

Programlama - II

Doç. Dr. Zafer CÖMERT



Bölüm 12

Yapıcı Bloklar Değer ve Referans Tipler



Giriş

İçerik

- Yapıcı Bloklar (contructor)
- Varsayılan Yapıcı Blok
- Parametreli Yapıcı Blok
- Değer ve Referans Tipler
- struct ve class
- Static
- Static Sınıflar ve Üyeler



Yapıcı Metotlar Constructures

Nesneyi başlatır

Sınıf ile aynı isme sahiptir

Varsayılan olarak tanımlıdır

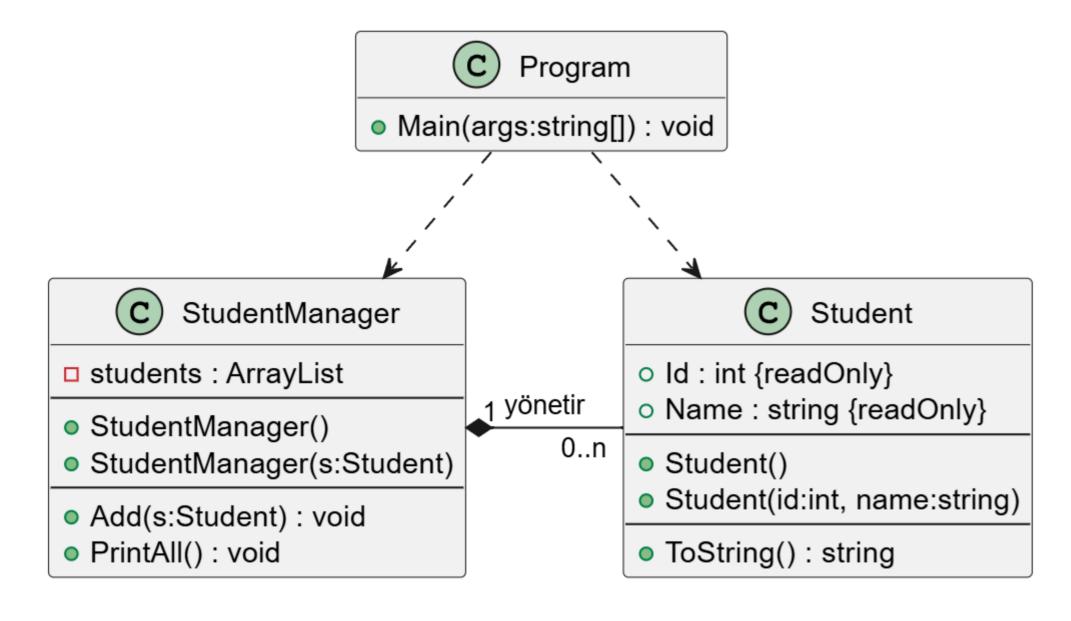
Geriye dönüş tipi yoktur





Yapıcı Metotlar Constructures

ConstructorDemo - Sınıf Diyagramı (C#)



