

#### Programlama - II

Doç. Dr. Zafer CÖMERT



# Bölüm 11

Erişim Bildirgeç Sistemi ve Koleksiyon Temel Yapısı



#### Giriş

#### İçerik

- Erişim Belirteçleri
- Kullanım Senaryoları
- Koleksiyon Temel Yapısı
- Koleksiyon Türleri
- Koleksiyonlarda Temel İşlemler
- Uygulamalar



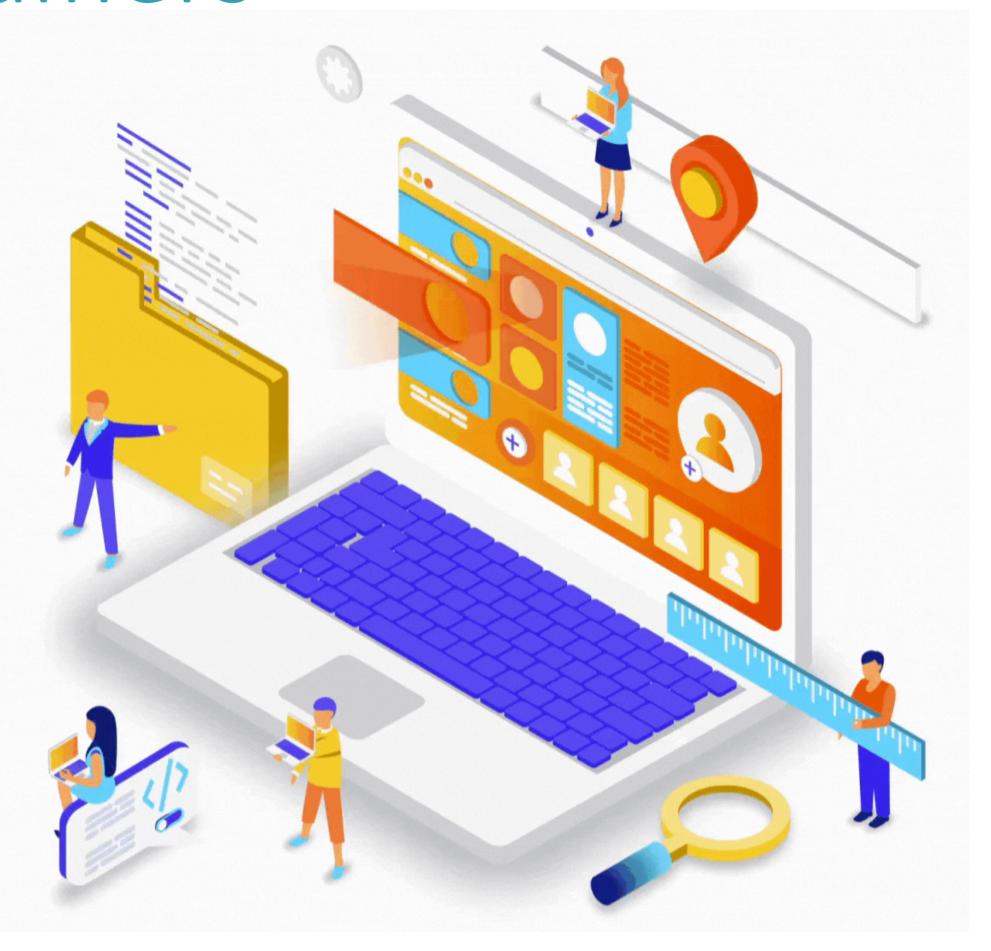
### Erişim Belirteçleri Access Modifiers

