

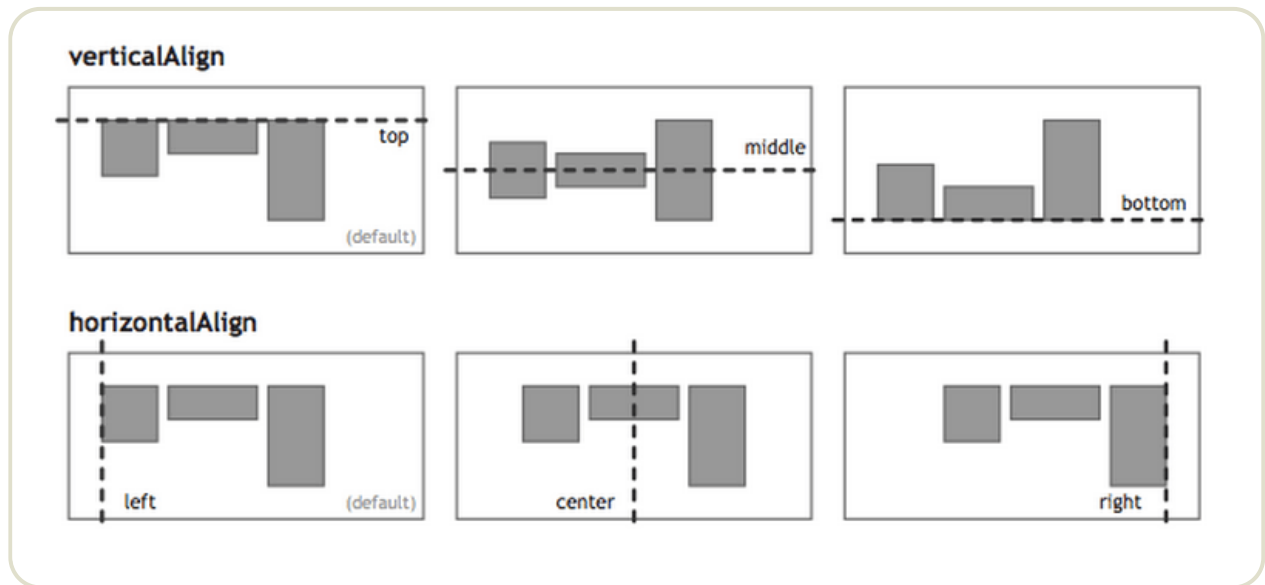
Flex 布局教程：实例篇

作者： 阮一峰

日期： 2015年7月14日

上一篇文章介绍了Flex布局的语法，今天介绍常见布局的Flex写法。

你会看到，不管是什么布局，Flex往往都可以几行命令搞定。



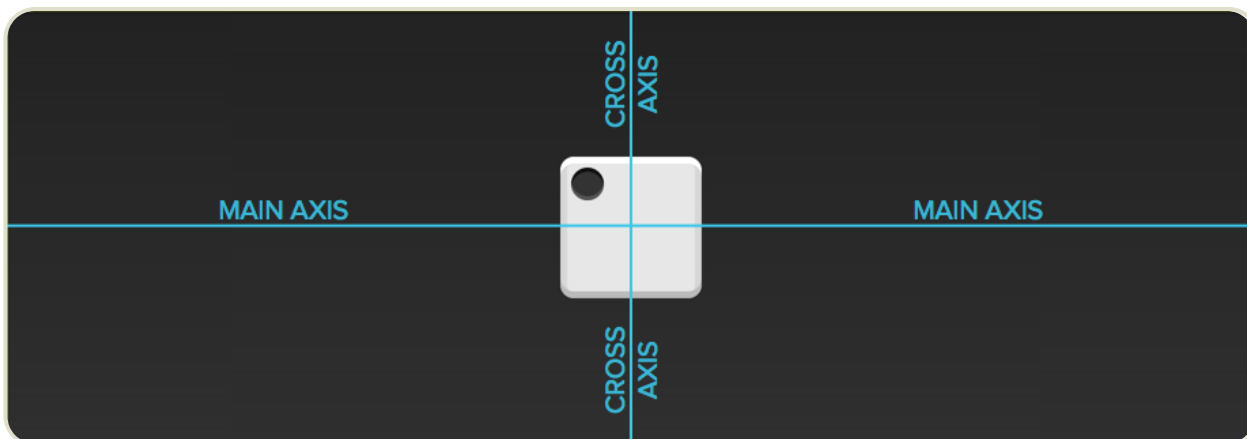
我只列出代码，详细的语法解释请查阅[《Flex布局教程：语法篇》](#)。我的主要参考资料是[Landon Schropp](#)的文章和[Solved by Flexbox](#)。

一、骰子的布局

骰子的一面，最多可以放置9个点。



下面，就来看看Flex如何实现，从1个点到9个点的布局。你可以到[codepen](#)查看Demo。



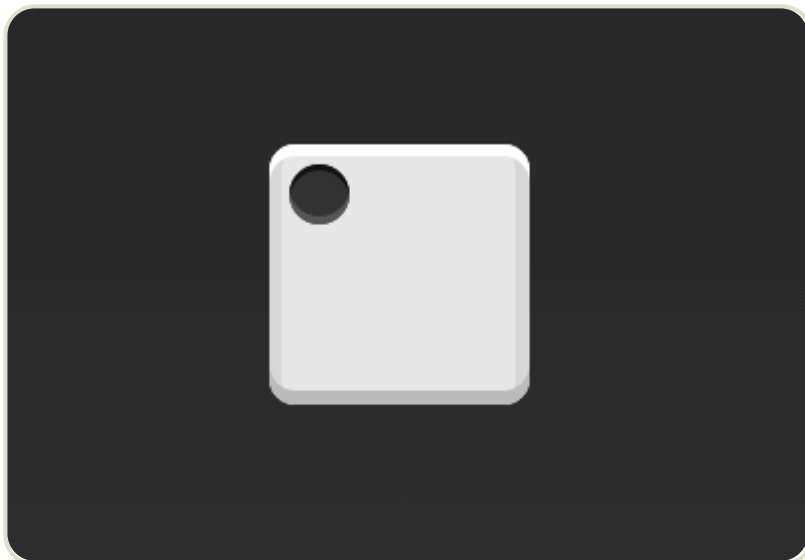
如果不加说明，本节的HTML模板一律如下。

```
<div class="box">
  <span class="item"></span>
</div>
```

上面代码中，**div**元素（代表骰子的一个面）是**Flex**容器，**span**元素（代表一个点）是**Flex**项目。如果有多个项目，就要添加多个**span**元素，以此类推。

