写在前面

写这份笔记的初衷是记录自己入门科研的过程,对期间遇到的问题及解决做一个记录,仅供个人参考和使用.

Contents

写	在前面		i			
1	服务器使用					
	1.1	基本使用流程	1			
	1.2	文 <mark>件管理</mark>	1			
	1.3	镜像管理	1			
2	深度学习代码 (1)					
	2.1	代码基本结构	3			
	2.2	GPU 显存优化	3			
	2.3	任务	4			
3	Linux					
	3.1	常用命令 !	5			
		3.1.1 Linux 系统命令	5			
		3.1.2 Conda 命令	5			
		3.1.3 pip 命令	5			
4	问题	及解决	7			
	4.1	Pip 相关	7			
5	CMal	e g	9			
	5.1	C/C++ 编译过程 (g			

服务器使用

组里目前有 2 台 8 卡 RTX 4090 GPU 机架服务器, <math>1 台 2 卡 RTX 2080ti GPU 塔式服务器和 1 台数据存储服务器; 服务器彼此间不互联.

1.1 基本使用流程

4090 服务器是通过思腾合力的SCM 人工智能云平台调度使用的,需要在平台上注册账号并通过审核方可登录.对于一个项目,首先需要将数据上传到自己的空间,将环境打包为 docker 镜像并上传到自己的镜像仓库,然后新建一个项目,为其指定镜像.有了以上基础,就可以开始愉快地调试代码了.

1.2 文件管理

文件管理很方便,直接上传即可. 超过 1G 的需要使用 FTP,目前使用的工具是FileZilla.

1.3 镜像管理

SCM 人工智能云平台采用 Harbor 管理镜像仓库,提供自定义开发环境的功能,用户可以将特定的开发环境封装成 Docker 镜像,上传到服务器并进行管理,待下次使用,直接启动镜像即可,快速而简单,镜像管理功能主要功能有查看项目、设置项目成员、设置项目仓库权限、复制镜像标签下载命令、删除镜像标签以及导入镜像.

具体来说,容器 (container) 是在主机上运行的沙盒进程,它与该主机上运行的所有其他进程隔离. 而镜像 (image) 是正在运行的容器使用隔离的文件系统. 要在云平台上建立项目,首先需要上传 docker 镜像到自己的容器中. 常用的环境在 dockerhub上基本都能找到.

在 windows 下需要安装 docker desktop 以及 wsl2,此类安装问题通常都有小坑,折腾一下问题不大. 之后就是找到自己需要的镜像. 例如 pytorch lightning 官方

在 dockerhub 上发布了一系列镜像,点击页面中的"tags",即镜像的标签,复制右侧的拉取命令,在终端执行即可.

拉取镜像之后就可以执行 save 命令,将其保存在指定的位置. docker 的镜像文件位置可以在 docker desktop>>Settings>>Resources>>Advanced 中找到,是一个硬盘文件,大小将近 30 个 G. 保存过程较长,需耐心等待一下. 查看进度可以通过刷新看硬盘空间少了多少.

需要注意的是, docker save 命令似乎每次都会导致空间的占用, 所以尽量不要退出, 不然会导致空间一下子变少. 这个问题的解决方案还没有找到.

得到.tar 文件后,将其上传到数据卷,然后通过镜像管理导入镜像文件即可.

深度学习代码

2.1 代码基本结构

对于基本的深度学习任务,至少包括了数据 (data)、模型 (model)、训练 (train)、测试 (test)、评估 (evaluation)等步骤,在代码中以配置文件的方式指定以上路径,能够使代码更清晰.一些工具函数会放在"utils"文件夹中,方便调用.若有展示需要,可加入 demo 脚本,调用预训练模型和可视化库.使用 requirements.txt 文件来部署 python 环境.下面是一个文件树的示例:

实际情况可能会更复杂,例如使用.sh 脚本操作文件,使用 CMakeLists.txt 编译 C++ 脚本等. 但深度学习代码的基本架构是类似的,这使我们可以快速找到项目中的训练脚本和模型脚本.

