

UI Desgin & use case descriptions

1) 상품 구매

Actor Action	System Action
구매할 물품 클릭	물품에 대한 정보가 나오며 구매 결정
상품 정렬의 변경 클릭	각 조건에 맞게 물품 정렬을 변경

상품 구매 클릭시

The mockup illustrates the product purchase process. It starts with a '상품 구매' (Product Purchase) window containing a search bar and a grid of product cards. Each card displays '상품' (Product), '상품명' (Product name), and '구매 만족도' (Purchase satisfaction). Below this, a confirmation dialog appears with the message '상품이 선택되었습니다. 결제 화면으로 이동 하시겠습니까?' (Product selected. Do you want to move to the payment screen?). The dialog has '예' (Yes) and '아니오' (No) buttons. To the right, a product detail view shows '상품 Image' (Product Image), '상품 정보 및 수량 선택' (Product information and quantity selection), and a '구매 버튼' (Purchase button).

2)결제 use case

Actor Action	System Action
결제할 총 물품의 개수 확인 또는 변경	구입 물품의 수량 조절 또는 구입 취소 결정
결제 확인	결제가 확인되며 구입이 확정된다.

The mockup shows the payment interface. It includes a '결제' (Payment) window with a table for '상품 정보' (Product information) and '상품 금액' (Product amount). Below the table are buttons for '소지 포인트' (Owned points), '포인트 결제' (Points payment), and '결제' (Payment). To the right, a confirmation dialog displays '결제가 완료 되었습니다' (Payment completed) and '총 구입 물품 및 수량 list' (Total purchased items and quantity list), with a '돌아가기' (Go back) button.