1.1 单项目

首先，只有左上角1个点的情况。**Flex**布局默认就是首行左对齐，所以一行代码就够了。

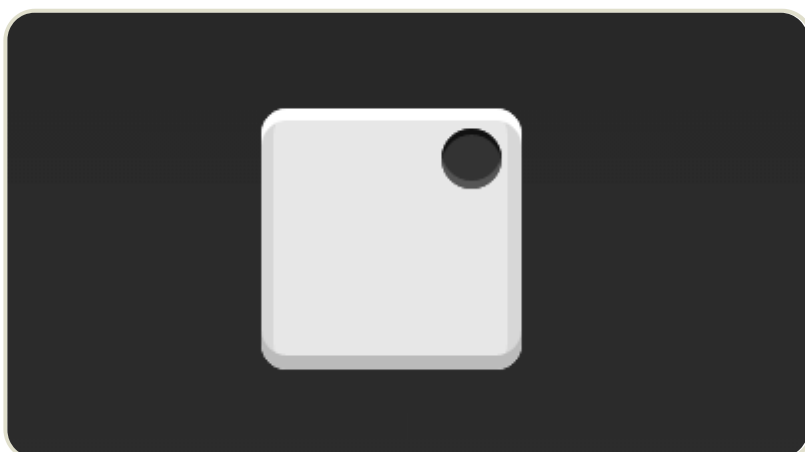


```
.box {  
  display: flex;  
}
```

设置项目的对齐方式，就能实现居中对齐和右对齐。

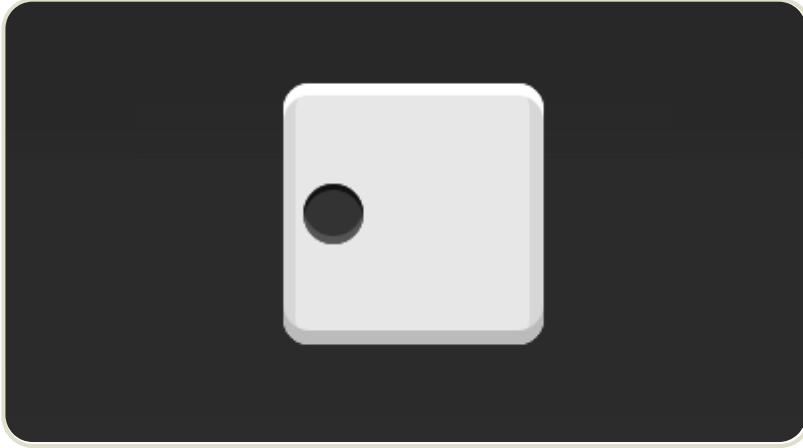


```
.box {  
  display: flex;  
  justify-content: center;  
}
```

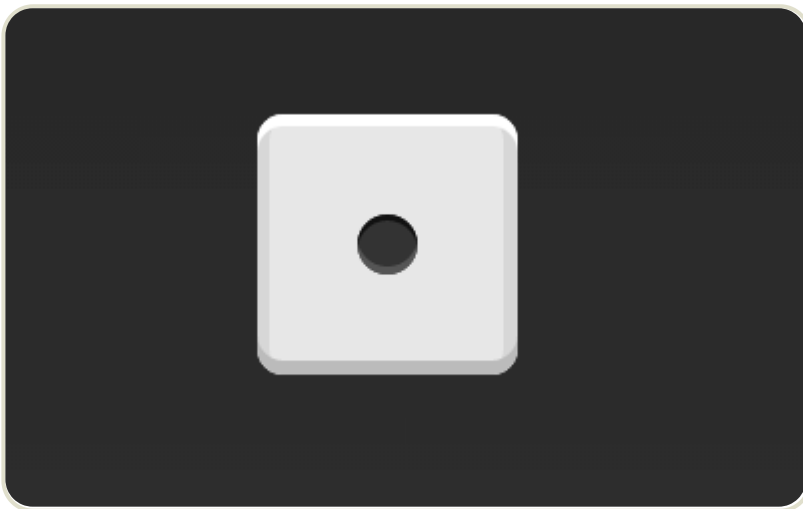


```
.box {  
  display: flex;  
  justify-content: flex-end;  
}
```

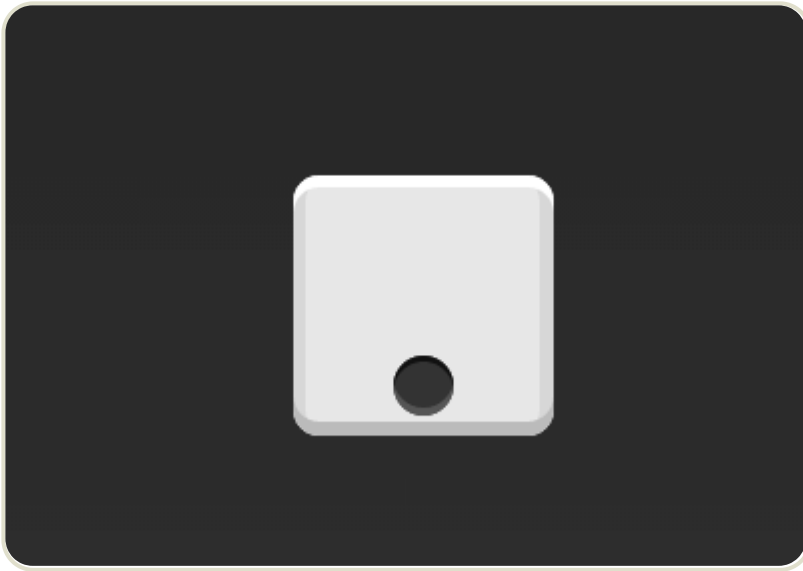
设置交叉轴对齐方式，可以垂直移动主轴。



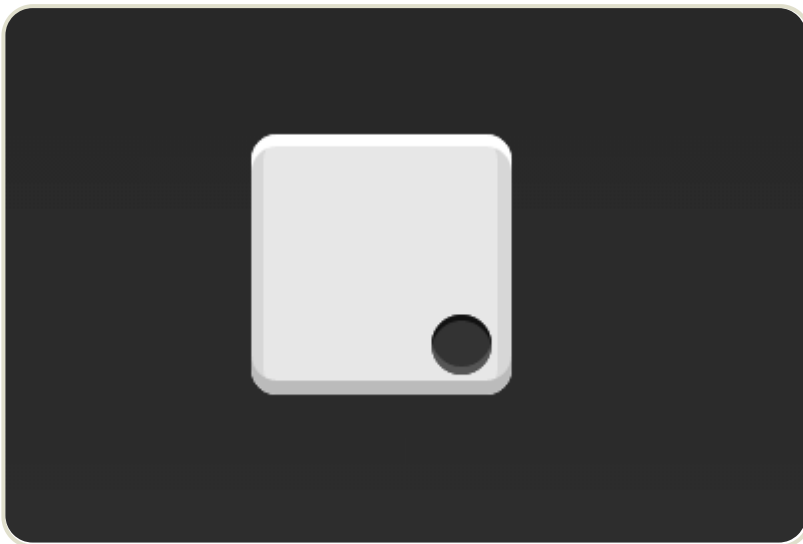
```
.box {  
  display: flex;  
  align-items: center;  
}
```



```
.box {  
  display: flex;  
  justify-content: center;  
  align-items: center;  
}
```

