

南开大学

计算机学院 大数据计算和应用

推荐系统实验报告

姓名:张丛

学号: 2113662

专业:信息安全

指导教师:杨征路

摘要

关键字: 推荐系统; 协同过滤; 矩阵分解; SVD

目录

一、 章	实验内容	£ .																							1
()	实验	目的																 							1
(<u> </u>	实验显	要求											•												1
二、扌	佳荐系统	概述																							1
(→)	什么是	是推荐系统	统																						1
(<u></u>		系统分类	-																						
,	1.	基于内容																							
	2.	协同过滤																							
	3.	混合推着																							1
(≓)	推荐?	系统核心																							2
(—)	1.	矩阵分解																							2
	2.	深度学习																							2
	3.	图神经网																							
		HIL	4-H																						
三、姜	数据集说																								2
()	数据组	集格式 .																							2
()	数据组	集统计信息	息																						3
मार्ग ह	ショム・トゴロ	ı																							3
	实验过程		て ケビ かた	/\ #	T 4.F	. [.4.	▭	.	sa Ea d	.p. ⊣	₩: <i>\</i>	ケンゴ													
()		思路:基																							
()		気处理 .																							
	1.	索引的明																							4
	2.	读取数据																							
(3.	获取均值																							5
(二)		算法流程																							6
	1.	初始化.																							
	2.	计算预测																							7
	3.	优化目标																							
	4.	梯度下降																							8
	5.	重复训练	-																						9
	6.	测试集的	的预测记	平分									•			 •									10
五、氢	实验结果	及分析																							11
(—)		平分														 		 							11
` /	-> 10 .	777 · · · · 空间消耗																							11
()						•		•		•	•		•	 •	•	 •	•	 •	•	-	•	 •	•	•	
	1.	时间消耗																 							11

(=	三) 利用	物品特征优	化算法的	的可能	 	11						
	1.	特征提取			 	11						
	2.	特征整合			 	12						
六、	总结											12

一、 实验内容

(一) 实验目的

在本项目中,需要报告 Test.txt 文件中未知用户-物品对 (u, i)的预测评分。

(二) 实验要求

报告应包括但不限于以下内容:

- 数据集的基本统计信息 (例如,用户数量、评分数量、物品数量等);
- 算法细节;
- 推荐算法的实验结果 (RMSE、训练时间、空间消耗);
- 算法的理论分析或/和实验分析。

二、 推荐系统概述

(一) 什么是推荐系统

推荐系统是一种基于用户行为和偏好,自动向用户推荐可能感兴趣的物品(如商品、电影、音乐等)的技术。它们在现代互联网应用中扮演着至关重要的角色,为用户提供个性化的体验,同时也帮助平台提升用户粘性和销售额。

(二) 推荐系统分类

1. 基于内容的推荐系统

基于内容的推荐系统通过分析物品的内容特征(如文本、图像、音频等)来进行推荐。例如,新闻推荐系统会根据用户阅读过的文章内容,推荐相似主题的文章。 其优点是可以处理新物品的冷启动问题,但缺点是可能会导致推荐结果的多样性不足。

2. 协同过滤推荐系统

- 基于用户的协同过滤:通过找到与当前用户兴趣相似的其他用户,推荐这些用户喜欢的物品。例如,A 用户和 C 用户有相似的喜好,如果 C 用户喜欢某个物品,那么也会推荐给 A 用户。
- 基于物品的协同过滤:通过找到与当前物品相似的其他物品,推荐这些物品给用户。例如,如果用户喜欢某本书,则推荐与这本书相似的其他书籍。其优点是能够捕捉到用户和物品之间的复杂关系,但缺点是需要大量的用户行为数据,且数据稀疏性和冷启动问题较为突出。

3. 混合推荐系统

混合推荐系统结合了多种推荐方法,以弥补单一方法的不足。

例如, Netflix 的推荐系统结合了基于内容和协同过滤的方法, 以提高推荐的准确性和多样性。

(三) 推荐系统核心算法

1. 矩阵分解

矩阵分解是一种将用户-物品交互矩阵分解为低维潜在特征矩阵的方法。它通过捕捉用户和 物品的隐含特征来进行推荐。

• 奇异值分解 (SVD)

SVD 将用户—物品矩阵 R 分解为三个矩阵 U, V, W 的乘积。其中, U 和 V 分别表示用户和物品的特征矩阵, W 是对角矩阵, 包含奇异值。

• 交替最小二乘法 (ALS)

