Upute za izradu projekta na predmetu Bioinformatika 2019./2020.

Projekt se sastoji od pismenoga dijela i implementacije/testiranja.

Pismeni dio

U pismenom dijelu je potrebno:

- opisati zadani algoritam/problem
- objasniti isti kroz korake na jednostavnom primjeru
- prikazati rezultati testiranja (vrijeme izvođenja i količina zauzete memorije ako nije drugačije navedeno)
- napisati zaključak
- obavezno navesti korištenu literaturu
- koristiti standardni FER obrazac za seminare

Implementacija

- uz sam kod potrebno je predati i upute za instalaciju i izvođenje, te testni primjer koji radi
- kod treba biti pohranjen na github respozitoriju.
- Svi članovi rade na istom repozitoriju. Naslovna strana je na engleskom, staviti link na stranice
 predmeta. Svako mora imati barem 10 commita na repozitorij u različitim fazama projekta. Uvjet od 10
 commita se jedino ne odnosi na projekte gdje se radi testiranje različitih softvera, ali i tu treba podatke
 prebaciti na github.
- koristiti MIT licencu
- svaka funkcija i klasa moraju biti komentirani
- Dobro pisan kod ne treba pretjerane komentare. Ako se implementiraju poznati algoritmi dovoljno je samo navesti koji se algoritam implementira. Ako je neki komad koda nerazumljiv, onda se u komentaru prije njega treba jasno objasniti što će se raditi.
- treba naznačiti tko je napisao koji dio koda
- imena varijabli i komentari su na engleskom
- kod treba biti čitljiv rađe napisati nekoliko linija koda nego u jednoj teško razumljivoj
- projekt treba raditi na linux OS instalirati kao dual boot ili virtualnu mashinu npr. VirtualBox https://www.virtualbox.org/
- sve dodatne vanjske biblioteke moraju biti uključene u izvorni kod (ako ih nema na bio-linuxu) i moraju se instalirati automatski sa kodom te ih je potrebno navesti i referencirati u pismenom dijelu.
- Alternativno, dodatne biblioteke automatski downloadati i instalirati.
- instalacija i pokretanje iz naredbenoga retka.
- ne smije se koristiti IDE (npr. Eclipse)
- svi parametri se unose jedino prilikom pokretanja programa u naredbenom retku ili iz konfiguracijske datoteke

- izlaz programa mora biti u datoteku, a ukoliko se radi o poravnanju koristiti MAF format http://genome.ucsc.edu/FAQ/FAQformat.html#format5
- koristiti standardne konvenciju za programski jezik: Python PEP8 (poželjno u kombinaciji s Pylintom)
 - C++ Google styleguide
 - Java Oracle standards
 - o C http://cs.brown.edu/courses/cs033/docs/guides/stylePSA.pdf

Preporuka

 preporuča se, ali nije uvjet da sve javne klase i funkcije moraju imati Unit testove (privatne/interne klase mogu, ali ne moraju); http://en.wikipedia.org/wiki/Unit_testing.

Testiranje performansi

- Potrebno je za svaki algoritam napraviti analizu točnosti, vremena izvođenja i utroška memorije za različite testne slučaje i programske jezike u kojima su algoritmi implementirani.
- Generirati barem 10 različitih sintetskih testnih podataka s različitm duljinama znakova. Testni slučaji moraju obuhvaćati različite duljine nizova (**100 1000000 znakova**).
- Za podatke i testiranje koristite genome bakterija sa stranice http://bacteria.ensembl.org/index.html
 (npr. Escherichia coli) i wgsim alat (https://github.com/lh3/wgsim).
 U posebnim slučajevima, konzultirati se s nastavnikom koji je zadao temu projekta o tome koje podatke koristiti za testiranje.
- Testovi ne smiju biti uključeni u kod.

Predavanje koda i dokumentacije

 predaja se obavlja slanjem maila nastavnicima. U tome trenutku treba biti sve gotovo. Naknadni commitovi neće biti uvaženi.

Ocjenjivanje

Kod ocjenjivanja vodit će se računa o:

- tome da li su poštovani zahtjevi iz prethodnoga poglavlja
- točnosti rješenja
- poznavanju koda (svaki član tima treba znati objasniti svoj dio koda)
- prepisivanje gotovih rješenja automatski nije dozvoljeno i u tome slučaju projekt dobiva 0 bodova

Rok predaje

- utorak 14. 1. 2020. u 23:59
- Predaja se obavlja slanjem e-maila nastavnicima. U tome trenutku treba biti sve gotovo. Naknadni commitovi neće biti uvaženi.
- U dogovorenom terminu pred nastavnicima na vlastitom računalu napraviti git clone, instalirati i pokrenuti aplikaciju na testnom primjeru.
- Prezentacije projekta:

• 2 - 3 člana: 5 minuta

• 4 - 6 članova: 7 minuta