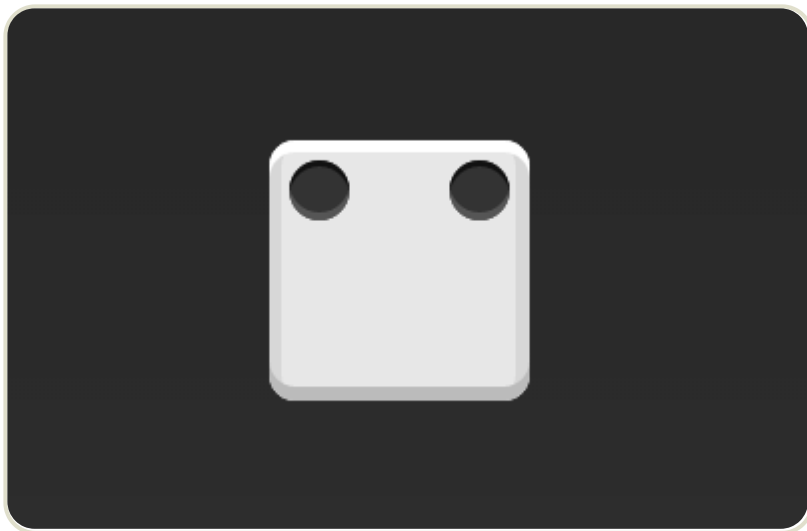


```
.box {  
  display: flex;  
  justify-content: center;  
  align-items: flex-end;  
}
```

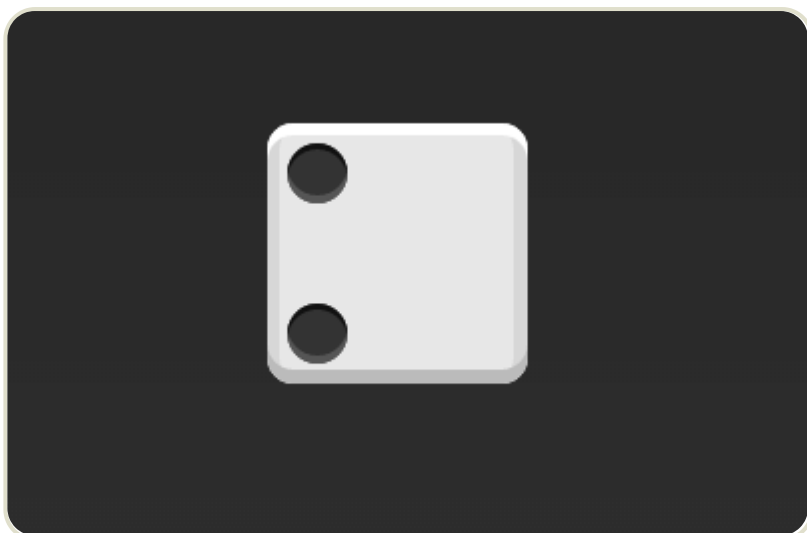


```
.box {  
  display: flex;  
  justify-content: flex-end;  
  align-items: flex-end;  
}
```

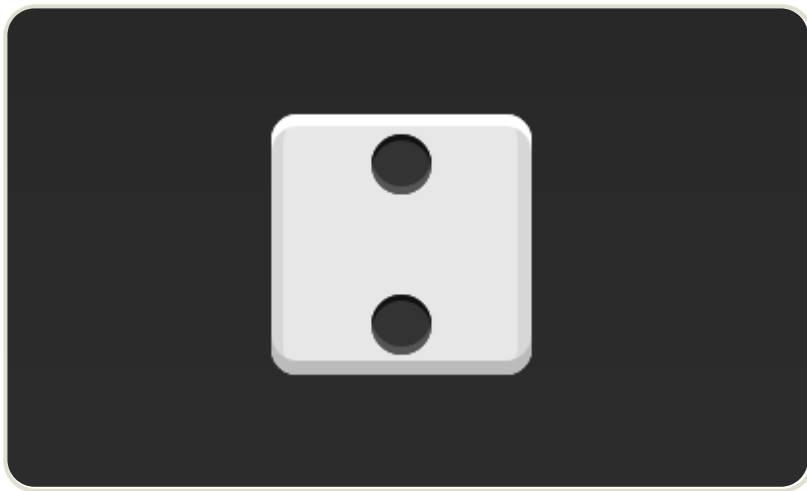
1.2 双项目



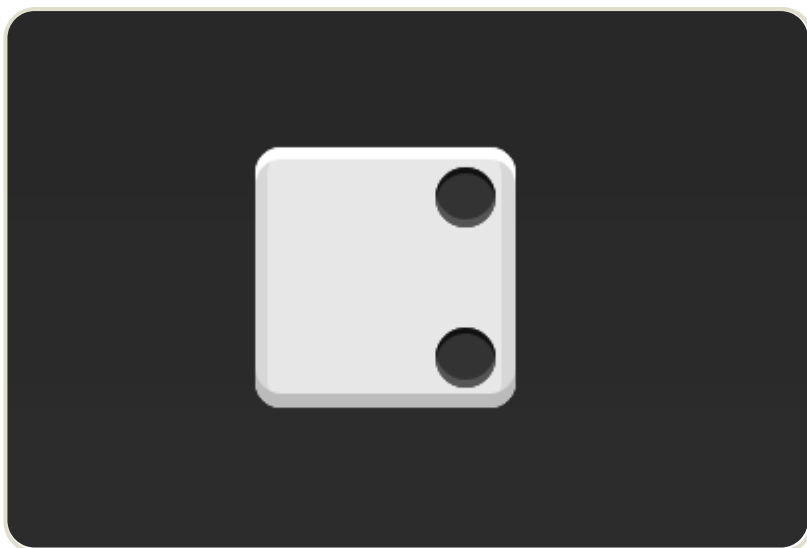
```
.box {  
  display: flex;  
  justify-content: space-between;  
}
```



