



**BTK**  
**AKADEMİ**

# Programlama - II

Doç. Dr. Zafer CÖMERT



# Bölüm 15

## Hata Yönetimi

# Giriş

## İçerik

- Hata Yönetim Mekanizması
- Exception Kavramı
- Özel Hata Yönetimi
- Özel Exception Sınıfları
- Uygulamalar

# Hata

Sözdizimi Hatası

Mantıksal Hatalar

Çalışma zamanı Hataları



# Hata Yönetimi

Blok	Görevi	Ne zaman çalışır?
<b>try</b>	Hata olma ihtimali olan kodu barındırır	Her zaman çalıştırılır
<b>catch</b>	Hata yakalanır, uygun çözüm uygulanır	Sadece hata olduğunda
<b>finally</b>	Kaynaklar serbest bırakılır	Hata olsa da olmasa da

```
1
2  try
3  {
4
5  }
6  catch (System.Exception)
7  {
8      throw;
9  }
10 finally
11 {
12
13 }
```

# Exception

Birden fazla catch bloğu kullanımı

Hataların üst sınıf üzerinden (Exception) yakalanması

throw ifadesi ile hata fırlatma

## Exception

NullPointerException

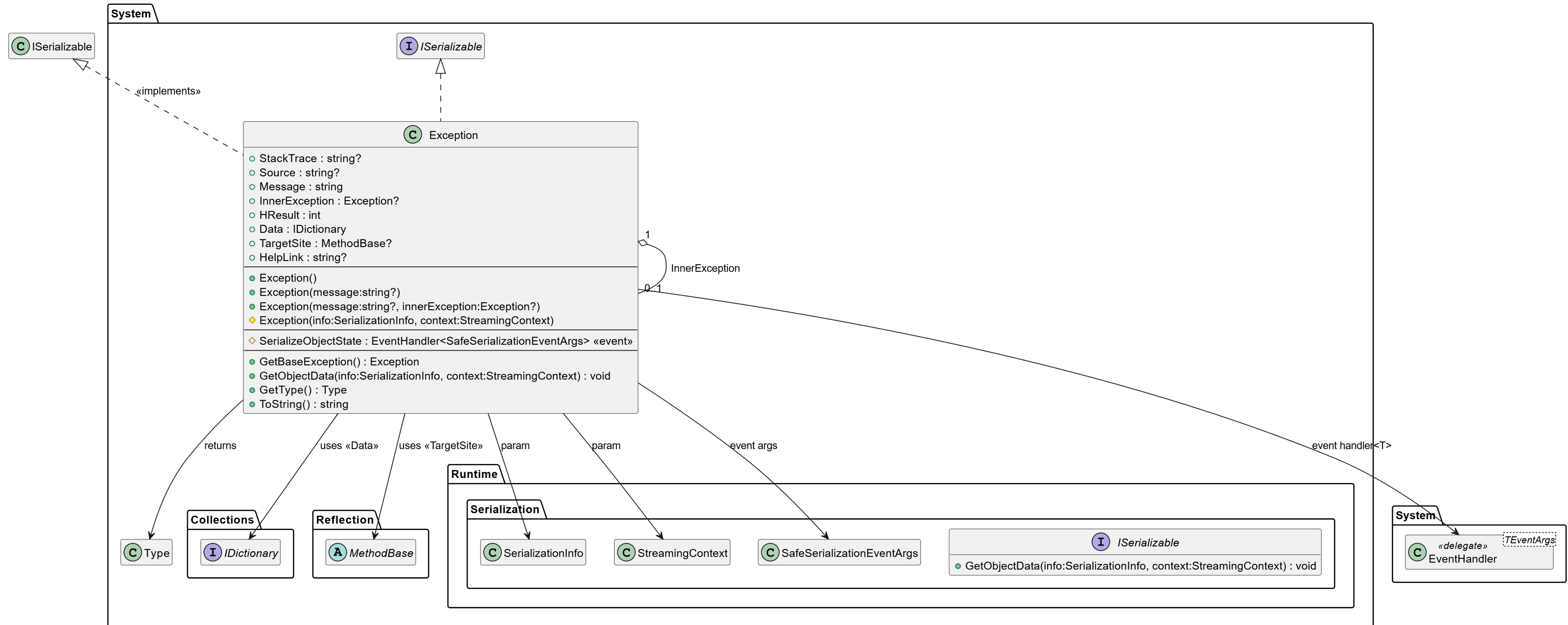
IndexOutOfRangeException

DivideByZeroException

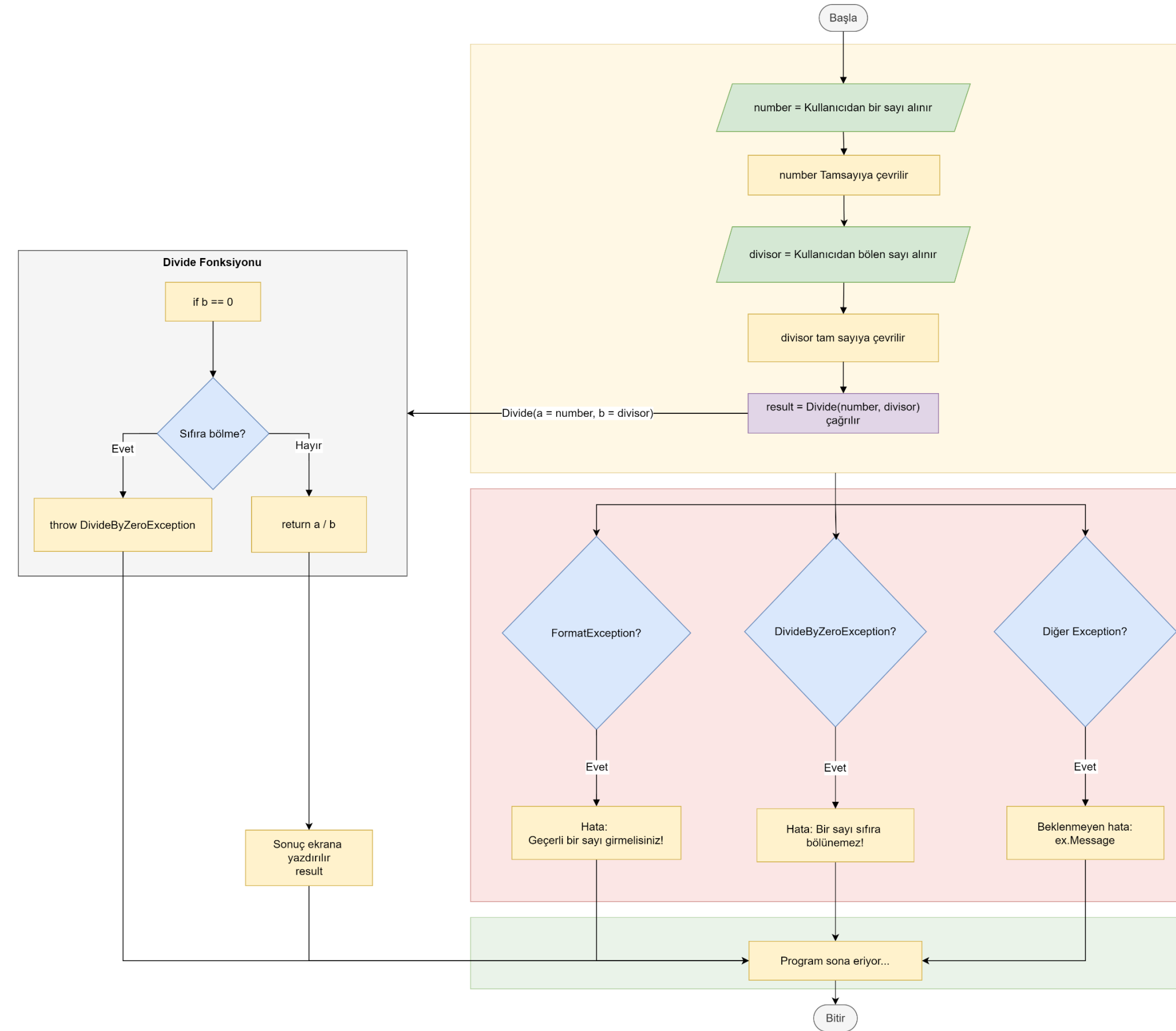
FormatException

# Exception

System.Exception ve ilişkili Türler - UML Sınıf Diyagramı



# Hata Yönetimi





# Özel Hata Yönetimi

Özel Hata Sınıfları