Varsayılan yapıcı metot

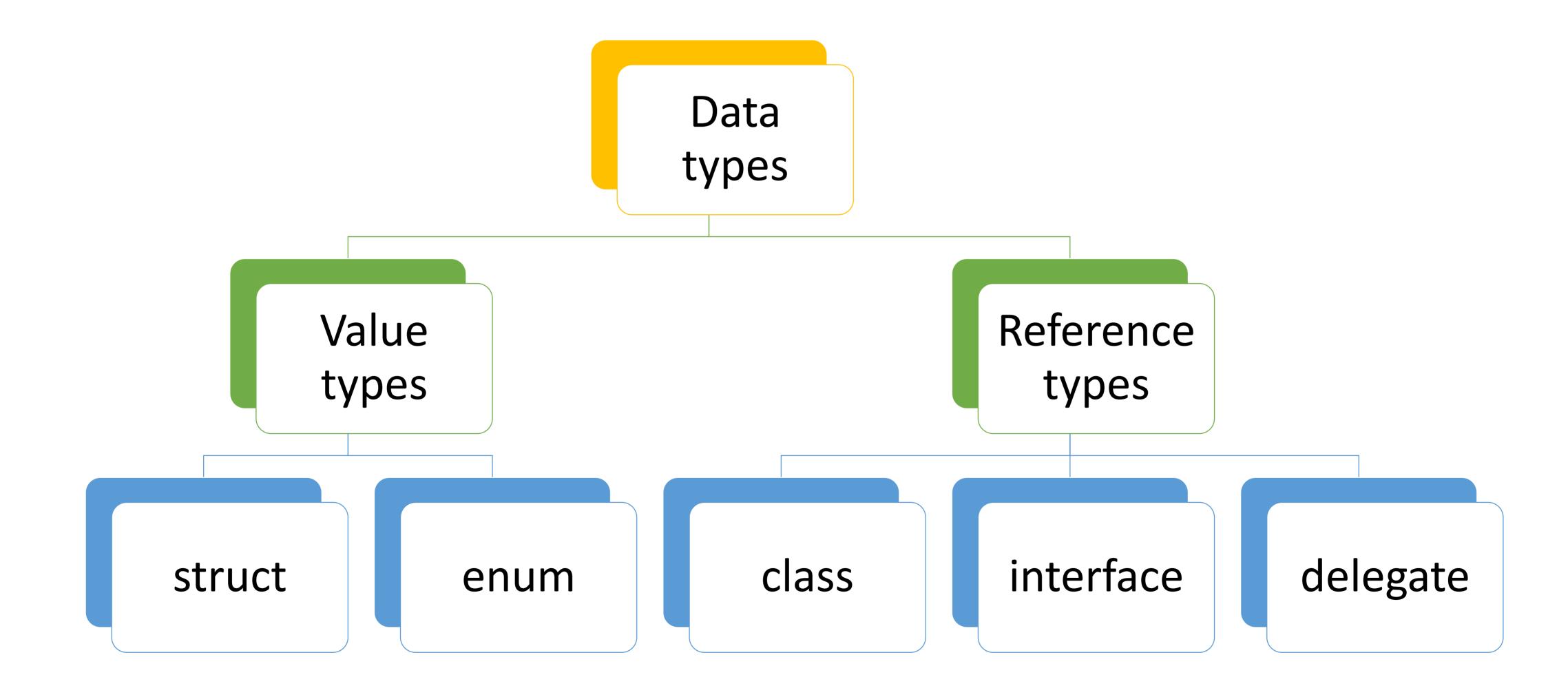
Parametreli yapıcı metot

this

base

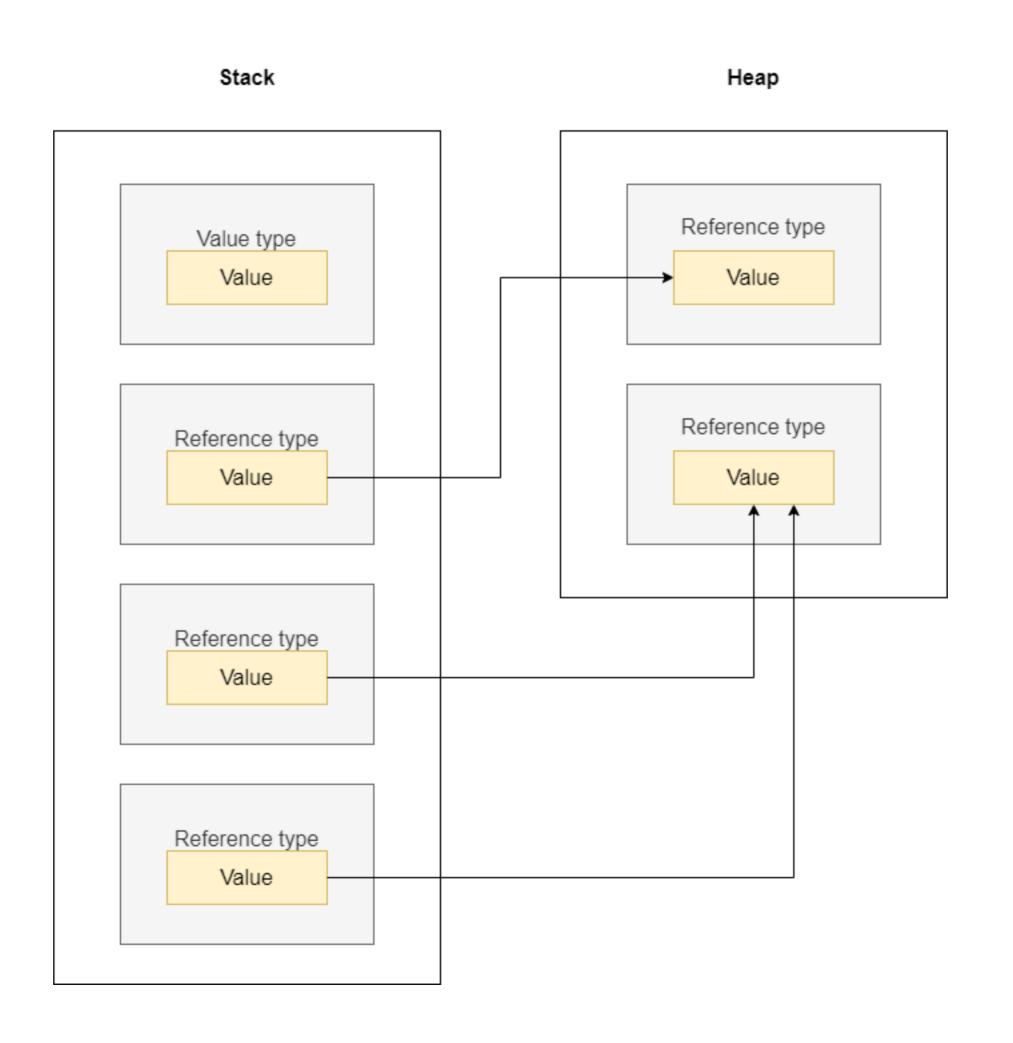


Veri Türleri



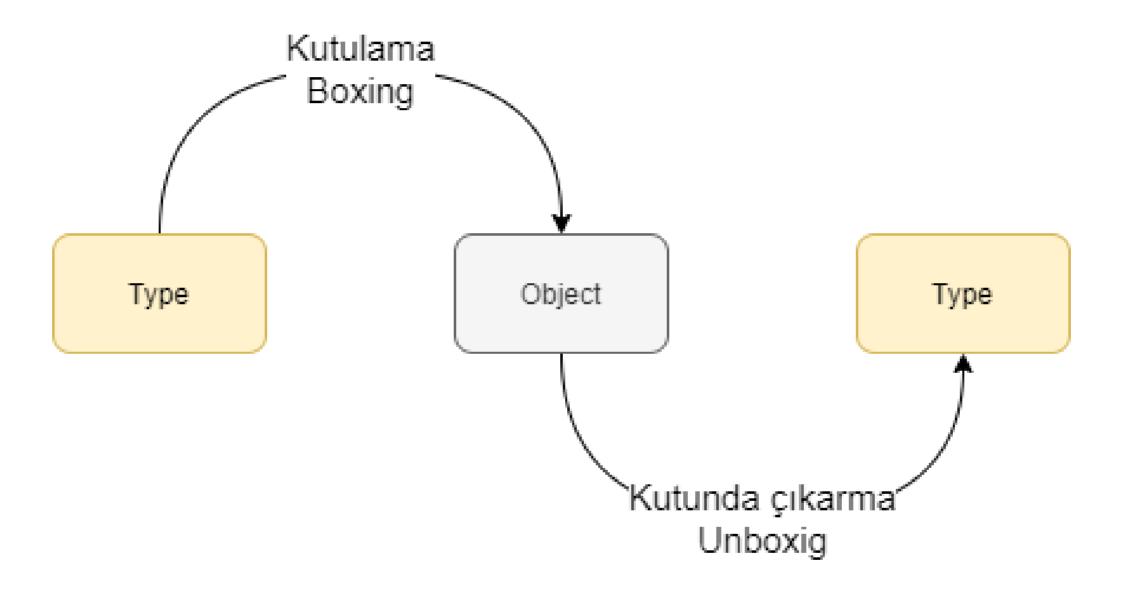


Değer ve Referans Tipler





Kutulama ve Kutudan Çıkarma



Kutulama, değer tiplerinin referans tipine dönüştürülmesi işlemidir. Yani bellekte stack alanında duran bir değeri alıp, heap alanına taşıyarak object türü gibi bir referans tip içinde saklamak anlamına gelir. Bu işlem sırasında aslında değerin bir kopyası oluşturulur ve bu kopya kutu olarak adlandırabileceğimiz bir referans yapısının içine yerleştirilir. Böylece değer tipi, artık bir referans tipi gibi davranmaya başlar.