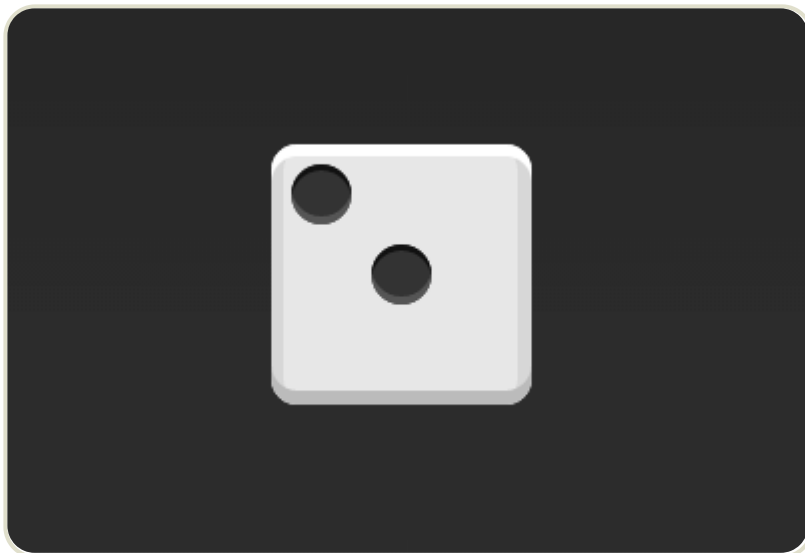
```
.box {  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  justify-content: space-between;  
}
```



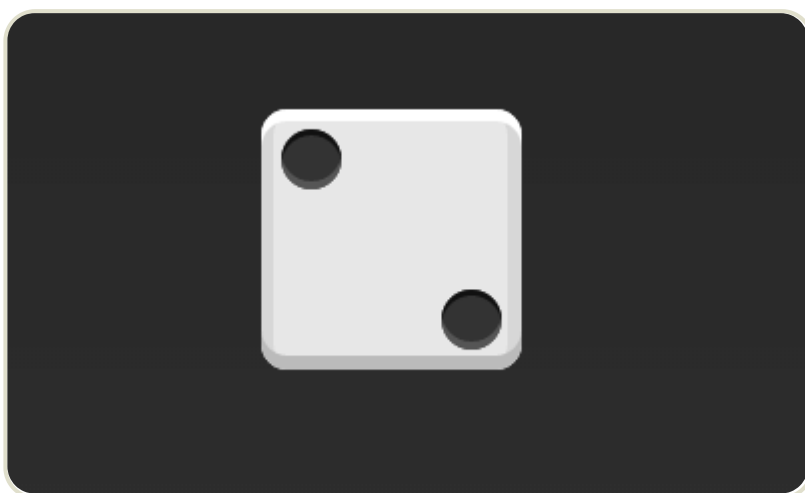
```
.box {  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  justify-content: space-between;  
  align-items: center;  
}
```



```
.box {  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  justify-content: space-between;  
  align-items: flex-end;  
}
```

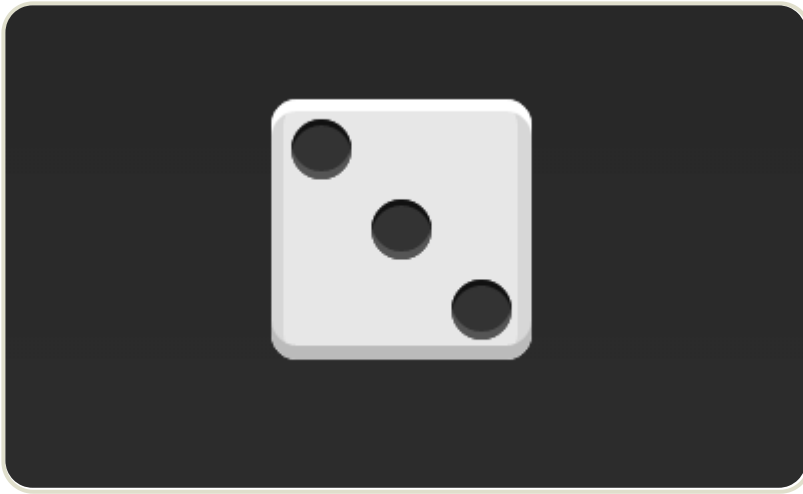


```
.box {  
  display: flex;  
}  
  
.item:nth-child(2) {  
  align-self: center;  
}
```



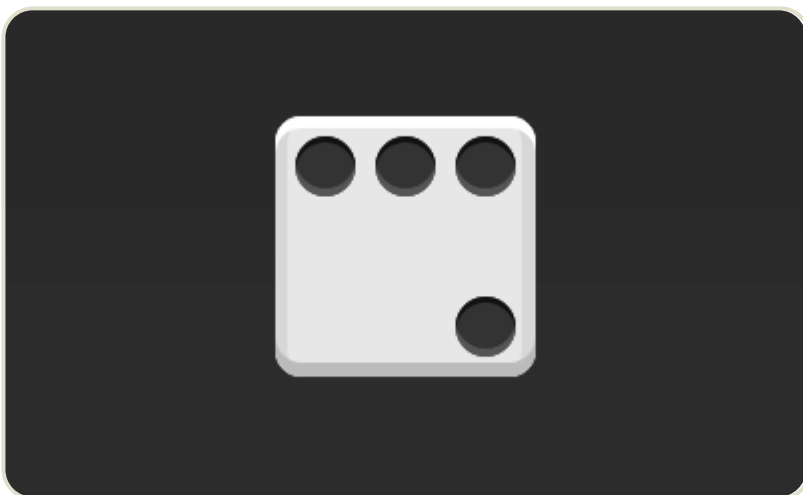
```
.box {  
  display: flex;  
  justify-content: space-between;  
}  
  
.item:nth-child(2) {  
  align-self: flex-end;  
}
```