ALS 通过交替优化用户特征矩阵 U 和物品特征矩阵 V 来最小化预测误差。具体做法是固定一个矩阵,优化另一个矩阵,交替进行,直到收敛。

2. 深度学习

深度学习方法通过神经网络模型自动学习用户和物品的复杂特征,能够捕捉非线性关系和 高维数据中的隐含模式。

- 神经协同过滤: 适用于需要高精度推荐的场景, 如个性化商品推荐、个性化内容推荐等。
- 卷积神经网络: 电商平台可以通过 CNN 分析商品图片, 推荐相似风格的商品。
- 循环神经网络: 适用于时间序列推荐, 如根据用户的浏览历史推荐接下来的内容。

3. 图神经网络

图神经网络通过图结构来建模用户和物品之间的复杂关系,能够捕捉高阶连接信息。

三、 数据集说明

(一) 数据集格式

- train.txt: 若干用户对不同物品的评分
 - <user id>|<numbers of rating items>
 - <item id> <score>
- test.txt: 若干用户索引以及每个用户对应的 6 个物品索引 (待评分)
 - <user id>|<numbers of rating items>
 - <item id>
- itemAttribute.txt:每个物品的两个属性值(存在 None)
 - <item id>|<attribute 1>|<attribute 2>

(二) 数据集统计信息

编写程序统计用户数量、物品数量、最大用户索引、最大物品索引、总评分数。如下:

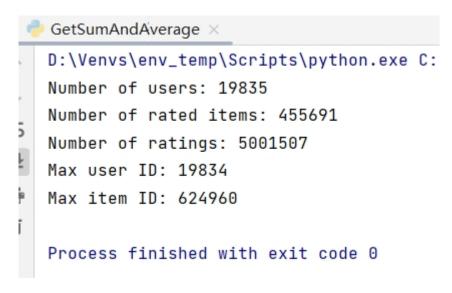


图 1: 数据集统计信息

四、 实验过程

(一) 实验思路:基于矩阵分解的协同过滤推荐算法

基于矩阵分解的推荐算法是协同过滤推荐系统中的一种重要方法,它主要用于处理用户-物品评分矩阵的稀疏性问题。此次实验使用 SVD 模型。

SVD (奇异值分解) 将矩阵 R 分解为三个矩阵的乘积:

$$R = U\Sigma V^T$$

其中:

- U 是 $m \times k$ 的左奇异矩阵。
- $-\Sigma$ 是 $k \times k$ 的对角矩阵,对角线上的值为奇异值。
- V 是 $n \times k$ 的右奇异矩阵。

在推荐系统中,我们通常不直接使用 SVD 分解,而是采用一种变种形式,即:

$$R \approx PQ^T$$

其中:

- $P \neq m \times k$ 的用户矩阵, 对应于 $U\Sigma^{1/2}$ 。
- $Q \neq n \times k$ 的物品矩阵, 对应于 $V\Sigma^{1/2}$ 。

基于奇异值分解(SVD)的推荐算法的实现流程如下:

- 1. 数据准备
- 数据收集,数据预处理
- 2. 模型初始化
- 矩阵分解初始化: 初始化用户特征矩阵和物品特征矩阵的维度。- 随机初始化矩阵: 用户特征矩阵和物品特征矩阵通常用小随机值初始化。

- 3. 模型训练
- 计算全局平均分: 计算所有评分的平均值, 这将用于预测评分时的偏置校正。
- 计算偏置: 计算每个用户和每个物品的偏置(用户偏置和物品偏置)。
- 矩阵分解: 使用梯度下降法或交替最小二乘法(ALS)来优化用户特征矩阵和物品特征矩阵,使得其乘积逼近原始评分矩阵。
 - 4. 预测评分
 - 评分预测公式: 使用分解后的矩阵计算预测评分:

$$\hat{r}_{ui} = \mu + b_u + b_i + q_i^T p_u$$

其中, μ 是全局平均评分, b_u 是用户偏置, b_i 是物品偏置, q_i 是物品特征向量, p_u 是用户特征向量。

- 5. 模型评估
- 损失函数: 计算训练损失和验证损失,通常使用均方误差(MSE)或均方根误差(RMSE)来评估模型的准确性。
- 正则化: 为了防止过拟合,在损失函数中加入正则化项,对用户特征矩阵、物品特征矩阵、用户偏置和物品偏置进行惩罚。
 - 6. 模型优化
 - 梯度下降: 通过反向传播更新用户和物品特征矩阵。
 - 7. 结果生成
- 推荐物品:根据用户特征矩阵和物品特征矩阵的乘积,生成用户对物品的评分预测,并推 荐评分最高的物品。
 - 8. 模型保存与加载