2.2 GPU 显存优化

如果 CUDA error: out of memory 这句话后面跟了 Tried to allocate ...MB 的话, 是显存不够,可以尝试缩小 batchsize 等方法来节省显存; 但是如果后面没有这句话, 说明是 GPU 被占用或 torch 版本与 pre-trained model 版本不匹配.

2.3 任务

- 1. 生成低分辨率深度图,低分辨率点云,高分辨率深度图,作为训练数据. 其中低分辨率深度图输送到 U-Net 中,得到粗略的深度重建图;低分辨率点云输送到 FCGF中,得到特征图;最后通过一个融合模块得到精细的深度重建图.
- 2. 在 dataloader 中加载低分辨率深度图,低分辨率点云和高分辨率深度图,分别表示为 $3 \times N$, $1 \times L_1 \times R$, $1 \times L_2 \times R$ 的张量.
- 3. 评估指标需要 MAE、MSE、CD、EMD、F1-Score 等

Linux

3.1 常用命令

3.1.1 Linux 系统命令

查看系统版本 lsb_release -a

当前文件夹内容 ls 或 ll 返回上级文件夹 cd ..
进入文件夹 cd xxx

安装 Python 依赖 pip install xxx

root 用户跳过警告 pip install -root-user-action=ignore xxx

查找文件名 find xx/xx -name xxx 或 locate xxx

查看显卡信息nvdia-smi创建文件夹makedir xxx创建文件touch xxx

显示占用显存的进程 fuser -v /dev/nvidia*

释放进程 kill -9 xxx

查看文件个数 ls -p | grep -v / | wc -l

3.1.2 Conda 命令

创建虚拟环境 conda create -n envname python=x.x

查看已安装虚拟环境 conda env list

3.1.3 pip 命令

指定镜像源 pip install xxx -i https://xxxxx

问题及解决

4.1 Pip 相关

Example 4.1

安装 Hydra 时,使用命令

> pip install -i http://pypi.douban.com/simple/ hydra-core==1.3.2

返回报错

> ERROR: Cannot determine archive format of /tmp/pip-req-build-qmx413h5

Solution. 添加对镜像源的信任, 将命令改为

> pip install-i http://pypi.douban.com/simple/-trusted-host pypi.douban.com hydracore==1.3.2

Example 4.2

安装时遇到版本不兼容的警告

- > ERROR: After October 2020 you may experience errors when installing or updating packages. This is because pip will change the way that it resolves dependency conflicts.
- > We recommend you use -use-feature=2020-resolver to test your packages with the new resolver before it becomes the default.

Solution. 按照指示, 在安装命令后面添加 -use-feature=2020-resolver 即可

> pip install-i http://pypi.douban.com/simple/-trusted-host pypi.douban.com pytest -use-feature=2020-resolver

Example 4.3

安装 Pytorch-Lightning 就算降低版本,也会自动安装最新的 torch,而且是 CPU 版本.

- > Installing collected packages: torch
- > Attempting uninstall: torch
- > Found existing installation: torch 1.9.1+cu111

Solution. 卸载掉新安装的 torch, 重新按照官网的命令安装一遍 torch 和 cuda 即可, 之后 import 一下 pytorch_lightning 看看是否安装成功. ■

CMake

5.1 C/C++ 编译过程

Definition 5.1

编译器 (compiler) 是一种计算机程序,它会将某种编程语言写成的**源代码**转换成**可执行文件**.源代码是便于人编写、阅读、维护的高级计算机语言,而可执行文件是计算机能解读、运行的低阶机器语言.

一个现代编译器的主要工作流程如下:源代码 (source code) \rightarrow 预处理器 (preprocessor) \rightarrow 编译器 (compiler) \rightarrow 汇编程序 (assembler) \rightarrow 目标代码 (object code) \rightarrow 链接器 (linker) \rightarrow 可执行文件 (executables),最后打包好的文件就可以给电脑去判读执行了.