1.3 三项目

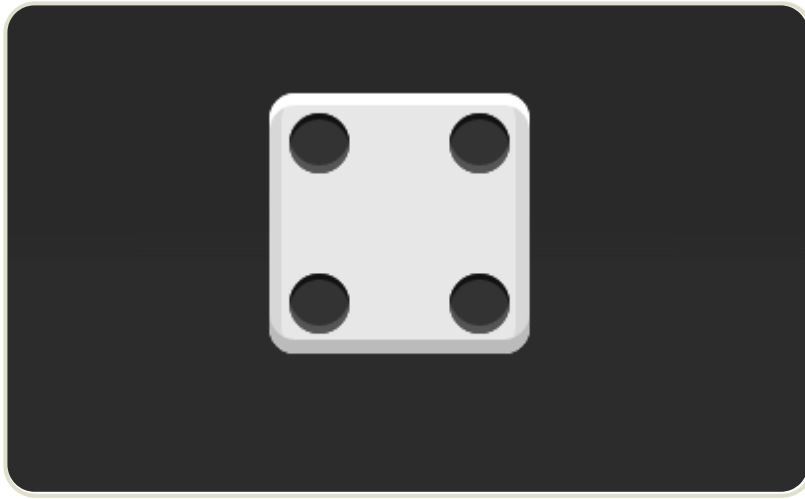


```
.box {  
  display: flex;  
}  
  
.item:nth-child(2) {  
  align-self: center;  
}  
  
.item:nth-child(3) {  
  align-self: flex-end;  
}
```

1.4 四项目



```
.box {  
  display: flex;  
  flex-wrap: wrap;  
  justify-content: flex-end;  
  align-content: space-between;  
}
```



HTML代码如下。

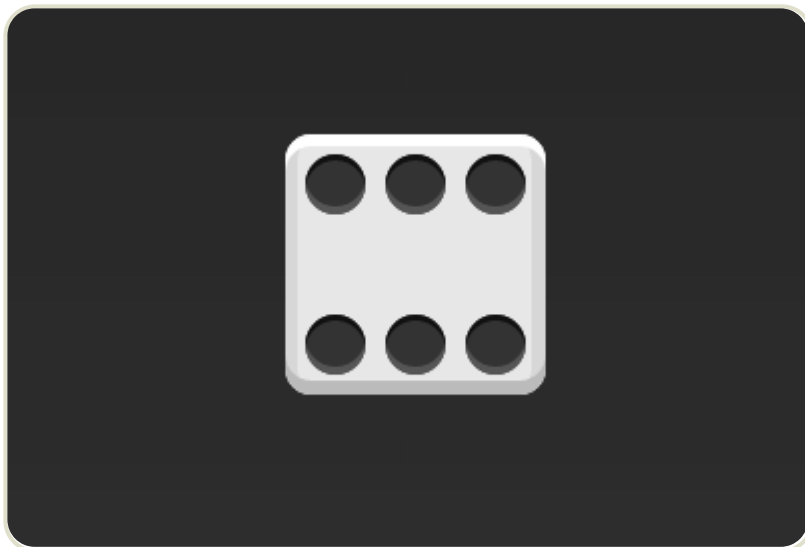
```
<div class="box">
  <div class="column">
    <span class="item"></span>
    <span class="item"></span>
  </div>
  <div class="column">
    <span class="item"></span>
    <span class="item"></span>
  </div>
</div>
```

CSS代码如下。

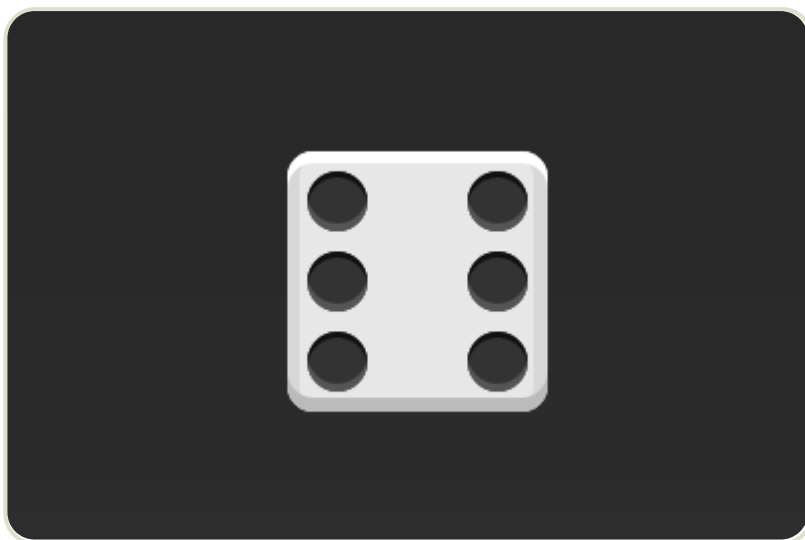
```
.box {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: space-between;
}

.column {
  flex-basis: 100%;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
}
```

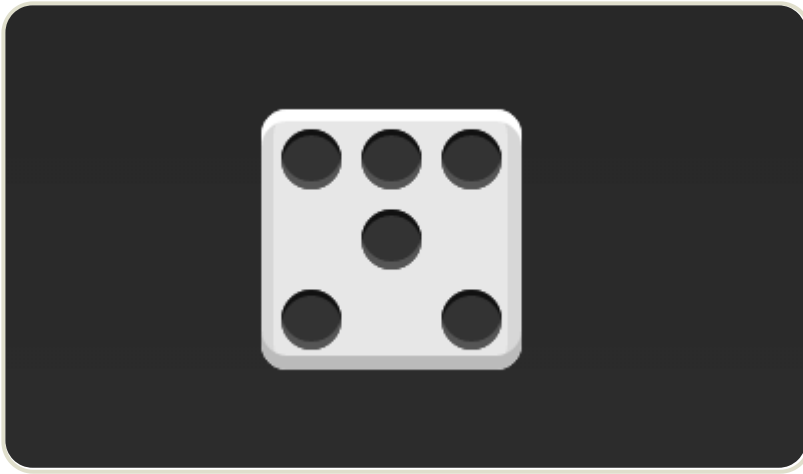
1.5 六项目



```
.box {  
  display: flex;  
  flex-wrap: wrap;  
  align-content: space-between;  
}
```



```
.box {  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  flex-wrap: wrap;  
  align-content: space-between;  
}
```



HTML代码如下。

```
<div class="box">
  <div class="row">
    <span class="item"></span>
    <span class="item"></span>
    <span class="item"></span>
  </div>
  <div class="row">
    <span class="item"></span>
  </div>
  <div class="row">
    <span class="item"></span>
    <span class="item"></span>
  </div>
</div>
```