Exception Kalıtım

Constructor Kullanımı

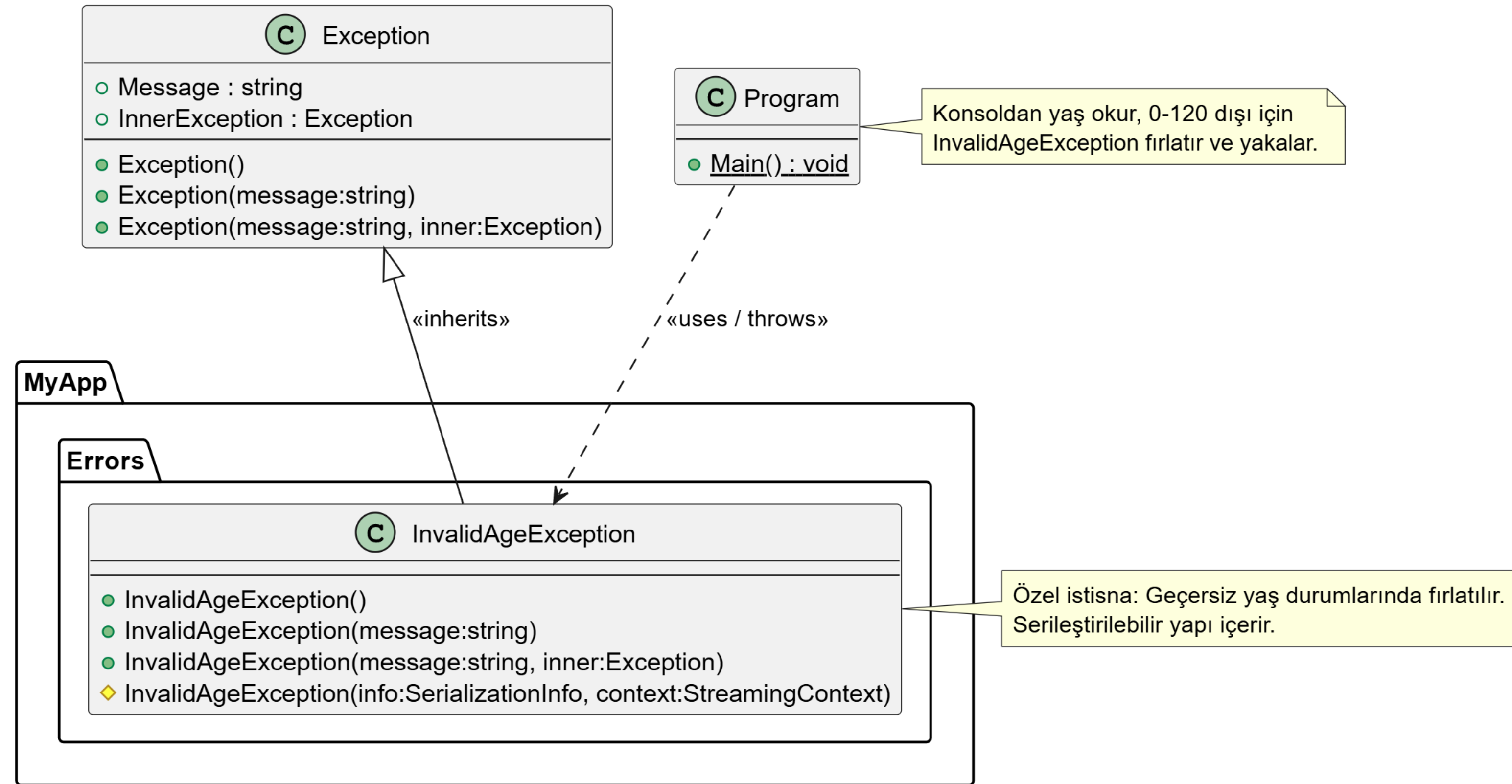
Ek Özellikler

İş Kuralları Kontrolü



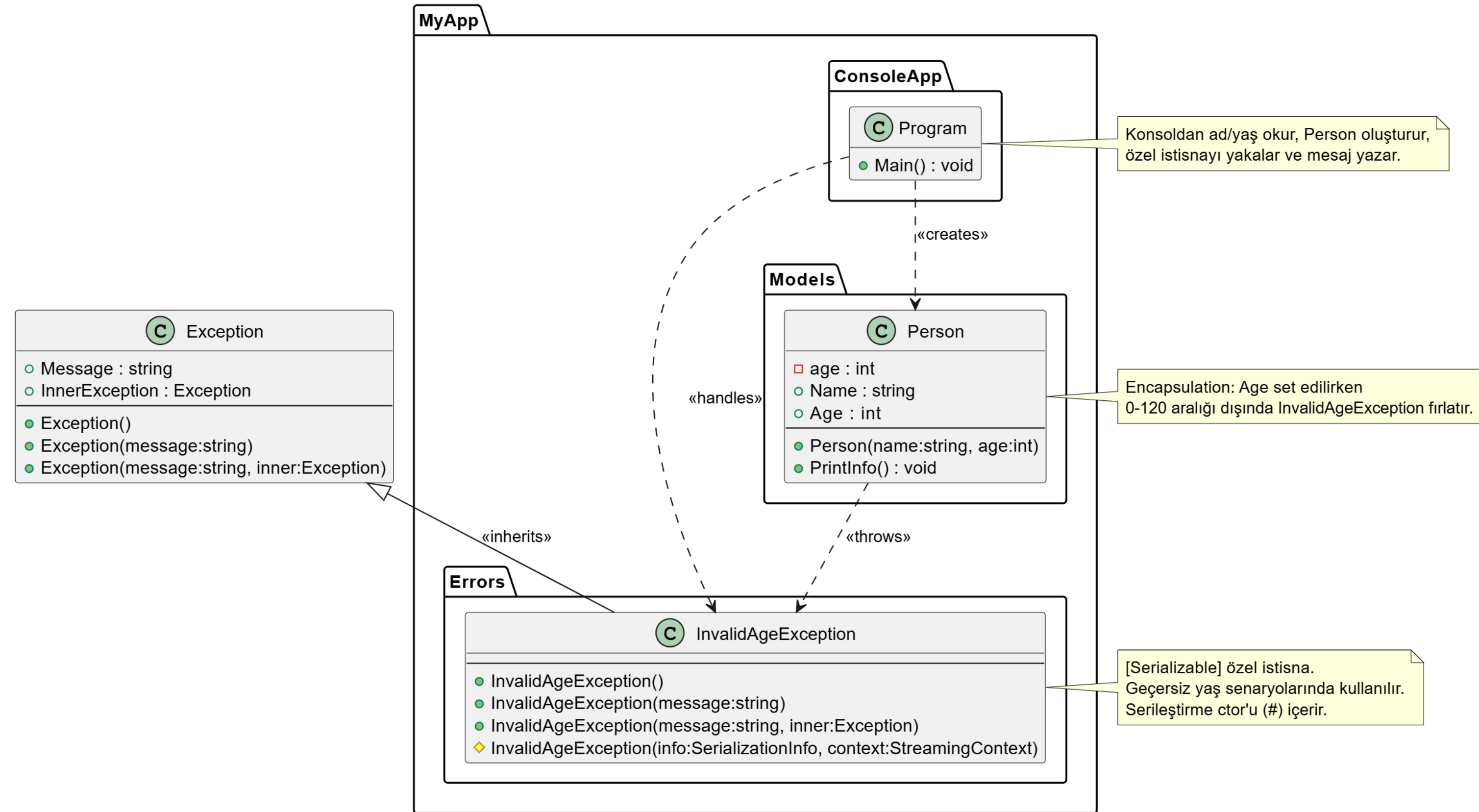
# Özel Hata Yönetimi

InvalidAgeException - Konsol Uygulaması UML Sınıf Diyagramı



# Özel Hata Yönetimi

MyApp.Errors + MyApp.Models + MyApp.ConsoleApp - UML Sınıf Diyagramı



# Teşekkürler

ZAFER CÖMERT  
Öğretim Üyesi