(二) 数据预处理

1. 索引的映射

在数据集基本信息统计可知,用户的总数是 19835,而最大用户索引是 19834,故而可知用户的索引是连续不间断的。

但是,物品的最大索引 624960 却大干物品数 455691,可知物品索引不连续。

为了提高计算效率、统一数据格式以及为了更方便的访问,我们将物品 ID 映射到一个更紧凑的整数索引。

在程序中,只需要逐行将物品放入集合,然后对集合内的物品进行索引的映射即可。 代码如下:

```
def allude_index(train_path):
    item_set = set() # 物品的集合
    with open(train_path, 'r') as f:
    while True:
        line = f.readline()
        if not line:
            break
        __, num = map(int, line.strip().split('|')) # 用户ID,物品数量
        for __ in range(num):
            line = f.readline() # 逐行读取
        item_id, __ = map(int, line.strip().split()) # 获得物品ID
        item_set.add(item_id) # 添加到集合
```

```
item_index = {node: idx for idx, node in enumerate(sorted(item_set))} # 为每个物品ID分配一个唯一的索引
return item_index
```

2. 读取数据集数据

将预处理后的数据保存为.pkl 文件(字典形式),可以清晰地组织数据,同时在后续使用时直接加载,提升查询效率。

以读取训练集数据为例:

```
def get_train_data(train_path, item_index):
   从训练数据文件中读取数据,返回以用户ID为键,值为[物品ID,评分]列表的字典
      和以物品ID为键,值为[用户ID,评分]列表的字典。
   :param train_path: 训练数据文件路径
   :param item_index: 物品ID映射索引的字典
   :return: 以用户ID为键,值为[物品ID,评分]列表的字典和以物品ID为键,值为[
       用户ID,评分]列表的字典
   ,, ,, ,,
   data_user, data_item = defaultdict(list), defaultdict(list)
   with open(train_path, 'r') as f:
       while True:
          line = f.readline()
          if not line:
              break
          user_id , num = map(int , line.strip().split('|'))
          # 逐行读取
          for _ in range(num):
              line = f.readline()
              item_id , score = line.strip().split()
              item_id, score = int(item_id), float(score)
              score = score / 10
              data_user[user_id].append([item_index[item_id], score])
              data_item[item_index[item_id]].append([user_id, score])
   return data_user, data_item
```

字典格式如下:

• data_user: 用户 ID: [物品 ID, 评分]

• data_item: 物品 ID: [用户 ID, 评分]

• data_attribute: 物品 ID: [属性 1, 属性 2]

3. 获取均值与偏差

后续我们需要使用评分均值和偏差来改进评分预测,故而对获取的数据进行均值和偏差的计算。

代码如下:

```
def get_bias(train_data_user, train_data_item):
      计算评分均值和用户、物品偏差。
      :param train_data_user: 以用户ID为键, [物品ID, 评分]为值的字典
      :param train_data_item: 以物品ID为键, [用户ID, 评分]为值的字典
      :return: 全局评分均值, 用户偏差, 物品偏差
     miu = 0.0
      bx = np.zeros(user_num, dtype=np.float64) # 初始化
      bi = np.zeros(item_num, dtype=np.float64)
     # 计算用户偏差和全局评分均值
      for user_id in train_data_user:
         sum = 0.0
         for item_id, score in train_data_user[user_id]:
            miu += score # 累加全局评分
            sum += score # 累加用户评分
         bx[user_id] = sum / len(train_data_user[user_id]) # 计算当前用户的平
19
     miu /= ratings_num # 计算全局评分均值
20
     # 计算物品偏差
      for item_id in train_data_item:
         sum = 0.0
         for user_id, score in train_data_item[item_id]:
            sum += score # 累加物品评分
         bi[item_id] = sum / len(train_data_item[item_id]) # 计算当前物品的平
            均评分
      bx -= miu # 减去全局评分均值,得到用户偏差
      bi -= miu # 减去全局评分均值,得到物品偏差
      return miu, bx, bi
```