CSS代码如下。

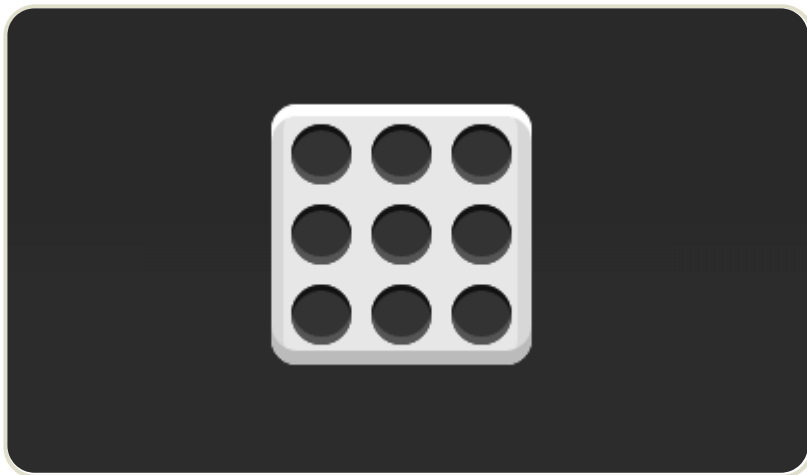
```
.box {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
}

.row{
  flex-basis: 100%;
  display: flex;
}

.row:nth-child(2) {
  justify-content: center;
}

.row:nth-child(3) {
  justify-content: space-between;
}
```

1.6 九项目

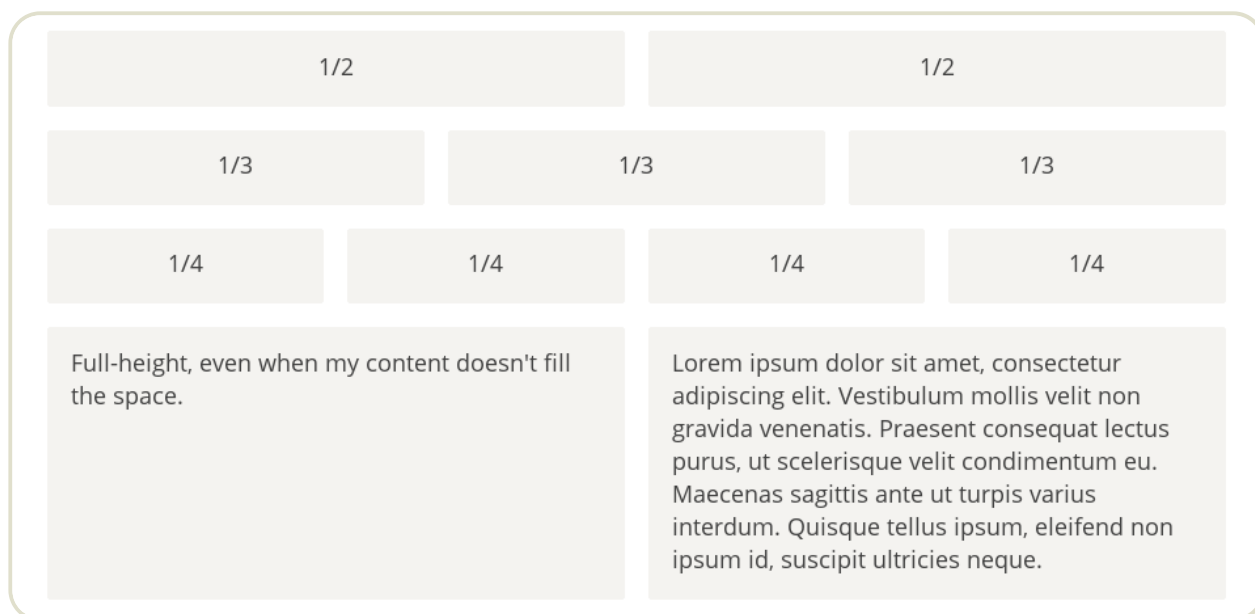


```
.box {  
  display: flex;  
  flex-wrap: wrap;  
}
```

二、网格布局

2.1 基本网格布局

最简单的网格布局，就是平均分布。在容器里面平均分配空间，跟上面的骰子布局很像，但是需要设置项目的自动缩放。



HTML代码如下。

```
<div class="Grid">  
  <div class="Grid-cell">...</div>  
  <div class="Grid-cell">...</div>
```

```
<div class="Grid-cell">...</div>
</div>
```

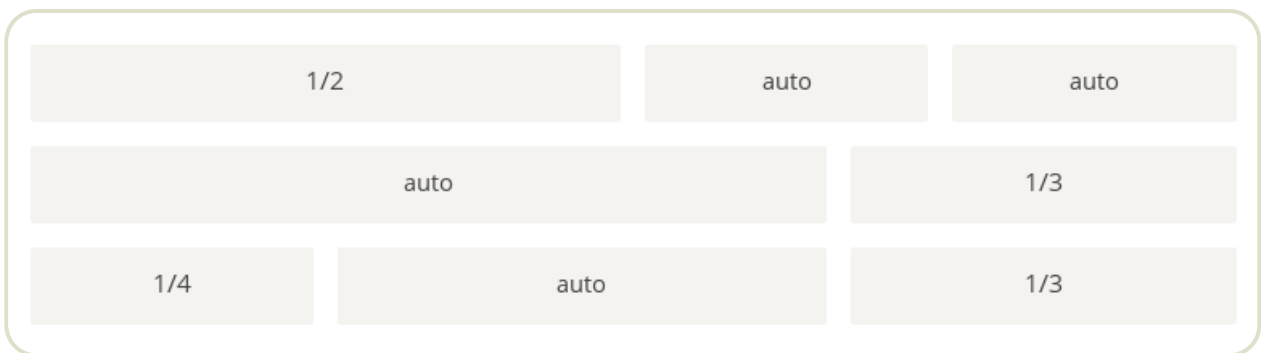
CSS代码如下。

```
.Grid {
  display: flex;
}

.Grid-cell {
  flex: 1;
}
```