public

internal

protected

private





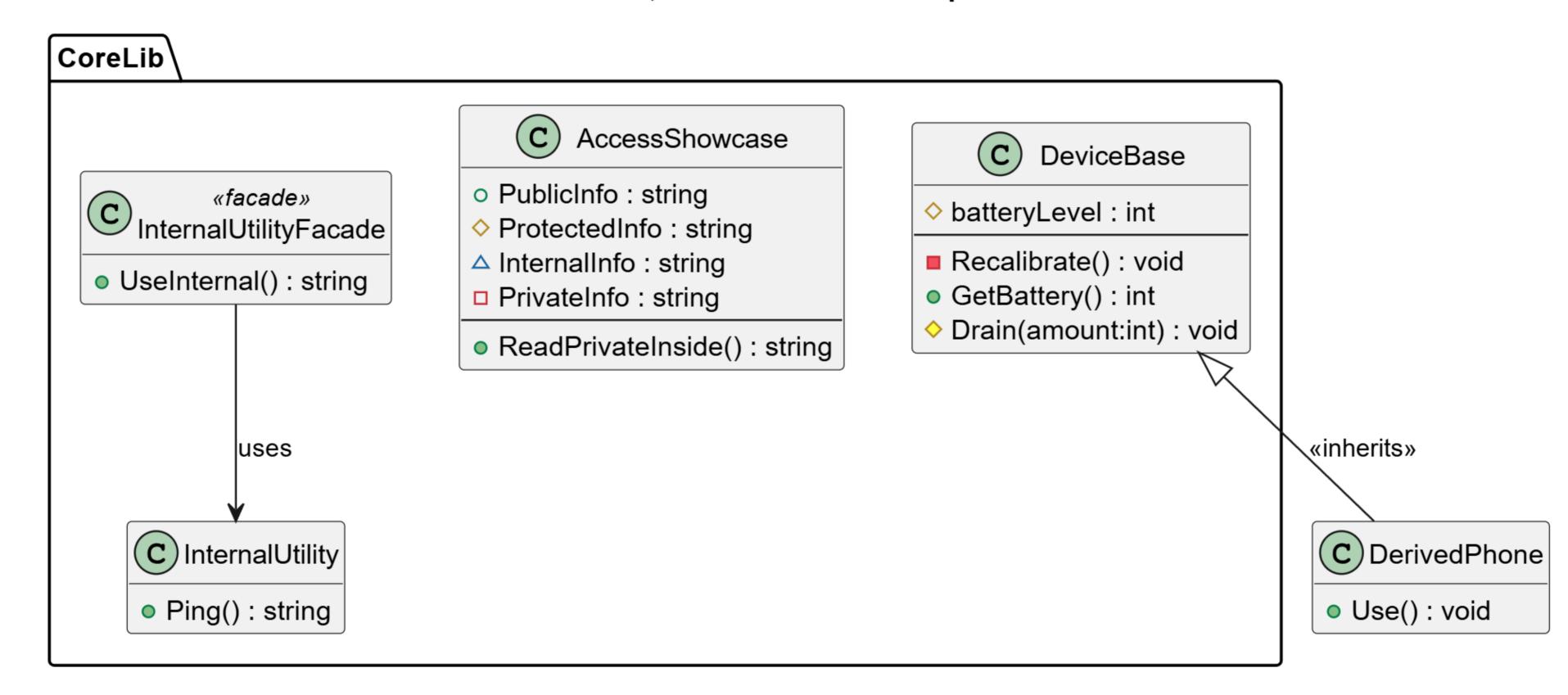
## Erişim Belirteçleri Access Modifiers

Belirteç	Erişim Alanı	Kullanım Amacı
public	Her yerden (aynı sınıf, farklı sınıf, farklı assembly) erişilebilir.	Ortak kullanılacak metot ve özellikleri dışarıya açmak.
private	Yalnızca tanımlandığı sınıf içinde erişilebilir.	Varsayılan erişim. Verilerin korunması, kapsülleme.
protected	Tanımlandığı sınıf <b>ve</b> o sınıftan türeyen sınıflardan erişilebilir.	Kalıtımda ortak davranışların alt sınıflara aktarılması.
internal	Yalnızca aynı <b>assembly (proje)</b> içindeki sınıflar erişebilir.	Proje çapında kullanılacak yardımcı sınıflar/metotlar için.
protected internal	Aynı assembly içinden <b>veya</b> kalıtım alan sınıflardan erişilebilir.	Hem proje içinde hem de türetilmiş sınıflarda erişim sağlamak.
private protected	Aynı assembly içinden <b>ve</b> yalnızca kalıtım alan sınıflardan erişilebilir.	Daha sıkı kontrol. Hem proje içinde hem de kalıtım bağlamında sınırlı erişim.



### Uygualama

#### Access Modifiers, Inheritance & Namespace Showcase





Diziler

Sabit boyutludur.

İşlevsellik sınırlıdır.

Geliştirme maliyetlidir, programcının yapması gerekir.