(三) SVD 算法流程

1. 初始化

初始化一个 SVD 模型的各个参数和数据,包括加载已有的偏置和索引数据,计算全局平均评分,随机初始化用户和物品的潜在特征矩阵。

```
lamda4=1e-2, factor=50):
#加载偏置
self.bx = load_pkl(bx_pkl) # 用户偏置
self.bi = load_pkl(bi_pkl) # 物品偏置
#设置模型参数
self.lr = lr # 学习率
self.lamda1 = lamda1 # 正则化系数
self.lamda2 = lamda2
self.lamda3 = lamda3
self.lamda4 = lamda4
self.factor = factor # 隐向量维度
#加载索引和数据
self.idx = load_pkl(idx_pkl)
self.train_user_data = load_pkl(data_path)
self.train_data, self.valid_data = split_data(self.train_user_data)
self.test_data = load_pkl(test_pkl)
#计算全局评分
self.globalmean = self.get_globalmean()
#初始化用户和物品矩阵
self.Q = np.random.normal(0, 0.1, (self.factor, len(self.bi))) # 矩阵Q(
self.P = np.random.normal(0, 0.1, (self.factor, len(self.bx))) # 矩阵P(
   用户)
#模型路径
self.model_path = model_path
```

2. 计算预测评分

对于用户i和物品j,预测评分公式为:

$$\hat{r}_{ij} = \mu + bx_i + bi_j + P_i^T Q_j$$

- 其中, P_i 是用户 i 的隐向量表示, Q_j 是物品 j 的隐向量表示。

3. 优化目标函数

目标是最小化预测评分与实际评分之间的均方误差(MSE),同时加上正则化项以防止过拟合:

$$\min \sum_{(i,j)\in R} (r_{ij} - \hat{r}_{ij})^2 + \lambda(\|P\|^2 + \|Q\|^2 + \|bx\|^2 + \|bi\|^2)$$

- 其中, λ 是正则化参数。

```
def loss(self, is_valid=False):
      计算模型的损失函数。
      loss, count = 0.0, 0
      data = self.valid_data if is_valid else self.train_data
      #误差的平方和
      for user_id, items in data.items():
          for item_id, score in items:
              loss += (score - self.predict(user_id, item_id)) ** 2
              count += 1
      #添加正则化项
       if not is_valid:
          loss += self.lamda1 * np.sum(self.P ** 2)
          loss += self.lamda2 * np.sum(self.Q ** 2)
          loss += self.lamda3 * np.sum(self.bx ** 2)
          loss += self.lamda4 * np.sum(self.bi ** 2)
      #计算平均损失
21
      loss /= count
      return loss
```

4. 梯度下降更新参数

在迭代过程中,通过计算误差来得到损失函数,然后根据损失函数对每个参数(用户偏置、物品偏置、用户隐向量、物品隐向量)的梯度来更新参数。

- 对于每一个评分 r_{ij} , 计算预测误差:

$$e_{ij} = r_{ij} - \hat{r}_{ij}$$

- 更新用户和物品的偏置,以及矩阵 P 和 Q:

$$bx_{i} \leftarrow bx_{i} + \gamma(e_{ij} - \lambda_{3}bx_{i})$$
$$bi_{j} \leftarrow bi_{j} + \gamma(e_{ij} - \lambda_{4}bi_{j})$$
$$P_{i} \leftarrow P_{i} + \gamma(e_{ij}Q_{j} - \lambda_{1}P_{i})$$
$$Q_{j} \leftarrow Q_{j} + \gamma(e_{ij}P_{i} - \lambda_{2}Q_{j})$$

- 其中, γ 是学习率。

```
def train(self, epochs=10, save=False, load=False):
       训练模型。
       if load:
           self.load_weight()
       print('Start training...')
       for epoch in range (epochs):
           for user_id, items in tqdm(self.train_data.items(), desc=f'Epoch {
              epoch + 1}'):
               for item_id, score in items:
                   error = score - self.predict(user_id, item_id)
                  # 更新用户和物品的偏置
                   self.bx[user_id] += self.lr * (error - self.lamda3 * self.bx[
                      user_id])
                   self.bi[item_id] += self.lr * (error - self.lamda4 * self.bi[
                      item_id])
                  # 更新用户和物品的隐向量
                   self.P[:, user_id] += self.lr * (error * self.Q[:, item_id] -
                       self.lamda1 * self.P[:, user_id])
                   self.Q[:, item_id] += self.lr * (error * self.P[:, user_id] -
                       self.lamda2 * self.Q[:, item_id])
          #每个epoch的训练和验证集损失
           print(f'Epoch {epoch + 1} train loss: {self.loss():.6f} valid loss: {
              self.loss(is_valid=True):.6 f}')
24
       print('Training finished.')
       if save:
           self.save_weight()
```

5. 重复训练

重复上述步骤,直到达到预定的训练轮数或损失函数收敛。 最后一轮训练完成后,计算 rmse 值衡量模型在训练数据上的拟合程度。代码如下:

```
def rmse(self):
"""

计算均方根误差。
"""

rmse, count = 0.0, 0

for user_id, items in self.train_user_data.items():
for item_id, score in items:
rmse += (score - self.predict(user_id, item_id)) ** 2
```

```
count += 1
rmse /= count
rmse = np.sqrt(rmse)
return rmse
```