2.2 百分比布局

某个网格的宽度为固定的百分比，其余网格平均分配剩余的空间。



HTML代码如下。

```
<div class="Grid">
  <div class="Grid-cell u-1of4">...</div>
  <div class="Grid-cell">...</div>
  <div class="Grid-cell u-1of3">...</div>
</div>
```

```
.Grid {
  display: flex;
}

.Grid-cell {
  flex: 1;
}

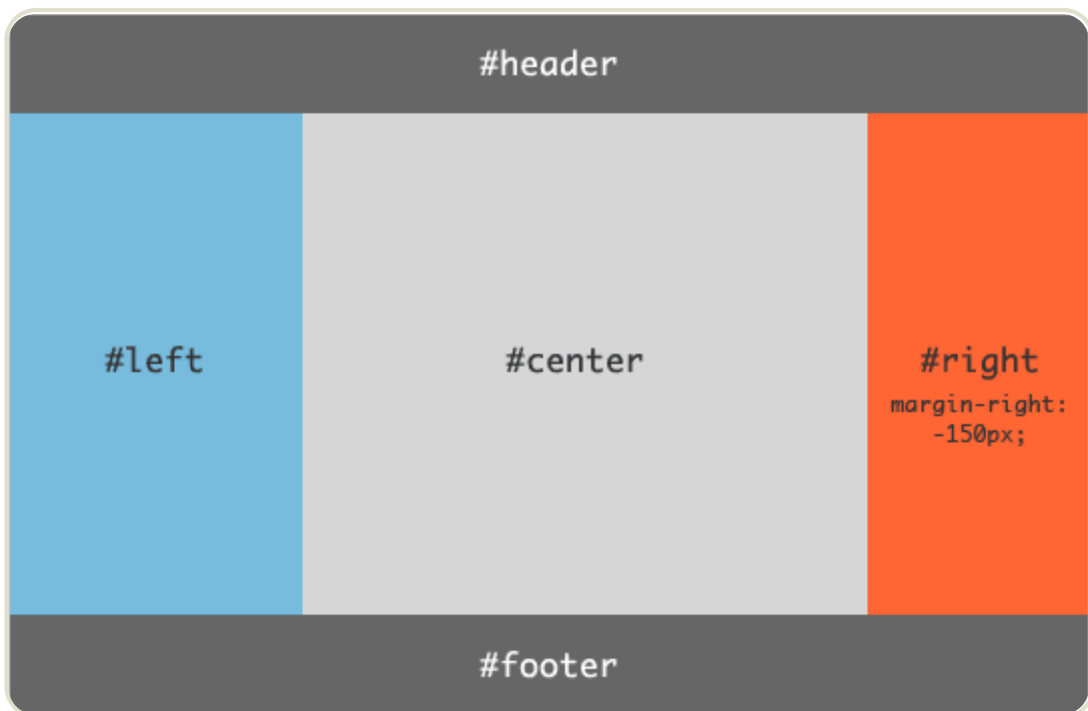
.Grid-cell.u-full {
  flex: 0 0 100%;
}

.Grid-cell.u-1of2 {
  flex: 0 0 50%;
}
```

```
.Grid-cell.u-1of3 {  
  flex: 0 0 33.3333%;  
}  
  
.Grid-cell.u-1of4 {  
  flex: 0 0 25%;  
}
```

三、圣杯布局

圣杯布局（Holy Grail Layout）指的是一种最常见的网站布局。页面从上到下，分成三个部分：头部（**header**），躯干（**body**），尾部（**footer**）。其中躯干又水平分成三栏，从左到右为：导航、主栏、副栏。



HTML代码如下。

```
<body class="HolyGrail">  
  <header>...</header>  
  <div class="HolyGrail-body">  
    <main class="HolyGrail-content">...</main>  
    <nav class="HolyGrail-nav">...</nav>  
    <aside class="HolyGrail-ads">...</aside>  
  </div>  
  <footer>...</footer>  
</body>
```

CSS代码如下。

```
.HolyGrail {
```

```
display: flex;
min-height: 100vh;
flex-direction: column;
}

header,
footer {
  flex: 1;
}

.HolyGrail-body {
  display: flex;
  flex: 1;
}

.HolyGrail-content {
  flex: 1;
}

.HolyGrail-nav, .HolyGrail-ads {
  /* 两个边栏的宽度设为12em */
  flex: 0 0 12em;
}

.HolyGrail-nav {
  /* 导航放到最左边 */
  order: -1;
}
```

如果是小屏幕，躯干的三栏自动变为垂直叠加。

```
@media (max-width: 768px) {
  .HolyGrail-body {
    flex-direction: column;
    flex: 1;
  }
  .HolyGrail-nav,
  .HolyGrail-ads,
  .HolyGrail-content {
    flex: auto;
  }
}
```

四、输入框的布局

我们常常需要在输入框的前方添加提示，后方添加按钮。

Add-on Prepended

Amount

Q

Add-on Appended

Go

★

Add-on Prepended

Example One

Send

Add-on Appended

Example One

Encrypt

HTML代码如下。

```
<div class="InputAddOn">  
  <span class="InputAddOn-item">...</span>  
  <input class="InputAddOn-field">  
  <button class="InputAddOn-item">...</button>  
</div>
```

CSS代码如下。

```
.InputAddOn {  
  display: flex;  
}  
  
.InputAddOn-field {  
  flex: 1;  
}
```

五、悬挂式布局

有时，主栏的左侧或右侧，需要添加一个图片栏。

Basic Examples



Standard Media Object

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur ac nisl quis massa vulputate adipiscing. Vivamus sit amet risus ligula. Nunc eu pulvinar augue.



Standard Media Object

Donec imperdiet sem leo, id rutrum risus aliquam vitae. Cras tincidunt porta mauris, vel feugiat mauris accumsan eget.

Media Object Reversed

Phasellus vel felis purus. Aliquam consequat pellentesque dui, non mollis erat dictum sit amet. Curabitur non quam dictum, consectetur arcu in, vehicula justo. Donec tortor massa, eleifend nec viverra in, aliquet at eros. Mauris laoreet condimentum mauris, non tempor massa fermentum ut. Integer gravida pharetra cursus. Nunc in suscipit nunc.



Non-images



Using Icons

Donec imperdiet sem leo, id rutrum risus aliquam vitae. Vestibulum ac turpis non lacus dignissim dignissim eu sed dui.



Vertically Centering the Figure

Nunc nec fermentum dolor. Duis at iaculis turpis. Sed rutrum elit ac egestas dapibus. Duis nec consequat enim.