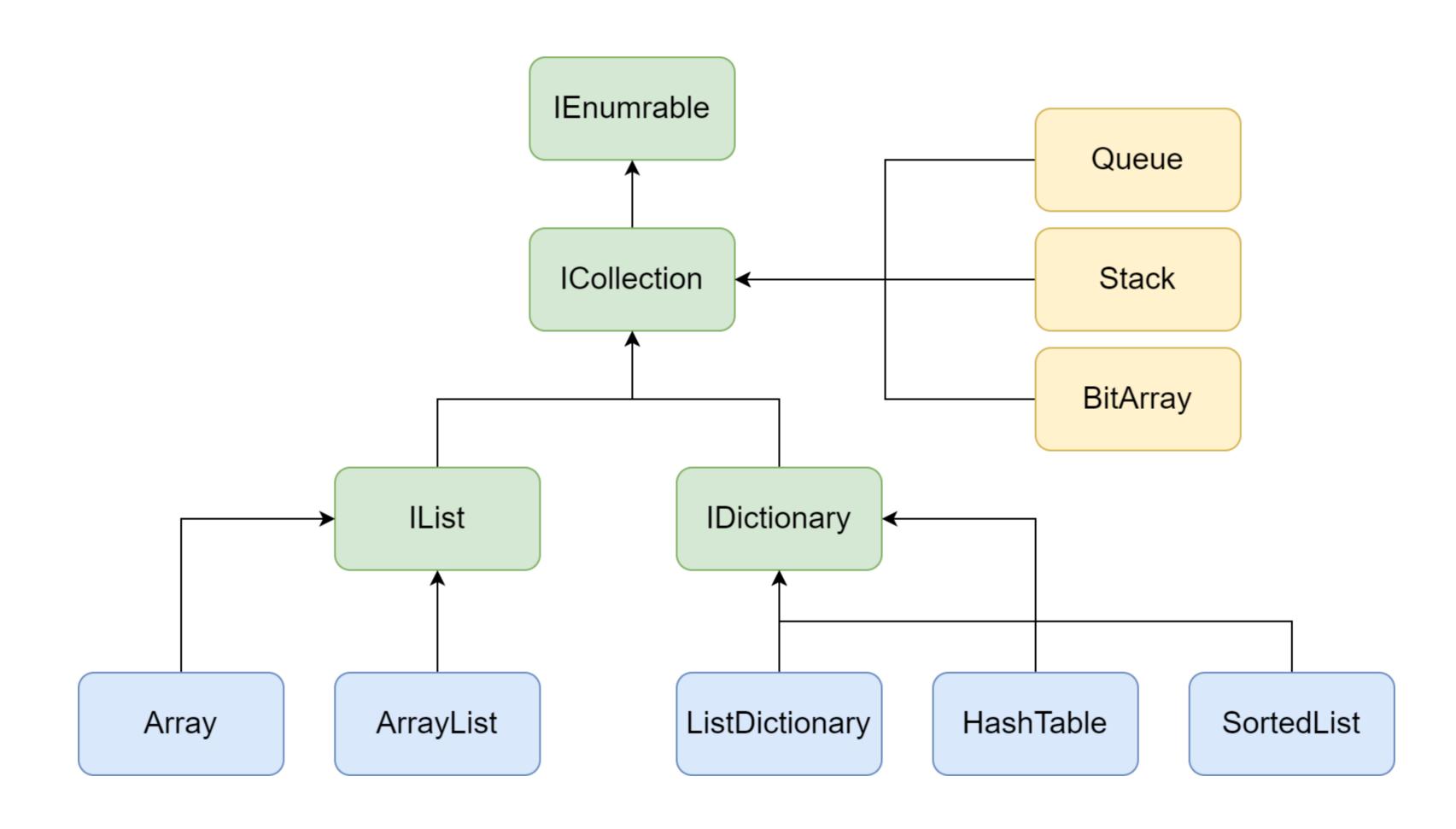
Koleksiyonlar

Esnek ve dinamiktir

Zengin fonksiyonlar sunar

Farklı senaryolar için özel yapılandırılmıştır.







#### Koleksiyonlar

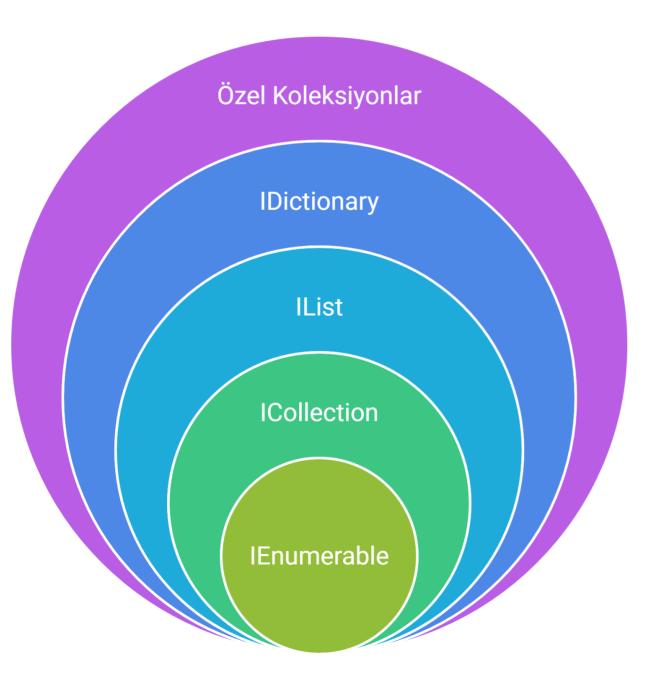
Queue, Stack ve BitArray gibi özel yapılar