计算结果如下:



D:\Venvs\env_temp\Scripts\python.exe C:\Users\zc\Desktop\2113662-张丛\SVD.py RMSE: 2.899208

图 2: rmse 值

可见拟合较好。

6. 测试集的预测评分

对测试数据中的每个用户和物品对进行评分预测,并将结果存储在字典中,最终返回所有预测评分结果并保存在.txt 文件中。

```
def test(self, write_path='./result/result.txt', load=True):
      # 存储预测评分结果
      predict_score = defaultdict(list)
      # 遍历测试数据中的每个用户和对应的物品列表
      for user_id, item_list in self.test_data.items():
          for item_id in item_list:
             if item_id not in self.idx: #如果物品不在索引中,用平均评分作为
                 默认值
                 pre_score = self.globalmean * 10
             else:
                 new_id = self.idx[item_id] # 获取物品的新索引
                 pre_score = self.predict(user_id, new_id) * 10 # 预测评分
                 #将评分限制在0到100之间
                 if pre\_score > 100.0:
                    pre\_score = 100.0
                 elif pre_score < 0.0:
                    pre\_score = 0.0
             # 将预测结果加入字典
             predict_score[user_id].append((item_id, pre_score))
23
      print('Testing finished.')
      return predict_score
```

五、 实验结果及分析

(一) 预测评分

用户 ID	物品 ID	评分
0	127640	70.76322402424361
0	192496	80.89995910199812
0	147073	73.76623674579224
0	70896	94.39158373829105
0	578821	83.61021151947662
0	522229	28.440788941816166
1	507010	92.53585190030523
1	55629	92.23167505688558
1	453396	89.86433845645563
1	137915	90.51832322025412
1	261386	89.59107717060621
1	34525	90.91811610929489

(二) 时间空间消耗

1. 时间消耗

对于实验中矩阵分解模型(SVD),每轮训练实现大约一分钟左右。

LPOCH 10 CHAIN COSS. 1.2/0521 VACIA COSS.

Training finished.

saving weight...

done.

Training time: 726.8152215480804 seconds

图 3: 训练时间

2. 空间消耗

整个项目大约占据磁盘空间 550MB。其中,原始数据和中间数据占一半以上。

(三) 利用物品特征优化算法的可能

此次实验中提供的 ItemAttribute.txt 给出了物品的两个特征(属性)值。 考虑到物品的特征,特征提取和特征整合是优化推荐算法的关键步骤。

1. 特征提取

• 独热编码:将属性信息转换为独热编码。对于每个属性,创建一个新的二进制特征,表示物品是否具有该属性。

- 词袋模型:将属性信息看作是一组词汇,使用词袋模型将属性信息转换为特征向量。每个属性可以被表示为一个向量,向量的每个元素对应一个词汇,表示属性是否包含该词汇。
- 词嵌入: 使用词嵌入技术将属性信息转换为连续的特征向量。这种方法可以捕捉到属性之间的语义关系,通常在深度学习模型中使用。

2. 特征整合

- 与原始特征合并:将提取的特征与原始的用户-物品评分矩阵进行合并。可以将提取的特征与用户特征或物品特征进行拼接,形成新的特征矩阵。
- 特征相乘:将提取的特征与用户或物品的原始特征进行相乘。例如,将用户的特征向量与物品的属性特征向量相乘,得到用户对物品的预测评分。
- 特征组合:将不同的特征进行组合,生成新的特征。例如,可以将用户的属性特征与物品的属性特征进行组合,生成新的特征向量。

六、 总结

此次实验,主要实现了对 Test.txt 文件中未知用户-物品对 (u, i) 的预测评分,运用的理论知识是推荐系统,更具体的说是基于梯度下降法来训练 SVD 模型。

在课堂上,杨老师对推荐系统的讲解由浅入深,层层递进,让我一度以为我对推荐系统有了一定的习得。然而真正的开始做项目时,却又觉得自己好像什么都差一点。从如何处理数据,到如何计算所需数据,到如何训练模型,都经历了很多困难,让我深刻认识到了自己的不足。

原因是多方面的。比如, python 和深度学习相关的知识储备不够, 这与平时的积累有关。又比如是理论知识和实践没有很好的结合, 在课上学到的很好很妙的算法, 自己却实现不出来, 这是很悲伤的事情。

总之, 此次实验, 或者说大数据计算和应用这门课程, 让我受益匪浅。

在今后的学习中, 我也定然不忘老师的教导, 努力向前。