Yerleşik Veri Türleri

Built-in data type (value)

short, int, double, char, decimal



Built-in data type (reference)

object, string, dynamic



Kullanıcı Tanımlı Veri Türleri

Custom/user defined data type (value)

struct



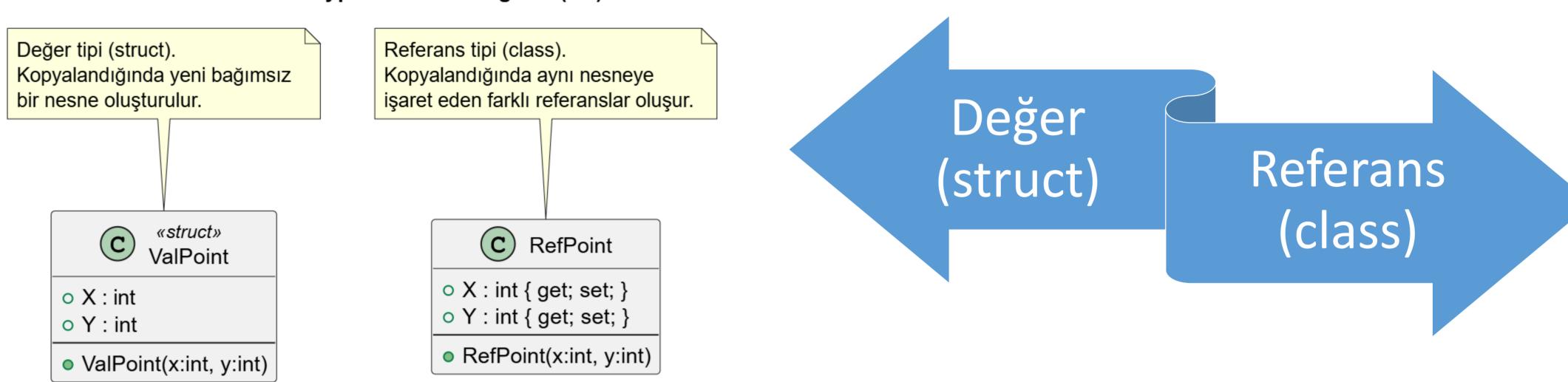
Custom/user defined data type (reference)

class



Struct ve Class

Value vs Reference Types - Class Diagram (C#)





static

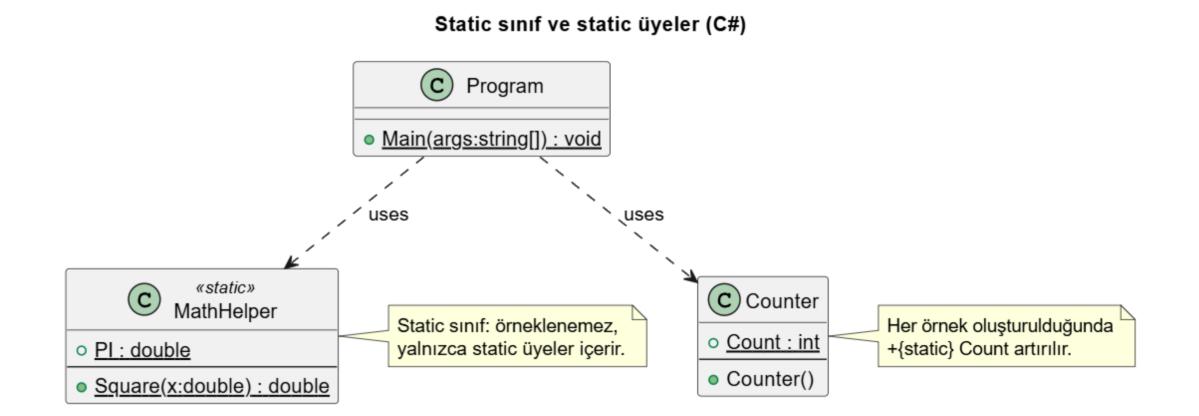
static anahtar sözcüğü, bir sınıfın üye değişkeninin sınıfın tüm örnekleri arasında paylaşılması gerektiğinde kullanılır.

Statik sınıf örneklenmez.

Statik üyeler içerir.

Paylaşılan ortak alanlar için kullanılır.

Extension metot yazımında kullanılır.





Teşekkürler

ZAFER CÖMERT Öğretim Üyesi