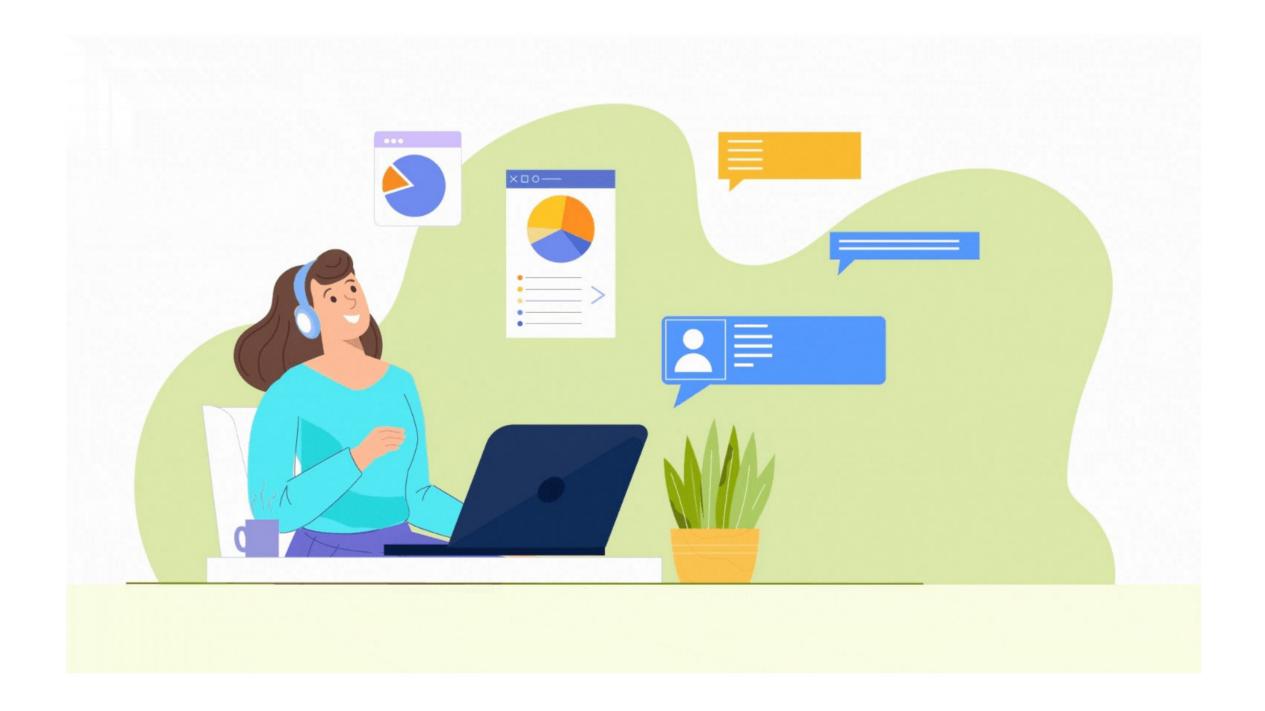
Anahtar-değer veri depolamayı destekler

İndeks tabanlı erişimi sağlar

Temel koleksiyon işlemlerini tanımlar

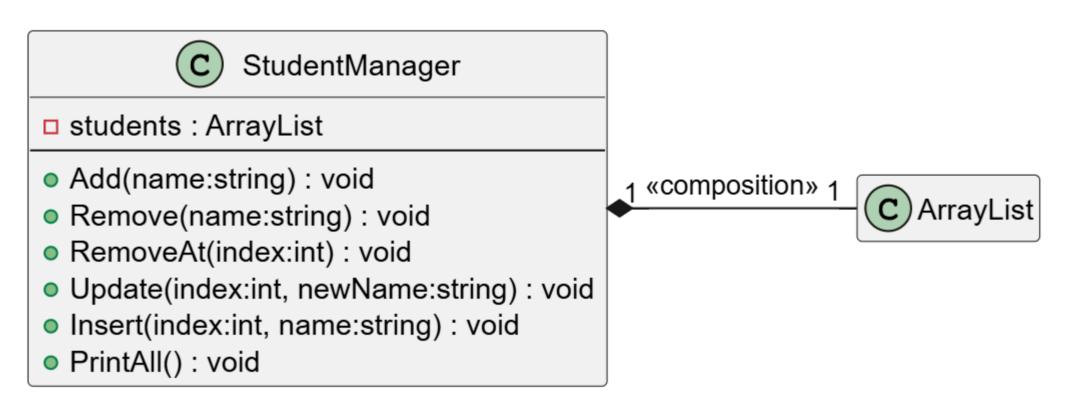
Tüm koleksiyonların temel arayüzü







#### StudentManager Class







#### Teşekkürler

ZAFER CÖMERT Öğretim Üyesi