HTML代码如下。

```
<div class="Media">
  <img class="Media-figure" src="" alt="">
  <p class="Media-body">...</p>
</div>
```

CSS代码如下。

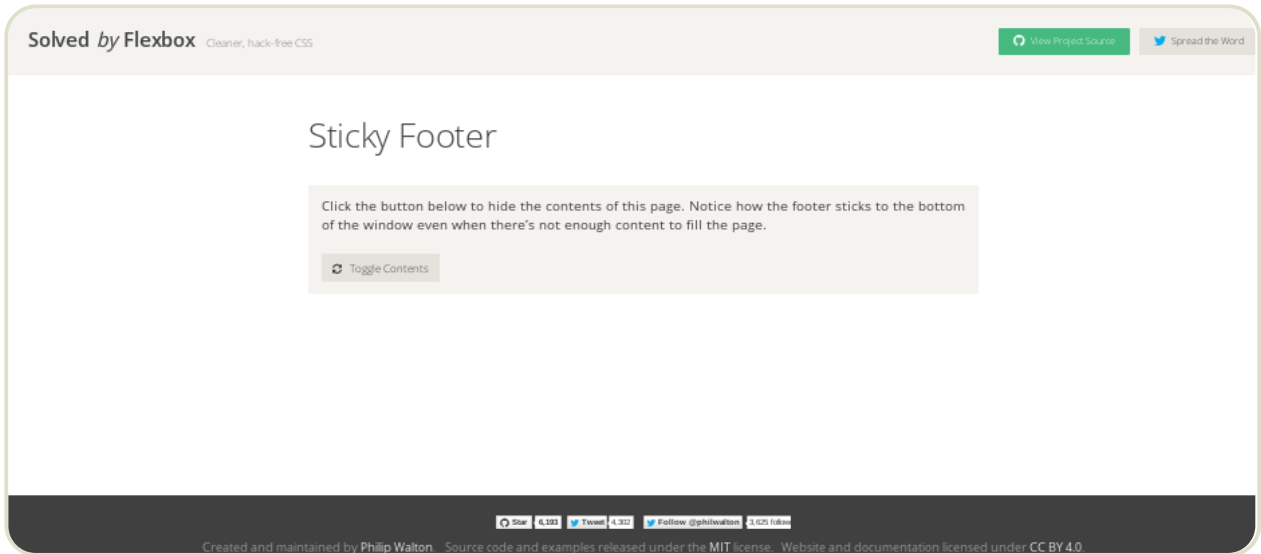
```
.Media {
  display: flex;
  align-items: flex-start;
}

.Media-figure {
  margin-right: 1em;
}

.Media-body {
  flex: 1;
}
```

六、固定的底栏

有时，页面内容太少，无法占满一屏的高度，底栏就会抬高到页面的中间。这时可以采用Flex布局，让底栏总是出现在页面的底部。



HTML代码如下。

```
<body class="Site">
  <header>...</header>
  <main class="Site-content">...</main>
  <footer>...</footer>
</body>
```

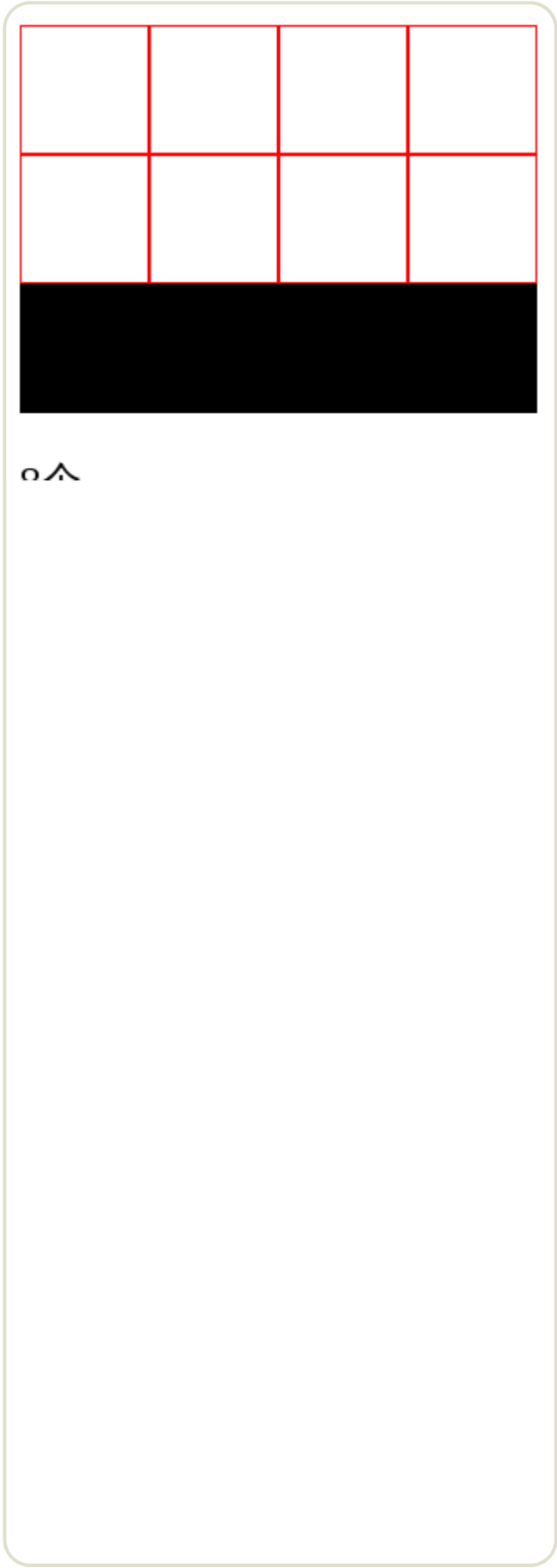
CSS代码如下。

```
.Site {
  display: flex;
  min-height: 100vh;
  flex-direction: column;
}

.Site-content {
  flex: 1;
}
```

七，流式布局

每行的项目数固定，会自动分行。



CSS的写法。

```
.parent {  
  width: 200px;  
  height: 150px;  
}
```

```
background-color: black;
display: flex;
flex-flow: row wrap;
align-content: flex-start;
}

.child {
  box-sizing: border-box;
  background-color: white;
  flex: 0 0 25%;
  height: 50px;
  border: 1px solid red;
}
```

(完)

文档信息

- 版权声明：自由转载-非商用-非衍生-保持署名（[创意共享3.0许可证](#)）
- 发表日期：2015年7月14日

相关文章

- **2021.05.10:** [软件工程的最大难题](#)

一、引言 大学有一门课程《软件工程》，研究如何组织和管理软件项目。

- **2020.12.13:** [《SSH 入门教程》发布了](#)

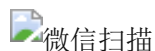
SSH 是登录 Linux 服务器的必备工具，只要你在做互联网开发，多多少少都会用到它。

- **2020.11.02:** [微信小程序入门教程之四：API 使用](#)

今天是这个系列教程的最后一篇。

- **2020.10.29:** [微信小程序入门教程之三：脚本编程](#)

这个系列教程的前两篇，介绍了小程序的项目结构和页面样式。



微信扫描

Weibo | Twitter | GitHub

Email: yifeng.ruan@gmail.com