sur  
une large gamme de navigateurs et  
d'appareils.

Thank You

CENTRAL TEST  
**AGENCY**

QUALITY ASSURANCE - USER EXPERIENCE